

Alles über Computer- und Videospiele



Das *Spaß* Magazin

Nr. 1 Januar 1994

9. Jahrgang

öS 65

sfr 7,50

lit 8700

hfl 9,90

Dr 1200

DM 7,50

ISSN 0933-1867

RETURN TO ZORK

Vom Textadventure zum
absoluten Über-Spiel

DIE SIEDLER

Freundliche kleine Welt
im Rechner

GOBLINS 3

Der lustigste Reporter-Krimi der Welt

MESSE-HIGHLIGHTS

- WOC, Köln
- Spiel '93, Essen
- Hobby + Elektronik, Stuttgart

REPORTAGE: LUXOR

Cyberspace-Erlebnisse
im Super-Hotel

Jagged Alliance - Strike Commander: Tactical Operations

Fatman-The Caped Consumer - Dracula - Iron Helix

Zombies - Subwar 2050 - Yserbius - Space Job

MIT
FÜNF
GEWINNSPIELEN!



REBEL ASSAULT: "KRIEG DER STERNE" FÜR VERWÖHNTE



Es

ist der

9. November

1989...

AUFSCHWUNG OST



Für PC und AMIGA

9.11.1989: Die Mauer ist gefallen,
eine atemberaubende Entwicklung beginnt!
Du hast jetzt die Chance, den
Aufschwung Ost zu schaffen! Unglaublich
realistisch! In 25 Städten
der neuen Bundesländer mußt
Du regieren, sanieren, investieren!
Die tagesaktuelle Wirtschaftssimulation
der völlig neuen Art: Es gibt viel zu tun...

- ✕ 7 verschiedene, unterschiedlich schwierige Szenarien!
- ✕ Große, detaillierte Landkarte!
- ✕ Realitätsnahe Daten und Fakten!
- ✕ Detailreiche Grafik!
- ✕ Bildschirmtext und Handbuch komplett in deutsch!
- ✕ Einfache Bedienung mit Maus!



Detaillierte Landkarte...



...viel Realitätsnähe...



...und optimale Bedienbarkeit!

SUNFLOWERS

IM VERTRIEB VON BOMICO

Games Unlimited SUPER SCHNELL

INHABER: CHRISTIAN MANN

Händler-
anfragen
erwünscht!

LADENGESCHÄFT: 55116 MAINZ · KÖTHERHOFSTR. 1 (+ Versand) · Ladenpreise = Versandpreise

Bitte wählen Sie: (06131) 238027/238029/238085 · Fax: (06131) 238062

Weitere Ladengeschäfte: 63739 Aschaffenburg, Am Roßmarkt 38 · Frankfurt-Bockenheim, Am Weingarten 11 · 35390 Gießen, Mühlgasse 2
27570 Bremerhaven, An der Mühle 45 · 45131 Essen, Rüttenscheider Straße 181 · 40211 Düsseldorf, Kölner Straße 25

Aces over Europe	PC	DM 89,90	NHL Hockey	PC	DM 89,90
Day of the Tentacle	PC	DM 94,90	Pirates Gold	Amiga / PC	DM 99,90
Flugsimulator 5.0	PC	DM 99,90	Privateer	PC	DM 99,90
Jurassic Park	Amiga / PC	DM 59,90 / DM 74,90	X-Wing Upgrade Kid	PC	DM 69,90

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa.) von 09 - 22 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Amiga, PC, CD-Rom usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei).

Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele, die es noch nicht gibt, entgegen. Lieferung bei Vorkasse 4,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 8,90 DM. Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. UPS 14,90 DM (7,90 DM VK UPS); Ausland nur Vorkasse 20,- DM, ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.

Programm		Amiga	PC	Programm		Amiga	PC	Programm		Amiga	PC
		DM	DM			DM	DM			DM	DM
1869	DV	74,90	89,90	Jordan in Flight	DA		84,90	The Lost Vikings	DV	79,90	89,90
A-Train	DV	99,90	99,90	Jurassic Park	DA	59,90	74,90	Tornado	DV	i. V.	89,90
A-Train Construction		49,90	49,90	KGB	DV	59,90	64,90	Transarctica	DV	89,90	89,90
A.T.A. C.	DA	89,90	99,90	Kings Quest 6			89,90	Trolls	DA	49,90	49,90
Abandoned Places 2	DV	74,90	89,90	Lands of Lore	DV	i. V.	89,90	Ultima 7	DV		99,90
Aces over Europe	DV	i. V.	89,90	Leather Goddesses 2	DA		84,90	Ultima 7 Data	DA		49,90
Aces of the Pacific	DV		79,90	Legend of Kyrandia 1	DV	69,90	89,90	Ultima7 II	DA		99,90
Aces of the Pacific + Data	DV		89,90	Legend of Kyrandia 2	DV	i. V.	89,90	Ultima Underworld 1	DA		79,90
Aces Miss. Disk	DA		39,90	Lemmings 2	DA	69,90	89,90	Ultima Underworld 2	DA		84,90
Alone in the Dark	DV		99,90	Links 386 Pro	DA		99,90	Veil of Darkness	DV		84,90
Arabien Night	DV	64,90		Links Banff			49,90	Wah Street Manager			89,90
Armour Geddon 2	DA	64,90	i. V.	Links Barton Creek			49,90	WWF European Rampagne	DA	54,90	59,90
B-17 Flying Fortress	DA	89,90	99,90	Links Bay Hill			49,90	Walker	DA	64,90	i. V.
Bard'sTale Cons. Set	DA	74,90	79,90	Links Belfry			49,90	Whale's Voyage	DV	64,90	74,90
Battle Chees 4000	DA	69,90		Links Bountiful			44,90	War in the Gulf		69,90	74,90
Battle Isle Data 2	DA	49,90	34,90	Links Firestone			44,90	Wing Commander 1	DA	34,90	
Battle Team	DA	64,90	69,90	Links Hyatt Dorado			49,90	Wing Commander 1 Del. E	DA		94,90
BattleTeam + Data 2	DA	114,90	104,90	Links Mauna Kea			49,90	Wing Commander 2	DV		99,90
Betrayal at Krondor	DV		99,90	Links Innisbrook Copperhead			49,90	Wing Commander 2 Op. 1	DA		49,90
Bitmap Br. 1	DA		54,90	Links Pinehurst			44,90	Wing Commander 2 Op. 2	DA		49,90
Body Blows	DA	54,90	69,90	Links Tron North			44,90	Wing Commander Speech	DA		49,90
Bundesliga Man. Prof. 2.0	DV	74,90	74,90	Lion Heart	DA	59,90		Wizardry 7	DV	89,90	99,90
Burning Steel	DV		89,90	Lost Treas. 1		99,90	89,90	X-Wing	DA		94,90
Burntime	DV	i. V.	i. V.	Lost Treas. 2			79,90	X-Wing Upgrade Kid			
Buzz ALDRIN	DV		89,90	Lothar Mathäus Fußball	DV	69,90	79,90	(incl. Data 1			69,90
Campaign	DV	79,90	74,90	Lotus Comp. (1, 2, 3)	DA	59,90	69,90	X-Wing + Data 2	DA		49,90
Campaign Data	DV		49,90	Might & Magic 3	DV	79,90		Xenobots	DA		94,90
Car and Driver	DA		74,90	Might & Magic 4	DV		59,90	Zool	DA	39,90	54,90
Chaos Engine	DA	69,90		Might & Magic 5	DV		94,90				
Civilization	DV	74,90	99,90	Monkey Island 1	DV	74,90	89,90	CD-Rom			
Comanche	DV		94,90	Monkey Island 2	DV	89,90	89,90	Day of Tentacle	DV		99,90
Comanche Data	DV		54,90	Morph	DA	49,90		Der Patrizier			99,90
Comanche + Data	DV		134,90	Nick Faldo Golf	DA	79,90		Hot News			29,90
Combat Air Patrol	DA	64,90		Nigel M. World Champ.	DA	59,90	64,90	Inca			109,90
Combat Classics	DA	59,90	64,90	NHL Hockey			89,90	Lost Treasure 1 oder 2			je 69,90
Das Schwarze Auge	DV	84,90	84,90	No. Collection	DV	69,90	79,90	7th Guest			139,90
Day of Tentacle	EV	i. V.	74,90	Patriot	DA	i. V.	74,90	Space Quest 4			74,90
Day of Tentacle	DV		94,90	Penthouse Hot Numbers	DA	29,90	29,90				
Der Patrizier	DV	79,90	89,90	Penthouse Hot W. Deluxe		69,90	69,90	Mega Drive			
Desert Strike	DA	69,90		Pinball Dreams	DA	69,90	74,90	Alien 3		dt.	119,90
Die Schöne und das Biest	DV		89,90	Pinball Fantasies	DA	69,90	i. V.	Flashback		dt.	119,90
Dogfight	DA	89,90	89,90	Pirates Gold	DV		99,90	NHL 94		dt.	129,90
Doom			i.V.	Populous 2	DA		89,90	Shining Force		us.	109,90
Dream Team	DA	54,90	59,90	Populous 2 Plus	DA	69,90		Street Fighter 2		dt.	139,90
Dune 2	DV	74,90	89,90	Premiere Manager	DA	54,90	59,90	Tiny Toons		dt.	109,90
Eishockey Manager	DV	74,90	89,90	Railroad Tycoon	DA	79,90	69,90				
Elisabeth 1.	??	i. V.	i. V.	Railroad Tycoon Deluxe	DV		99,90	Super NES			
Elite 2	DA		i. V.	Reach for the Skies	DA	59,90	64,90	Alien 3		dt.	139,90
Eye of Beholder 2	DV	89,90	84,90	Red Baron	DV		74,90	Bubsy		dt./us.	139,90
Eyeof Beholder 3	DV	84,90	89,90	Red Baron + Data	DV		89,90	Final Fight 2		us.	139,90
F-15 Strike Eagle 3	DA		99,90	Return of Phantom	DV		99,90	Jimmy Connors Tennis		dt.	139,90
Falcon 3.0	DA		99,90	Ringworlds	DA		74,90	Jungle Strike		us.	i. V.
Falcon 3.0 Mission 1	DA		59,90	Roma AD 92	DV	69,90		Jurassic Park		us.	139,90
Falcon 3.0 Mission 2	DA		69,90	SWOTL	DA		74,90	Mortal Combat		dt.	149,90
Fields of Glory	DA		99,90	SWOTL Datas			i. V.	Player Manager		dt.	129,90
Fire & Ice	DA	54,90	59,90	Sensible Soccer 92/93	DA	59,90	69,90	Star Wing		dt.	129,90
Flashback	DV	69,90	74,90	Shadow of the Beast 3	DA	29,90		Street Fighter Turbo		dt./us.	139,90
Flugsimulator 5.0	DA		99,90	Shadow of the Comet	DV	84,90	94,90	Super Bomberman		dt.	139,90
Formula 1 Grand Prix	DA	89,90	99,90	Sherlock Holmes	DV		99,90	Super Mario Kart		dt.	109,90
Freddy Pharkas	DV		79,90	Silent Service II	DA	89,90	94,90	Super Propotector		dt.	129,90
Front Page Football	DA		79,90	Sim Farm	DV	i. V.	99,90	Super Star Wars		dt.	124,90
Goal!	DA	69,90	69,90	Space Hulk	DA	84,90	94,90	Techmo NBA Basketball		us.	134,90
Goblins 2	DV	59,90	64,90	Space Quest 5	DV	i. V.	89,90	Ultima 6		us.	149,90
Gunship 2000	DA	64,90	89,90	Street Fighter 2	DA	69,90	79,90	WWF 2 Royal Rumble		dt.	144,90
Gunship 2000 Senario	DA	64,90	64,90	Strike Commander	DA		99,90				
Hannibal	DV	69,90	79,90	Strike Commander Speech	DA		49,90	Soundkarten / Zubehör			
Harrier Jump Jet	DA		99,90	Strike Com. + Speech	DA		139,90	Barcode Battler			149,90
History Line 14/18	DV	89,90	89,90	Strike Com. Mission 1	DA		49,90	Sound Blaster 16			399,00
Humans	DA	54,90	54,90	Stunt Islands	DA	i. V.	99,90	Sound Blaster 16 ASP			479,00
Humans Race	DV	69,90	79,90	Superfrog	DA	49,90					
Inca	DV		99,90	Syndicate	DV	69,90	69,90	Joystick			
Inca 2	DV		99,90	Task Force 1942	DA		99,90	Gravis Pro			84,90
Indiana Jones 4	DV	89,90	99,90	Terminator 2029			99,90	Gamepad			54,90
Island Dr. Brain	DV		74,90	The Greatest	DV	69,90	79,90				
Jonathan	DV	79,90	79,90	The Legacy	DV		89,90				

Mehrere 1000 Programme auf Lager!

Gute

alte Zeit, als man Sachen, die man besonders gut fand, als "echt heiß" bezeichnete! Die Temperatur ist umgeschlagen: Hot ist heute mega-out, cool dafür wahnsinns-hyper-in.

Cool wie ein Tetris-Würfel.

Cool wie die "Cool Croc Twins", wie Millenniums Fisch-Agent James Pond oder wie der nette Cyborg von nebenan in Bullfrogs "Syndicate". Cool wie der Metalltyp neben mir auf der Treppe. Bloß keine Regung zeigen, schon gar nicht so uncoole Sachen wie Freude oder gar Überraschung.

Und Weihnachten? Aye, Mann! Cool bleiben, wird alles souverän gemanagt. Auf Lichter, Lieder und Krippe können wir auch verzichten – Hauptsache, die Kasse stimmt.

Selbst der Typ im roten Mantel mit dem weißen Bart, der vorm Kaufhaus in der Fußgängerzone steht, wünscht den Kids nicht mehr wie früher "fröhliche Weihnachten", sondern

murmelt bloß noch "Keep cool, Baby!".

Wie aus zuverlässigen Quellen zu erfahren ist, entwickeln geheime Labors in Taiwan bereits Thermometer, die Coolness messen und statt der alten Temperaturskala jetzt einen Meßbereich von "hypercool" bis "mega-uncool" haben. Bloß die Jungs und Mädels, denen es dreckig geht, irgendwo da draußen halt oder auch gleich um die Ecke, die schaffen's einfach nicht, cool zu bleiben. Ist schon irgendwie störend, aber – bloß nicht aus dem Konzept bringen lassen.

Coolness rules! Oh Verzeihung, ich wollte natürlich sagen "rulez", das ist nämlich viel cooler.

He – wo seid Ihr eigentlich, Gegen-den-Strom-Schwimmer, die sich noch begeistern lassen? Die nicht erst in der Datenbank nachschlagen müssen, wann sie das letzte Mal einem so richtig zugehört oder jemanden angelächelt haben?

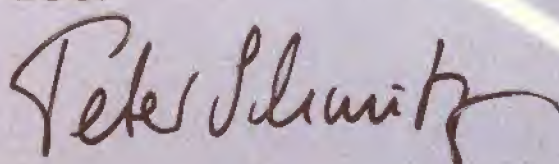
Wir brauchen Euch!

Wenn die Coolen erst mal die Softwareszene voll im Griff haben, kriegen die Games einen wunderbar coolen Einheitslook und wimmeln bloß noch von kleinen mega-coolen Terminatörchen. Wie gut, daß es Euch andere auch noch gibt – und so dürfen wir auch noch ein paar freundliche Träume träumen, angefangen bei den "Siedlern" bis hin zu "Fatty Bears" skurrilem Nonsens. Solange die Coolen noch nicht alles unter Kontrolle haben, können noch 'ne Menge schöne Sachen wachsen und gedeihen – und auch das Spielen macht noch Spaß.

Brrr – jetzt geh' ich aber zurück ins Haus! Es wird mir nämlich allmählich ein bißchen zu cool hier draußen. (Entschuldigt den schwachen Kalauer!)

Ein starkes Weihnachtsfest und ein gutes neues Jahr (laßt Euch bloß kein gebrauchtes andrehen!) wünscht Euch

Euer



Peter Schmitz, Chefredakteur



Hilfe – die Coolen kommen!



Rebel Assault: Sternenkrieg wie im Kino .14.

Die Rückkehr zum Königreich Zork .18.



Cosmic Spacehead .132.

HIGHLIGHTS ab Seite 14

Highlight des Monats

Rebel Assault.....	14
Return to Zork.....	18
Dennis.....	22
Dracula.....	24

REVIEW

ab Seite 28

Fatman.....	28
Overkill.....	29
Goblins 3.....	30
Strike Com. Tactical Operations.....	33
The Geekwad.....	34
Bloodstone.....	35
Innocent until caught.....	36
The Battle of Olympus.....	37
Space Job.....	54
Operation Logic Bomb.....	56
Deep Core.....	58
Crazy Sports Football.....	61
Oxyd Magnum.....	62
Virtual Pinball.....	63
Zombies.....	64
Cardiaxx.....	65
Beastlord.....	65
Die Siedler.....	66
Subwar 2050.....	68
Genesis.....	85
NFL Coaches Club Football.....	86
Anstoß.....	87
Discoveries of the Deep.....	88
Shadow of Yserbius.....	89
Uninvited, Dejà Vu I+II, Shadowgate.....	90

Blades of Vengeance.....	91
Aufschwung Ost.....	92
Frontier – Elite II.....	95
Wonder Boy in Monster World.....	96
Aladdin.....	98

SHAREWARE

ab Seite 105

Sango Fighter.....	105
--------------------	-----

CD-ROM

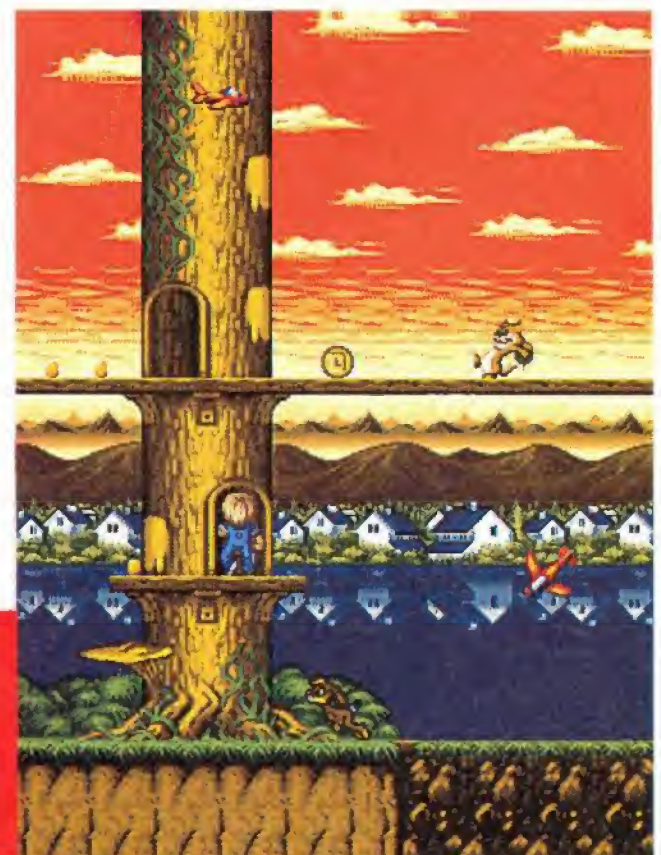
ab Seite 106

Return of the Phantom.....	106
Protostar.....	107
Goblins 2.....	107
Iron Helix.....	108
Fatty Bear's Birthday Surprise.....	109
Oscar.....	111
F15 Strike Eagle III.....	111

COMING SOON

ab Seite 132

Cosmic Spacehead.....	132
Jagged Alliance.....	133



Dennis: das Spiel – der Film .23.

ALT

RUBRIKEN

Editorial	5	Marktplatz	118
News	10	Ohren-Power	122
Feedback	38	Augenschmaus	124
ASM-Insider: Regina Sieberheyn	51	Hardware	126
Secret Service	69	Checkpoint	127
Poster: The Blue and The Grey	75/78	Hier erfährst Du alles über unser Wertungssystem	
Jack the Ripper	76/77		
Hint Hunt	84	Hand & Kopf	134
ASM-Bazar	99	Gesammelte Werke	146
Telegramm aus USA	114	Impressum	148
Kleinanzeigen	116	Vorschau	149
Inserentenverzeichnis	117	Wer ist wo?	150

COMPETITIONS

Fatman	104
Blue Byte	110
CD-32	121
Live-Club	131
Winter Olympics	140
Gewinner	148

ASM unterwegs

ab Seite 136

Computer '93	136
Hobby + Electronic	141
Spiel '93	142
Die Luxor-Pyramide	144

REPLAY

ab Seite 128

**Goblins zum Dritten:
Slapstick zum Kugeln**
• 30 •



Computer '93 in Köln – wir waren dabei
• 136 •

Space Job – ein Job, der Spaß macht • 54 •



Secret Service

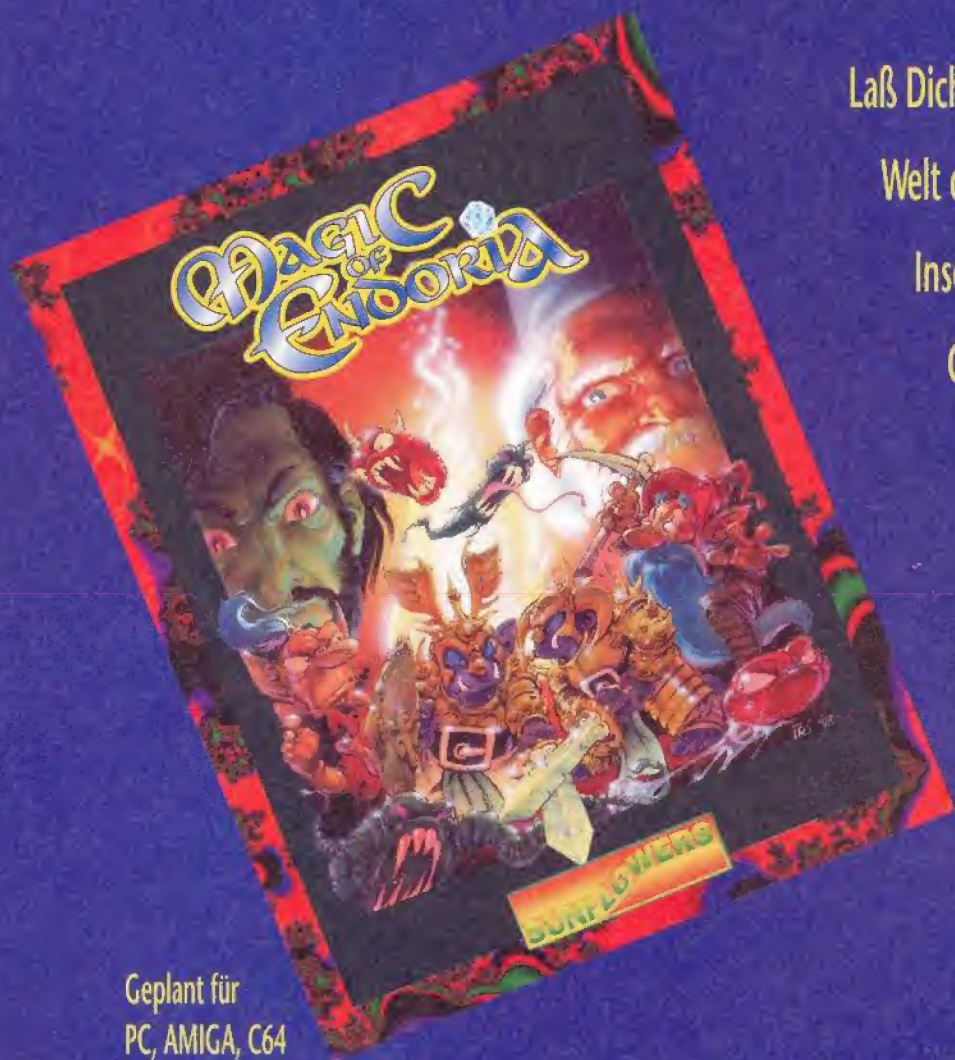
**Tips &
Lösungen**
ab Seite 69

INHALT

7






asm 1/94

MAGIC OF ENDORIA



Geplant für
PC, AMIGA, C64

Laß Dich entführen in die abenteuerliche
Welt der Sagen und Legenden! Tief unter der
Inselhauptstadt Amran lagert das verschollene
Geheimwissen des einst unermesslich mächtigen
Gottes der Endonen unberührt in Kristallräumen.
Immer auf der Hut vor dem Rivalen sind zwei
mächtige Zauberer auf der Suche nach Splittern
des Kristalls des Wissens. Schlüpfe in die Rolle eines
dieser Zauberer, leite und organisiere Dutzende
unterschiedlicher, herrlich animierter Helfer! Die
absolute Herausforderung für anspruchsvolle,
findige Strategen!

-  Zwei-Spieler-Option über Null-Modem oder Netzwerk!
-  Ganze Heerscharen verschiedener animierter Akteure!
-  Super-Originelle Grafik mit vielen Details!
-  Bildschirmtext und Handbuch komplett in deutsch!
-  Spielstände speicherbar!

Mit 2-Spieler-Option
über Null-Modem oder
Netzwerk!



Heerscharen verschiedener Helfer...



...mit unterschiedlichen Aufgaben und Fähigkeiten...

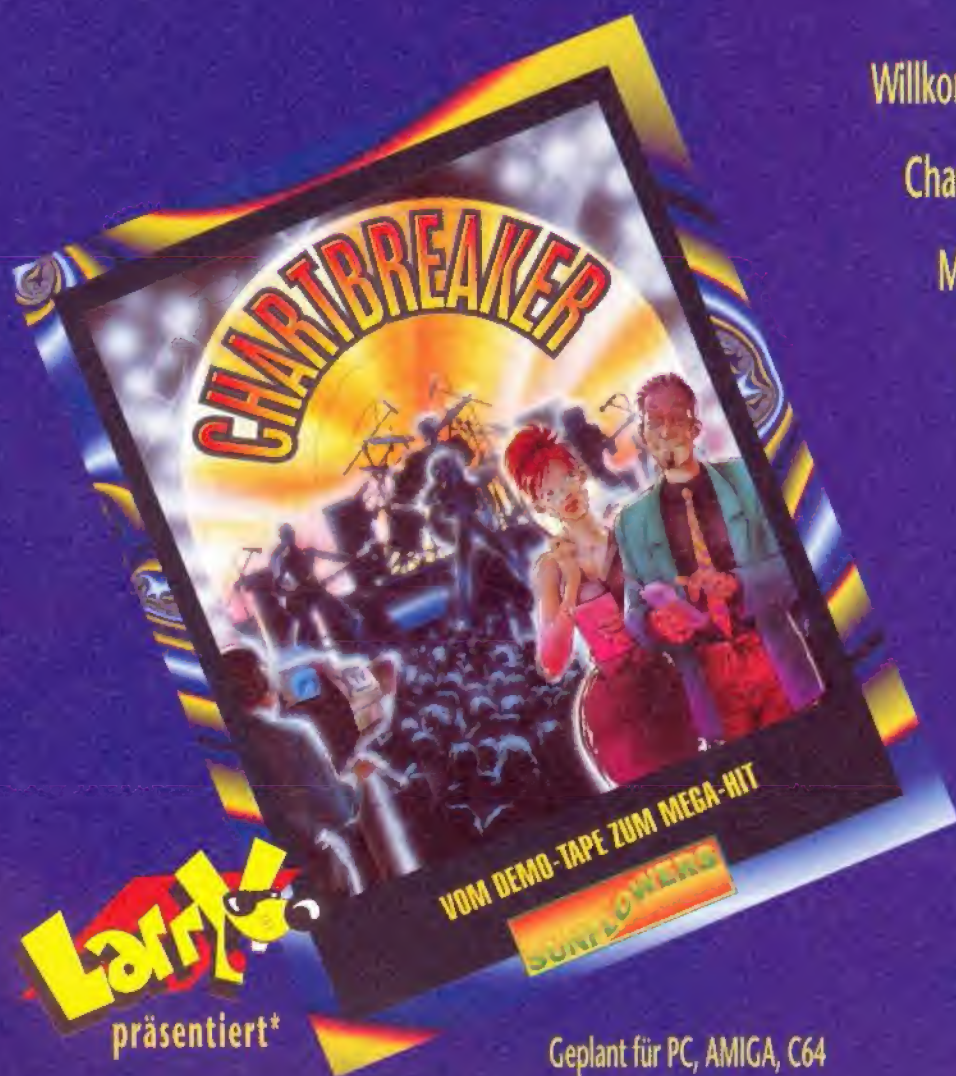


...unterstützen Dich bei der Suche tief im Vulkan!

SUNFLOWERS

IM VERTRIEB VON BOMICO

CHARTBREAKER



Larry's
präsentiert*

Geplant für PC, AMIGA, C64

Willkommen im Musik-Business!

Chartbreaker macht Dich zum

Manager einer Newcomer-Band,

der Du zum Mega-Hit verhelfen sollst.

Du checkst TV-Interviews, verhandelst

Plattenverträge und Live-Konzerte!

Die ganz neue Verbindung aus inter-

aktivem Adventure und Wirtschafts-

simulation. Absolute Top-Grafik, hit-

verdächtige Original-Musik, über 40

verschiedene Schauplätze - viele

Stunden Spielspaß!



(* Larry's neueste Scheibe!)

Mega-Schille Texte aus der Feder eines professionellen Satirikers!

Bildschirmtext und Handbuch komplett in deutsch!

Über 40 Handlungsorte!

Aufwendigste Irrsinns-Grafik!

Hitverdächtige Original-Musik!

Entwickelt mit
den Profis von
SONY MUSIC!



Deine künftigen Stars!



...kein leichter Verhandlungspartner!



Erst mal heißt's üben, üben, üben...

SUNFLOWERS

IM VERTRIEB VON BOMICO

NEWS



Kleine Pause

Infogrames sorgt sich jetzt auch um das jüngere Publikum. Den Anfang macht die Firma beim SNES-Game **Asterix**. Nach einer Stunde Spielzeit taucht ein Standbild mit der Aufforderung auf: "Wie wäre es mit einer Pause?" Das soll verhindern, daß sich epilepsiefördernde Ermüdungserscheinungen beim Dauerstarren auf den Spielbildschirm einstellen. Wir sagen dazu: Bravo!



Erste Konsequenz aus den neueren Epilepsie-Untersuchungen

Erste Hilfe

Von der Firma **Goodsoft** in Herne kommt jetzt ein **Zusatzkit** für das Spiel **Privateer**. Der Inhalt: Sternkarte, Module zum Testen aller Schiffe und Systeme sowie 50 Strategie-Tips zum Überleben im Privateer-All(tag).

Zehn in eins

Wenn man den Werbestrategen von **Hot Shot Entertainment** glauben soll, kommt demnächst mit **Rocket Rescue** ein Baller-, Jump'n'Run-, Strategie-, Simulationsadventure heraus. 100 Level, Parallax-Scrolling und eine Menge Humor sollen in diesem PC-, Amiga- und Mac-Game drinstecken.

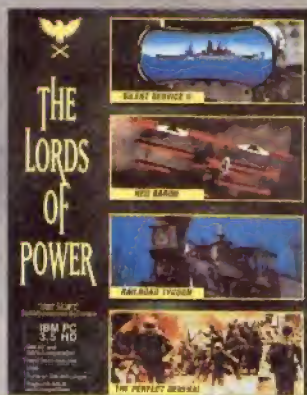


▲ Wo, bitte, geht's nach Erlangen?

Neue Namen

Zwei der in ASM 11'93 previewten **Sunflowers**-Spiele erscheinen nun unter verändertem Namen: "Train Express" wird **Railway Challenge** heißen (Review folgt in der nächsten ASM), und der Fantasy-Strategiespaß mit dem Arbeitstitel "Wizards" wird nun unter dem Namen **Magic of Endoria** auf den Markt kommen.

Zwei Strategie-Packs



sind dann außerdem noch **Pacific Islands** und **F19 Stealth Fighter** mit drin. Dazu gibt es deutsche Anleitungen und teils englische, teils deutsche Programmversionen. Beide Spielesammlungen sind für den PC. Die Preise: jeweils rund 100 DM.

Mit **The Lords of Power** bringt **UBI-Soft** jetzt eine Compilation mit vier astreinen Strategiespielen heraus. Dabei sind **Red Baron**, **Railroad Tycoon**, **The Perfect General** und **Silent Service II**. Letzteres gehört auch zu der neuen Compilaton-Box **Combat Classics 2** von **Empire Software**. Dort



Noch 'ne neue Konsole?

Einer Meldung des Sony-Konzerns zufolge arbeitet die Sony Corporation ab Mitte November zusammen mit Sony Music Entertainment, Japan, an einem Gemeinschaftsprojekt, das unter dem Namen **Sony Computer Entertainment Inc.** Hard- und Software für ein **neues Videospiel-System** entwickeln und vertreiben soll. Bei diesem System handelt es sich Sony zufolge weder um einen 3DO-Player, noch basiert es auf einer der anderen bekannten Konsolenneuheiten.

Das Sony-eigene neue System soll Bilder in Echtzeit erzeugen. Man will Abschied von der klassischen Sprite-Grafik nehmen und statt dessen komplette Bildschirme mit 60 Halbbildern pro Minute flüssig animieren. Um die nötige Rechenpower zu liefern, soll eine eigens dafür entwickelte CPU mit mehreren parallel arbeitenden Zusatzprozessoren zum Einsatz kommen. Die Leistung dieser Architektur soll der einer CPU mit mehr als 500 MIPS (Millionen Befehlen pro Sekunde) entsprechen. Damit würde das Sony-System die Geschwindigkeit einer Workstation erreichen.

Als Speichermedium für das neue Videospiel-System, zu dem noch keinerlei geplante Preise zu erfahren waren, ist – wen wundert's? – ein CD-ROM vorgesehen. Dabei will man das Gros der Bildinformation nicht von der CD laden, sondern "on-the-fly" durch die Hardware erzeugen lassen, um so Reaktionsverzögerungen wie bei bekannten CD-ROM-Spielen zu vermeiden.

Aus der Gerüchteküche

Es stand im renommierten amerikanischen Programmierer-Fachblatt "Dr Dobb's Journal": ein Stellenangebot der Firma **Looking Glass** (gehört zu Electronic Arts), das tief blicken und vielleicht in naher Zukunft interessante Neuigkeiten erwarten läßt. Hier die Übersetzung des Originaltexts:

"Looking Glass Technologies sucht nach einem Experten für 80386-Assemblerprogrammierung. Wir machen Computerspiele: Ultima Underworld, Chuck Yeager's Advanced Flight Trainer und andere. Wir arbeiten an einem neuen **Echtzeit-3D-Simulationssystem** mit Texture Mapping, Voxels, Netzwerkunterstützung und 500-Megabyte-Datenbasis auf dem PC. Wir brauchen einen ASM-Programmierer zum Schreiben der Grafikroutinen und anderer Low-Level-Treiber, der trickreiche Systeme meistert. Bewerber müssen in der Lage sein, optimale Leistung aus der begrenzten PC-Basis herauszuholen."

Die Sache mit dem ASM-Programmierer wird übrigens vermutlich KEIN Lob an uns darstellen – Looking Glass wollte damit wohl bloß den Begriff "Assembler" abkürzen...

Kilrathi-Jagd in Deutsch

Die PC-Version von **Wing Commander II** aus dem Hause **Origin** ist jetzt komplett in Deutsch lieferbar. Auch das Speech-Pack wurde mit der deutschen Sprache infiziert. Also: alle WC-II-Fans und die, die es werden wollen, Augen auf beim Versions-Kauf!



MORTAL KOMBAT®

Schlag auf Schlag!

WIEDER LIEFERBAR: 16-MEG

MORTAL KOMBAT® ist wieder im Handel. Das actiongeladene Kampfspiel von Acclaim sorgt für Furore. Die Fachpresse ist voll des Lobes.

Für "Sega Pro" ist
MORTAL KOMBAT®
"unbedingt das beste
Prügelspiel!"

Für die Zeitschrift "**Power Play**" ist
der Titel "Hype des Jahres"
so sicher, wie ein Sieg Goros.

"**Maniac**" bewundert die
einfallsreichen, gut zu
steuernden Spielfiguren.

Zitate, wie
"**MORTAL KOMBAT®**
bietet filmreife
Animationen der
Extraklasse!",
(**Gamers 6/93**)
sind an der
Tagesordnung.

In sämtlichen
Videospiel-
charts rangiert
MORTAL KOMBAT®
zudem an erster
Stelle.

Kurz gesagt:
MORTAL KOMBAT®
ist der Kick,
den Du jetzt
brauchst.

Game-Hotline: Mo.-Fr. 02 21/61 76 49

Acclaim

Erhältlich für Super Nintendo®, Game Boy™, Game Gear™, Master System™ und Mega Drive™.

Mortal Kombat® © 1992 Licensed from Midway® Manufacturing Company. All Rights Reserved. Super Nintendo Entertainment System®, Game Boy™ and the official seals are registered trademarks of Nintendo. Sega, Mega Drive, Master System and Game Gear are trademarks of Sega Enterprises Ltd. Arena is a trademark of Arena Entertainment, Inc. Arena and Acclaim are divisions of Acclaim Entertainment™ & © 1993 Acclaim Entertainment. All Rights Reserved.

ARENA

MIDWAY



Nintendo sucht Anschluß

Auf **Zusatzhardware** für Nintendos Daddelkisten hat sich die Firma **ARJAY Games** aus Köln spezialisiert. Im Angebot finden sich so außergewöhnliche Dinge wie eine Maus ohne (!) Mariopaint, ein an PAL-Konsolen lauffähiges (!) Superscope (das ist die Brachial-Wumme, die man sich auf die Schulter laden kann) oder auch einzelne Ersatz-SNES-SCART-Kabel. Wer sich schon einmal für so etwas interessiert hat, weiß, wie schwer es aufzutreiben ist. Besonders bemerkenswert ist ein **Umbausatz**, der deutsche SNES-Konsolen (die von Haus aus "gebremst" sind) so schnell wie die japanischen und auch zu diesen voll kompatibel macht. Der Umbau kann für knappe 70 DM von elektronikbegabten Bastlern selbst vorgenommen oder für 99 DM von ARJAY ausgeführt werden. Was es mit dem Set genauer auf sich hat, erfährt ihr nächsten Monat. Denn bis dahin haben wir das Teil angetestet.

So sorry!

Ach ja – es war schon ein mächtiger Streß, als wir unsere Jubiläums-Ausgabe 12/93 fertigstellten. Im Eifer des Gefechts sind wohl letztlich doch noch ein paar Sachen durcheinandergeraten. Die wunderschönen Screens, die wir Euch zur **Microcosm**-Preview (Seite 132 und Inhaltsverzeichnis) gezeigt haben, stammten gar nicht von diesem Programm, sondern von **Scavenger**. Da allerdings beide Programme von **Psygnosis** sind und die "Microcosm"-Szenerie wirklich sehr ähnlich aussieht, seid Ihr uns hoffentlich nicht allzu böse, oder? Wir revanchieren uns dafür demnächst mit der Review von "Microcosm", natürlich diesmal mit garantiert den richtigen Bildern.

Hoffnung für Atari-Veteranen

Als sie Anfang der achtziger Jahre auf den Markt kamen, brachten ihre farbenfrohe Grafik, ihre vom späteren Amiga-Chipdesigner Jay Miner entworfenen Custom-Chips und ihr offenes Betriebssystem-Konzept eine Revolution in die damalige junge Personal-Computer-Szene: Gemeint sind die **8-Bit-Computer** von **Atari**. Was mit den 400/800-Modellen sehr hoffnungsvoll begann, endete schließlich kläglich im Jahr 1988: Die von Atari offiziell kaum noch unterstützten Geräte der letzten XE-Heimcomputer-Serie wurden zu Dumpingpreisen verramscht.

Viele sind auch heute noch von den Qualitäten dieser Rechner überzeugt, allerdings haben sie in Deutschland seit letztem Jahr keinerlei Presse mehr. Wie wir übers Internet erfuhren, ist jedoch in den USA kürzlich eine neue Zeitschrift für Atari-8-Bit-Freunde ins Leben gerufen worden: **Atari Classics** erscheint sechsmal im Jahr. Ein Abonnement von Deutschland aus ist möglich und kostet 32 Dollar (Luftpost: 38 Dollar) im Jahr. Für 9 Dollar mehr liegt jeder Ausgabe noch eine Programmdiskette bei. Die Adresse: Atari Classics, 179 Sproul Road/Rt 352, Frazer, PA 19355-1958, USA.

Deutscher Spielepreis 1993

Neuigkeiten aus der Welt der bildschirmlosen Spiele: Am 20. 10. 93, dem Vorabend der SPIEL'93 (siehe Bericht auf Seite 142), wurde in Essen der nunmehr vierte Deutsche Spielepreis verliehen. Eine bunte Mischung aus Spiele-Clubs, -Experten und -Händlern bildet zusammen mit einer Leserumfrage der Spielezeitschrift "Pöppel-Revue" die Basis für diesen Preis. Trotz der heterogenen Zusammensetzung des Preisgremiums wurde dieses Jahr mit **Modern Art** aus dem Hans-im-Glück-Verlag ein Spiel ausgezeichnet,

das auch die renommierte Jury "Spiel des Jahres" schon auf ihre Auswahlliste gesetzt hatte. (Einen Test findet Ihr in der Rubrik "Hand & Kopf" der ASM 11/93.) "Modern Art"-Autor Reiner Knizia landete mit dem bei Amigo erschienenen Spiel **Tutanchamun** auch noch auf Platz 2. Den dritten Platz belegte **Vernissage** von Klaus Teuber, erschienen im TM-Verlag. Auf Platz 4 landete das "Spiel des Jahres 1993" aus dem Hause F.X.Schmid, **Bluff** von Richard Borg (Test in ASM 10/93, Rubrik "Hand & Kopf").

Jetzt kürzere Leitung

In den News von ASM 12/93 haben wir das englische Telefonnetz-Computerspielsystem **On-Line** erwähnt, das es erlaubt, "Battle-Tech", "Air Warrior" und zwei weitere PC-Spiele in Echtzeit gegen viele andere "Mitmacher" über Modem zu spielen. Die Düsseldorfer Firma **Soft & Sound** hat nun das On-Line-System auch in Deutschland eingeführt. Die aufs Modemspiel zugeschnittene Software gibt es bei Soft & Sound, ebenso die On-Line-User-Card, die den Zugang zum Spielenetz erlaubt.



▲ Das On-Line-Spiel "Air Warrior"

Das Spiel läuft dann über eine "0130"-Nummer ab. Der Teilnehmer braucht dafür also keine Fernspreckgebühren an die Telekom zu bezahlen. Soft & Sound verlangt fürs Spielen über die Leitung fünfzig Pfennig pro Online-Minute.

Luftschiffe und lustiger Zeitungsstreß

Zwei originelle Spiele zeigte Kingsoft-Sprößling **Ikarion** vorab auf der Computer '93 in Köln: **Mad News** stammt vom Ralph-Stock-Team, dem die Softwarewelt bereits die gagreiche Business-Simulation "Mad TV" verdankt. Der Spieler hat die Aufgabe, "ein drittklassiges Käseblatt zur erfolgreichsten Zeitung des Landes" zu machen (Originalton Ikarion), zwischendurch eine Ehefrau zu beseitigen und sich gegen japanische Spekulanten durchzusetzen. Kenner wissen: Es wird wieder crazy!

Zeppelin – Giants of the Sky ist eine Business-Simulation mit historischem Flair. Im Wettstreit mit dem Computer oder einem menschlichen Mitspieler versucht man hier, Fluglinien einzurichten, immer bessere Flugkörper selbst zu entwickeln und sich vor dem Hin-

tergrund des beginnenden 20. Jahrhunderts zu behaupten. Dabei wurden politische und gesellschaftliche Ereignisse geschickt in die Spielhandlung verwoben. Daß nicht der übliche 320x200-Punkte-VGA-Modus, sondern der höher auflösende mit 640x480 Punkten und Custom-Paletten zum Einsatz kommt, macht die Grafik deutlich attraktiver als bei vergleichbaren Games.

Beide Spiele sollen noch vor Weihnachten für PC, zwei Monate später dann auch für Amiga erhältlich sein. Die Preise werden jeweils um 100 DM liegen.

In der nächsten ASM gibt es übrigens noch mehr über Ikarion und die vielversprechenden neuen Programme zu lesen. Leider sind die versprochenen Vorab-Screens, die wir Euch zeigen wollten, nicht mehr rechtzeitig eingetroffen.



PC Leinwandaufnahme



Amiga Leinwandaufnahme



PC Leinwandaufnahme



Amiga Leinwandaufnahme

DAVID
BRABEN
PRÄSENTIERT

FRONTIER

ELITE
II

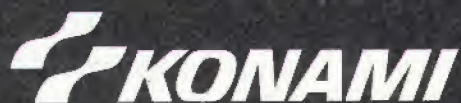
1985 - ELITE

"Elite. Ein Spiel? Nein, ein Lebensstil!"
Personal Computer World Magazine

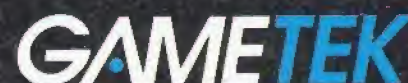
1993 - FRONTIER - ELITE II

**"Das ultimative Weltraumabenteuer.
In diesem Jahrzehnt stellt Frontier bei Computerspielen
den größten Schritt nach vorne dar."**
CU Amiga - 97%

Nur die Besten reifen
mit der Zeit



Vertrieb: RUSHWARE Microhandelsgesellschaft mbH · 41564 Kaarst · Bruchweg 128-132
Tel. 02131/607-0 · Fax 02131/607111 · Schweiz: Thali AG · Österreich: Darius



Erhältlich für PC, Amiga, Atari ST

© David Braben 1993. Licensed by Konami. Distributed by Gametek.



HIGH- LIGHT DES MONATS

Möge die Nacht lang sein



REBEL ASSAULT

PC-CD-ROM, 129,95 DM,
Hersteller: LucasArts, USA,
Muster von: Softgold.

Es geschehen noch Zeiten und Wunder: Da haben wir über das Spiel des Monats bereits entschieden, wollen gerade alle Seiten in den Druck geben – und dann wird uns am Schluß der Computer '93 plötzlich REBEL ASSAULT in die Hand gedrückt. Bereits nach ein paar Minuten Test im heimischen Eschwege ahnen wir: DAS könnte das Spiel sein, das alles andere in den Schatten stellt. Nach einer durchzockten Nacht steht dieser Eindruck bombenfest. Und nur, weil es schon nach Redaktionsschluß ist, gibt es bloß zwei Seiten – ansonsten hätte das Spiel mindestens vier verdient!

Bereits durch die Vorankündigungen und nicht zuletzt beim Probespiel anlässlich der CES in Chicago konnte ich einen sehr guten Eindruck von LucasArts' neuestem Ausflug ins Reich der Sterne gewinnen. Wie aus Veras Messebericht deutlich wird (siehe Seite 136), war Rebel Assault auch in Köln einer der Publikumsmagneten. Um so größer die Freude, als ich nach Messeschluß die Silberscheibe ins CD-ROM-Laufwerk schieben durfte.



Ich gebe zu, daß ich mich vor Chicago nicht so sehr für derartige Games begeistern konnte. Selbst X-Wing hat mich nicht vom Hocker gehauen, denn da waren mir irgendwie zu viele flugtechnische Details drin. Aber dann, in Chicago, veräumte ich fast einen wichtigen Termin, weil ich nicht von der spielbaren "Assault"-Demo wegzubekommen war.

Tja, und jetzt, da ich dies hier schreibe, habe ich eine recht kurze Nacht hinter mir. Genauer gesagt: Ich bin überhaupt nicht ins Bett gekommen – alles nur wegen dieses furiosen Spiels. Das, was der Monitor vor mein nun gar nicht mehr so frisch aussehendes Antlitz gezaubert hat, hatte ich in dieser Form bisher nur im Kino gesehen und gehört – eben bei *Star Wars*.

Mit Rebel Assault wurde das allererste Spiel entwickelt, das die (bisher bekannten und erprobten sowie einige neue) Möglichkeiten des PC-CD-ROM voll ausnutzt. Klar, Rebel Assault ist unbestritten ein reines Ballerspiel. Doch solch eine ausgefeilte 3D-Technik, derartig beeindruckend digitalisierte Flug- und Original-Sequenzen aus den drei "Krieg der Sterne"-Filmen, so phanta-



▲ Asteroiden-Flug wie noch nie

FLIGHT SIM TOOLKIT

Kreativität ohne Grenzen

- Erschaffen Sie unabhängige Flugsimulationen mit einer Vielzahl von Szenarios.

- Bibliothek mit 3D-Einzelgrafiken von modernen und historischen Objekten aus dem Zivil- und Militärbereich mit einer großen Auswahl an Flugzeugen, Gebäuden, Fahrzeugen, Schiffen, Hubschraubern, Artillerie und Straßenszenen.

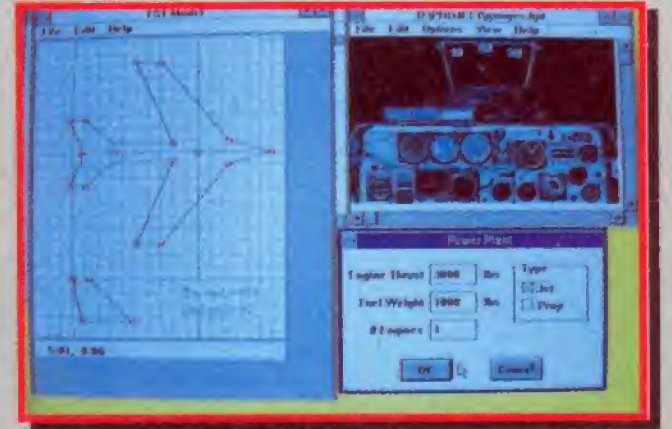
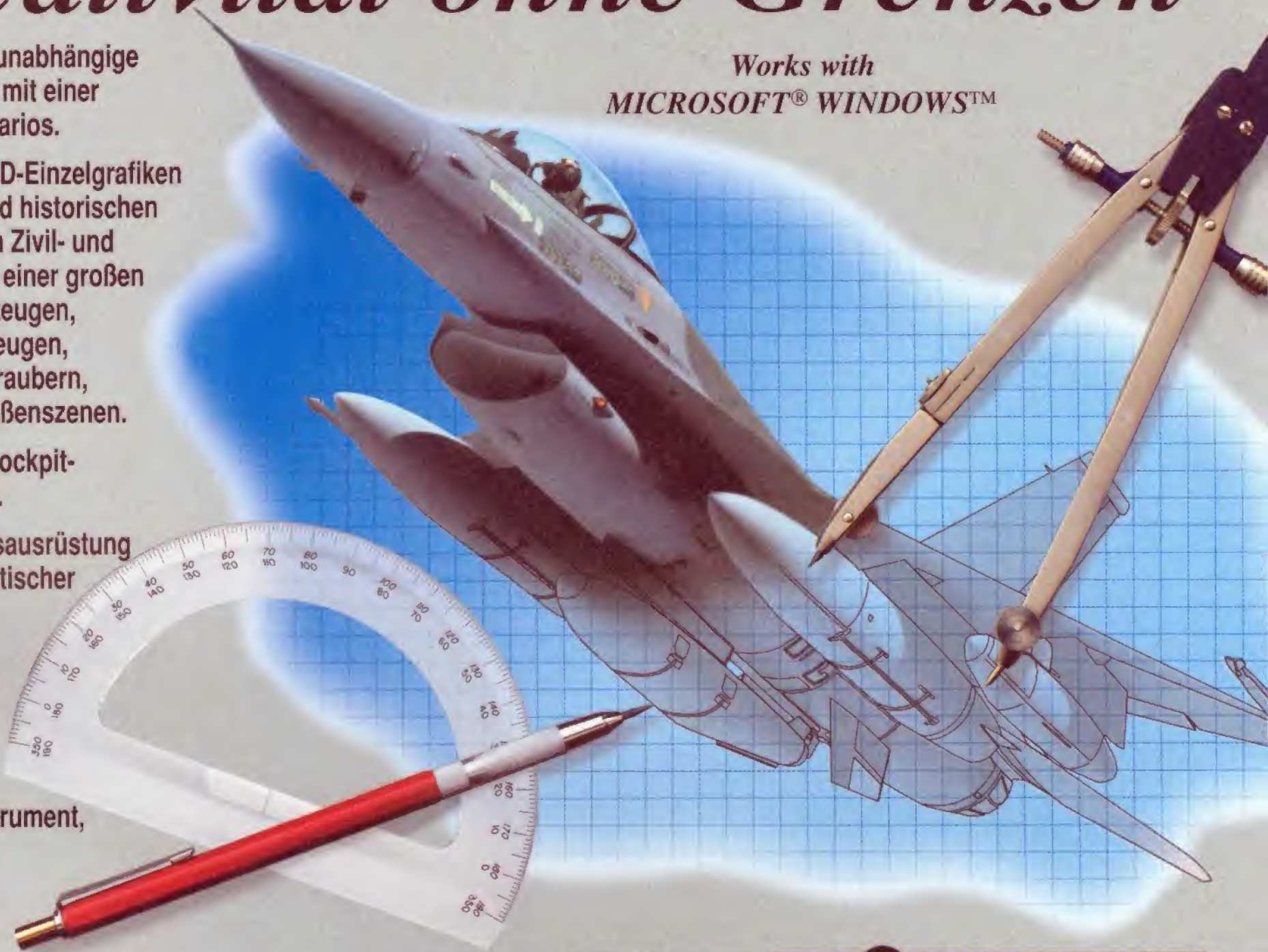
- Authentische Cockpit-Instrumentierung.

- Zur Navigationsausrüstung gehören: Automatischer Azimutanzeiger, DME-Verfahren, Navigationsfunk, automatischer Radiokompaß, elektronisches Flugführungsinstrument, Gleitweganzeige, ILS-System und Navigations-computer.

- Zwei Gratis-Einsätze: "Private Pilot" und "Top Gun".

- Mit dem einzigartigen "FST Users Club".

Works with
MICROSOFT® WINDOWS™



BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE



HIGHLIGHT



▼ Brutzel ihn mit dem Laser!



▲ Ab jetzt bitte zu Fuß

◀ Nur eine Übung – aber was für eine!

Darth Vader ist besorgt
▼

▲ Walker? Gleich nicht mehr!

fried Schmidt, älteren Lesern noch als "Baller-Otti" ein Begriff, in mein Büro und bekam Stielaugen. Sein Kommentar: "Ich habe ja schon alle möglichen Asteroidenflüge gesehen, aber so was noch nicht!" Na ja, so kam ich wenigstens dazu, etwas zu essen, denn während der folgenden Minuten war mein Joystick erst mal vom Chefredakteur der PC-Aktiv belegt.

Außerdem konnte ich mich mal voll auf den Sound konzentrieren, der mittels 4-Kanal-Audio-System erzeugt wird und es dadurch gestattet, gleichzeitig Sprache, Soundeffekte, Begleitsound und die Musik des London Symphony Orchestra abzuspielen. Daß die Grafik alles schlägt, was es bisher gab, das hat man bereits in Köln erahnt.

Sicher: Gewitzte Programmierer werden irgendwann noch ganz andere Sachen auf die Silberscheibe packen. Doch augenblicklich gibt es nichts Vergleichbares, oder habt Ihr z.B. schon mal erlebt, wie man unter einem imperialen Walker hindurchfliegt? Schaut's Euch an – Ihr werdet mir recht geben. Die Höchstnote in dieser Kategorie ist fast schon nicht gut genug.

Ich weiß, daß ich Euch kaum etwas zum Inhalt erzählt habe, aber da das Druckhaus auf diesen Bericht wartet, schließe ich für jetzt und setze mich gleich anschließend an einen "Long-Play"-Bericht für die nächste Ausgabe, dann auch noch mit weiteren Infos und Tips. – Hoffentlich ist bald Wochenende, da kann ich dann zwei Tage und zwei Nächte durchzocken. Mögen letztere besonders lang sein.

kate

stische Animation und so herrliche Originalmusik (von John Williams) sowie Dialoge (von professionellen Schauspielern in Szene gesetzt) und Sound Effects (von "Skywalker Sound") gab es noch nie. Als Disk-Version ist Rebel Assault schon angesichts des nötigen Massenspeichers undenkbar. Ein normaler PC müßte rund 300 MByte an frei-

▼ Hier sitzt Ihr richtig



er Festplattenkapazität aufweisen, was nicht mal so schlimm wäre. Aber die Lieferversion des Spiels würde über 200 HD-Disks enthalten, und das gäbe ein mächtig dickes und teures Paket – ganz zu schweigen von der Installation, die ICH NICHT erledigen wollte.

Eigentlich ein Ballerspiel

Wenn man ehrlich ist, dann stellt Rebel Assault rein spielerisch nichts anderes als ein Flug-Baller-Shoot-Fight-spielhallenartiges Actiongame dar, bestehend aus 15 Hochgeschwindigkeitslevels, die sowohl die Piloten- als auch die Kampffähigkeiten des Spielers testen. Gegenüber X-Wing wurde jedoch der flugtechnische Aufwand erheblich reduziert (eigentlich braucht man gar nichts mehr zu tun, außer korrekt zu lenken).

Es gibt aber auch Episoden (das Ganze ist in Kapitel unterteilt, wie man es aus den Filmen kennt), bei denen man sich per pedes als (wahlweise weiblicher oder männlicher) "Rookie", An-

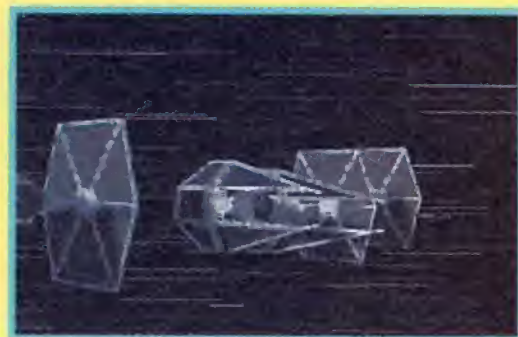


gehöriger der Rebellenruppen, mit dem Laserschwert zur Wehr setzen muß. "Rookie" bedeutet Anfänger, und so werden in den ersten Levels die späteren Missionen gegen Sturmtruppen, bewaffnete Transporte, TIE Fighters, Sternenzerstörer und vieles mehr geübt. Dabei stehen drei Piloten (=Leben) zur Verfügung, und weil die Steuerung etwas gewöhnungsbedürftig ist, sind diese zunächst relativ schnell verbraucht. Später hat man den Dreh raus, und dann geht das Game erst richtig zur Sache! Also nicht gleich verzagen, wenn es auf Anhieb nicht klappt.

Vier verschiedene Pilotensitze gilt es anzuwärmen: Ein T16-Skyhopper, ein Snowspeeder, ein X- und ein A-Wing-Fighter stehen startbereit in der digitalen Einsatzzentrale. Mit jeweils einem dieser Flieger geht es durch Canyons und Höhlen, gegen Sternenzerstörer und in die Gräben des Todessterns. Als Anfänger muß man seinen Heimatplaneten gegen im-



▲ Angriff!



▲ Hautnahe Feindberührung

Just als ich mit Müh und Not an den Astis vorbeiraste und die Kampfschiffe der imperialen Sturmtruppen zerlaserte, kam Ott-

periale Attacken verteidigen, eine geheime Rebellenbasis schützen und sich mit dem Todesstern auseinandersetzen. Später kämpft man gegen imperiale Walker, rast durch Tunnels und durch Asteroidenfelder.



Urteil: 12

GALAKTISCH

Grafik:	12
Sound/FX 12/11	
Ablauf:	12
Steuerung	11
Dauerspaß:	12

Der phantastischste Sternenkrieg, der mir je untergekommen ist

TFX



BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE



BBS-Nummer: 06107 - 930 - 222



Tactical Fighter Experiment...

die einzige Flugsimulation, für die der Begriff "Maß der Dinge" zutrifft.

Fliegen sie eins von drei der besten Jagdflugzeuge die es gibt:

Eurofighter 2000

Lockhead F-22

Lockhead F-117 Stealth Fighter

TFX... eine Flugsimulation der absoluten Spitzenklasse, erreicht durch noch nie dagewesene, intensivste Entwicklungsarbeit und authentischen Flug-Details.

Erfüllen sie die Missionen - kämpfen sie für den Frieden

Für PC

DIGITAL IMAGE DESIGN

ocean[®]

DIGITAL IMAGE DESIGN

BOMICO Entertainment Software GmbH - Am Südpark 12 - 65451 Kelsterbach



Unter

RETURN TO ZORK

PC-CD-ROM, 89,95 DM, Hersteller: Infocom, USA, Muster von: Bachler Computersoftware.

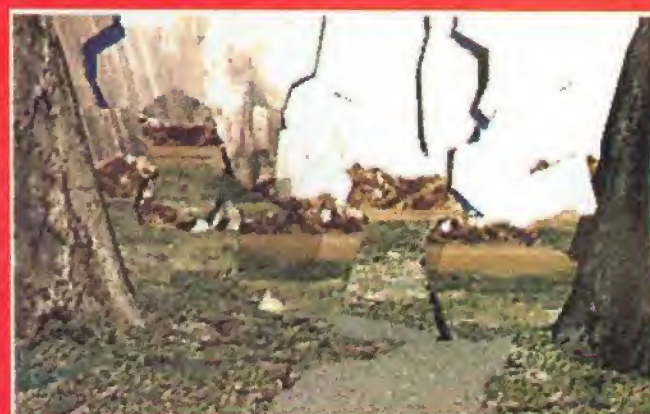
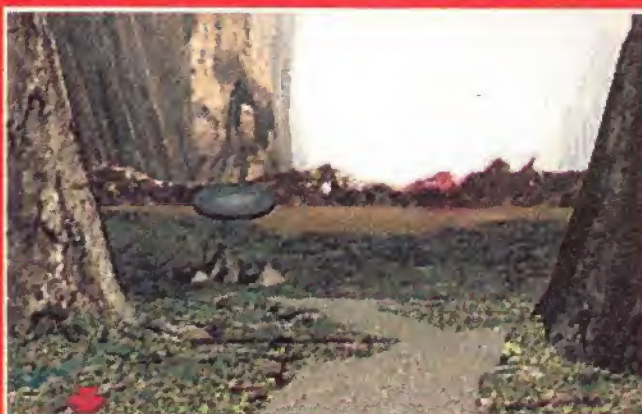
Gute Nachricht: Infocom ist wieder da! 10 Jahre lang herrschte Funkstille, und der Kontakt mit dem Königreich im Untergrund war abgebrochen. Jetzt melden sich die Urväter der Computer-Adventures zurück, die so illustre Namen wie Steve Meretzky und Brian Moriarty bekannt gemacht haben.

Spielefans aus der Apple II- und C64-Ära können sich bestimmt noch an die phantastischen Textadventures um das Untergrund-Königreich Zork erinnern. Hier wurde echte Pionierarbeit geleistet. Zork war nicht einfach ein Schauplatz für ein einziges Spiel, sondern eine Welt für sich. Ähnlich wie bei Tolkiens Mittelerde gab es eine komplette Historie mit Stammbäumen, mehreren Religionen und Sprachen.

Der Spieler wurde nicht nur an einen Schauplatz transportiert, er konnte regelrecht in dieses "Universum" eintauchen. Ein Novum zur damaligen Zeit waren die den Spielen beigelegten "Feelies", wie z. B. im Dunkeln leuchtende Steine, Taschenkalender oder authentisches Kartenmaterial. Heutzutage gehören solche Dinge natürlich zum Standardlieferungsumfang jedes besseren Computer-Games dazu.

Wenn man nach einem Jahrzehnt die Zork-Fans wieder reaktivieren und neue dazugewinnen will, muß man sich jedoch etwas einfallen lassen. Textadventures sind out, Grafikadventures sind in. Aber Infocom wäre nicht Infocom, wenn sie nicht auch in diesem Genre neue Maßstäbe setzen würden. Return to Zork ist eine wahre Orgie von Grafikanimation, Soundeffekten und knackigen Rätseln. Wer bisher noch kein Zork-Fan war, hat hier die Chance, einer zu werden.

Hört sich ja alles prima an: Die IT&L-Company hat gerade Dich als Gewinner ihres großen Vacation Sweepstakes auserkoren. Vier herrliche Tage und drei traumhafte Nächte sowie ein Haufen toller Preise warten im Tal der Spatzen. Alles, was Du dafür tun mußt, ist die Teilnahme an einer 90-minütigen Werbeveranstaltung; danach kann der Traumurlaub in vollen Zügen genossen werden. Pustekuchen! Gleich zu Beginn entpuppen sich die Spatzen als bössartige Geier, von Erholung keine Spur. Und von einem ausgewachsenen Heldenjob, inklusive Rettung des Königreichs, war im Anschreiben auch nie die Rede. Keine Frage, daß man für das versprochene Hotelzimmer natürlich auch selbst berap-pen darf.



▲ Schon fast gelöst: mit dem Frisbee gegen Illusionswände



Geiern



▲ Ballett der glorreichen sieben Schmiede

Zork Dir einen

Bei der Landung im Tal der Spatzen sieht alles noch nach einem ganz normalen Adventure-Game aus. Am Wegrand findet man einen Stein. Wenn man diesen einfach mit dem Fuß wegstößt, anstatt ihn dem auf einem Schild lauernden Geier an den Kopf zu werfen, hat man's schon verpatzt.

Über die üblichen Befehle wie Look und Open hinaus sind jedem Objekt gleich eine ganze Latte von eigenen Anwendungsmöglichkeiten zugeordnet. Außerdem sind die Adventures nicht linear, was soviel bedeutet wie: Speichern, speichern und zur Sicherheit noch mal speichern. 99 mögliche Save-Games bieten reichlich Platz für mehrere Lösungsansätze.

Die Bonding Plant, die man unter des Geiers Sitzgelegenheit findet, kann man ausreißen, abschneiden oder ausgraben, um sie in Besitz zu nehmen. Beim Abschneiden und Ausreißen verdorrt sie sofort. Da man das Teil im späteren Verlauf des Spiels als Ein-



Don't
pay the
ferry-
man

ge Bretter, aus denen sich mit Hilfe von abgeschnittenen Lianen schnell ein Floß basteln läßt. Das transportiert einen erwartungsgemäß ins naheliegende Städtchen Shanbar.

Von diesem Städtchen existiert allerdings nur noch der westliche Teil. Das ehemalige Ost-Shanbar ist nur noch an einer halben Brücke zu erahnen, die wie ein Stummel über den Fluß ragt und tunlichst nicht betreten werden sollte. Was ist hier geschehen? Vielleicht bringen ein Besuch beim Bürgermeister und das Studium des Stadtarchivs ein wenig Klarheit. Schließlich war man hierhin zu einem Traumurlaub eingeladen und nicht zur Besichtigung einiger halbverkommener Ruinen. Die Lektüre im umfangreichen Archiv bringt mengenmäßig Hinweise und stellt zugleich das erste Kapitel der weit verzweigten Geschichte von Zork dar.

Die IT&L-Company wurde nach der großen Diffusion von den Magiern Trembyle und Canuk sowie den Herren Moodock und Rooper gegründet. Während der großen Diffusion ver-

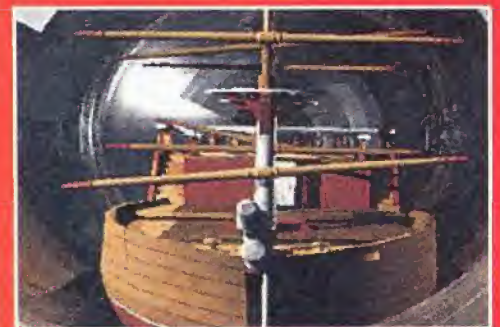


▲ Mit Herrn Tod im Ruderboot

trittskarte benötigt, sollte man sich also schon genau überlegen, was man damit macht. In derartige "Gewissenskonflikte" gerät man bei Infocom am laufenden Band.

Keep on walking

Nachdem der Leuchtturmwärter vor dem Betreten der einzigen weiterführenden Straße gewarnt hat, bleibt nur noch der Weg über den Fluß. Zum Glück liegen hinterm Leuchtturm eini-



▲ Zu tief in die Buddel geschaut...

suchten die magiekundigen Bewohner von Zork ein für allemal, das Böse aus dem Untergrundreich zu verbannen.

Das Böse ist jedoch immer und überall und kann nicht so einfach vernichtet werden. Die Diffusion bewirkte lediglich, daß die negative Energie in den Boden sickerte und sich in einem großen Kristallklumpen manifestierte, dem Cluster, der vom unglücklichen Zwerg Feebo wieder ausgebuddelt wurde. Während eines Besuches im Tempel von Bel Naire, dem Aufbewahrungsort des Clusters, geriet Canuk in den Bann von Morphius, der Verkörperung des Bösen. Der ehemalige Mitbegründer der IT&L-Company fing danach an, sich



▲ ...und das ist die Strafe



▲ "Salsabim? Sisalmatte? Suppensoße? Wie hieß noch der verdammte Spruch..."

ziemlich merkwürdig zu benehmen. Das führte schließlich dazu, daß er in einer Notwehraktion von Rooper in eine Ente verwandelt und damit vermeintlich unschädlich gemacht wurde.

Trotzdem passieren in letzter Zeit seltsame Dinge im Lande Zork: Gebäude und ganze Stadtteile verschwinden inklusive ihrer Bewohner von einem Augenblick zum anderen. Die Spatzen verwandelten sich in Geier, die relativ planlos von Morphius zu Stein verwandelte Leute entführen. Sieht ganz so aus, als würde aus dem Urlaub nichts werden!

Don't drink and drive

Weitere Besuche bei Dorfbewohnern, wie beispielsweise der ortsansässigen Lehrerin oder dem unter der Brücke wohnenden Waisenjungen, bringen zwar zusätzliche Gegenstände ins Inventory, aber nicht gerade mehr Klarheit. Vielleicht sollte man mal mit dem alten Trinker Boos Miller einen zwitschern, der in der Mühle lebt, um weitere Hinweise zu erhalten.

Das Zeug, das Boos sich hinter die Binde kippt, ist allerdings so stark, daß



▲ Endlich mal ein funktionierendes Netzwerk

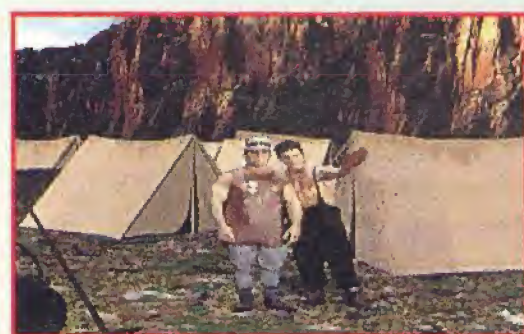
es selbst einen M. Höfer aus den Motorradstiefeln hauen würde. Deshalb sollte man es wohl besser in den Topf der Zierpflanze kippen. Wer die offiziellen Trinkspruchregeln im Archiv studiert hat, weiß, daß nach dem dritten Glas der beste Zeitpunkt ist, Boos zur Abgabe seines Autoschlüssels zu überreden. Noch ein Glas, und der Säufer küßt erwartungsgemäß die Dielen, was wiederum eine Falltür freilegt.

Nachdem man im Giftshop und im Hardware-Store alle herumliegenden und -laufenden Items aufgelesen, eingesammelt und sicher verstaut hat (Radioaktive Mäuse gehören in eine Holzkiste und nicht in die Hosentasche!), kann man ja mal durch die Falltür steigen und sehen, was es alles so im Mühlenkeller gibt.

Doppelt gemoppelt ...

Hinter der mit Boos' Schlüsselbund zu öffnenden Tür finden sich so eine Art Paralleluniversum sowie die vermißten Bewohner und Gebäude. Wer hätte das gedacht!

Aber die Hoffnung, dem Ziel ein gutes Stück näher gekommen zu sein, trügt, denn jetzt geht es erst richtig los. Jeder Bewohner, den man trifft, hat so seine Macken; richtig "normal" ist keiner. Pugney, der Farmer, ist eine recht ängstliche Natur. Er ist nur durch ein kleines Fenster in seiner Haustür zur Kommunikation bereit. Waffenhändler Moodock will erst bei einem Brettspiel geschlagen werden, bevor man ihm Informationen entlocken kann. Der Dorfschmied ist ein tumber Tor, der Aufträge verwechselt und sich die Pointe seines Lieblingsswizes nicht merken kann. Rebecca Snoot, die sich im späteren Verlauf als unerschöpfliche Informationsquelle erweist, gebraucht handfeste Argumente gegen fensternde Besucher und ist gleichzeitig Eigentümerin des letzten Höllenhundes, einer überzüchteten Pudelart.



▲ "Das ist der Spieler! Mann, ist der dick, Mann..."

Übernachtung im Hotel, beim Witzwettbewerb an den Klippen der Depression oder ganz banal durch das Lösen eines Schiebepuzzles. Grundregel Nr. 1 ist das konsequente Ausquetschen aller Personen. Dazu können Fragen zu Gegenständen im Inventory, Orten auf der Karte sowie Personen gestellt werden, die vorher fotografiert oder auf Band aufgenommen worden sind.

Step by step

Ziemlich gewöhnungsbedürftig ist die Orientierung bzw. die Sichtweise während der Bewegungsphase. Man muß erst einmal verinnerlichen, daß man sich zunächst in die Richtung drehen muß, in die man gehen möchte, bevor man auch nur einen Schritt tun kann. So ergeben sich ständig neue Perspektiven.

Damit das Ganze nicht zu einfach wird, gibt es auch noch reichlich Labyrinth für die Freunde des Kartographenhandwerks. Auch hier wurde nicht an Innovationen gespart. Während man sich im Forest of the Spirits relativ normal fortbewegen kann, verliert man in den Whispering Woods zunehmend Sehkraft und ist auf den Orientierungssinn von Fledermäusen angewiesen.

Durch die Sümpfe gelangt man nur stakenderweise mit einem Stock, und die Lorenfahrt in der Zwergenmine hat schon fast den Touch eines Actionspieles. Hat man erst einmal be-

griffen, wie der Geier-Transportdienst aktiviert wird (Magnet auf Pfeife anwenden und trällern), kann man sich durch Anklicken der bereits entdeckten Zielorte auf der Karte vorwärts beamen. Das sollte man jedoch erst tun, wenn man sicher sein kann, daß von der wahllos auftauchenden Rebecca keine weiteren Informationen zu bekommen sind.

Auf jeden Fall ist es ein weiter Weg, bis man die Flying Disc of Frobozz wieder zusammengeschiedet, die Wall of Illusion zerschmettert und Morphius besiegt hat. Selbst ausgesprochene Adventure-Cracks werden mit den verzwickten Zusammenhängen und der um die Ecke gedachten Infocom-Logik schwer zu kämpfen haben. An einem Wochenende ist das Teil wahrlich nicht zu knacken. Allerdings macht das Tüfteln einen solch großen Spaß, daß man sich schon mal so richtig auf lange Winterabende freuen kann. ■

Andrea Dreisbach/tom



▲ "Pilzkopf, sagst Du? Du bist wohl lebensmüde?"



▲ Abstauben bei der Fee



Urteil: 12

GIGANTISCH

Grafik:	12
Sound:	12
Ablauf:	11
Atmosphäre:	12
Spielstärke:	12

Adventure, wie es besser kaum sein kann



BRAM STOKER'S
Dracula™

WENN DRACULA DIE ZÄHNE ZEIGT...

Höre, Sterblicher! Die langerwartete Umsetzung des fantastischen Kino-Hits ist da! Dracula treibt wieder sein Unwesen, und wir laden Sie in eine bizarre 3-D-Welt ein, in der Ihre schlimmsten Alpträume wahr werden. Sie sind Harker, der einzige Mensch, der Dracula davon abhalten kann, eine weitere Seele in die Verdammnis zu schicken.

Wird es Harker gelingen, die Untoten im mystischen und grausamen 19. Jahrhundert Transsylvaniens zur letzten Ruhe zu betten? Mit leisen Schritten durchquert er die alten Bauten, lauscht auf die unheimlichen Geräusche die aus den Ecken zu ihm herüberdringen ... Auf dem Friedhof steht eine Armee verborgener Kreaturen bereit und wartet ... sie sind durstig – sehr durstig ...

JETZT ERHÄLTlich FÜR MS-DOS

IN KÜRZE ERHÄLTlich FÜR: AMIGA, PC-CD-ROM, ALLE SEGA-FORMATE, ALLE NINTENDO-FORMATE

PSYGNOSIS

Bram Stoker's Dracula is a trademark of Columbia Industries Inc. © 1992 Columbia Pictures Industries Inc. All rights reserved.
Developed and Published by Psygnosis Ltd., South Harrington Building, Sefton Street, Liverpool L3 4BQ. © Psygnosis Ltd. All rights reserved.

**DENNIS**

geplant für: PC, Amiga, SNES,
Game Boy, Hersteller: Ocean,
England, Muster von: Bomico.

So ist die Jugend: lieb, zuvorkommend, freundlich, zurückhaltend, ruhig, still... Einer der lieben Kleinen fällt allerdings völlig aus der Rolle. Dennis, den einige vielleicht schon aus Comics und Fernsehen kennen, sorgt jetzt wieder für volle Kassen. Und wo ein Erfolg auf der Leinwand erwartet wird, ist natürlich auch ein Computerspiel nicht weit.



Klein, frech, lebenswert

Dennis ist ein kleiner, sommersproßiger Amerikaner mit Haaren, die ihm ständig in den Augen hängen. Ewig läuft seine Nase, und die Hosen stehen in der Regel vor Schmutz. Seit Anfang der 50er Jahre sorgt der

kleine Racker als Comicfigur in Amerika für Aufsehen. Doch mittlerweile hat er die Grenzen der Vereinigten Staaten längst überschritten, und inzwischen erscheinen seine Abenteuer täglich in über 700 Tageszeitungen und mehr als 47 Ländern.

Hank Ketcham, der Vater des Comichelden, wurde durch die lustigen Streiche seines eigenen Sohnes zum Zeichnen inspiriert. Und so kam es, wie es kommen mußte: Dennis schaffte den Sprung ins Kino. Wer den neuen Film noch nicht kennt, erfährt im folgenden einiges über die Handlung. Diejenigen, die sich die Spannung bewahren möchten, sollten die nächsten Absätze überspringen. (Ich will ja schließlich kein Spielverderber sein!)

Dennis, der Film

Die Handlung: Mr. Wilson (Walter Matthau), ein Nachbar von Dennis und seinen Eltern, genießt die morgendliche Ruhe und freut sich auf seine Zeitung. Trotzdem fällt ihm instinktiv auf, daß irgend etwas anders ist als sonst. Was nur? Irgendwo klappert, rattert und

quietscht es, und plötzlich fällt es dem guten Mann wie Schuppen von den Augen: Dennis (Mason Gamble) hat Schulferien, und er ist im Anmarsch!

Da bleibt für George Wilson, der auf eine endlose Reihe einschlägiger Erfahrungen mit dem blonden Nerventod zurückblicken kann, nur eins zu tun: Am besten wird es sein, er legt sich ins Bett und simuliert einen Tiefschlaf, oder – noch besser – er spielt den Sterbenden neben einem Nachttisch voller Medikamente.

Gesagt, getan! Doch eins hat George vergessen! Daß der kleine Kerl nämlich auch tiefes Mitgefühl und überfließende Hilfsbereitschaft zeigen kann. Und als es Dennis nicht gelingt, seinem Lieblingsnachbarn auf normalem Weg ein Aspirin zu verabreichen, hat er eine glorreiche Idee. Wetten, daß das Aspirin mit Hilfe einer Steinschleuder garantiert und problemlos genau dort lan-



▲Ob ich wohl das Nasenloch treffe?



det, wo es hingehört? Tja, für Dennis resultieren Probleme sowieso nur daraus, daß all seine Unternehmungen – total unbeabsichtigt – in Chaos, Katastrophen und Ärger enden. Wie hätte er auch ahnen können, daß sich Mr. Wilson nach dem Treffer so anstellen würde... Nach diesem – salopp ausgedrückt – nicht so erfreulichen Ferienbeginn bricht es wie ein Sturm über ihn herein: Mr. Wilson schreit ins Telefon, Vater hält eine deftige Standpauke, seine Steinschleuder wird konfisziert, und zu allem Überfluß soll er auch noch den Rest des Tages mit Margret spielen.

Ausgerechnet Margret, diese doofe, herrische Ziege, die er sowieso nicht leiden kann. Doch dann taucht noch sein Freund Joey, auf und der Tag ist gerettet. Gemeinsam planen die drei Kinder, das Baumhaus zu streichen. Leider fällt der Farbeimer runter. Und wie's der Teufel will, wird die ganze Farbe in Mr. Wilsons Grill geblasen.

Am nächsten Tag wundern sich Martha (Joan Plowright) und George über den merkwürdigen Geschmack der "Steaks mit Wandfarbe", doch Dennis ist bereits mit anderen Dingen beschäftigt.

Als Dennis' Mutter Alice (Lea Thompson) geschäftlich verreisen muß, findet sich natürlich keinen Babysitter, der Sohnmännchen unter seine Fittiche nimmt. Wie auch, bei dem Burschen? Ob vielleicht die Wilsons auf ihn aufpassen könnten – so ganz ausnahmsweise versteht sich? Sie können... – und das Schicksal nimmt seinen Lauf. Es gibt ja so viel zu entdecken: Zähne im Kästchen, Goldmünzen im Safe, seltene Pflanzen, Medizinflaschen im Bad...



▲ Der Park hat einiges zu bieten

Natürlich füllt Dennis die Flaschen nach dem Ausprobieren wieder auf, auch wenn George später seine Nase mit Desinfektionsmittel und seinen Mund mit WC-Reiniger spült. Doch eines tröstet George: Morgen ist Dennis' Mutter wieder da! Leider hat George die Rechnung ohne das Wetter gemacht, denn Alice meldet,

Die Ähnlichkeit mit Walter Matthau ist unverkennbar



▲ Was heckt der Lümmel jetzt schon wieder aus?

daß alle Flüge wegen Unwetter abgesagt wurden. Dennis muß bleiben! Was nun? George hat vierzig Jahre auf ein Ereignis gewartet: Seine "Königin der Nacht" soll blühen, und das Ganze dauert leider nur 10 Sekunden. Viele Gäste und die Presse sind geladen, und Dennis wird nochmals eindrücklich ermahnt, nichts anzustellen; er soll ruhig auf seinem Stuhl sitzen bleiben. Das wäre ja vielleicht kein Problem, wenn da nicht dieser kleine, verführerische Knopf in Reichweite wäre. Dennis' Zeigefinger berührt den Knopf, das Garagentor öffnet sich schwungvoll und verwandelt das liebevoll zubereitete Büfett in einen undefinierbaren Brei.

Das war's für Dennis. Er wird für den Rest des Abends ins Haus geschickt. Doch dort entdeckt er wenig später den offenen Wandsafe. Dennis schreit laut um Hilfe, aufgeregt laufen Gäste und Presse umher, während von allen unbemerkt die "Königin der Nacht" verblüht. Das ist für George zuviel, und er brüllt Dennis an, er solle gefälligst verschwinden.

Das Spiel

Das läßt sich Dennis nicht zweimal sagen, und er stürzt Hals über Kopf davon. Er wollte doch wirklich nichts falsch machen und vor allen Dingen nicht seinen Freund Mr. Wilson enttäuschen. Im dunklen Wald sieht er ein Lagerfeuer und lernt den mysteriösen Landstreicher "Klappmesser Sam" kennen. Bei ihm findet er Zuflucht und will mit ihm auf große Fahrt gehen.

Während die ganze Stadt und ganz besonders George Wilson nach Dennis sucht, ist der "neue Freund" dem Einfallsreichtum und Können des Schlingels hilflos ausgeliefert...

Die Firma Ocean hat die Lizenzen für Dennis gekauft und diese unterhaltsame Geschichte als Spiel für die Systeme PC, Amiga, Game Boy und SNES umgesetzt. Das Entwicklerteam Citizen Soft-



ware hat sich der Aufgabe angenommen und scheint eine für meine Begriffe recht gelungene Umsetzung des Films geschaffen zu haben. Ich konnte einen ersten Blick auf die PC- und die Game-Boy-Version werfen.

Es handelt sich um ein Plattformspiel, bei dem Du die Rolle des kleinen Schlingels übernimmst. Zu Beginn mußt Du etwas suchen, mit dem Du Dir die Feinde vom Leibe halten kannst. In Mr. Wilsons Haus begibst Du Dich als erstes auf die Suche nach geeigneten Waffen. Schau Dich genau um, und Du wirst eine Wasserpistole, eine Zille und eine Steinschleuder finden.

Danach kann die Jagd durch George Wilsons Haus beginnen. Je nach Gegner solltest Du eine geeignete Waffe einsetzen. Im ersten Level tauchen zum Beispiel plötzlich Katzen auf, es hängen Spinnen von der Decke, diverse Bowlingkugeln rollen herum und so weiter.

Deine Hauptaufgabe besteht jedoch darin, alle möglichen Goodies, Boni und Extras einzusacken. In jedem Level ist ein besonderer Gegenstand versteckt, den Du entdecken mußt. Findest Du ihn nicht, kommst Du leider auch nicht weiter. Selbst wenn Du ihn gefunden hast, wartet noch eine Überraschung auf Dich.

Die Waffen verfügen über unterschiedliche Stärkegrade: Mit der Wasserpistole kannst Du nicht so viel erreichen wie beispielsweise mit der Zille. Jedoch behindern Dich nicht nur die Gegner, sondern auch noch der Faktor Zeit. Dir steht nämlich immer nur ein bestimmtes Quantum zur Verfügung, das jedoch durch Zeitboni aufgefüllt werden kann. Alles in allem dürft Ihr gespannt sein, was die fertigen Versionen sonst noch zu bieten haben. Ich werde Euch auf jeden Fall darüber berichten.



▲ Wo stecken bloß die verdammten Münzen?



Der erste Dracula-Film *Nosferatu – Sinfonie des Grauens* wurde 1922 als Stummfilm gedreht, und der Schauspieler Max Schreck erlangte damit Weltruhm. In Anerkennung seiner schauspielerischen Leistungen wurde der Name Max Schreck im Film *Batman's Return* für die Figur eines kriminellen Wirtschaftsmagnaten verwendet.

Weit weniger blutrünstig präsentierte sich der erste amerikanische Draculafilm mit Bela Lugosi in der Hauptrolle (*Dracula*, 1931). Die Handlung wich stark von der Urform im Roman ab, jedoch wurde auch Lugosi in der Rolle des romantischen Dracula zum Star.

Der bekannteste Darsteller war der Engländer Christopher Lee (*Dracula*, 1957). Daneben tauchten noch Klaus Kinski (*Nosferatu, Phantom der Nacht*, 1978) als Gruselmonster und George Hamilton (*Liebe auf den ersten Biß*, 1979) auf, der eher auf der soften Dracula-Anbagger-Masche fuhr.



▲ Eigentlich sieht er ja recht friedlich aus

Vor etwas über einem Jahr kam eine Verfilmung in die Kinos, die alles bisher Dagewesene in den Schatten stellen wollte. Unter der Regie des weltbekannten Regisseurs Francis Ford Coppola (*Der Pate*) entstand ein wahres Meisterwerk. Als Hauptdarsteller konnten Winona Ryder, Gary Oldman, Sir Anthony Hopkins und Keanu Reeves verpflichtet werden.

Von blutrünstig bis softig

Coppola inszenierte ein auf der einen Seite blutrünstig und grauen-erregendes, auf der anderen Seite aber auch erotisch-sinnliches Spektakel. Ungeschnitten kam der Film lediglich in England in die Kinos – und dort auch nur mit der Altersbeschränkung ab 18.



GRUSELIGER KLASSIKER

Bram Stoker läßt mit seiner weltberühmten Romanfigur Graf Dracula eine gruselige Atmosphäre aufkommen und beschreibt ein absolut düsteres Szenario. In einer ganz besonderen Art überzeichnete er die äußerst blutrünstige Figur des transsylvanischen Diktators Vlad – auch Vlad, der Pfähler genannt – und schuf die Grundlage vieler Grusel- und Horrorschocker, aber auch einiger amüsanter Filme.



▲ In the Deeper Dungeons of Dracula

DRACULA

PC, ca. 110 DM, Hersteller: Psygnosis, England, Muster von: Hersteller.

Coppolas Dracula

Ein kurzer Abriß der Handlung: Der Immobilienhändler Jonathan Harker ist geschäftlich in Transsylvanien unterwegs. Auf seiner Geschäftsreise folgt er der Einladung eines alten Grafen. Erst als er in dessen Schloß ankommt, bemerkt er, wer der Gastgeber in Wirklichkeit ist: Dracula, der Fürst der Vampire.

Es kommt wie es kommen muß: Als Dracula ein Foto von Mina sieht – der Verlobten Jonathans –, ist es um ihn geschehen. Mina gleicht Draculas längst verstorbener Braut Elisabeta aufs Haar. Fortan trachtet Dracula danach, Mina in seine Gewalt zu bekommen. Es gelingt dem Grafen, Jonathan



▲ Oh wie schön muß Liebe sein, wenn ich groß bin lieb ich auch mal

zu überlisten, und er reist blutdürstend nach London, wo sich Mina befindet... – Der Rest wird nicht verraten: Entweder Ihr kennt ihn schon, oder Ihr solltet Euch den Film einfach anschauen!

Psygnosis Dracula

Ähnlich blutrünstig wie in Coppolas Meisterwerk geht's auch im Psygnosis-Game gleichen Namens zu. Die Handlung orientiert sich direkt an der filmischen Umsetzung. Ihr übernehmt die Rolle von Jonathan Harker, der seine Herzallerliebste Winona retten will. Wie im Film ist sie vom bösen Dracula entführt worden und wird in den Gemächern des Schlosses gefangen gehalten. Eure Aufgabe ist es, Winona aus

WIR WÜNSCHEN UNSEREN KUNDEN EINE FROHE WEIHNACHT UND EINEN GUTEN RUTSCH INS NEUE JAHR!

FUNNY-SOFTWARE

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele • Ladengeschäft + Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, 70469 Stuttgart/Feuerbach
0711/8568534 - 850325 • Telefax: 0711/8179995

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 10,90 DM • Eilzuschlag 7,00 DM • Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00 DM
Ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei • Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit
Inh.: Oliver Heck

UNSER WEIHNACHTSGESCHENK: WIR HABEN UNSERE VERSANDPREISE REDUZIERT!

Achtung!! Neue Versandpreise!! Ladenpreise bitte erfragen!! Achtung!! Neue Versandpreise!! Ladenpreise bitte erfragen!! Achtung!!

Bestellservice:

NRW:
Düsseldorf
10-18.30 Uhr
0211/131979

N-Sachsen:
Hannover
10-18.30 Uhr
0511/321796

ACHTUNG! ACHTUNG! ACHTUNG!
NEUERÖFFNUNG STUTTGART LADEN 2!
SEIT 1.10.93
STUTTGART-STADTMITTE
PAULINENSTR. 50 70178 STUTTGART

Bestellservice:

B.-Württemberg:
Freiburg
10-18.30 Uhr
0761/382590

B.-Württemberg:
Aalen
10-18.30 Uhr
07361/680663

Die Formel 1 macht Pause! Wir starten ab Januar in allen Filialen die interne Funny-Software-Rennsaison. Einzelheiten bitte erfragen!

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter:
Bremen, Dresden, Frankfurt a. M., Hamburg, Ludwigshafen, Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

70469 Stuttgart Stuttgarter Str. 99 Tel.: 0711/8568534	73430 Aalen Storchenstr. 5b Tel.: 07361/680663	79098 Freiburg Schreiberstr. 18 Tel.: 0761/382590	30159 Hannover Georgswall 3 Tel.: 0511/321796
NEU!NEU!NEU! Seit 27.11.92 07546 Gera Laasener Str. 29 Tel.: 0365/200610	FRANCHISE-PARTNER GESUCHT!!! Hier könnte Ihr Name stehen!	Wir ziehen um nach Bremen! Adresse bitte erfragen.	NEU!NEU!NEU! Seit 16.11.92 34117 Kassel Werner Hilpert Str. 22 Tel.: 0561/711389
NEU!NEU!NEU! Seit 1.10.92 40213 Düsseldorf Wallstr. 21 (Altstadt) Tel.: 0211/131979	NEU!NEU!NEU! Seit 1.10.93 70178 Stuttgart Paulinenstr. 50	NEU!NEU!NEU! Seit 13.3.93 76133 Karlsruhe Erbprinzenstr. 35 Tel.: 0721/21654	NEU!NEU!NEU! Seit 3.7.93 90402 Nürnberg Karl Grillenberger Str. 18-20 Tel.: 0911/2448510

FUNNY
SOFT-
WARE
TOP TEN

1. Anstoß
2. Shadow Caster
3. B. Wing
4. Lost in Time
5. Lands of Lore
6. Dracula
7. Sim Farm
8. Goblins III
9. NHL Hockey
10. Jurassic Park

Rufen Sie doch einfach mal an oder kommen Sie in eines unserer Ladengeschäfte.

DIE GEWINNER DES SENSIBLE-SOCCER-TURNIERS IN NÜRNBERG SIND:	1. A. Szedlak 2. T. Szedlak 3. H. Steri 4. D. Niescu 5. A. Bublik
DIE GEWINNER DES SENSIBLE-SOCCER-TURNIERS IN GERA SIND:	1. A. Turkan 2. T. Dörfler 3. M. Schulze 4. T. Schmalstieg 5. M. Weitzel

Programm	AMIGA	ATARI	IBM	Programm	AMIGA	ATARI	IBM	Programm	AMIGA	ATARI	IBM
A 10	-	-	a.A.	Goblins III	-	-	89,95	Maniac Mansion 2 dt.	-	-	98,95
A-Train Construction Set	42,95	-	42,95	Gunship 2000	75,55	-	89,95	Mech Warrior II	-	-	a.A.
Atlantic Wolves	-	-	a.A.	Harpoon II	a.A.	-	a.A.	Mortal Combat	62,95	-	62,95
Aces of Europe	-	-	89,95	Hatrick	75,55	-	94,95	NFL Coaches Club Football	-	-	89,95
Aces of the Deep	-	-	a.A.	Hero Quest II	-	-	a.A.	NHL Hockey	a.A.	-	89,95
Aces of the Pacific + Data	-	-	89,95	History Line 1914-1918	83,55	-	89,95	Pacific Strike	-	-	89,95
Ages over Korea	-	-	a.A.	Hired Guns	75,55	-	89,95	Perfect General II	a.A.	-	a.A.
Alien Breed II	69,25	-	-	Inca II	-	-	98,95	Pinball Dreams	62,95	-	69,95
Alone in the Dark II	-	-	a.A.	Incredible Machine de Luxe	-	-	75,55	Pirates Gold dt.	-	-	104,95
Anstoß	75,55	75,55	75,55	Indy Car Racing	-	-	69,95	Police Quest IV	-	-	a.A.
Ambermoon	-	-	a.A.	Innocent	-	-	69,95	Premier Manager II	62,95	-	62,95
Archon Ultra	-	-	89,95	Jagged Alliance	-	-	a.A.	Prime Mover	62,95	-	-
Aufschwung Ost	a.A.	-	a.A.	Jurassic Park	62,95	-	75,55	Privateer	-	-	98,95
Batman II	a.A.	-	-					Privateer Speech	-	-	42,95
Battle Isle II	a.A.	-	a.A.					Railroad Tycoon de Luxe	-	-	105,25
Battle Isle DD II	42,95	-	42,95					Return to Zork	-	-	98,95
Betrayal at Krondor dt.	-	-	89,95					Rise of the Robots	a.A.	-	a.A.
Blue Force	a.A.	-	87,90					Ryder Cup	a.A.	-	a.A.
Bloodnet	a.A.	-	a.A.					Sam and Max	-	-	88,95
Body Blows	62,95	-	69,95					Seal Team	-	-	89,95
Body Blows Galactic	59,95	-	59,95					Sensible World of Soccer	a.A.	a.A.	a.A.
Bubba'n Sticks	a.A.	-	-					Shadowcaster	-	-	89,95
Burntime	75,55	-	89,95					Sim City 2000	105,25	-	105,25
Buzz Aldr. R. i. Space	-	-	98,95					Sim Farm	a.A.	-	75,55
Cannon Fodder	a.A.	-	-					Simon the Sorcerer	75,55	-	98,95
Carriers at War Constr. Kit	-	-	75,55					Soccer Kid	69,95	-	75,55
Civil War	a.A.	-	a.A.					Space Hulk	75,55	-	89,95
Clash of Steel	-	-	75,55					SSN-21 Seawolf	-	-	a.A.
Comanche DD II	-	-	a.A.					Starlord	-	-	105,25
Christoph Columbus	a.A.	-	a.A.					Star Reach	a.A.	-	a.A.
Cyber Race	-	-	89,95					Star Trek - The Next Generation	-	-	a.A.
Dark Sun	-	-	75,55					Star Wars Chess	-	-	a.A.
Der Schatz im Silbersee	a.A.	-	89,95					Stone Keep	a.A.	-	a.A.
Die Siedler	94,95	-	89,95					Strike C. Tac. Operations	-	-	42,95
Dog Fight	75,55	75,55	98,95					Striker	-	-	75,55
Doom	-	-	a.A.					Stronghold	-	-	75,55
Dungeon Master II	a.A.	a.A.	a.A.					Strike Commander	-	-	98,95
Dracula	-	-	89,95					Strike Commander Speech	-	-	42,95
DSA II	a.A.	-	a.A.					Subwar 2050	-	-	105,25
Eishockey Manager	83,55	a.A.	89,95					Superleague Manager	a.A.	a.A.	a.A.
Elisabeth I	a.A.	-	a.A.					Syndicate	69,95	-	89,95
Elite 2	62,95	-	75,55					TFX	a.A.	-	89,95
Eye of the Beholder III dt.	-	-	89,95					The Dig	-	-	a.A.
F 14	-	-	a.A.					Theme Park	a.A.	-	a.A.
F1 Race	a.A.	-	a.A.					Tornado	-	-	89,95
Falcon Mission II	-	-	75,55					Turrican III	69,95	-	-
Flashback	74,95	-	75,55					Ultima VIII	-	-	a.A.
Fleet Defender	a.A.	-	a.A.					Ultimate Pinball Quest	a.A.	-	a.A.
Flugsimulator 5	-	-	98,95					Uridium II	69,95	-	-
Flugsimulator DD Paris	-	-	75,55					Victory at Sea	-	-	a.A.
Flugsimulator DD New York	-	-	75,55					V for Victory IV	-	-	89,95
Flugsimulator DD San Francisco	-	-	75,55					Wing Commander Academy	-	-	75,55
Formula 1 Grand Prix	75,55	75,55	98,95					X-Wing DD II	-	-	53,95
Gabriels Night	-	-	a.A.					Zeppelin Giants of the Sky	-	-	89,95
Gateway II	-	-	a.A.								
Goal	62,95	62,95	69,25								

Unsere besondere Weihnachtsempfehlung:

Aufschwung Ost
für Amiga & IBM
komplett in deutsch

Magic of Endoria
für Amiga & IBM
komplett in deutsch

Railway Challenge
für IBM
komplett in deutsch

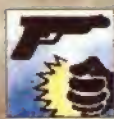
demnächst Chartbreaker für IBM

Hersteller Sunflowers

Hardware & Zubehör

Joysticks		
Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM	29,95
Competition Pro, Standard transparent blau	DM	39,95
Joysticks PC		
Trustmaster	DM	199,00
Weapon Control	DM	199,00
Competition Pro PC	DM	74,95
Competition Mini	DM	74,95
Zubehör		
elektr. Bootelektor	DM	44,95
Mausjoystick-Umschalter	DM	39,95
Amiga Action Replay 31, A5000	DM	199,00
Amiga Action Replay 31, A2000	DM	219,00
Druckeradapter	DM	34,95
Kickstart-Umschaltplatine	DM	89,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 1,3	DM	119,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 2,0	DM	169,00
Speichererweiterung für A500 auf 1 MB		
mit Uhr und Akku abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM	69,00
mit Uhr und Akku abschaltbar, Garantie 12 Monate	DM	79,00
Soundkarten		
Soundblaster 2.0	DM	199,00
MedioConcept 2.0 mit 2 Aktivboxen & Mikrophon	DM	199,00
Speichererweiterung		
für A500 Grundversion erweiterbar auf:		
512 KB	DM	99,00
1,3 MB	DM	249,00
für A500 1MB Chip RAM, wenn Big Agnus vorhanden:		
512 KB	DM	129,00
2,3 MB	DM	299,00
für A2000/A3000/A4000		
2 MB bestückt	DM	298,00
Laufwerke zu Superpreisen!		
3,5" Floppy Drive extern, slim, abschaltbar, für A500	DM	144,00
3,5" Floppy Drive intern für A500	DM	144,00
Kombikontroller für A500		
SCSI	DM	349,00
+ RAM 2MB	DM	180,00
SCSI für A2000/A3000/A4000	DM	324,00
+ RAM 2MB	DM	180,00
Festplatten (SCSI)		
Quantum ELS 85 MB 17ms	DM	564,00
Quantum ELS 127 MB 17ms	DM	789,00
Quantum ELS 120 MB 18ms	DM	848,00
Kombikontroller für A500		
AT Bus	DM	275,00
+ RAM 2MB	DM	180,00
AT Bus für A2000/A3000/A4000	DM	214,00
+ RAM 2MB	DM	180,00
Festplatten (AT)		
Quantum ELS 85MB 17ms	DM	519,00
Quantum ELS 120MB 17ms	DM	729,00
Mehrspreis je 2MB RAM	DM	180,00

Die Preise der mit „a.A.“ gekennzeichneten Titel lagen bei Drucklegung noch nicht vor.
Täglich frische Neuheiten auch für Konsolen-Games
SUPERAUSWAHL • TEUFISCHE PREISE • AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topperservice mit der gewohnten, unverbindlichen Beratung



▲ *Schlabber, schmatz, schlürf – der schmeckt ja richtig*

Dracula



▲ *Na warte, Dir werd' ich schon heimleuchten*

den Fängen des Bösen zu befreien. Ihr startet – wie sollte es anders sein – auf einem Friedhof. Neben einer Pistole nennt Ihr auch noch ein Messer und Silberkugeln als Munition Euer eigen. Mit der Maus bewegt Ihr Euch in einer dreidimensionalen Landschaft, immer auf der Suche nach diversen Untoten, denen Ihr das Licht ausblasen müßt.

Das wichtigste Ziel jedes Levels (insgesamt drei) ist aber die Zerstörung der geöffneten Särge, die an den unterschiedlichsten Stellen zu finden sind. Sie können nur zerstört werden, indem Ihr heilige Hostien hineinwerft. Die Untoten selbst werden entweder mit der Pistole und den dazugehörigen Silberkugeln erledigt oder – wenn Euch die Munition ausgegangen ist – mit Hilfe des Messers gemeuchelt.

Übrigens tauchen die Untoten zuhauf auf, und Ihr müßt Euch anstrengen, damit Ihr die Särge (im ersten Level sind's schon 53) findet. Bei den diversen Kämpfen verliert Ihr auch schon mal Energie. Diese könnt Ihr frei nach dem bekannten Slogan einer noch bekannte-



▲ *Bist du der Bi-Ba-Butzemann*

ren Firma ("Brot bringt verbrauchte Energie sofort zurück") wieder auffrischen. Ab und zu finden sich nämlich diverse Lebensmittel, Munition, Schlüssel oder auch geheiligte Hostien.

Grafik und Steuerung können noch einigermaßen überzeugen, aber wie die Katakomben ohne Übersichtskarten bewältigt werden sollen, entzieht sich meiner Kenntnis. Ich muß ehrlich gestehen: Ich mag knifflige Spiele und kämpfe mich auch gerne durch schwierige Labyrinth hindurch, aber hier streike ich.

ddf/vb



▲ *Weißt Du, wo er sein Muttermal hat? (Kicher...)*



▲ *Sein's doch a bißel vorsichtig mit dem Messer – ich hab's grad erst geschliffen*



▲ *Ehrlich, er nimmt Perlweiß*



Urteil: 8

SCHNARCH

<div></div>	Grafik:	9
<div></div>	Sound:	6
<div></div>	Ablauf:	6
<div></div>	Atmosphäre:	7
<div></div>	Steuerung:	9

Damit hat sich Psygnosis nicht unbedingt einen Gefallen getan



CALL AND PLAY
L. Geratz, Papenweg 15, 46487 Wesel
Telefon : 0281 - 31641 o. 31642

Tel.: 0281 - 31641 o. 31642

Mo.-Fr. 10.00 bis 18.00 Uhr Versand

Ladenlokale: Softwarehouse

46483 Wesel - Dudelpassage - Dudel 8

47533 Kleve - Gasthausstr. 12

Ladenpreise variieren

Titel		PC	Amiga
Aces over Europe	DV	69,95	
Anstoss	DV	59,95	59,95
Day of Tentacle	DV	74,95	
Elite 2	DV	69,95	59,95
Goal	DV	59,95	49,95
Hattrick	DV	x74,95	x64,95

Titel		PC	Amiga
Inca 2	DV	x84,95	
Jurassic Park	DV	69,95	54,95
Lost in Time	DV	84,95	
Lothar Matthäus	DV	x64,95	59,95
NHL Hockey	DA	82,95	
Pirates Gold	DV	84,95	

Titel		PC	Amiga
Privateer	DA	89,95	
Privateer Speech	DA	44,95	
Simon the Sorcer.	DV	84,95	69,95
Stronghold	DV	x79,95	
T.F.X	DA	x84,95	
Turrican 3	DA		x54,95

Preisliste für Amiga und Amiga 1200 / PC und PC - CD ROM kostenlos anfordern !!!!!

Titel		PC	Amiga	Titel		PC	Amiga	Titel		PC	Amiga
1869	DV	74,95	69,95	History Line 14-18	DV	69,95	69,95	Whales Voyage	DV	72,95	59,95
A - Train	DV	89,95	77,95	Humans Race	DV	49,95	49,95	When Worlds War	DA	79,95	x69,95
A - Train Constr.	DA	42,95	42,95	Indy 4 Adventure	DV	82,95	77,95	Wing Com. Acad.	DA	69,95	
Air Force Comm.	DA	69,95		Inca 1	DV	89,95		World of Legends	DA	59,95	x54,95
Aufschwung Ost	DV	x69,95	x59,95	Kingmaker	DV	x69,95	x69,95	X - Wing und			
Archer McL. Pool	DA	59,95	49,95	Kings Quest 6	DV	79,95	x59,95	X-Wing Data 1	DA	119,95	
Ambermoon	DV		79,95	Larry 6	DV	x79,95		X - Wing	DA	79,95	
Batmann Returns	DA	x62,95	x62,95	Laura Bow	DV	69,95		X-Wing Upgrade	DV	59,95	
Bazooka Sue	DV	x79,95	x79,95	Legend of Kyrand.	DV	64,95	59,95	B-Wing (Data 2)	DA	x39,95	
Beast Lord	DA		49,95	Lemmings 2	DA	79,95	62,95	Zeppelin	DV	x79,95	
Betr. at Krondor	DV	69,95		Lionheart	DA		52,95	Zool 2	DA	54,95	54,95
Beauty and Beast	DV	79,95		Lollypop	DA	x74,95		CD - ROM Titel			
Blaster	DA		49,95	Lotus 3	DA	59,95		7th Guest	DA	119,95	
Blue Force	DV	x79,95		Mad News	DV	x79,95	x69,95	Burntime	DV	x79,95	
Body Blows	DA	64,95	49,95	Magic of Endoria	DV	79,95	69,95	Burning Steel	DV	x84,95	
Body Blows Galac	DA		49,95	Might&Magic 5	DV	79,95		Day of Tentacle	DV	x99,95	
Bund.Manag. 2.0	DV	62,95	62,95	Morph	DA		49,95	Der Patrizier	DV	82,95	
Burn. Steel Editor	DV	x34,95		One Step Beyond	DA	54,95	54,95	Goblins 3	DV	99,95	
Burntime	DV	79,95	69,95	Pacific Stike	DA	x84,95		History Line 14-18	DV	67,95	
Campaign 2	DV	i.V.	i.V.	Pinball Dreams	DA	59,95		Inca 2	DV	x109,95	
Campaign 1	DV	79,95	69,95	Premier Manager	DA	x69,95	x69,95	Labyrinth of Time	DA	x79,95	
Campaign Data	DV	42,95	42,95	Prince of Persia 2	DA	67,95		Leg. of Kyrandia	DA	64,95	
Comanche	DV	82,95		Protostar	DV	79,95		Lost in Time	DV	99,95	
Comanche Data 1	DV	49,95		Ragnarok	DV	87,95	x79,95	Protostar	EV	x79,95	
Comanche Data 2	DA	x49,95		Return of Phant.	DV	x89,95		Rebel Assault	DA	x84,95	
Combat Air Patrol	DA		59,95	Return to Zorck	DA	79,95		Return of Phantom	DA	114,95	
Chr. Columbus	DV	i.V.	i.V.	Sam & Max	DA	x69,95		Return to Zorck	DA	84,95	
Chuck Jaeggars	DV	69,95		Sens. Soccer 92/93	DV	59,95	49,95	Strike Command.	DA	x84,95	
Cyber Race	DA	x79,95	x79,95	Seal Team	DA	79,95		Turrican 2	DA	x59,95	
Darklands	DV	x79,95		Schatz Silbersee	DV	89,95	x79,95	Sonderangebote-solange Vorrat reicht			
Dark Sun	DA	69,95		Shadow Caster	DA	79,95		B-17 Flying Fortr.	DA	49,95	
Das schw. Auge	DV	74,95	69,95	Silver Ball	DA	x59,95		Dog Fight	DA	49,95	
Das schw. Auge 2	DV	i.V.	i.V.	Soccer Kid	DA		59,95	ATAC	DA	49,95	
Deep Core	DA		59,95	Space Hulk	DA	79,95	64,95	Special Forces	DA	49,95	
Desert Strike	DA		57,95	Streetfighter 2	DA	59,95	49,95	oder 2 Spiele aus diesen 4 Titeln			
Die Siedler	DV	x79,95	x79,95	Strike Command.				für zusammen		94,95	
Dispos. Hero	DA		59,95	und Speech	DA	119,95		Hook	DA	29,95	
Dog Fight	DA	89,95	64,95	Strike Command.	DA	84,95		Ringworld	EV	29,95	
Dracula	DA	79,95		StrikeCom.Speech	DA	39,95		Strike Commander	DA	69,95	
Dune 2	DV		49,95	Strike Com. Oper.	DA	42,95		Freddy Pharkas	DV	57,95	
Dynatech	DV	67,95	57,95	Syndicate	DV	77,95	59,95	Lost Vikings	DV	69,95	
Eish. Manager	DV	74,95	69,95	Syndicate Mission	DV	x39,95		Sim Life 1,5 MB	DV		69,95
Euro Soccer	DA		49,95	Tornado	DA	77,95	x59,95	Budokan	DA	39,95	39,95
Eye of Beholder 3	DV	79,95		Transarctica	DV	57,95	54,95	Terminator 2	DA	29,95	29,95
Fantasy Empires	DA	x69,95		Turrican 2	DA	x69,95		Jack Nickl. Golf	DA	39,95	39,95
Flashback	DV	67,95	62,95	Twilight 2000	DV	89,95	x69,95	Prince Persia 1	DA	39,95	39,95
Flugsimulator 5.0	DV	x114,95		Ultima 7 Part 2	DA	77,95		Trivial Pursuit	DV	39,95	39,95
Forgotten Castles	DV	x79,95		Ultima 8	DA	x89,95		Populus 1+ Data	DA	49,95	49,95
Form. 1 Grand Pr.	DA	84,95	74,95	Ultima 8 Speech	DA	x39,95		WWF 1	DA	29,95	
Freddy Pharkas	DV	64,95		Uridium 2	DA		59,95	LHX Chopper	DA	49,95	
Goblins 3	DV	79,95	x69,95	Walker	DA		62,95				
Gunship 2000	DA	84,95	62,95	Wallstreet Manag.	DV	79,95					
Hired Guns	DA	x79,95	64,95	Warlords 2	EV	79,95					

DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = deutsche Anleitung / EV = Englische Version / i.V. = in Vorbereitung

Die mit X gekennzeichneten Spiele waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig.

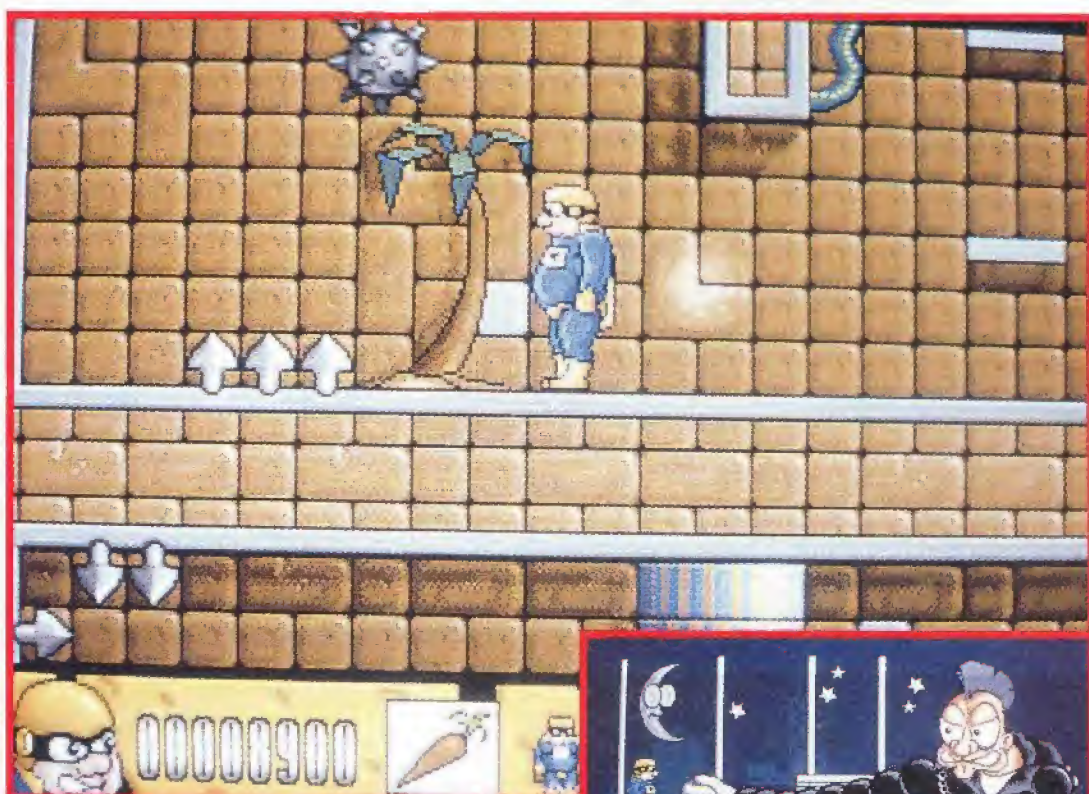
Zahlungsbedingungen : Vorkasse 5,50,- / Nachnahme 9,- zzgl. Nachnahmegebühr / Ausland nur Vorkasse 18,-

Druckfehler vorbehalten



Mordsache Dicker Mann!

Eigentlich bin ich recht unscheinbar, still, lebe versteckt und im Hintergrund. Ich falle nicht auf und dränge mich nicht vor. Warum schauen also plötzlich alle mich an, als "Chief Peter" fragt, wer FATMAN testen will?



▲ ...findet Fatman so manches Frischfutter,...

Wer ein paar Pfund zuviel mit sich herumträgt, braucht sich um den Spott nicht zu sorgen. Solange es gutmütiger Spott ist, muß man sich nicht ärgern; aber leider werden die "Hühnerbrustfetischisten" ja immer radikaler. So auch bei "Fatman - The Caped Consumer", einem neuen Plattformspielchen von Kompart.

Dort hat ein verrückter Professor – natürlich dünn wie der gleichnamige Brettbohrer – die ultimative Idee zur Beseitigung des Übergewichts gefunden: Er beseitigt die Übergewichtigen! Getroffen hat es zuerst die Angehörigen eines bekannten Akteurs unserer Tage, nämlich Fatman, den fliegenden Konsumenten. Von der Aufmachung her sieht er aus wie Superman nach 12 Wochen Mastdiät bei "McWürg", trotzdem ist er agil und fit. Und sauer, weil dieser Flachwanst von Professor sich ausgerechnet an seiner Familie vergriffen hat.

Fatman zögert nicht lange und startet einen Rachefeldzug, der sich gewaschen hat. Ausgerüstet mit Edelwaffen wie ei-



▲ ...aber auch so manchen Oberfiesling!

nem Superrülpser, Bauchschubser und Möhrenwerfer nähert er sich stetig dem Anwesen des verrückten Akademikers. Unterwegs begegnen ihm viele komische Typen, Tiere und Gesundheitsfanatiker, die es zu besiegen gibt.

Fatman ist ein Jump'n'Run, das eher auf Witz und Humor abzielt als auf Ballerei. Dazu gehören auch die "Waffen": Wenn Fatman seinen Superrülpser über die heimische Stereoanlage abgibt, fühlt man sich versucht, bei sämtlichen Nachbarn eine schriftliche Entschuldigung abzulassen.

Natürlich gehen die "Waffen" auch mal zur Neige. Dann fehlt Fatman zum Beispiel die Luft, um seinen Bauch kurzfristig so aufzublähen, daß er die Gegner durch die Gegend schieben kann. In diesem Fall muß er die feinen eßbaren Säckelchen unterwegs aufsammeln. Kraftnahrung macht nicht nur Muckis, sondern auch viel



▲ Auf der Suche nach dem verrückten Professor...

FATMAN - THE CAPED CONSUMER

Amiga, ca. 80 DM, Hersteller: Black Legend, England, Muster von: Kompart, England.

Luft im Gedärm, so daß unser Held wieder kräftig aufstoßen kann.

Das Spiel gibt sich farbenfroh und humorvoll. Allerdings sind die Grafiken wesentlich besser gezeichnet als animiert, denn die Figur des wohlbeleibten Helden bewegt sich etwas hölzern durch die Gegend. Ganz besonders fällt das auf, wenn der Gute eine Leiter hochklettert. Dabei kriecht er geradezu über die Sprossen und bewegt sich wie eine Kaulquappe.

Auch die Steuerung machte mir ein wenig Kopfzerbrechen. Bei jeder Hüpfaktion hakte die Abfrage des Joysticks derart, daß Fatman öfter mal über das angestrebte Ziel hinausschoß. Abgesehen von diesen Mängeln ist das Game doch recht witzig und interessant aufgemacht, zumal zumindest das Scrolling ohne Fehler ist und die Szenerie gut abläuft. Vielleicht war der Joystick-Fehler ausschließlich eine Makke unserer Testversion. Wenn das so ist, dann hat der kleine dicke Pixelmann nicht nur im Zeichentrickfilm (wo er herkommt), sondern auch auf dem Amiga alle Chancen, dem großen, dünnen, fiesen Professor das Handwerk zu legen.



Review



Urteil: 9

GUT

<div></div>	Grafik:	9
<div></div>	Sound:	8
<div></div>	Ablauf:	9
<div></div>	Humor:	9
<div></div>	Steuerung:	3

Nicht "Big in Japan", aber dick im Geschäft



Uropas Auferstehung

Sagt Euch der Name "Defender" etwas? Das war eines der rasantesten Baller-Games – schon zu Zeiten eines C64. Wie man einen Klassiker mal wieder zu neuen Höhen führt, zeigt ein neues Shoot'em Up, speziell für den Amiga 1200.

OVERKILL

Amiga 1200, ca. 80 DM, Hersteller: Mindscape, England, Muster von: Hersteller.



Overkill ist ein direkter Nachfolger von Defender. Ein Sonnensystem wird von

Aliens heimgesucht, die die dort auf den Planeten vorkommenden Kristalle abholen wollen. Aber durch die Kristalle werden die bösen und gefährli-



▲ ...ganz große Aliens

chen Aliens noch böser und noch gefährlicher. Ein heldenhafter Raumschiffkommandant und seine noch heldenhaftere Gruppe von Raumfahrern müssen nun versuchen, die Kristalle auf den Planeten zu zerstören, gleichzeitig aber bis zum Hauptplaneten und damit zur Hauptbasis vorzudringen und diese ebenfalls in die Luft zu sprengen.

Unser Held sitzt nun in seinem Kampffäger und ballert alles ab, was nach Alien oder Alien-Raumer aussieht. Gleichzeitig laufen seine Raumfahrer auf dem Planetenboden herum, um die Kristalle zu zerstören. Haben sie diesen Auftrag erledigt, winken sie heftig mit den Armen und können nun

vom Raumer des Spielers aufgenommen werden. Sind sie an Bord, fliegt man in die Nähe des nächsten Kristalls und läßt die Jungs da wieder ab, damit sie ihrer Arbeit weiter nachgehen können.

Dank der grafischen Fähigkeiten des A1200 kommt das Action-Game wirklich gut daher. Ein Smooth-Scrolling, schön gezeichnete Gegner, eine exzellent intonierte Explosion, wenn es ei-



▲ Im Lauf der Zeit werden aus kleinen Aliens...

nen selbst erwisch hat (der Pilot fliegt zu Boden, steigt aus und wetzt, was das Zeug hält) sowie ein rasanter Spielablauf machen Overkill zu einem echten Fun-Game. Hier zeigt Commodores Farbwunder auch, was in ihm steckt.



Urteil: 9

GUT

Grafik:	10
Sound:	9
Ablauf:	10
Atmosphäre:	9
Dauerspaß:	8

Na endlich: Action-Games in beeindruckender Farbenpracht.

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND
TEL.: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

PC 3,5" Amiga	PC 3,5" Amiga	PC 3,5" Amiga
7th Guest (CD-ROM) 126,- H	Hook 78,- D	Return o. Phantom 87,- H
Alone in the Dark 84,- D	Inca 84,- D	Rome AD 92 66,- H
Arabian Nights 59,- D	Indiana Jones 4 79,- D	Sam+Max 72,- E
Bane of Cosmic 79,- D	Ishar 2 59,- D	Schatz i. Silbersee 78,- D
Bards Tale Constr. 60,- H	Jonathan 74,- D	Shadowcaster 78,- H
-Trilogy (BT 1-3) 69,- H	Kathedrale 25,- D	Shadowlands 34,- D
Betrayal at Kendor 75,- D	Kings Quest 6 72,- D	Sherlock Holmes 74,- D
Captive 28,- H	Kings Q.6 CD Rom 78,- H	Simon the Sorcerer 84,- D
Crusaders of Dark 84,- D	Lands of Lore DV 57,- D	Space Hulk 79,- H
Crystals o. Endoria 78,- D	Laura Bow 2 66,- D	Space Qu. 1-4 Comp 79,- E
Dark Queen o. Kryn 78,- D	Legend of Valour 78,- D	Space Quest 5 62,- D
Darkseed 1.5 49,- D	Legends o. Kyrandia 66,- D	Spellhammer 66,- E
Die Schöne u. Biest 75,- D	Les Manly Lost LA 36,- D	Star Trek 78,- D
Dracula 78,- H	Lord of the Ring 2 66,- H	Stronghold 66,- E
Dune 36,- D	Lords of Time 84,- D	Ultima 7 78,- D
Dune 2 60,- D	Lost in Time 34,- D	-Data Forge of Vir 42,- H
Dungeon Master 59,- D	Lure of Temptress 81,- D	Ultima 7-2 Serp. Is 78,- H
Dungeon M./Chaos 5 60,- H	Maniac Mansion 2 78,- D	Ultima Silver Seed 42,- H
Eye of Beholder 2 78,- D	Might and Magic 3 78,- D	Ultima Trilogy 2 72,- H
Eye of Beh. 3 Dsch 78,- D	Might and Magic 4 78,- D	Ultima Underworld 69,- H
Flashback 66,- D	Might and Magic 5 81,- D	Ultima Underw. 2 69,- H
Freddy Pharkas DV 63,- D	Monkey Island 2 74,- D	Unlimited Adventu. 60,- E
Gateway 2 60,- E	Police Quest 3 66,- D	Yell of Darkness 78,- D
Goblins 2 84,- D	Prophecy 67,- H	Wales Voyage 69,- D
	Quest for Glory 3 62,- D	Willy Beamish 66,- H

ACTION/ARCADE

Alfred Chicken 48,- H	Emerald Mine 2 30,- H	Qwak 27,- H
Alien 3 48,- H	Emerald Mine 3 Pro 25,- H	Risky Woods 60,- H
Alien Breed 2 48,- H	Fire and Ice 54,- H	Rocket Ranger 21,- E
Alien Breed 54,- H	Harlequin 30,- D	Shadow o. Beast 3 35,- H
Alien Breed SE 92 25,- E	HOT 53,- H	Sleepwalker 66,- H
Armalyte 24,- H	Human Race Standal 54,- D	Steel Empire 66,- H
Assassin 48,- H	Humans 48,- H	Street Fighter 2 59,- H
BC Kid 59,- H	Jurassic Park 63,- D	Superfrog 66,- D
Beavers 59,- H	Leunings 2 74,- H	Take a Break Pinb. 66,- D
Blaster 48,- H	Lion Heart 52,- H	Tearaway Thomas 48,- H
Blob 54,- H	The Lost Viking 75,- D	Tetris 62,- H
Bobs Bad Day 54,- H	McDonald Land 54,- H	Traps n. Treasures 60,- H
Body Blows 54,- H	Morph 49,- H	Trolls 44,- H
Body Blows Galact. 48,- H	Mortal Kombat 60,- H	Turrican 3 59,- H
Cardiacc 27,- H	Nitro 25,- H	UGH! 54,- H
Chaos Engine 49,- H	One step beyond 47,- H	Uridium 2 59,- H
Chuck Rock 2 48,- H	Pinball Dreams 57,- H	Walker 57,- H
Double Dragon 3 25,- H	Pinball Fantasies 54,- H	WWF Wrestling 2 66,- H
Dyna Blaster 66,- H	Pinball Wizard 18,- H	Xenobots 69,- H
Eight Ball Deluxe 66,- H	Popul. + Promis. Land 39,- H	Yo! Jo! 59,- H
Electro Body 33,- D	Prince of Persia 32,- H	Zool 42,- H
Emerald Mine 25,- H	Prince of Persia 2 66,- H	Zool 2 49,- H
	Project X 27,- H	
	Puffy 48,- H	

SONSTIGES/ZUBEHÖR

3D Construct. 2.0 119,- D	Hardball 3 66,- E	Lotus Compil. (1-3) 49,- H
Adventure Coll. 66,- H	Hatrick! 75,- D	Megalomania/Samur. 60,- H
Anstoss 66,- D	Hyperspeed 30,- D	Micro Master Golf 90,- H
Bills Tomato Game 59,- H	Jack Nicklaus Golf 32,- H	NCAA Basketball 34,- H
Bund. Man. Prof. 2.0 66,- D	John Barnes Soccer 32,- H	NHL Hockey 77,- H
Car and Driver 69,- H	Jordan in Flight 75,- H	Nick Faldo Golf 84,- D
Cheat'Em up 4.0 32,- D	Kasparovs Gambit 79,- H	Penthouse Hot Numb 33,- D
Crazy Cars 3 48,- H	Links 386 Pro 90,- H	Penthouse Deluxe 54,- D
Daily Cov. Girl Pok 29,- H	-Banff Spr. (386) 39,- H	Premier Manager 35,- H
Del. Music Cons. 2.0 149,- E	-Bay Hill Club 36,- H	Sensi Soccer 92/93 54,- H
Deluxe P.A.S. AGA 186,- D	-Belfry Wish. (386) 39,- H	Skat 92 60,- D
Eishockey Manager 78,- D	-Bountifull 36,- H	Soccer Kid 60,- H
Euro Soccer 29,- H	-Firestone 36,- H	Space Legends 69,- H
Formula One GP 69,- H	-Hyatt 36,- H	Starbyte N.2 Coll. 74,- H
Fantastic Worlds 90,- H	-Innisbrook (386) 39,- E	Terminator 2 Chess 67,- H
Games - Summer Cha 66,- H	-Mauna Kea (386) 39,- E	Tri. Pursuit Deluxe 66,- D
Goal! 55,- H	-Pinehurst (386) 39,- H	TV Sports Football 22,- H
Graham Taylor Soc 66,- H	-Troon North 36,- H	Wayne Gretzky 3 78,- E
Grand Prix unlimit 39,- H	Lothar Matthäus 63,- D	WWF Wrestling 29,- H

STRATEGIE/SIMULATION

1869 78,- D	66,- D	Falcon 3.0 90,- D	SWOTL kompl. CD ROM 84,- E
1990 93er Edition 72,- D	36,- D	-Mission Disk 1 54,- H	-He 162 36,- E
A-Train 90,- D	72,- D	-Miss. Disk 2 MIG29 54,- H	Seven Cts. Gold 2 64,- E
-Construcutor Set 42,- D	42,- D	Fields of Glory 90,- H	Shuttle 54,- H
AA - War i. skies 84,- H	60,- H	Flight of Intruder 126,- D	Silent Service 2 75,- H
Aces of T. Pacific 66,- H		Flugsimulator 5.0 78,- H	Sim Ant 78,- D
-Mission Disk 1 48,- E		Go Simulator 90,- H	Sim City Archi. 2 36,- H
Aces over Europe D 69,- D		Gunship 2000 54,- H	Sim City Deluxe 78,- D
Air Combat Class. 78,- E		Gunship 2000 Data 78,- D	Sim Earth 84,- H
Air Warrior 90,- H	75,- H	Hannibal 78,- D	Sim Farm 78,- D
Airbus A 320 66,- D	66,- D	High Command 79,- E	Sim Life 79,- D
Airbus A 320 Amer. 84,- H	84,- H	Hired Guns 78,- H	Spaceward Ho! 78,- D
Aufschwung Ost 66,- D	60,- D	History Line 14-18 74,- D	Star Control 2 66,- H
B 17 Flying Fortr. 90,- H	66,- H	Incredible Machine 66,- D	Starlord 90,- H
Battle Chess 2 60,- H	57,- H	Interno 84,- H	Steigenbg. Hotelm. 54,- D
Battle Chess 4000 66,- H		Laser Squad 29,- H	Stormovik 24,- H
Battle Team 72,- H	66,- H	LHX Attack Chopper 39,- H	Strike Commander 79,- H
-Battleisle Data 2 48,- H	48,- H	Mad News 77,- D	Str. Comm. + Speech 112,- H
Black Sect 84,- H	72,- H	Mad TV 74,- D	-Speech 39,- H
Burning Steel 78,- D		Mantis 39,- H	-Tact. Operation 2 39,- H
-Data 1 America 36,- D		Maupiti Island 25,- H	Stunt Island 84,- D
-Data 2 Superschl. 36,- D		Mega-Lo-Mania 72,- D	Syndicate 74,- D
Burntune 78,- D	66,- D	Monopoly 75,- D	Task Force 90,- H
Buzz Aldrin 84,- H		On The Road 60,- D	TFX 84,- H
Castles 66,- H	60,- H	Overdrive 47,- H	Their Finest Hour 66,- H
-Data Disk 30,- H	30,- H	Pacific Strike 79,- H	-Mission Disk 30,- H
Castles 2 66,- H		Patton strike back 39,- E	Tornado 75,- H
Christoph Columbus 78,- D	84,- D	Perfect General 74,- D	Transarctica 54,- D
Chuck Y. Air Combat 66,- D		-Data Disk 39,- H	Triple Action 2 36,- H
Civilization 90,- D	75,- D	Pirates Gold 89,- D	Triple Action 2 84,- D
Clash of Steel 72,- E		Pirates! 29,- H	Twilight 2000 36,- H
Comanche 84,- D		Populous 2 60,- H	USS John Young 36,- H
-Mission Disk 1 84,- D		-Data Disk 69,- H	V for Victory 3 81,- H
Combat Air Patrol 59,- H		Populous 2 Plus 66,- H	V for Victory 4 69,- E
Delivery Agent 37,- D		Powermonger 60,- H	Viking Fields 78,- H
Der Patzner 78,- D	66,- D	-Data Disk 30,- H	Wall Str. Manager 75,- D
Desert Strike 84,- D		Privateer 79,- H	Warlords 2 77,- E
		Privateer Speech 39,- H	Wing Commander DV 78,- D
		Protostar 71,- H	Wing Comm. Edition 79,- H
Die Siedler 78,- D	78,- D	Ragnarok 82,- D	Wing Commander 2 74,- D
Dogfight 90,- H	69,- H	Railroad Deluxe 75,- H	WC 2 + Speech 66,- H
Dynatech 66,- D	54,- D	Railroad Tycoon 39,- E	WC 2 Sp. Op. 1+2 zus 48,- H
Elite 2 78,- H	59,- H	Railway Challenge 66,- D	Wing Com. Academy 61,- H
Empire Deluxe 78,- E			X-Wing 66,- E
Epic 66,- H	60,- H		X-Wing DH 79,- H
Erben des Throns 72,- D	66,- D		-Mission B-Wing 42,- D
F 15 Str. Eagle 3 90,- H			X-Wing Upgrade Kit 53,- D
F 17 Challenge 28,- H			
F-19 Stealth Fight 49,- H	35,- H		

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Restposten
Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten * Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag, Versandkosten: 7,-
Ab 250,- ohne Versandkosten, Ausland (für Vorkasse) 12,-, Ab 400,- ohne Versandkosten * Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,-
oder V-Scheck. Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift * Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr *

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache: 34121 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-577-110 od. 577-510
Ladenverkauf in Bielefeld: Infodata Computer, Am Kesselbrink, Tel. 05 21-17 93 55 o. 01 72-5 20 18 68

KAMPFREISE!

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34121 KASSEL



GOBLINS 3

PC (dt.), ca. 120 DM, Hersteller: Coktel, Frankreich, Muster von: Bomico.

Die ASM-Redaktion lahmt, äh... — ist lahmgelegt. Warum? Die Goblins sind wieder da, diesmal zwar nur mit einem "i", dafür aber um so abgefahrener und fetziger. Also stehen die Kollegen mal wieder neugierig um den Testrechner herum, statt sich um die übrige Arbeit zu kümmern.



Das Tüpfelchen auf den drei 'i'



▲ Die Bastelstube des Alchimisten

Tja, so ein Redaktor hat's bekanntlich schwor. Ich kann meinem Freund und Kollegen Blount wirklich nachempfinden, wie kompliziert es war, als er vor kurzem ein Interview mit König Bodd und Königin Xina (bekannten Persönlichkeiten aus der Regenbogenpresse) machen sollte. Ist

ja auch wirklich eine haarsträubende Geschichte, die er da aufgetan hat. Nichts Böses ahnend, ist er in eine schwierige Lage hinein gestolpert. Kommt mal ein bißchen näher, ich muß Euch das genauer erzählen:

Daß es zwischen Bodd und der Königin nicht so ganz klappt, habt Ihr ja sicher schon gehört. Da geht's immer

noch um die komische Labyrinthfestung im Foliandre-Gebirge. Meine Großmutter mütterlicherseits hat mir erzählt, daß nur derjenige Goblin als Held gefeiert wird, dem es gelingt, die Prüfungen im Labyrinth zu bestehen. Und das ist sooo gefährlich! Vor kurzem hat es doch mein Cousin versucht, und der ist glatt wahnsinnig geworden.

Nun hat mein Freund Blount von der Sache erfahren und wollte für das Magazin "Goblins-Welt" eine Story recherchieren. Und wißt Ihr, was er erfahren hat? Behorn, der Wächter des Labyrinths,



▲ Ich hab' den Baseball aber nicht geworfen!

Softsale

SCHLOßPLATZ 19 31582 NIENBURG
MONTAG-SAMSTAG 10:00-20:00 UHR
TELEFAX: 05021/910403 UND -404
05021/910416 und 910417

Softsale

IBM	IBM	IBM	IBM	IBM	AMIGA	AMIGA	AMIGA	AMIGA	AMIGA				
1869	Empire Del.	EA 79,90 DM	Lost Vikings	DV 79,90 DM	Space Q. 5	DV 69,90 DM	Eishockey Man.	DV 69,90 DM	Mega lo M.FS	DA 59,90 DM	Ultimate Golf	EA 29,90 DM	
Aces of the Pac.	DA 74,90 DM	Epic	DA 59,90 DM	Lothar Matt.	DV 69,90 DM	Special Forc.	DA 79,90 DM	Elite 2	DA 59,90 DM	Mega Mix	DA 59,90 DM	Uridium 2	DA 64,90 DM
Aces Data	EA 49,90 DM	Eric the Unr.	EA 64,90 DM	Lotus 3	DA 64,90 DM	Spellc. 301	DA 59,90 DM	Emerald Mine	DA 29,90 DM	Might & M. 3	DV 69,90 DM	Walker	DA 64,90 DM
Aces + Data	DA 84,90 DM	Espana 92	DA 59,90 DM	M1 Tank	DA 39,90 DM	Spellcraft	DV 74,90 DM	Emerald Mine 2	DA 34,90 DM	Monkey Isl.	DV 69,90 DM	War in Gulf	DV 69,90 DM
Aces over Eur.	DV 79,90 DM	Eye of Beh. 2	DV 79,90 DM	Mad News	DV 79,90 DM	Spelljammer	DV 79,90 DM	Emerald Mine 3	DA 29,90 DM	Monkey Isl. 2	DV 79,90 DM	Whales Voy.	DV 69,90 DM
Air Land Sea	DA 74,90 DM	Eye of Beh. 3	DV 79,90 DM	Mad TV	DV 79,90 DM	Spelunx	EA 69,90 DM	Erben d. Throns	DV 69,90 DM	Morph	DA 49,90 DM	Wing Comm.	DV 79,90 DM
Alienbreed	DA 59,90 DM	F-15 Str. E. III	DA 89,90 DM	Maelstrom	EA 79,90 DM	Sports Mast.	DA 64,90 DM	Epic	DA 59,90 DM	Mortal Kombal	DA 59,90 DM	Winter Chall.	DA 64,90 DM
Alone in the Dark	DV 89,90 DM	F-15 Str. E. II	DA 39,90 DM	Magic Candle 3	EA 69,90 DM	SSN 21 Seaw.	?? in Vorb.	Espana 92	DA 54,90 DM	Napoleonic	EA 64,90 DM	Wizardry 7	DV 79,90 DM
Ambush at Sorl.	DV 84,90 DM	F-117 Nighthawk	DA 84,90 DM	Maniac M. 2	EA 74,90 DM	Starlord	DA 89,90 DM	Eye of the Beh.	DV 69,90 DM	Nick Faldo G.	DA 79,90 DM	Wiz Kid	DA 49,90 DM
Ancient Art	DA 79,90 DM	F-19 Stealth	DA 39,90 DM	Maniac M. 2	DV 84,90 DM	Star Trek	DA 84,90 DM	Eye of the Beh. 2	DV 79,90 DM	Nicky Boom 2	DA 64,90 DM	Woody's World	DA 69,90 DM
Another World	DA 59,90 DM	Falcon 3.0	DA 84,90 DM	Mantis	DA 99,90 DM	Judgm. Rites	?? in Vorb.	F-15 Str. Ea. 2	DA 39,90 DM	Nigell Mansell	DA 54,90 DM	Worlds of Leg.	EA 59,90 DM
Anstoss	DV 69,90 DM	-Miss. 1	DA 59,90 DM	Mario wird verrn.	DV 74,90 DM	-Nex Generation??	in Vorb.	F-19 Stealth	DA 39,90 DM	No. 2 Coll.	DV 69,90 DM	WWF Wrestling	DA 64,90 DM
Archers Pool B.	DA 64,90 DM	-Miss. 2	DA 59,90 DM	Mario tea. typ.	DV 64,90 DM	Street F. 2	DA 64,90 DM	F-117 Nighth.	DA 69,90 DM	Overdrive	DA 49,90 DM	WWF Eur. Ramp	EA 64,90 DM
Archon Ultra	DV 79,90 DM	Fant. Worlds	DA 79,90 DM	Mc Donalds L.	DA 54,90 DM	Strike Comm.	DA 89,90 DM	Fant. Worlds	DA 74,90 DM	Penthouse HN	DA 39,90 DM	Yo! Joe!	DA 59,90 DM
ATAC	DA 79,90 DM	Fantasy Emp.	EA 69,90 DM	Michal Jord.	DA 74,90 DM	-Speech	DA 49,90 DM	Fire & Ice	DA 49,90 DM	-Deluxe	DV 59,90 DM	Zero	DA 64,90 DM
A-Train	DV 89,90 DM	Fields of GL	DA 89,90 DM	Mercenaries	EA 74,90 DM	-Sp. Oper. 1	DA 39,90 DM	Flashback	DV 64,90 DM	PGA Tour Golf+	DA 59,90 DM	Zool 2	DA 49,90 DM
-Constr. Kit	DV 49,90 DM	Fire and Ice	DA 59,90 DM	Microleague F.	?? in Vorb.	Stronghold	EA 69,90 DM	Fly Harder	DA 64,90 DM	Pinball Dreams	DA 54,90 DM	Zyconix	DA 44,90 DM
B-17 Fly. F.	DA 89,90 DM	Flashback	DV 69,90 DM	MIG 29 (f. Falc.)	DA 59,90 DM	Striker	DV 69,90 DM	Form. Man. 3	?? in Vorb.	Pinball Fant.	DA 54,90 DM		
B-Wing	DV 44,90 DM	Fleet Defender	?? in Vorb.	Might & Magic 3	DV 79,90 DM	Stunt Island	DV 89,90 DM	Form. IGP	DA 74,90 DM	Pirates	DA 39,90 DM		
Balance	DV 64,90 DM	Flugsim. 5.0	DV in Vorb.	Might & Magic 4	DV 79,90 DM	Subwar 2050	DA in Vorb.	G 2	?? in Vorb.	Populus 2+	DA 69,90 DM		
Bards Tale 3	DA 29,90 DM	Footb. Man. 3	DV 79,90 DM	Might & Magic 5	DA 84,90 DM	Summ. Chall.	DA 59,90 DM	Game of Life	DA 59,90 DM	Powermonger	DA 59,90 DM		
Bat 2	DA 79,90 DM	Forgotten Castle	DV 79,90 DM	Mixed Coll.	DA 69,90 DM	Summoning	EA 59,90 DM	Global Effect	DA 59,90 DM	-Data	DA 39,90 DM		
Batman returns	DA 84,90 DM	Form. I. GP	DA 89,90 DM	Monkey Isl. 1	DV 79,90 DM	Super Tetris	DA 74,90 DM	Global Glad.	DA 59,90 DM	Premier Man.	EA 49,90 DM		
Battlech. 4000	DA 69,90 DM	Freddy Pharkas	DV 69,90 DM	Monkey Isl. 2	DV 79,90 DM	Syndicate	DV 79,90 DM	Goal	DV 59,90 DM	Prime Mover	DA 49,90 DM		
Battle Team	DA 74,90 DM	Freddy Pharkas	EA 69,90 DM	Mortal Kombal	DA 64,90 DM	-Data Disk	DV 44,90 DM	Goblins 2	DA 74,90 DM	Project Terra	DA 49,90 DM		
Battle Isle D. 2	DA 49,90 DM	Front Page F.	EA 69,90 DM	NCAA Basketball	?? in Vorb.	Task Force	DA 89,90 DM	Gunship	DA 59,90 DM	Project X	DA 49,90 DM		
Battleloads	DA in Vorb.	Front Page F. pro	EA in Vorb.	NFL Coaches	DA 79,90 DM	Tennis Cup 2	DA 29,90 DM	Gunship 2000	DA 69,90 DM	Proph. of Sh.	DV 69,90 DM		
Bazooka Sue	DV 79,90 DM	Gabriel Knight	?? in Vorb.	NHL Hockey	DA 79,90 DM	Terminator 2	DA 54,90 DM	Häger der Schr.	DA 59,90 DM	Push over	DA 49,90 DM		
Beauty & Beast	DV 79,90 DM	Game of Life	DA 64,90 DM	Nick Faldo	DA 84,90 DM	-Chess	?? in Vorb.	Hannibal	DV 69,90 DM	Qwak	DA 34,90 DM		
Beitr. at Kronor	DV 79,90 DM	Gateway	EA 69,90 DM	Nigell Mansell	DA 59,90 DM	Term. 2029	EA 84,90 DM	Harpoon 1.2.1	DA 69,90 DM	Railr. Tyc.	DA 74,90 DM		
Big Sea	DA 69,90 DM	Gateway 2	EA 69,90 DM	No. 2 Coll.	DV 79,90 DM	-Oper. Scoure	EA 49,90 DM	Battleset 3	DA 39,90 DM	Rampart	EA 54,90 DM		
Bitmap Br. 1	DA 64,90 DM	Goal!	DA 64,90 DM	North & South	EA 29,90 DM	-Rampage	?? in Vorb.	Battleset 4	DA 39,90 DM	Raving Mad	DA 49,90 DM		
Body Blows	DA 59,90 DM	Goblins 2	DV 74,90 DM	Pacific Strike	DA 84,90 DM	TFX	DA 84,90 DM	Harrier Assault	EA 59,90 DM	Reach for Skies	DA 59,90 DM		
Bund. Man.	DV 59,90 DM	Gunship 2000	DA 84,90 DM	-Speech	DA 44,90 DM	The Greatest	DV 64,90 DM	Hatrick	DV 69,90 DM	Road Rash	DA 54,90 DM		
Bund. Man. Pr.	DV 64,90 DM	-Miss.	DA 59,90 DM	Patriot	DA 79,90 DM	Their fin Hour	EA 69,90 DM	Hexuma	DV 79,90 DM	Rome AD 92	DV 64,90 DM		
Burn. Steel	DV 79,90 DM	Grandmaster Ch.	DA 59,90 DM	Penh. Hot N.	DA 39,90 DM	-Mission	EA 24,90 DM	Hired Guns	DA 64,90 DM	Sabre Team	DA 49,90 DM		
-Superschiffe	DV 39,90 DM	Hannibal	DV 79,90 DM	Pent. Deluxe	DV 59,90 DM	The Legacy	EA 89,90 DM	History Line	DV 74,90 DM	Sens. Soccer	DA 49,90 DM		
-Amerika I. A.	DV 39,90 DM	Hardball 3	DA 59,90 DM	Perf. General	DA 79,90 DM	The lost Vik.	DV 79,90 DM	Hook	DA 49,90 DM	Shad. of Beast	DA 59,90 DM		
-Scen. Edit.	DV in Vorb.	Harrier Jump.	DA 89,90 DM	-Data	DA 44,90 DM	The e.m. Incr. MEA	DA 69,90 DM	Hot N. Penth.	EA 39,90 DM	Shuttle	DA 54,90 DM		
Burntime	DV 79,90 DM	Harpoon 1.2.1	DA 74,90 DM	PGA Golf+C.	DA 69,90 DM	The Manager	DV 49,90 DM	Humans	DA 54,90 DM	Sil. Service 2	DA 74,90 DM		
Buzz Aldrin	DA 89,90 DM	Harp. Bset. 3	DA 39,90 DM	Pinball Dreams	DA 59,90 DM	Tornado	DA 79,90 DM	Human Race	DV 69,90 DM	Sim City Del.	EA 69,90 DM		
Cal. Games 2	EA 59,90 DM	Harp. Bset. 4	DA 39,90 DM	Pirates	DA 39,90 DM	Tracon Win.	EA 84,90 DM	Indy 4	DV 74,90 DM	Sim City/Pop.	DV 59,90 DM		
Campaign	DV 79,90 DM	Harp. Des.	EA 59,90 DM	Pirates Gold	DV 89,90 DM	Transactica	DV 59,90 DM	Int. Sp. Chall.	DV 54,90 DM	Sim Earth	EA 79,90 DM		
-Data	DV 49,90 DM	Hatrick	DV 79,90 DM	Privateer	DA 84,90 DM	Turrican 2	DA 69,90 DM	Ishar 2	DV 59,90 DM	Sim Life	DV 79,90 DM		
Car & Driver	EA 74,90 DM	Hexuma	DV 79,90 DM	-Speech	DA 44,90 DM	Ultima 6	DA 44,90 DM	Jack Niklas G.	EA 59,90 DM	Soccer Kid	DA 64,90 DM		
Carr. at War	EA 69,90 DM	High Command	EA 79,90 DM	Police Q. 4	?? in Vorb.	Ultima 7	DV 89,90 DM	Jack Niklas G.	EA 29,90 DM	Space Legends	EA 69,90 DM		
-Constr. Kit	EA 69,90 DM	Hired Guns	DV 84,90 DM	Popolus 2	DA 74,90 DM	Ultima 7/2	EA 74,90 DM	Jaguar XJ 220	EA 49,90 DM	Space Hulk	DA 64,90 DM		
Carr. Strike	EA 74,90 DM	History Line	DV 79,90 DM	Power Game P.	EA 99,90 DM	Ultima 8	DA 84,90 DM	James Pond	EA 29,90 DM	Spec. Forces	DA 74,90 DM		
Castles	DA 74,90 DM	Hook	DA 59,90 DM	Powerhits	EA 74,90 DM	-Speech Pack	EA 44,90 DM	John Madden F.	DA 54,90 DM	Sports Masters	DA 59,90 DM		
Castles 2	DA 74,90 DM	Hockey L. Sim.	EA 59,90 DM	Powermonger	DA 69,90 DM	Ultima Triol. II	DA 69,90 DM	Jonathan	DV 79,90 DM	Starush	?? 59,90 DM		
Castles Dr. Br.	DV 49,90 DM	Hot Numb.	DA 39,90 DM	Premier Man.	EA 64,90 DM	Ultima Underw.	DA 69,90 DM	Jurassic Park	DA 64,90 DM	Storm Master	DA 54,90 DM		
Centurion	DA 29,90 DM	Hot Numb. Del.	DV 59,90 DM	Prince of P. 2	DA 69,90 DM	Ultima Uw. 2	DA 74,90 DM	KGB	DV 59,90 DM	Street F. 2	DA 59,90 DM		
Chessmaniac	DA 89,90 DM	Human Race	DV 69,90 DM	Privateer	DA 84,90 DM	Unl. Advenl.	EA 64,90 DM	Kings Quest 6	DV 64,90 DM	St. Thomas	DV 64,90 DM		
Christoph Kol.	DV 79,90 DM	Incr. Mach. EM	EA 69,90 DM	-Speech	DA 44,90 DM	V for Victory	EA 69,90 DM	Kingmaker	EA 54,90 DM	Subtrade	?? in Vorb.		
Chuck Y. AC	DV 69,90 DM	Indy 4	DA 84,90 DM	Protostar	DA 74,90 DM	V for Victory 2	EA 69,90 DM	Kruslys Funh.	DA 49,90 DM	Super Frog	DA 49,90 DM		
Civilization	DV 84,90 DM	Indy Car Racing	DV 79,90 DM	Quest I. Glory 3	DV 79,90 DM	V for Victory 3	DA 79,90 DM	Legend	DA 54,90 DM	Super Hero	DA 64,90 DM		
Civil War	?? in Vorb.	Ishar 2	DV 69,90 DM	Railr. Tyc. Del.	EA 79,90 DM	V for Victory 4	EA 74,90 DM	Legend of Kyr.	DV 59,90 DM	Super Mon. GP	DA 29,90 DM		
Clash of Steel	DA 74,90 DM	Island of Dr. B.	DV 69,90 DM	Rags to Riches	EA 79,90 DM	Veil of Darkn.	DV 79,90 DM	Leis. S. L. 5	DV 59,90 DM	Super Tetris	DA 74,90 DM		
Comanche	DV 84,90 DM	Jack Nicklas G.	EA 29,90 DM	Rampart	DA 59,90 DM	Wallstr. Man.	DV 79,90 DM	Lemmings DP	EA 59,90 DM	Syndicate	DV 64,90 DM		
-Data	DV 54,90 DM	Jack Nicklas G.	EA 29,90 DM	Reach for Skies	DA 64,90 DM	War in Gulf	DV 74,90 DM	Lemmings 2	DA 64,90 DM	Terminator 2	DA 49,90 DM		
Comb. Class. 2	DA 69,90 DM	Jack the Ripper	?? in Vorb.	Red Baron	DV 79,90 DM	Warlords 2	EA 79,90 DM	Lethal Weapon	DA 49,90 DM	The Chaos Engine	DA 49,90 DM		
Compl. Chess S.	DA 64,90 DM	Jonathan	DV 79,90 DM	-Mission	DV 49,90 DM	War in Russia	EA 79,90 DM	Liberation	DA 59,90 DM	The Greatest	DV 59,90 DM		
Conquestador	DV 69,90 DM	Jordan in Fl.	DA 74,90 DM	Red Baron+Miss.	DV 89,90 DM	Wayne Gr. III	DV 74,90 DM	Lionheart	DA 59,90 DM	The lost Vikings	DV 64,90 DM		
-Data	EA 39,90 DM	Jurassic Park	DV 69,90 DM	Rex Nebular	DA 79,90 DM	Whales Voy.	DV 74,90 DM	Little Devil	?? in Vorb.	The perf. General	DV 74,90 DM		
Contraptions	DA 44,90 DM	Karl May	DV in Vorb.	Return of Ph.	DV 89,90 DM	Wing Comm.	DA 44,90 DM	Locomotion	DV 59,90 DM	-Data	DA 44,90 DM		
Crisis in Kremlin	DA 79,90 DM	Kasparovs Gam.	DA 79,90 DM	Return of Ph.	EA 79,90 DM	-Secr. M. 1	EA 39,90 DM	Lords of Power	DA 74,90 DM	Transactica	DV 59,90 DM		
Cyberace	DV 79,90 DM	Kingmaker	DV 69,90 DM	Return to Zork	DA 79,90 DM	-Secr. M. 2	EA 39,90 DM	Lost Treas. Inf.	EA 89,90 DM	Tracon 2	EA 79,90 DM		
Dagger of A. Ra	DV 74,90 DM	Kings Quest 5	DV 79,90 DM	Ringworld	EA 69,90 DM	Wing C.+Sp.	DV 79,90 DM	Lost Vikings	DV 64,90 DM	Train II	?? in Vorb.		
Darklands	DV 79,90 DM	Kings Quest 6	DV 79,90 DM	Robocod	DA 64,90 DM	-Sp. O. 1+2	EA 44,90 DM	Lothar Matthäus	DV 64,90 DM	Traps n Treas.	DV 64,90 DM		
Dark Q. o. Kr.	DV 79,90 DM	Lands of Lore	DV 64,90 DM	Rome AD	DA 74,90 DM	W. C. Deluxe	DA 89,90 DM	Lotus Comp.	DA 59,90 DM	Turrican 2	DA 29,90 DM		
Dark Sun	EA 69,90 DM	Legacy	DV 89,90 DM	Sam & Max	DA 79,90 DM	W. C. Academy	DA 64,90 DM	M 1 Tank Pl.	DA 39,90 DM	Turrican 3	DA 29,90 DM		
Das schw. Auge	DV 74,90 DM	Legend of Kyr.	DV 74,90 DM	Seal Team	DA 79,90 DM	Winter Chall.	DA 59,90 DM	Mad News	DV 69,90 DM	Turtles 2	DV 69,90 DM		
Das schw. Auge 2	DV in Vorb.	Leis. S. Larry 6	DV 79,90 DM	SWOTL	EA 69,90 DM	Wizardry 7	DV 89,90 DM	Mad TV	DA 49,90 DM	Twilight 2000	DA 54,90 DM		
Daughter of Serp.	DV 74,90 DM	Lemmings	DA 64,90 DM	-Do 335	EA 39,90 DM	Wiz Kid	DA 54,90 DM	Mc Donald L.	DA 49,90 DM	Ugh!	DA 54,90 DM		
Day of the Tent.	DA 74,90 DM	Lemmings 2	DA 79,90 DM	-P 38	EA 34,90 DM	Worlds of Leg.	EA 59,90 DM						
Day of the Tent.	DV 84,90 DM	LHX Att. Ch.	DA 74,90 DM	-He 162	EA 34,90 DM	World Tennis	DA 59,90 DM						
Delta 5	?? in Vorb.	Liberation	DA 64,90 DM	-P 80	EA 39,90 DM	WWF Wrestl.	DA 69,90 DM						
Der Patrizier	DV 79,90 DM	Line in Sand	EA 54,90 DM	Sens. Soccer	DA 59,90 DM	WWF Eur. R.	EA 69,90 DM						
Der Schatz im S.	DV 84,90 DM	Links 386 pro	DA 89,90 DM	Serpent Isle	DA 74,90 DM	Xenobots	DA 74,90 DM						
Design own RR	DA 79,90 DM	-Banff	EA 44,90 DM	Sven Cities	EA 64,90 DM	X-Wing	EA 79,90 DM						
Die Siedler	DV 79,90 DM	Belfry	EA 44,90 DM	Shadowcaster	DA 79,90 DM	X-Wing	DA 84,90 DM						
Dogfight	DA 89,90 DM	-Innisbrook	EA 44,90 DM	Shad. of Com.	DV 89,90 DM	-Mission 1	DA 44,90 DM						
Doom	?? in Vorb.	-Mauna Kea	EA 44,90 DM	Sherl. Holmes	DV 74,90 DM	-Mission 2	DV 44,90 DM						
Dream Team	DA 59,90 DM	-Pinhurst	EA 44,90 DM	Silent Service 2	DA 74,90 DM	-Upgrade Kit	DV 59,90 DM						
Dune 2	DV 69,90 DM	-sonst. Kurse	EA 39,90 DM	Sim Ant	EA 79,90 DM	Yeager Air C.	DA 69,90 DM						
Dynablaster	DA 69,90 DM	Locomotion	DV 64,90 DM	Sim City/Pop.	EA 59,90 DM	Yoe Joe	DA 64,90 DM						
Dynatech	DA 69,90 DM	Lollypop	DA 74,9										



▲ Wo bitte geht's denn hier nach Hollywood?

ist an Altersschwäche gestorben, und der Schlüssel ist spurlos verschwunden. Aber was noch schlimmer ist: Wynnona, Bodds Tochter, ist nicht auffindbar. Ist das nicht schrecklich? Es muß unbedingt was passieren.

Und jetzt kommt das Schärfste: Blount hat sich doch ganz allein aufgemacht und wollte alles aufklären. Wie das enden würde, könnt Ihr Euch ja denken: im totalen Chaos.

Es lebe das Chaos

Was soll ich Euch erzählen: Da hat sich Blount ein Ticket für diesen neumodischen Schnickschnack geholt (Luftschiffe – oder wie die Dinger heißen) und prompt bei der falschen Fluggesellschaft gebucht. Als es nämlich losgehen sollte, waren der Kapitän und die Besatzung wie vom Erdboden verschwunden, und Blount ist allein gestartet.

Marcus meint:

Wieder einmal hat sich Cocktail Vision selbst übertroffen. Wären da nicht "Rebel Assault" und "Return to Zork", hätte auch "Goblins 3" Highlight des Monats werden können. Die Cartoon-Animationen sind genauso gut wie die von Tex Avery. Jede Menge Knobelspaß in einer rundum gelungenen Lachnummer verpackt. Mein Urteil:

»Very Funny«

Dann kam es noch dicker: Der ganze Flugapparat war völlig marode, und beinahe wäre es um Blount geschehen gewesen. Kaum hatte er sich mit Mühe und Not vom Luftschiff retten können, ist er einer Horde Schergen des gräßlichen Bodd in die Hände gefallen. Die haben ihm ganz schön zugesetzt, aber letztendlich konnte er die Bande doch in die Flucht schlagen. Das war schon eine heikle Angelegenheit. Und wißt Ihr was? Zu allem Überfluß hat sich Blount



auch noch unsterblich in Bodds Tochter Wynnona verliebt. Er ist kaum noch Herr seiner eigenen Sinne gewesen, und vor allen Dingen hat er nicht mehr auf die Gefahren geachtet, die an allen Ecken auf ihn lauerten. Nur so konnte es passieren, daß ihn dieser komische Werwolf in seine Klauen bekommen und gebissen hat.

Ihr wißt ja, was mit solchen Leuten geschieht? Jedesmal, wenn sie ins Mondlicht kommen, verwandeln sie sich in Werwölfe! Ist das nicht schrecklich? Jetzt wird unser guter Blount immer bei Mondschein ein Wer-Blount. Damit nicht genug: Wie von Sinnen hat der Gute die schöne Wynnona verfolgt und ist von einem Ort zum nächsten gestürzt, um seine Herzallerliebste zu retten.

Halt: Mehr will ich Euch jetzt doch nicht verraten. Am besten, Ihr seht selbst. Eure Aufgabe ist es nämlich, in Blounts Rolle zu schlüpfen und Euch durch unterschiedliche Welten hindurchzupuzzeln. Eines kann ich Euch jetzt schon versprechen: Einfach wird's bestimmt nicht.

Keine Frage: Goblins 3 ist wenigstens ebenso wohl gelungen wie die beiden Vorgänger. Fantastische Grafik, erstklassiger Sound, Spielvergnügen noch und nöcher – was will man eigentlich mehr? Und weil man ein Spiel in meinen Augen kaum noch besser machen kann, sage ich: ein absoluter Megahit!



▲ Wo bin ich hier bloß hingelangen?



Urteil: **12**

MEGASUPER

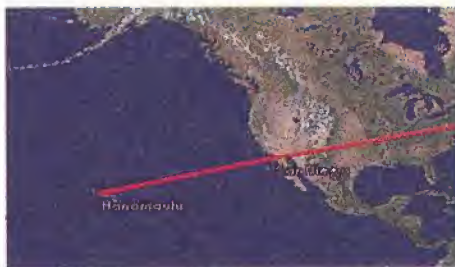
	Grafik:	12
	Sound:	11
	Ablauf:	11
	Dauerspaß:	12
	Humor:	12

Selten haben mich drei Teile eines Spiels so begeistert. Absolute Suchtgefahr



Die F-22 be-
steht durch
gutes Flug-
verhalten

Auf zu neu-
en Heraus-
forderun-
gen!



REVIEW



Mehr als einmal ging mein Joystick auf Flugkurs in Richtung Thomas. Kaum hat man sich mit dem Autopiloten über die Transferstrecke zum Point of Action transportieren lassen, kann man sich schon mit einer Stinger unterhalten, die sich durch das

Cockpitglas gedrückt hat. Einigermaßen unfair, oder?

Nicht gerade nervenberuhigend sind auch die Sounds, die fürs gesamte Game eine Verbesserung abbekommen haben. Da läßt jetzt echtes Fluggefühl die Ohren vibrieren – Stichwort General Midi. Aber auch schon mit einer SoundBlaster-Karte geht es in Sachen Effekte zur Sache. Rauscht ein Gegner knapp am eigenen Leitwerk vorbei, gibt es ordentlich Krach aus der Düse – Top Gun läßt grüßen. Löst sich das eigene Leitwerk durch die gegnerischen Bordkanonen in Konfetti auf, hört man die Metallsplitters surren – extrem realistisch.

So viel Neues könnte eigentlich einen Hitstern rechtfertigen, aber in Sachen Schwierigkeitsgrad hat Origin bei dieser Mission Disk für meinen Geschmack die Latte zu weit oben angelegt.



Urteil: 9		GUT
Grafik:	11	
Sound:	12	
Ablauf:	9	
Dauerspaß:	6	
Motivation:	6	
Starker Sound, zu hoher Schwierigkeitsgrad		

Der Härte-Commander

Wer von Euch Lesern hat bei Origin angerufen und sich beschwert, daß Strike Commander zu leicht sei? Jetzt bekommt Ihr die Rechnung. Die Mission-Disk ist da, und sie ist schwer – sehr schwer.

STRIKE COMMANDER Tactical Operations

PC (386), 55 DM, Hersteller: Origin, USA, Muster von: Electronic Arts.

Wer sich durch alle Missionen bei Strike Commander gewählt hat, kann jetzt richtig aufdrehen. Die "Tactical Operations"-Zusatzdisk versorgt uns mit 21 beinharten Missionen in fünf Szenarien. Grafik und Gameplay sind 1:1 vom Hauptprogramm übernommen worden. Schade eigentlich, ichda hätte mit einem Update in Sachen Waffen gerechnet. Die geklaute F-22 wurde ins Game übernommen, so daß jetzt zwei Flugzeugtypen zur Verfügung stehen. Leider ist die Waffenzuladung bei der F-22 eng knapp bemessen. Da hat die alte F-16 doch eindeutige Vorteile. Ein Großteil der Missions ist – vorsichtig ausgedrückt – eine Haßnummer.

T.S. Datensysteme

PROGRAMME!

Top Titel zu Top Preisen

Blastar (dt.)	Amiga 39.90	PC 69.90
Campaign Data (dt.)	Amiga 69.90	PC 39.90
Campaign Data (dt.)	Amiga 39.90	PC 69.90
Fallen Empire (dt.)	Amiga 69.90	PC 75.90
Goblins 3 (dt.)		PC 89.90
King's Quest 6 (dt.)	Amiga 59.90	PC 59.90
Lothar Matthäus (dt.)	Amiga 49.90	PC 59.90
Steigenberger H. (dt.)	Amiga 49.90	PC 29.90
Striker (dt.)	Amiga 29.90	PC 39.90
Terminator 2 (dt.)	Amiga 39.90	
Trivial Pursuit (dt.)		

Lemmings

Das Original Teil 1 in Deutsch für den AMIGA nur 29.90

Faery Tale Adventure

Das Original von Micro-Illusions: Erkunden Sie das Magical Land of Holm in über 17000 (richtig: 17000) Screens jetzt für AMIGA oder PC nur 19.90

Space Harrier II

der klassische Automatenhit jetzt für AMIGA nur 19.90

Shinobi

Wieder lieferbar: Der klassische Automatenhit für AMIGA bei uns nur 29.90

Hillstar

Der Adventure-Hit von SSI jetzt für AMIGA nur 39.90

CYBERBLAST

Müssen wir mehr sagen? Der Action-Runner von Innerprise Original für AMIGA nur 19.90

Conflict Europe

Der Strategie-Klassiker für den AMIGA jetzt für nur 9.90

Centrefold Squares

Sie treten gegen ein Fotomodell an, dessen Bild durch Felder verhüllt ist... Mehr als 10 Fotomodelle mit verschiedenen Stärken! Für AMIGA 19.90

Einmal Kanzler sein

Für Ihren PC natürlich komplett in DEUTSCH, 3.5" Disk. Sie sind als Spieler, Taktiker, Strategie, als Spieler, Taktiker, Strategie, Diplomat, Politprofi, Salonlöwe und Mann aus dem Volk gefordert. Jetzt nur DM 19.90

Emlyn Hughes International Soccer

Tolles Scrolling, spitzen Animation, Hit-Preis: 19.90

Spion vs Spion

Das Original MAD-Spiel für einen / zwei Spieler jetzt nur für AMIGA / ATARI ST Teil1 19.90 Teil2 19.90 Teil3 19.90 Packpreis für alle 3: 49.90

So, - wenn Sie bis jetzt nichts gefunden haben,

hilft nur noch eins: Unser kostenloses Info anfordern per Telefon 0911/288286 per Fax 0911/268973 per Postkarte und Kuli

T.S. Datensysteme

DENISSTRASSE 45

OOOPS UP

Der Hit-Titel von Demonware mit 100 Action-Screens jetzt für AMIGA nur 19.90

Black Shadow

Action pur von Electronic Arts. Für AMIGA nur 9.90

The Blues Brothers

Der Arcade-Hit mit Jake und Elwood: Für 1 oder 2 Spieler simultan, mehr als 300 Screens, tolles Scrolling, original Blues-Brother Soundtrack. Für PC oder AMIGA nur 19.90

Die Neuesten Hits

A-Train (dt.)	Amiga 69.90	PC 79.90
Betrayal at Krondor (dt.)	Amiga 45.90	PC 69.90
Body Blows (dt.)	Amiga 59.90	PC 49.90
Burntime (dt.)		PC 59.90
Comanche (dt.)		PC 79.90
Comanche (dt.)		PC 44.90
Comanche (dt.)		PC 79.90
Day of the Tentacle (dt.)	Amiga 49.90	PC 79.90
Desert Strike (engl.)	Amiga 49.90	PC 69.90
Dune 2 (dt.)	Amiga 59.90	
Erben des Throns (dt.)	Amiga 49.90	PC 59.90
Goal (dt.)	Amiga 49.90	PC 59.90
Gunship 2000 (engl.)	Amiga 59.90	PC 59.90
Jurassic Park (dt.)	Amiga 49.90	PC 79.90
Lemmings 2 (engl.)	Amiga 49.90	PC 79.90
Lost in Time 1&2 (dt.)	Amiga 49.90	PC 79.90
Might & Magic 4 oder 5 (dt.)	Amiga 49.90	PC 79.90
NHL Hockey (dt.)	Amiga 39.90	PC 49.90
Privateer (dt.)	Amiga 39.90	PC 69.90
Sensible Soccer 92/93 (dt.)	Amiga 49.90	PC 69.90
Simon the Sorcerer (dt. Anl.)	Amiga 54.90	PC 69.90
Soccer Kid (engl.)	Amiga 59.90	PC 79.90
Syndicate (dt.)	Amiga 49.90	PC 69.90
The lost Vicings (dt.)	CDROM	PC 69.90
Ultima Underworld I+II (dt. Anl.)		PC 69.90
Wing Commander Academy (dt.)		PC 49.90
X Wings Imperial Pursuit Upgrade Kit dt.		PC 49.90

BESTELLUNG + INFO ANFORDERUNG

☐ Hiermit bestelle ich für den Computer _____ auf....." Disk
nachstehende Programme per ☐ Nachnahme (+ Kosten 9.90)
☐ Vorkasse und Scheck (+ Kosten 6.50)

☐ Ich möchte gerne ein kostenfreies Info!

Bitte Anschrift nicht vergessen
T.S. Datensysteme . Denisstraße 45 . 90429 Nürnberg
Unterschrift PSM 1194



SPACE-Quatsch!

THE GEEKWAD Games of the Galaxy

PC, 89,95 DM, Hersteller: Tsunami, USA, Muster von: Die Cassette.

Wenn ein Spiel "The Geekwad" heißt und als Untertitel "Games of the Galaxy" trägt, dann ist doch anzunehmen, man hätte es mit Science Fiction zu tun. Hat man auch – im weiteren Sinne.

Schon das Titelbild verrät, daß man das, was sich in der Verpackung von The Geekwad verbirgt, nicht unbedingt ernst nehmen sollte. Bei den "Games of the Galaxy" handelt es sich nämlich um Gag-Programme, genauer gesagt ist das Produkt ein Nachfolger von "Wacky Funsters".

Das Abschießen von lästigen Zeitungsjungen

Lang, lang ist's her, da wurde der König der Galaxis – sein Name war King Wacky – von einem Cyborg entführt, in eine Flasche mit einem grünen, schleimigen Zeug gesteckt und so gefangengenommen. Ein kleiner, aber feiner Superheld (der Spieler) muß nun versuchen, King Wacky zu befreien. Dazu muß er fünf Aufgaben bewältigen, an deren Ende jedesmal ein Lösungsteil auf ihn wartet, zusammengesetzt ergeben sie den Schlüssel zu King Wackies Gefängnis.

Nun könnte man annehmen, daß die fünf Aufgaben Adventures oder Strategie-Games sind, aber so einfach hat man sich die Sache nicht gemacht. Statt dessen erwartet den Spieler ein Sammelsurium aus teilweise uralten Spie-

len, die aber auf das Erfrischendste parodiert werden. Fangen wir bei "Beefender" an. Der Name erinnert nicht zufällig an den Klassiker "Defender"; nur muß man hier Ochsen abschießen, die ihrerseits Kühe klauen und sich in wilde Stiere verwandeln, sobald sie den oberen Bildschirmrand erreicht haben. Natürlich haben diese Ochsen Flugaggregate, und natürlich kann man irrtümlich auch die Kühe zerblastern – was dank andauernder Lachanfälle auch eher passiert, als man denkt.

Nun ja, Aufgabe zwei nennt sich "PHLEGMINGS". Richtig gera-

ten – und falsch dazu, denn hier muß Raumfahrer Buzz Aldrin erhalten und eklige Viren,



▲ Eine illustre Gesellschaft erwartet den Spieler

die von einem "Virenmutterschiff" fallen, per Golfschläger zu Mus verarbeiten. Gelingt das nicht, und bekommt er drei von ihnen ab, platzt er auf wie weiland der Typ von der "Nostramo" (Alien läßt grüßen!). Auch hier mußten wir uns festhalten...

"GROGGER" klingt nicht nur so, sondern spielt sich auch ähnlich wie "Frogger". Man muß einem Spacetramp helfen, über die vielbeflogene Hyperraumstraße zu gelangen und einen Sitzplatz im Raumer zu ergattern. Nicht ganz so witzig!

"EARTH LAST!" ist nichts für schwache Mägen. Hier gelangt eine Alien-Familie in die Atmosphäre und sorgt durch sorglosen Umgang mit ihren Unarten für diverse Katastrophen. Das Netteste ist noch das Balg: Das heult ätzende Säuretropfen. Beim Großvater ist es Raucherhusten; er verliert öfter mal den Sabber und verursacht radioaktiven Regen. Brüderchen dagegen hat die Space-Burger (Monolith-Burger?) nicht vertragen und lehnt sich nun aus dem



Oma und die vierzig Vertreter

Raumschiff, um das Sternzeichen der Fische zu füttern. Im ersten und zweiten Fall muß man mit immer kleiner werden den Eimern versuchen,

die Verschmutzung der Erde zu verhindern, im dritten Fall helfen nur noch Tüten! Also: Falls Mutti gerade den Nachmittagskaffee samt Sahnetörtchen verschlungen haben sollte, tut ihr den Gefallen und spielt draußen im Garten. MegaGrins!

In "SPACE SOLICITORS" wird's richtig kämpferisch. Eine liebe, alte Oma bittet darum, vor gemeinen Zeitungsjungen, Staubsaugervertretern und Kosmetikberaterinnen beschützt zu werden, die nur eines wollen – ihr Geld. In guter alter Invaders-Manier kommen diese Typen in einem "Mutterbus" an, werden abgeladen und greifen mit ihren supertollen Angeboten an. Da hilft nur eins: Abschießen!

Total irre!

Zu den genannten Spielen kommt sogar noch eins hinzu, nämlich eine Art Trivial Pursuit mit Fragen über den Weltraum, Sci-Fi-Filme und ähnliches. The Geekwad ist eine total abgedrehte Spiele-

sammlung mit Games, die eigentlich schon längst im Museum sein müßten. Aber trotzdem: Es macht Spaß. Dumm ist nur, daß dieser King Wacky so schnell befreit ist; beim nächsten Spiel kennt man die Gags ja schon.

Das Spiel läuft auf allen PCs – auch langsameren –, was sich vor allem bei den Action-Sequenzen auszahlen

kann. Mit knapp 2,5 MByte wird auch nicht zuviel Platz auf der Festplatte benötigt. Die grafische Ausstattung hält sich in Grenzen; da hätte man wesentlich mehr machen können. Dafür sind die Soundeffekte gut gelungen. Alles in allem gibt's eine gute Note.



Urteil: 10

GUT

<div></div>	Grafik:	6
<div></div>	Sound:	8
<div></div>	Ablauf:	9
<div></div>	Humor:	11
<div></div>	Idee:	10

Besser bescheuert als unintelligent. Selten so gelacht...



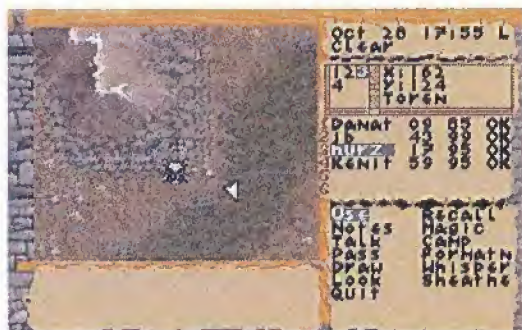
Zwergenaufstand

Was habe ich damit zu tun, wenn sich irgendwo in einer imaginären Welt Zwerge in blutigen Kriegen die Schädel einschlagen? Nun, wenn ich Bloodstone spiele, sehr viel.

Wenn Zwerge wandern ►

BLOODSTONE

PC, 109,95 DM, Hersteller: Mindcraft, Kanada, Muster von: Die Cassette.



In einem Land namens Ost-Tarq haben sich die Dwarves, kleinwüchsige Lebewesen, untereinander zerstritten. Und weil sich die Leuten nicht grün sind, haben die Taldors, furchtbare Krieger, leichtes Spiel beim Überfallen der Städte, in denen die Dwarves wohnen. Nur Friede unter den

Kanten, aber auch ohne Besonderheiten. Während man versucht, durch den Kampf mit den Bösen stärker und mächtiger zu werden, zieht man durch die Lande und bekommt so manchen Hinweis auf das Geheimnis der magischen Axt.

Von der Grafik bin ich ein wenig enttäuscht. Andere Rollenspiele zeigen, daß dieses Genre heutzutage grafisch mehr bieten kann.

Die Kampfstärke der Gegner ist unterschiedlich hoch, je nach Zugehörigkeit zu einem Volk. Allerdings ist es für Einsteiger ziemlich schwer, auch nur um die ersten Banden herumzukommen.

Man sollte erst mal versuchen, den Konflikt friedlich zu lösen.



▲ Immer auf die Kleinen

Zwergengstämmen kann verhindern, daß sie von den Schergen der Finsternis aufgerieben werden.

In Mindcrafts Rollenspiel Bloodstone übernimmt der Spieler den Part eines jungen, aber heldenhaften Dwarfs. Zusammen mit drei Gefährten begibt er sich auf die Suche nach Khamalkhad, der Axt der Macht. Denn nur diese magische Waffe kann für Frieden innerhalb der Dwarf-Stämme sorgen. Bloodstone entpuppt sich schnell als ein Rollenspiel ohne Ecken und

Urteil: 7

ANNEHMBAR

Grafik:	6
Sound:	7
Ablauf:	8
Realitätsnähe:	8
Humor:	7

Nicht das beste Spiel der Gattung, aber auch nicht das schlechteste

Computersoftware Schneider
Carola & Michael S (030)304 31 56
Reichsstr.50 - 14052 Berlin

Mo, Mi, Do 16.30-19.00
Die 16.30-20.00
Fr 15.30-18.00

Amiga Software	DM	PC/MSDOS Software	DM	PC/MSDOS Software	DM
Burntime dt.	74.90	A320 Airbus USA dt.	99.90	Lost Vikings dt.	89.90
Desert Strike dt.	64.90	ATAC dt.	69.90	Monkey Island 2 dt.	89.90
Dogfight dt.	74.90	B17 Flying Fortress dt.	69.90	NHL Hockey dt.	89.90
Flashback dt.	69.90	Burntime dt.	89.90	Pinball Dreams dt.	69.90
Goal dt.	59.90	Comanche dt.	89.90	Privateer dt.	99.90
Jonathan dt.	69.90	Day of the tentacle dt.	99.90	Protostar dt.	89.90
Lothar Mathaeus dt.	69.90	Dogfight dt.	74.90	Prince of Persia 2 dt.	74.90
Lost Vikings dt.	69.90	Eightball Deluxe	74.90	Special Forces dt.	69.90
Pinball Dreams dt.	59.90	Eishockey Manager dt.	89.90	Strike Commander dt.	89.90
Soccer Kid	59.90	Falcon 3.0 dt.	74.90	Syndicate dt.	89.90
Syndicate dt.	69.90	Harrier Jump Jet dt.	69.90	Take a break	74.90
Turrican 3 dt. *	54.90	Indy 4-Fate. dt.	89.90	Wing C-Academy dt.	74.90
Zool 2 dt. *	54.90	Lemmings 2 dt.	89.90	X-Wing dt.	99.90

jedes Spiel 29.90 DM / 3 Stck = 85 DM / 5 Stck = 135 DM

Amiga: 4D Sports Boxing, Afterburner, Altered Destiny, Amnios (Psygnosis), Apprentice, Atomino dt, Austerlitz, Back Gammon Royal, Back to future 2.o.3, Batman movie, Battle Squadron, Battlemaster dt, Beach Volley, Blade Warrior, Blues Brothers, Bomber Bomb, Bonanza Brothers, Brainblasters, Cardiac Carrier Command, Chambers of Shaolin, Champions of Raj dt, Combo Racer, Crossbow, Cybercon 3 Defender of earth, Devious Design, Disc, Dizzy Prince of Yolkfolk, Dragon Breed, East vs West dt, European Soccer Challenge, Eye of horus, Final Command, Final Battle, Fire & Brimstone, Frentic Future Classics (Sam), Gem X, Germ crazy, Globulus, Go for gold, Golf Challenge, Gravity, Ilyad dt, Hard Drivin 1 o.2, Hollywood Poker Pro, Hound of shadow, Impossamole, Interphase, Iron Lord dt, Jetsons, Keef the thief, Killing Cloud dt, Loopz, Lords of Chaos, Magic Fly, Magicland Dizzy, MUDDS Mean Streets, Mega Twins, Menace, Midnight Resistance, Millennium 2.2, Moonfall dt, Moonwalker Mr. Heli, Nebulus, Neconom, Nightbreed dt, Nightshift, Nitro, Oil Imperium dt, Operation Harrier Oriental Games, Pacmania, Paperboy, Pinball Magic, Pipemania, Plotting, Prince of Persia, R-Type Rainbow island, Ranx, RBI Baseball 2, Resolution 101, Rock & Roll, Shinobi, Shuffle, Shufflepuck C Silkworm, Sir Fred, Skweek, Sleeping gods lie, Space Harrier 2, Speed Pack (Sam), Speedball, Spellb Spellbound Dizzy, Sports Pack (Sam), St. Dragon, Star Pack (Sam), Stormball, Street Hockey, Stryx Strike Force Harrier, Subbuteo, Suspicious Cargo dt, The Plague, Think Cross, Three Stoges, Toobin Top Banana, Treasure island Dizzy, Treasure Trap, Turbo Pack (Sam), Turrican 1 o. 2, Untouchables Warlocks Quest, Waterloo dt, Wings of death, Winter Olympiad, Wizball, X-Out, Xenomorph, Zone W

Atari ST: AMC, Atomino (Psygnosis), Blue Angel 69, Bombuzal, Combo Racer, Continental Circus Crossbow, Defenders of the earth, Dizzy Panic, Dizzy Prince of Y., Double Dragon, Dragons of flame F.W.Dizzy, Frentic, International Soccer, Interphase, Kid Gloves, Mad Professor Mariati, Magic Fly Magicland Dizzy, Manix, Midnight Resistance, Nebulus, Phobia, Quartz, R-Type, Rainbow Warrior Rainbow island, Shadowgate Adv, Spellbound Dizzy, Stunt Car Racer, Subbuteo, T.M. Turtles, Testdrive

PC/MSDOS: ATF 2, Atomino, Blasteroids, Blue Angel 69, Boulderdash 2, Dark Century, Fire, Krymini Leather God., MUDDS, Oil Imperium, Omnicon, Paperboy, Pinball Magic, Planetfall, Promised Lands Spy vs Spy (artic antic), Summer Olympiad, Tip Trick, Wishbringer, Zork 2

10 Games - nach unserer Wahl 175 DM
20 Games - nach unserer Wahl 300 DM
50 Games - nach unserer Wahl 600 DM

jedes Spiel 39.90 DM / 3 Stck = 115 DM / 5 Stck = 175 DM

Amiga: Alien Breed Special, Ant heads (Erw), Arcade Smash Hits (Sam), Awesome, Bards Tale 3 dt, BAT dt, Battle Chess, Battlehawks 1942, Budokan, California Games 2, Carthago dt, Castle Master dt, Celtic Legends, Chaos strikes back (Erw), Chips Challenge, Chuck Rock, Coin op Hits 2 (Sam), Deuterio Defender of the crown, Dick Tracy, Donalds magisches Alphabet, Double Dragon 3 dt, Dragonflight Dragons Breath dt, Dragons of flame, Drakkhen dt, Elvira-arcade, Enchanted Land, Fantasy Pack (Sam) Full Metal planet dt, Game of life, Gauntlet 3, Heroes of the lance, Hunter dt, Immortal, Indy beat dt, It came from desert, James Pond, Kengi, Kick Off & Extra Time, Kick Off 2, Last Ninja 3, Lemmings Dat Logical, Mercenary 3, Milestones (Sam), Nebulus 2, Ninja Remix, North & South, Obitus, Oops Up, Ork Over the net, Panza Kick Boxing, Pegasus dt, Phantasie Bonus (Sam), Populous, Project X, R-Type 2 Revelation, Rick Dangerous 2, Rodland dt, Rolling Ronny, Rules of Engagement, Shadow of the beast Silver Games (Sam), Simulera, Ski or die, Starflight 2, Super Space Invaders, Teenage Mutant Turtles Titus the fox, Torvak the warrior, Total recall, TV-Sports Football, Twinworld, Warlock the avenger Vroom Data, Welltris, Wolfpack, Wonderland, Xenon 2, Xiphos

Atari ST: Airborne Ranger (Microprose), Awesome, Blues Brothers, Captive, Chuck Yeagers, Cybercon3 Day of pharao, Devious Design, Dragons breed, Dungeon Master, Elvira-Arcade, Fire & Brimstone Flimbo's Quest, Geisha (Erotic), Hot Rubber, Infestation, Inspector Griff dt, Iron Lord, James Pond Khalaan k.dt, Klax, Magic Pockets, Mega Twins, Menace, Moonfall, Moonshine Racers dt, Nightshift Nigel Mansells dt, Omega, Obitus, Populous dt, Projectyle dt, R-Type 2, Robin Hood dt, S.W.I.V Spellbound (Psygnosis), Stormlord, Suspicious Cargo, TNT (Sam), Tip Off, Turrican 2, Wolfpack

PC/MSDOS: Arachnophobia, Atomino dt, Bards Tale 2 o. 3 dt, Battle Chess, California Games 2 Chuck Yeagers 2.0, Do 335 Pfeil (Erw), Elvira-Arcade, HE162 Volksjaeger (Erw), Game of life dt, Iron Lord, Manchester United, North & South, Pitfighter, Prehistorik, Prince of persia, Sexy Droids Strip Poker deluxe, Tangled Tales, Traders

Versandkostenfrei fuer Selbstabholer - nur nach Vereinbarung

jedes Spiel 49.90 DM / 3 Stck = 140 DM / 5 Stck = 225 DM

Amiga: 16 Bit Hit Machine (Sam), 4 Wheel Drive, Abandoned Places dt, Action Masters (Sam), Agony Adventurers (Sam), Another World, Apidya, Aquatic Games, Aquaventure, Assassins, Big Business dt, Bills Tomatoe Game, Black Crypt dt, Brat, Buck Rogers dt, Car Vup, Cardinal of Kremlin, Chuck R 2 Champions (Sam), Chart Attack, Conquest of Camelot, Cool World, Covert Action, Curse of azure bonds D Generation, Death Knights Kryn, Dino Wars, Dojo Dan, Doodlebug, Drachen von Laas, Dragons L.2 Dungeon M. & Chaos strikes back, F19 Stealth Fighter, F15 Strike Eagle 2, Fire & Ice, First Samurai First Year (Sam), Flight of the intruder dt, Haeger der Schreckliche, Harlequin, Humans, Imperium dt, Heart of China dt, International Soccer Chall, Jaguar XJ220, James Pond 2, KGB dt, Knights of the sky Larry 2 oder 3, Leander, Lethal excess, Lin Wus Challenge, Lincker Coll (Sam), Lord of the rings dt, Lure of the temptress dt, Lotus Turbo challenge 2, M1 Tank Platoon, Magnetic Scrolls (Sam), Pirates Magic Pockets, McDonalds Land dt, Mega-lo-mania dt, Megatraveller dt, Microprose Golf, Midwinter 2 NAM dt, Neuromancer dt, Nigel Mansells, Operation Stealth, Pacific islands dt, Paladin 2, Paradoxoid90 Parasol Stars, Pirates dt, Police Quest, Pools of darkness, Power Pack (Sam), Powermonger, Ramparts Red Zone, Risky Woods, Rings of Medusa, Shadow of the beast 3, Shadow Sorcerer dt, Shadowlands dt, Simpsons, Soccer Mania (Sam), Space Crusade, Space Max dt, Speedball 2, Spirit of Adventure dt, Spirit of Excalibur, Stadt der Loewen, Steel Empire, Super Tetris, Tearaway Thomas, Thunderhawk dt, Top League (Sam), Trolls, Ugh dt, Ultima 6, Ultima dt, Virtual Reality (Sam), Vroom, Vroom dt, Waxworks, Wing Commander dt, Wolfchild, Wrath of the demon, Zak McKracken dt, Zool dt

Atari ST: 10 Graet Games, Brat, Cadaver, Castle Master, Challengers, Codename Iceman, Crown (Sam) Colonels Bequest, Cruise for a corpse dt, Curse of the azure bonds, Drakkhen k.dt, F15 Strike Eagle 2 Exile, First Samurai, Full Blast (Sam), Fugger dt, Harlequin, High Energie (Sam), Hunter dt, Invest dt, James pond 2, Larry 2, Lethal Excess, Leander, Light Force (Sam), Manhunter 2, Milestones (Sam) Power Up (Sam), Realms dt, Ralf Glau Ed (Sam), Return of Medusa, Rings of Medusa, Rolling Ronny Shadowlands dt, Shadow Sorcerer, Shadow of beast 2, Starbyte Super Soccer, Wheels of fire (Sam) Space Quest 3, Speedball 2, Top League (F16 Falcon/Midwinter/...), Winning Team (Sam), Wonderland

MSDOS/PC: Bane of the cosmic forge, Battle Chess 2 dt, Betrayal dt, Bitmap Brothers Collection Castles of Dr. Brain dt, Cadaver, Chambers of Scie Mutant, Conan dt, Dark Half, Die Kathedrale dt, Drachen von Laas dt, Dragon Wars, F16 Falcon, Games 92, Hexuma dt, Invest dt, It came from desert Heroe Quest Twin Pack, Hoyle Book of Games 3, KGB dt, Lord of rings 2 (Two Towers), Maniac M. Lure of the temptress dt, Maupiti island dt, Megatraveller, Pools of darkness dt, Prophecy of Shadow Rasender Reporter, Realms dt, Return of Medusa dt, Riders of Rhodan, Shadow Sorcerer dt, Speedball 2 Spirit of Adventure dt, Super Tetris, Supremacy dt, Tangled Tales, Traders dt, Top League (Sam) dt, Transworld dt, TV-Sports Football, TV-Sports Boxing, Ultima-Mart, Dreams, Zak McKracken dt, Zool

Irrtum & Preisaenderung vorbehalten - Preisliste 2,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich Bei nicht abgeholten oder annahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung Versandkosten inkl. Zahlkartengebuehr: Nachnahme telefonisch + 10 DM, schriftlich + 7 DM Vorkasse + 4 DM (Scheck/Ueberweisung Postgiroamt Bln. BLZ 100 100 Kto. 453 447-108) Kein Versand ins Ausland dt. = deutsche Anleitung * = bei Druck noch nicht lieferbar



INNOCENT UNTIL CAUGHT

PC (dt.), ca. 130 DM, Hersteller: **Psygnosis**, England, Muster von: **Die Cassette**.

Es war ja bisher so einfach. Überall in der Galaxis liegt das Geld förmlich auf der Milchstraße und braucht nur aufgelesen zu werden. Was also will die intergalaktische Steuerfahndung eigentlich von Jack T. Ladd? Er hat doch nur für seinen Lebensunterhalt gesorgt. Zugegeben: Hier und da hat er schon noch ein bißchen mehr eingesteckt, als ihm zusteht, aber das macht doch wirklich jeder. Und jetzt kommt dieser Vogel von der I.R.D.S. und knöpft ihm alles ab. Glücklicherweise k läßt man ihm seinen Raumgleiter, und bis zum nächsten Planeten reicht die Energie noch.

Jack ist ein intergalaktischer Gauner, und sein Aktionskreis umfaßt eine Welt mit insgesamt drei Planeten, einer Wolkenstadt und gerade mal vier Bars – trübe Aussichten. Du übernimmst die Rolle Jacks und mußt versuchen, Geld aufzutreiben, um seine Steuerschulden irgendwie zurückzuzahlen. Dein Ausgangsort ist der Weltraumbahnhof, von wo aus Du Deine abenteuerlichen Erkundungen beginnst.

Ohne einen Weltraumpfennig in der Tasche und ohne Papiere mußt Du zunächst einmal etwas finden, womit Du Geld verdienen kannst. Zum Glück liegt in der Ankunftshalle des Raumhafens ein Paß herum. Erst mal mitnehmen, den kann man bestimmt gebrauchen!

Das nächste Problem wartet auch schon: Wie kommt man ohne Knete mit



Hand aufs Herz: Die meisten von uns haben schon mal erfolgreich ein paar Mark am Finanzamt vorbeigemogelt! Vertrackt wird's aber, wenn statt der vertrauten Steuerbehörde plötzlich die intergalaktische Steuerfahndung ermittelt.

Steuerhatz im Weltall

der U-Bahn zur nächsten Station? Halt, da war doch noch was! Richtig, aus einem Stück Stanniolpapier läßt sich so einiges basteln. Du mußt also nur die Augen offen halten, denn eigentlich läßt

muß auch nicht eine einzige Anweisung eintippen. Besonders witzig ist der Mauszeiger, der sich – je nach Handlung – in Form verschiedener Animationen über den Bildschirm bewegt. Aber auch sonst kommt der Humor nicht zu kurz.



▲ Wie krieg' ich das Ding da raus?

Der untere Teil des Screens zeigt das Inventar und die gewählte Aktion an. Außerdem gibt es entweder die Übersichtskarte (die anzeigt, wo Jack sich gerade befindet), oder das von Jack gerade betrachtete Objekt wird in Großaufnahme dargestellt. Was bleibt zu sagen? Handlung stimmt, Umsetzung stimmt; Innocent ist wirklich ein Adventure der Extraklasse.



Urteil: **10**

GUT

	Grafik:	10
	Sound:	9
	Ablauf:	10
	Atmosphäre:	11
	Daverspaß:	10

Überzeugendes Adventurevergnügen: Eine diebische Robot-Elster zieht Euch das Geld aus der Tasche

sich alles verwenden, was herrenlos in der Gegend herumliegt. Ein Stock, eine leere Tasche, eine Blaupause, ein Ei, eine Spraydose: Jedes Teil kann irgendwie genutzt werden. Du brauchst nur etwas Geduld und mußt den richtigen Ort finden. Bei Innocent Until Caught warten Abenteuer der abgefahrendsten Art auf den Bildschirmhelden. Rund 10 MByte Daten freuen sich, auf Deiner Festplatte Platz zu nehmen. Die Grafik des Spiels ist exzellent, und bereits die Eingangssequenz kann voll überzeugen. Das Game ist mausgesteuert; man



▲ Reich mir die Liane, Jane

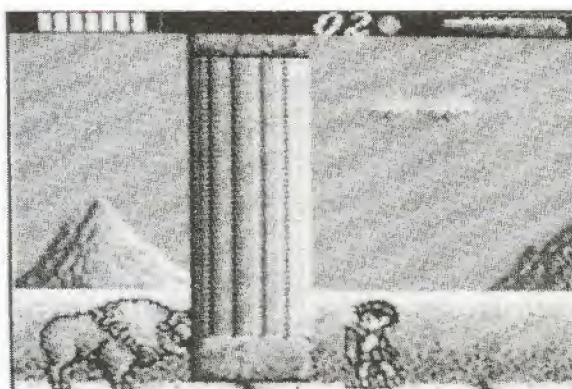


WENN GRIECHEN KRIECHEN

THE BATTLE OF OLYMPUS

Game Boy, ca. 70 DM,
Hersteller: Imagineer, Ja-
pan, Muster von: Ima-
gineer Deutschland.

The Battle of Olympus ist nicht etwa das neueste Zubehör einer bekannten Fotomarkte, sondern ein aktuelles Game-Boy-Spiel aus Japan. Und worum geht's?



▲ Kampf der Giganten

Vor langer, langer Zeit lebten Menschen und Götter in friedlicher Eintracht zusammen. Der Ort dieses friedlichen Zusammenseins ist auch bekannt: Er befindet sich da, wo heutzutage die Griechen leben – am Peloponnes.

Dort gab es ein Dorf mit Namen Elis, in dem der gute Orpheus lebte, der in tiefer Liebe zur schönen Helena entbrannt war. Doch das Glück währte nicht lange, denn Helena wurde von einer Schlange gebissen und starb. Orpheus' Verzweiflung war groß, und er trauerte drei Tage und Nächte, bis ihm die Göttin Aphrodite erschien. Sie erzählte ihm, daß seine Helena in Wirklichkeit nicht tot sei, sondern von Hades, dem Gott der Unterwelt, gefangen gehalten werde. Orpheus kann Helena nur retten, wenn er drei Nym-

phen sucht und findet. An dieser Stelle beginnt Deine Aufgabe als Abenteurer. Du machst Dich in der Rolle von Orpheus auf die Suche durch acht Länder, bis Du Tartarus, die Unterwelt erreicht hast. Dabei kannst Du die unterschiedlichsten Waffen und Gegenstände benutzen, lernst die griechischen Götter kennen und mußt gegen die Handlanger des Hades kämpfen, die Dir

gehörig ans Leder wollen. Doch Deine Liebe ist so stark, daß Du Dich gegen die Schwierigkeiten durchsetzt und Helena befreien kannst. Die Grafik des Spiels ist selbst für Game-Boy-Verhältnisse eher mager, die Musik etwas nervig. Deshalb kommt das Spiel in meinen Augen über ein "Annehmbar" nicht hinaus, obwohl es keine schwerwiegenden Ungeheimheiten gibt.



Urteil: 7

MAGER

Grafik:	6
Sound:	8
Ablauf:	7
Atmosphäre:	8
Aufmachung:	7

Na ja: Es gab wirklich schon interessantere Spiele

MEGAPLAY

Games and fun for everyone!

MS-DOS

1869*	74,90	NFL C.C.Football**	79,90
A-Train*	89,90	NHL Hockey*	74,90
Aces over Europe**	74,90	Pacific Strike**	79,90
Airbus A 320 USA*	84,90	Pacific S. Speech**	39,90
Alone in t. Dark 2**	84,90	Pinball Dreams**	59,90
Allen Breed**	59,90	Pirates Gold**	89,90
Archon Ultra*	79,90	Pizza Connection*	79,90
Aufschwung Ost*	64,90	Protostar*	74,90
Battle Isle Data 2**	54,90	Privateer**	79,90
Battletoads**	49,90	Privateer Speech	39,90
Bazooka Sue*	74,90	Railr. Tycoon Deluxe**	89,90

Anstoß* 64,90

Betrayal at Krondor	84,90	Return o.t.Phantom**	89,90
Big Sea**	59,90	Sam + Max #	74,90
Bundesliga Man.Pro*	69,90	Sensible Soccer*	54,90
Burntime*	79,90	Seven Cities of Gold**	69,90
Car & Driver**	74,90	Sherlock Holmes*	79,90
Chess Maniac 5 Bll.*	84,90	Shadowcaster**	74,90
Christoph Kolumbus**	74,90	Silverball**	54,90
Civilization*	89,90	Simon the Sorcerer*	84,90
Clash of Steel	74,90	Space Quest 5	69,90
Comanche*	84,90	Spellcraft**	74,90
Comanche Data*	44,90	Street Fighter 2**	59,90

Elite 2 - Frontier** 64,90

CyberRace**	74,90	Strike Commander**	79,90
Dark Sun #	64,90	Strike Com. Speech**	39,90
Darklands*	74,90	Strike Com. Tact.O.1**	39,90
Das Schwarze Auge*	79,90	Starlord**	84,90
Day of the Tentacle*	79,90	Stronghold	64,90
Die Siedler**	74,90	Syndicate*	74,90
Der Patrizier*	74,90	Syndicate Data*	39,90
D. Schatz I.Silbersee*	79,90	Subwar 2050**	89,90
Dune 2*	59,90	Turrican 2**	64,90
Elshockey Manager*	74,90	Ultima Underw. 2**	74,90
Empire Deluxe	79,90	Wallstreet Manager*	74,90

Mortal Kombat** 59,90

Eric the Unready	59,90	Warlords 2	74,90
Eye of Beholder3*	74,90	Wing C.2*+Speech	69,90
Fantasy Empires**	64,90	Wing C.Academy**	64,90
Fields of Glory**	89,90	Wizardry 7*	84,90
Fire & Ice**	54,90	Wizkid*	64,90
Forgotten Castle**	79,90	Worlds of Legend	49,90
Formula 1 GP**	89,90	X-Wing**	79,90
Flashback*	64,90	X-Wing Mission 1;2**	39,90
Flugsimul. 5.0**	124,90	X-Wing Upgrade Kit**	54,90
Freddy Pharkas*	64,90	Yo! Joel**	59,90
F.P.Sp. Football Pro	69,90	Zeppelin**	79,90

T.F.X.* 79,90

Goal*	59,90	CD-ROM	
Goblins 3*	74,90	Burning Steel*	79,90
Hattrick*	79,90	Burntime*	79,90
Hired Guns**	79,90	Day of t. Tentacle**	84,90
History Line*	79,90	Dagger of Amon Ra	79,90
Incredible Machine 2	64,90	Der Patrizier*	79,90
Indiana Jones 4*	79,90	Eye of Beholder 3	64,90
Indy Car Racing**	79,90	Hannibal**	59,90
Ishar 2*	64,90	History Line*	59,90
Jordan In Flight**	74,90	Iron Hell**	79,90
Jurassic Park**	64,90		

Ultima 8 - Pagan** 79,90

Kingmaker*	64,90	Jurassic Park**	64,90
Lands of Lore*	59,90	Jutland #	99,90
Larry 6**	79,90	King's Quest 6**	84,90
Links 386 Pro**	89,90	Lands of Lore**	79,90
Links Kurse Je	44,90	Rebel Assault #	84,90
Lothar Matthäus F.*	64,90	Ringworld #	64,90
Lotus 3**	59,90	Space Quest 4	84,90
Mad News**	79,90	Strike Commander**	79,90
MIG-29	54,90	The 7th Guest**	119,90
Might and Magic 5*	84,90	Turrican 2**	59,90
Monkey Island 2*	79,90	Ultima Underw.1+2	84,90

* = Deutsche Version ** = Deutsche Anleitung # = bei Drucklegung noch nicht lieferbar, Vorbestellung möglich

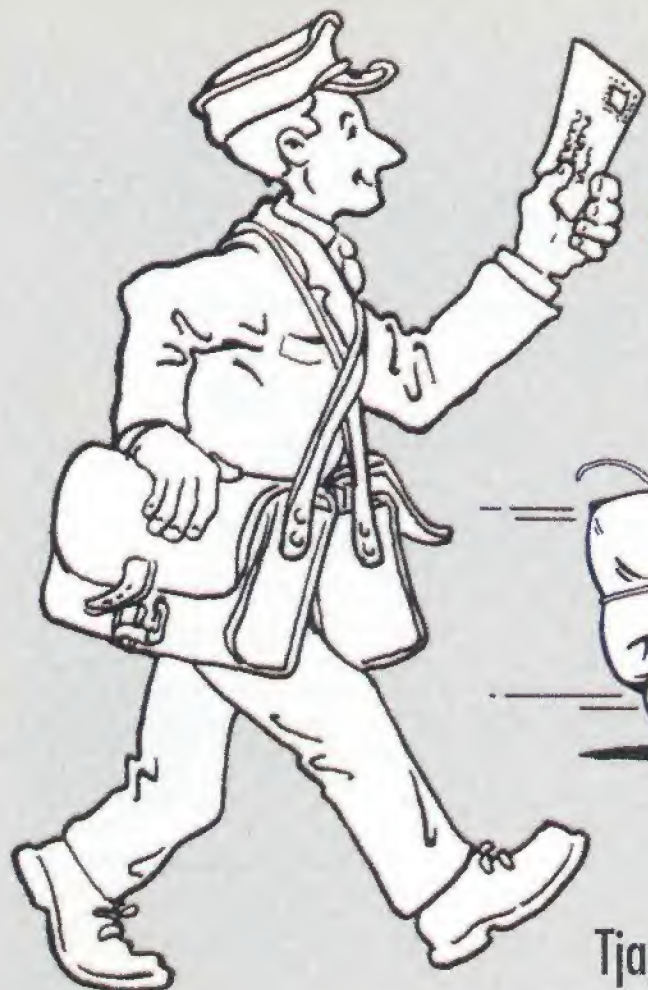
Besuchen Sie auch unser Ladenlokal Bergedorfer Str.115 / Ecke Vierlandenstr.(100m vom CCB)

Tel. : 040 / 721 13 97

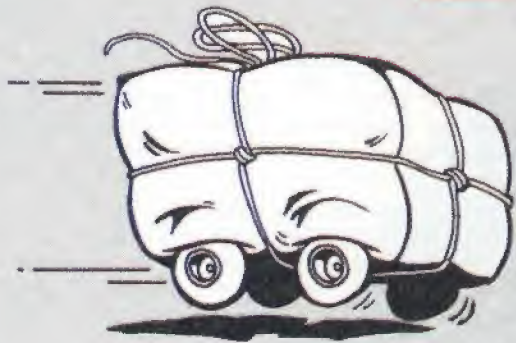
Fax.: 040 / 724 09 73 Bestellannahme : Mo.- Fr. : 15 - 20 Uhr ; Sa.: 10 - 14 Uhr
Gesamtpreisliste (liegt jeder Lieferung bei) kostenlos anfordern !
Versandkosten : Vorkasse 6,90 DM, Nachnahme +4 DM zzgl.NN-Gebühr
ab 250,-DM ohne Versandkosten, Ausland (nur Vorkasse) 18,-DM

Bergedorfer Str.117 21029 Hamburg

Ladenpreise variieren, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Es gelten unsere AGB. Alle Preise in DM.



FEEDBACK



Grüße aus den Dungeons

Tja, so kann es gehen: Es regnet (mal wieder), und da es (mal wieder) nachts kälter als draußen und (natürlich) über'n Berg weiter als zu Fuß ist, sucht man sich 'ne Abkürzung – unterm Berg durch. Ganz nett hier, bloß 'n bißchen dunkel: Mangels Fackeln können wir die Gänge nur durch unsere Geistesblitze erhellen. Man trifft hier auch nette Leute, die Euch allesamt grüßen lassen: eine Kompanie Zwerge mit Spitzhacken (zur Zeit schlecht drauf, wegen der miesen Situation im Bergbau), eine Koboldfamilie, drei Dutzend angreifende (vorher) beziehungsweise fünf flüchtende (nachher) Orks, außerdem natürlich den freundlichen Briefträger, der uns den üblichen Waschkorb mit Euren Leserbriefen bis hierher nachgetragen hat. Entsetzlich nachtragend, der Mann! Ach ja – unsere Adresse:

ASM-Redaktion, Feedback,
Postfach 1870, 37258 Eschwege



Soundkarte

✉ In der Ausgabe 6/93 und im Feedback der Ausgabe 9/93 habt Ihr geschrieben, daß die AdLib Gold 1000 praktisch SoundBlaster-kompatibel sei. Wie es der Zufall so wollte, beschloß ich gerade zu diesem Zeitpunkt, mir eine Soundkarte zu gönnen... und entschied mich schließlich für die AdLib Gold. Eine halbe Woche später war es dann soweit: Ich baute die Karte vorschriftsmäßig ein, installierte die Software und hörte mir die Demos an. Nach diesem Hörge-
nuß sollte die Karte auch ihre Ta-

lente bei meinen Spielen unter Beweis stellen. Doch welches ich auch mühselig installierte, keines wollte die SoundBlaster- oder SoundBlaster-Pro-Einstellung akzeptieren. Das Maximum, welches ich erreicht habe, war der Ur-AdLib-Modus ohne digitalisierte Soundeffekte... Da AdLib es anscheinend auch nicht für nötig hält, einen speziellen Windows-Treiber mitzuliefern, der es ermöglicht, unter Windows zu digitalisieren oder Wave-Dateien abzuspielen, bleibt mir nichts weiter übrig als mit der mitgelieferten Software für DOS vorliebzunehmen, die auch nicht gerade besonders üp-

pig ausgefallen ist. Die guten Shareware-Programme unterstützen meistens eh nur die SoundBlaster-Karten von Creative Labs. Vielleicht könnt Ihr mir mal genau sagen, wie Ihr es geschafft habt, daß Eure AdLib Gold SoundBlaster(-Pro)-kompatibel ist... Falls alles nichts hilft: Wie stehen eigentlich die Chancen, daß Spiele auf den Markt kommen, die die AdLib Gold unterstützen? Der Hersteller behauptet, es stehe eine wahre Flut solcher Programme und Spiele ins Haus. Was meint Ihr dazu? Ich hoffe, Ihr könnt mir weiterhelfen...

Captain Picard

(Anm. d. Red.: Zur Stelle, Captain! Die AdLib Gold 1000 soll eigentlich mit diversen Programmen und Hilfstools ausgeliefert werden. Eines davon haben wir damals beim Test als "Soundblaster-Vorgaukel-System" genutzt, es wird quasi wie ein Betriebssystem-Treiber vor dem Start des jeweiligen Spiels geladen. Schau noch mal in die Anleitung und auf die Disketten. Falls die Tools bei Dir fehlen, hilft garantiert ein Briefchen oder Fax an den Hersteller in den USA (Adresse findest Du im Begleitmaterial zur Karte). Zu Deiner zweiten Frage: In Amerika hat die AdLib Gold eine

Amiga

IBM

Atari ST

Amiga

IBM

Atari ST

Amiga

Atari ST

IBM

A-Train /dt	85.95	92.95	—
Aces of the Pacific & Mission /dt	—	79.95	—
Aces over Europe /dt	—	72.95	—
Air Combat Classics	—	83.95	—
Alien Breed 2 /dt	49.95	—	—
Alone in the Dark 2 /dt	—	V.mö.	—
Ambermoon /dt	72.95	V.mö.	—
Anstoss /dt	68.95	68.95	—
Aufschwung Ost /dt	61.95	69.95	—
B17 Flying Fortress /dt	56.95	89.95	66.95
Battle Isle 2 /dt *	79.95	79.95	—
Battle Isle & Data Disk. /dt	66.95	73.95	—
Battle Isle Data Disk. 2 /dt	47.95	47.95	—
Betrayal at Krondor /dt	—	76.95	—
Body Blows /dt	47.95	55.95	—
Body Blows Galactic /dt	49.95	—	—
Bundesliga Manager Prof. 2.0 /dt	69.95	69.95	72.95
Burntime /dt	68.95	82.95	—
Chaos Engine /dt	49.95	—	53.95
Chessmaster 4000 Turbo	—	61.95	—
Civilization /dt	76.95	89.95	69.95
Comanche /dt	—	94.95	—
Comanche Mission Disk. 1 /dt	—	49.95	—
Comanche Mission Disk. 2 /dt	—	51.95	—
Das Schwarze Auge /dt	74.95	82.95	—
Das Schwarze Auge 2 /dt	V.mö.	V.mö.	—
Day of the Tentacle /dt	—	94.95	—
Der Patrizier /dt	69.95	82.95	76.95

Der Schatz im Silbersee /dt	—	87.95	—
Die Siedler /dt	79.95	*79.95	—
Dogfight /dt	66.95	89.95	—
Dune 2 /dt	52.95	62.95	—
Dungeon Hack /dt	—	89.95	—
Eishockey Manager /dt	74.95	81.95	—
Elfmania /dt	49.95	—	—
Elite 2 - Frontier /dt	53.95	69.95	—
Eye of the Beholder 3 /dt	—	87.95	—
F-117A Stealth Fighter 2.0 /dt	69.95	89.95	—
Fields of Glory /dt	—	89.95	—
Flashback /dt	62.95	69.95	—
Flight Simulator 5.0 /dt	—	129.00	—
Formula 1 Grand Prix /dt	74.95	89.95	77.95
Gabriel Knight	—	69.95	—
Goal! /dt	52.95	59.95	54.95
Goblins 3 /dt	—	85.95	—
Gunship 2000 /dt	67.95	89.95	—
Hired Guns /dt	62.95	82.95	—
Historyline 1914-1918 /dt	69.95	69.95	—
Indiana Jones 4 /dt	87.95	94.95	—
Indy Car Racing	—	69.95	—
Ishar 2 /dt	58.95	58.95	67.95
Jurassic Park /dt	57.95	71.95	—
Lands of Lore /dt	—	55.95	—
Legend of Kyrandia 2 /dt	V.mö.	V.mö.	—
Lemmings 2 /dt	63.95	81.95	64.95
Lost Vikings /dt	69.95	85.95	—
Lothar Matthäus /dt	64.95	V.mö.	—
Magic of Endoria /dt	69.95	81.95	—
Master of Orion	—	86.95	—
Might and Magic 5 /dt	—	94.95	—

NHL Hockey /dt	—	79.95	—
Pacific Strike /dt	—	V.mö.	—
Pacific Strike Scenario Disk. /dt	—	V.mö.	—
Pinball Dreams /dt	49.95	63.95	—
Pinball Fantasies /dt	55.95	—	—
Pirates! Gold /dt	—	89.95	—
Police Quest 4	—	69.95	—
Prince of Persia 2 /dt	—	69.95	—
Privateer /dt	—	86.95	—
Privateer Speech Pack /dt	—	38.95	—
Railroad Tycoon Deluxe /dt	—	79.95	—
Red Baron & Mission Disk. /dt	—	79.95	—
Return to Zork	—	84.95	—
Secret of Monkey Island 2 /dt	87.95	87.95	—
Sensible Soccer '93 /dt	47.95	58.95	53.95
Shadow Caster /dt	—	75.95	—
Silent Service 2 /dt	76.95	76.95	77.95
Silver Ball /dt	—	V.mö.	—
Simon the Sorcerer /dt	*71.95	92.95	—
Speed Racer /dt	—	66.95	—
Star Trek 2 /dt	—	V.mö.	—
Starlord /dt	—	89.95	—
Street Fighter 2 /dt	57.95	63.95	58.95
Strike Commander /dt	—	89.95	—
Strike Commander Speech Pack /dt	—	35.95	—
Strike Commander Tactical Oper. /dt.	—	33.95	—
Stronghold /dt	—	89.95	—
Sub War 2050 /dt	—	V.mö.	—
Syndicate /dt	61.95	79.95	—
Syndicate Data Disk. /dt	V.mö.	35.95	—
T.F.X. /dt	V.mö.	V.mö.	—
Task Force 1942 /dt	—	89.95	—
Tornado /dt	69.95	69.95	—
Turrican 3 /dt	49.95	—	—
Ultima 7 /dt	—	84.95	—
Ultima 7 Teil 2 /dt	—	81.95	—
Ultima Underworld 1 o. 2 /dt	je	76.95	—
Uridium 2 /dt	—	49.95	—
WWF European Rampage Tour	52.95	53.95	52.95
Wing Commander /dt	39.95	—	—
Wing Commander 2 & Speech Pack /dt	—	67.95	—
Wing Commander 2 Special Op. 1&2 /dt	—	45.95	—
Wing Commander Academy /dt	—	65.95	—
Wiz'n'Liz /dt	58.95	—	—
X-Wing /dt	—	94.95	—
X-Wing Upgrade + Mission 1 /dt	—	57.95	—
X-Wing Mission Disk. 2	—	44.95	—

Aces Over Europe /dt	73,—	IBM-PC
Ambermoon /dt	73,—	Amiga
Anstoss /dt	69,—	Amiga & IBM-PC
Aufschwung Ost /dt	69,—	IBM-PC
Die Siedler /dt	80,—	Amiga
Indy Car Racing	70,—	IBM-PC
Privateer /dt	87,—	IBM-PC
Sam & Max /dt	95,—	IBM-PC
Syndicate Data Disk. /dt	36,—	IBM-PC
Terminator Rampage	70,—	IBM-PC
Tornado /dt	69,—	Amiga & IBM-PC

MEGA-HITS

Computer-ZUBEHÖR

512 KB Erweiterung für Amiga 500	49.90
2. Laufwerk 3,5" für Amiga	119.00
Gravis Game Pad (Amiga & Atari ST)	43.00
Advanced Gravis analog Joystick PC	75.00
Gravis Game Pad PC	48.00
Sound Blaster Deluxe Edition /dt	139.00
Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt	209.00
Sound Blaster 16 /dt	279.00

CD-ROM

7th Guest	74.95
Day of the Tentacle /dt	94.95
Dracula Unleashed	87.95
Eye of the Beholder 1-3 /dt	94.95
Labyrinth of Time	72.95
Lucas Arts Classic Adventures /dt	109.00
Mad Dog McCree	77.95
Rebel Assault	105.00
Return to Zork	87.95
Strike Commander /dt	89.95
Tornado /dt	82.95

SONDER-Angebote

Alien Breed Special Edition	21.95	—	—
California Games 2 /dt	22.95	22.95	22.95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	30.95	30.95	30.95
F-16 Falcon /dt	25.95	—	—
F-16 Falcon Mission 1 oder 2 /dt	je 21.95	—	—
F-19 Stealth Fighter /dt	32.95	32.95	32.95
F17 Challenge /dt	24.95	—	—
Gunship /dt	23.95	23.95	23.95
Indiana Jones 3 /dt	36.95	36.95	—
Legend of Kyrandia /dt	34.95	39.95	—
Loom	26.95	26.95	26.95
M1 Tank Platoon /dt	28.95	28.95	30.95
MAD TV /dt	36.95	36.95	—
Maniac Mansion	24.95	24.95	24.95
Midwinter 2 /dt	30.95	30.95	30.95
North & South	21.95	21.95	21.95
Pirates! /dt	24.95	24.95	24.95
Project-X	23.95	—	—
Secret of Monkey Island /dt	36.95	36.95	—
Turrican /dt	14.95	—	22.95
Turrican 2 /dt	14.95	—	22.95
Wing Commander	—	25.95	—
Zool /dt	29.95	29.95	—

So könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Bachler — Computersoftware

Postfach 1113 • 46361 Bocholt
Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

größere Bedeutung als bei uns – es sind dort bereits Stückzahlen davon verkauft worden, als die 16-Bit-Samplingkarten der allerneuesten Generation noch nicht verfügbar waren. Und mit dem 12-Bit-Verfahren der AdLib lassen sich ja recht gute und zudem speichersparende Ergebnisse erzielen.

Es ist also durchaus möglich und wahrscheinlich, daß zukünftige Spiele, die in den USA entwickelt werden, auch einen Spezialmodus für die AdLib Gold aufweisen.

jb)

A wie aktuell

✉ ASM! A wie aktuell, und das ist der springende Punkt. Zum Beispiel die Grmpf Hmpf (für alte Hasen auch Xxxxx Xxxx) hat in ihrer Ausgabe 9/93 schon ausführlich Previews zu REBEL ASSAULT und SAM&MAX gehabt, in der ASM lediglich 'n Messesfoto und drei Wörter. Ihr solltet mal über eine Namensänderung nachdenken.

A Middle Aged ASM-Rabbit

(Anm. d. Red.: Haben wir schon, bei der vorigen Ausgabe! Kennst Du eigentlich die CD-ROM-Version von Day of the Tentacle? Schau Dir mal die Demo am Schluß an, dann siehst Du, woraus man zusätzliche Stories türken kann. Wenn wir etwas in puncto Neuheiten schreiben, basiert das eigentlich schon auf ak-

tuellem Material. Und außerdem: Was ist besser – über ein Spiel schon ein halbes Jahr vor dessen Erscheinen zu berichten oder zirka zwei Monate vorher, so wie wir es meistens tun?

Wenn Du übrigens ein Fan der LucasArts-Spiele bist, darf ich Dich dann für die Special-Ausgabe 22 anspitzen? Da findest Du alles über und von LucasArts.

kate)

'ne Menge Fragen

✉ Ich habe Euch schon dreimal geschrieben, und keinmal wurde mein Brief abgedruckt! Nun schreibe ich Euch das vierte Mal und hoffe, diesmal abgedruckt zu werden... Habt Ihr zu wenig Klopapier, daß Ihr Euch an unschuldigen Briefen vergreifen müßt, oder warum vermißt man seinen Brief im Feedback?

Aber nun zu etwas anderem. Erst mal ein dickes Lob an Euch. Was mir besonders gefällt ist, daß Space Rat wieder da ist und das vergrößerte Poster. Ob das neue Inhaltsverzeichnis vom Secret Service ein Lob verdient hat, darüber läßt sich streiten. Jetzt zu meinen Fragen, weshalb ich Euch überhaupt geschrieben habe:

1. Gilt eine formatierte Diskette auch als Raubkopie, wenn mal eine drauf war und der Name noch auf der Disk steht?
2. Letztens kaufte ich mir ein Spiel, das nach kurzer Zeit kaputtging. Kann ich mir dasselbe

Spiel von einem Freund, auch wenn es eine Raubkopie ist, auf meine Originaldisks kopieren, ohne irgendwelche Schwierigkeiten zu bekommen?

3. Was ist ein "880 Checksum Error" oder ein "Error Validating Disk" und was kann ich dagegen tun?

4. Ich formatierte einige Disks mit der Workbench und stellte fest, daß sie einen "Bad Sector" aufwiesen. Kann ich die Disks jetzt in die Tonne treten, oder soll ich die noch verwenden?

5. Was heißt es, wenn die Workbench unter einem Diskettenicon "DF0:1D" erkennen läßt?

6. Stimmt es, daß kopiergeschützte Programme keinen Virus bekommen können?

7. Was bringt mir die "Guru Meditation" mit dem Zahlencode, wenn ich eh nicht weiß, was er bedeutet?

8. Nun eine abschließende Frage zum Thema PC. Was ist der Unterschied zwischen einem DX-, einem DX2- und einem bald herauskommenden DX3-PC, und welcher ist davon am besten?

Chuck Rock

(Anm. d. Red.: Nein, da irrst du dich. Über das neue Inhaltsverzeichnis des Secret Service kann man sich nicht streiten. Weil mich da nämlich der Heiner mit meiner Pappkrone gemalt hat und jeglicher Angriff sofort als Majestätsbeleidigung betrachtet und mit Modulpokes nicht unter 12 Seiten Länge geahndet wird... tom

1. Nee, wieso sollte sie? Was Du auf Deine Disketten schreibst, kratzt doch niemanden.

2. Ja, ohne Probleme.

7. Ich weiß nicht. Was bringen Rechnercrashes überhaupt irgend jemandem?

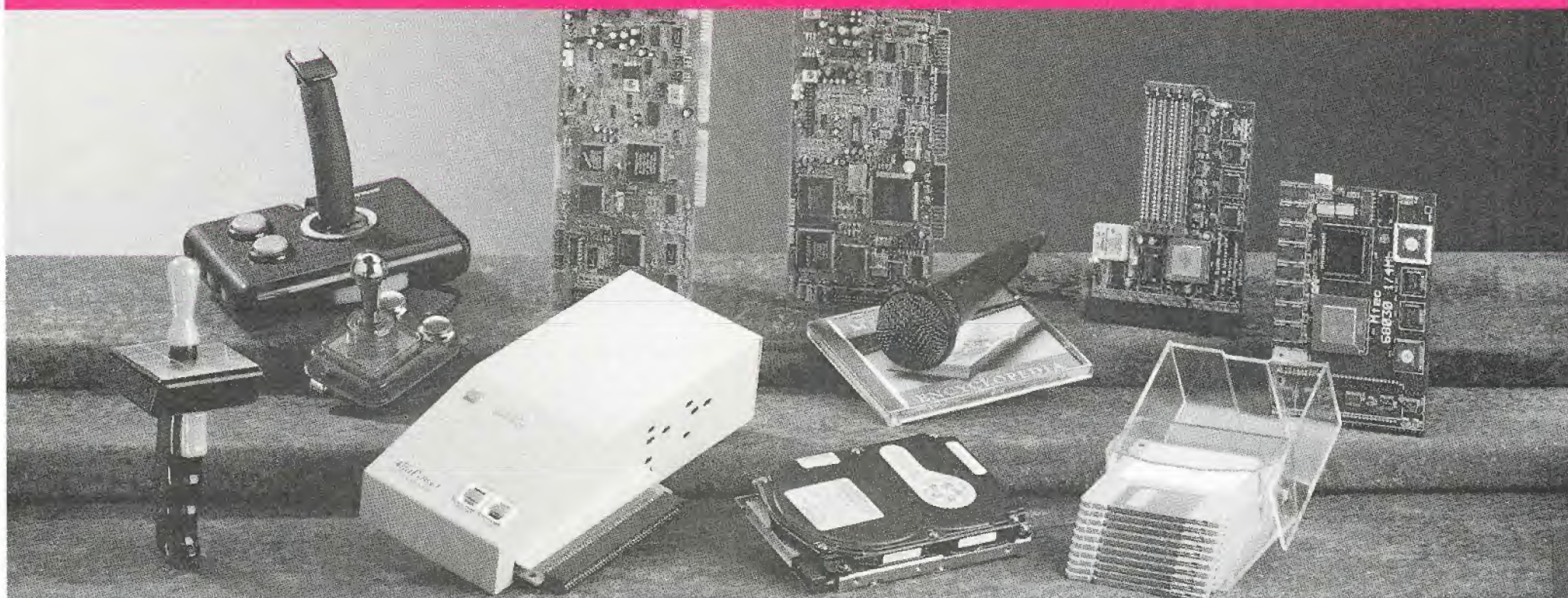
Nee, im Ernst: Die Zahlencodes sind für Softwareentwickler beim Debuggen ihrer Programme nützlich. Da ist es nämlich durchaus nicht nur von Bedeutung, OB ein Programm sich ins Nirwana verkrümmelt hat, sondern auch warum und von wo aus.

8. Ein 386DX ist ein ursprünglicher, echter 80386-Prozessor, der mit seiner Umgebung auf dem PC-Motherboard über einen vollen 32 Bit breiten Bus kommuniziert. Der 386SX ist eine reichlich lahme Spar-Version. Er arbeitet zwar intern mit 32 Bit, beschränkt sich aber extern auf 16 Bit wie ein 80286er. Der 486DX ist die "Vollversion" des 486ers: ein 32-Bit-Prozessor mit eingebauter Fließkomma-Einheit, die dem Coprozessor 80387 entspricht. Ein 486SX ist ebenfalls ein echter 32-Bitter, allerdings hat man hier die Fließkomma-Einheit stillgelegt. Darum ist dieser Prozessor bei rechenintensiven Anwendungen und komplexen Grafikaufgaben, die den Befehlssatz der FPU unterstützen, seinem "großen Bruder" DX deutlich unterlegen. Der 486DX-2 schließlich arbeitet intern und extern mit unterschiedlichem Systemtakt: Der interne ist doppelt so hoch wie der externe. Ein solcher Prozessor ist immer dann besonders fix, wenn es ums reine Rechnen geht. Die

MATHIAS NEUMANN



Bei SOFT & SOUND: Reihenweise Schweinepreise



Die neue Soundblaster-Generation ist da:

Soundblaster 16 Basic, deutsch	299,00
Soundblaster 16 Multi CD, deutsch	379,00
Soundblaster 16 Multi CD mit ASP Chip, deutsch	*449,00

Superpreis!

Soundblaster Pro Deluxe mit Lemmings und Indy 500	229,00
Festplatten für Amiga 500/500+/2000	
-130 MB, 15ms, 8 MB Ram Opt....	*649,00
-210 MB, 15 ms, 8 MB Ram Opt...	*699,00
-250 MB, 15 ms, 8 MB Ram Opt...	*749,00

Multi Media Kit 1: CD-Rom Mitsumi LU 005 S mit Soundblaster 16 Basic.*	599,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD	*649,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD ASP..*	729,00
Multi Media Kit 1: Double-Speed CD- Rom mit Soundblaster 16 Basic	*749,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD	*839,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD ASP..*	909,00

* Nicht lange warten,
sofort bestellen. Nutzen
Sie die zeitgemäßen
Finanzierungsangebote
von SOFT & SOUND.
Die Finanzierung erfolgt
über die Hausbank, der
effektive Jahreszins
beträgt immer 15,4%.

SIMON THE SORCERER



nur DM 89,95

JURASSIC PARK



nur DM 69,95

PRIVATEER



nur DM 89,95

ELITE II - FRONTIER



nur DM 84,95

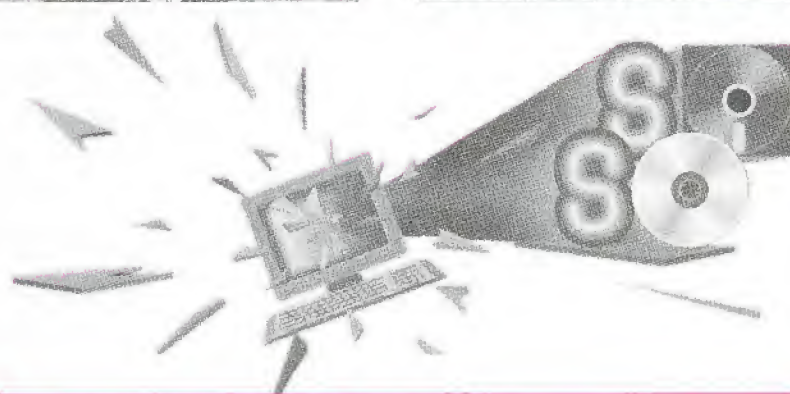
Alle Preise sind Versandpreise, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich. Alle Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

SOFTWARE HITS FÜR DEN PC

Aces over Europe	84,95	NHL Hockey	84,95
Alien Breed	54,95	Nick Faldo's Golf	89,95
Ballistic Diplomacy	49,95	Penthouse Hot	
Die Siedler	84,95	Numbers Deluxe	79,95
Dracula	84,95	Seal Team	84,95
Flugsimulator 5.0	119,95	Speed Racer	69,95
Goal	64,95	Subwar 2050	94,95
Kingmaker	69,95	Turrican 2	69,95
L. Matthäus Fußball....	69,95	Unlimited Adventures...	84,95

CD-ROM Software:

"Lyrics" für Windows,	
Karaoke CD	99,90
Visual Hot Girls	79,00
Visual Fantasies	79,00
Moving Fantasies	99,00
Total Fantasies	99,00
Covergirl Strip Poker	89,00
(Abgabe nur an Volljährige)	



Wenn auch Sie SOFT & SOUND Partner werden
wollen, so rufen Sie die Zentrale Düsseldorf an.

SOFT & SOUND-Filialen finden Sie in folgenden Städten:

52 062 Aachen	Schildstr. 4	Tel.: 0241/30131	50 670 Köln	Von-Verth-Str. 20-22	Tel.: 0221/121806	54 290 Trier	Zuckerbergstr. 21	Tel.: 0651/40532
59 755 Arnsberg-Neheim	Lange Wende 30	Tel.: 02932/1094	50 939 Köln	Gottesweg 149	Tel.: 0221/446499	67 547 Worms	Luisenstr. 10	Tel.: 06241/88444
51 465 Bergisch-Gladbach	Dr. Robert-Koch-Str. 13	Tel.: 02202/43767	67 063 Ludwigshafen	Kreuzstr. 8	Tel.: 06121/632722	35 576 Wetzlar	Altenberger Str. 30	Tel.: 06441/54520
10 551 Berlin	Oldenburger Str. 44	Tel.: 030/3962821	23 564 Lübeck	Wakenitz Str. 7	Tel.: 0451/794345	38 300 Wolfenbüttel	Heimstättenweg 23	Tel.: 05331/61820
33 615 Bielefeld	Schloßhofstr. 1	Tel.: 0521/138033	39 112 Magdeburg	Braunschweiger Str. 104	Tel.: auf Anfrage	Werden Sie I.W.C. Mitglied und profitieren Sie:		
53 123 Bonn	Schieffelsweg 24	Tel.: 0228/625076	68 159 Mannheim	Jungbusch Str. 3	Tel.: 0621/101203			
38 118 Braunschweig	Holwedestr. 10	Tel.: 0531/508231	48 147 Münster	Ferdinand Str. 8	Tel.: 0251/278515			
40 477 Düsseldorf	Gneisenaustr. 1	Tel.: 0211/4910187	66 538 Neunkirchen	Bahnhofstr. 13	Tel.: 06821/26797			
47 051 Duisburg	Ulrichstr. 2-4	Tel.: 0203/21084	41 460 Neuss	Hamforstr. 20	Tel.: 02131/278967			
91 054 Erlangen	Luitpoldstr. 15	Tel.: 09131/26658	26 131 Oldenburg	Edewechter Landstr. 4	Tel.: 0441/501445			
79 106 Freiburg	Lehener Str. 24	Tel.: 0761/287112	49 074 Osnabrück	Heinrich-Heine-Allee 7	Tel.: 0541/XXXXXX			
37 085 Göttingen	David-Hilbert-Str. 2	Tel.: 0551/46563	31 224 Peine	Echternstr. 14	Tel.: 05171/72923			
58 095 Hagen	Bergischer Ring 5	Tel.: 02331/26774	66 953 Pirmasens	Alleestr. 3	Tel.: 06331/75150			
20 144 Hamburg	Beim Schlump 21	Tel.: 040/458115	48 431 Rheine	Auf dem Thie 8	Tel.: 05971/2219			
22 083 Hamburg	Beethovenstr. 57	Tel.: 040/224633	66 121 Saarbrücken	Mainzerstr. 78	Tel.: 0681/638629			
34 131 Kassel	Lange Str. 81	Tel.: 0561/39463	66 740 Saarlouis-Fraulaut.	Saarbrücker Str. 22	Tel.: 06831/88159			
24 116 Kiel	Sternstr. 18	Tel.: 0431/970046	67 346 Speyer	Wormser Landstr. 24	Tel.: 06232/49107			
56 068 Koblenz	Markenbildchen Weg 24	Tel.: 0261/31848	66 386 St. Ingbert	Ludwig Str. 14	Tel.: 06894/382850			

Fragen Sie Ihren SOFT & SOUND-Partner

SOFT & SOUND Zentrale Düsseldorf, Rethelstr. 130, 40 237 Düsseldorf, Tel: 0211/633006, Fax 0211/6411123

Kommunikation mit dem Arbeitsspeicher geht entsprechend langsamer vonstatten. Aber DX-3? Das hört sich eher nach 'ner Ente an.

sz

3) Entweder ein Hinweis auf eine defekte Disk, oder eine, die mit einem Kopierschutz versehen ist. Im ersten Fall kannst Du Dir die Arbeit erleichtern und sie neu formatieren oder einen der vielen Disk-Monitore aus der PD besorgen und mit Akribie und beginnendem Wahnsinn die Checksummen von Hand reparieren.

4) Es gibt in der PD (Fred Fish) Programme, die defekte Disketten verwalten können. Das klappt auch ganz gut, jedenfalls solange, bis Du zum ersten Male wichtige Daten drauf speicherst...

5) Ist mir noch nicht untergekommen.

6) Falsch. Auch da kann ein Virus zuschlagen. Siehe "Lamer Exterminator"!

7) Kauf Dir das Buch von Ralph Babel und Du weißt, warum Du keine Chance hast...

jb)

Motzki



Liebe ASM-Crew, auf die Gefahr hin, von Euch als "Motzki" beschimpft zu werden, möchte ich mal meinen Senf zu einigen Punkten in ASM 10/93 loswerden...

Im Artikel über "Star Trek" gebt Ihr nur eine Adresse an, bei der Trekkies Dinge zu ihrer Lieblingsserie bestellen könne. In Hamburg sitzt ein Versandhandel, der auch Unmengen an "Star Trek"-Sachen hat. Die Adresse lautet:

Andere Welten, Richard Meyer, Rappstr. 13, 20146 Hamburg.

Dort bekommt man auch hufenweise Artikel zu anderen Filmen. Die Preise sind durchaus angemessen, und die Lieferung ist auch ziemlich schnell.

Bei der Aufzählung der Spiele zu "Star Trek" habt Ihr EGA-Trek

vergessen. Dieses Spiel ist vor allem bei Leuten beliebt, die mit Windows nichts am Hut haben. Total verschlampt habt Ihr die "Star Trek"-Spiele, die es für den Amiga gibt.

Wenn ich mir die letzten Ausgaben der ASM einmal ansehe, muß ich feststellen, daß Ihr auch immer PC-lastiger werdet. Auch wenn viele Software-Firmen vom Amiga-Gleis abspringen, müßt Ihr das nicht nachmachen! Das Argument der Software-Firmen, daß auf dem Amiga so viele Raubkopien im Umlauf sind und sich daher jede Entwicklung nicht mehr lohnt, ist doch die blödeste Ausrede, die ich jemals gehört habe. Seht Euch doch mal an, wie viele Raubies im PC-Sektor unterwegs sind. 1992 kamen auf vier verkaufte PCs drei verkaufte Betriebssysteme. Im Klartext heißt das, daß sage und schreibe 25% aller neuen DOSen mit einem geklauten Betriebssystem laufen. Da kann man doch nur noch das Kotzen kriegen!

Falls Ihr wie eine andere Software-Zeitschrift, die "bei München" residiert, für den Amiga keine Programme mehr testet, bleibt mir nur eine Grußformel übrig: "Mach's gut - und danke für den CD-Player!"

Christian

(Anm. d. Red.: Ach DER Christian ist das!

kate

Danke für die Adresse! Kann schon passieren, daß der Amiga bei irgendeinem Themenbericht mal etwas unterrepräsentiert ist - dafür gucken die PCler dann bei einem anderen Artikel in die Röhre. Wir wollen den Amiga und seine User definitiv NICHT aufgeben, im Gegenteil! Wir sehen mit Spannung auf die Weiterentwicklung. Der A1200 hat gut eingeschlagen und wird ja auch inzwischen ganz gut unterstützt. Das CD-32 steht erst am Anfang seiner Karriere; auch hier wird noch einiges passieren. Ohne den Amiga-Bereich wäre der Spielmarkt nicht mehr als ein halbfertiges Puzzle. Wir wollen uns aber um die gesamte

PC/IBM

1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. VGA	89.90
A TRAIN KOMPL. DT. VGA	99.90
ACES OF THE PACIFIC & MISSION DISK DT. ANL. VGA	79.90
ACES OVER EUROPE VGA DT. VERSION 3,5"	75.90
AIR COMBAT CLASSICS inkl. BATTLEHAWK 1942/ THEIR FINEST HOUR inkl. MISSION/ SECRET WEAPONS OF LW inkl. SCENERY DISKS	85.90
ALIEN BREED VGA DT. ANL. 3,5"	59.90
ALONE IN THE DARK KOMPL. DT. VGA	95.90
AMBUSH AT SORINOR VGA 3,5"	89.90
ANSTOSS KOMPL. DT. VGA 3,5"	75.90
ARCHER MC LEANS POOL BILLIARD DT. ANL. VGA	59.90
AUFSCWUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5"	79.90
BATMANS RETURN VGA	89.90
BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL.	49.90
BATTLE ISLE TEIL 2 KOMPL. DT. 3,5"	85.90
BATTLETEAM: BATTLEISLE & DATA DISK KD/VGA	79.90
BATRAYAL AT KRONDRON KOMPL. DT. VGA	75.90
BLUE AND GRAY VGA 3,5"	89.90
BLUE FORCE VGA	85.90
BODY BLOWS VGA 3,5" DT. ANL.	59.90
BRUTAL SPORTS FOOTBALL VGA 3,5" DT. ANL.	59.90
COMANCHE DATA DISK KOMPL. DT.	59.90
COMMANCHE MISSION DISK 2 KOMPL. DT. 3,5" *	54.90
CYBERRACE DT. ANLEITUNG VGA 3,5	85.90
DARK SUN - SHATTERED LAND - SSI 3,5" VGA	89.90
DAS SCHWARZE AUGE SCHICKSALSKL. KPL. DT. VGA	89.90
DAY OF TENTACLE - M. MANSION 2 - KOMPL. DT. VGA	89.90
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT. VGA 3,5"	89.90
DOOM KOMPL. DT. VGA 3,5" *	79.90
DRACULA DT. ANL. VGA 3,5"	79.90
DUNE 2 KOMPL. DT. VGA	65.90
DYNATECH KOMPL. DT. VGA	69.90
ECOQUEST 2 - LOST SECRET OF RAINFOREST VGA	65.90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. VGA	75.90
EIGHTBALL DELUXE PINBALL VGA 3,5"	69.90
ELITE 2 DT. ANL. KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5"	75.90
EMPIRE DE LUXE VGA	69.90
EMPIRE DELUXE DATA DISK VGA 3,5"	49.90
EYE OF BEHOLDER 3 KOMPL. DT. VGA	85.90
EXCELLENT GAMES INCL. POPULOUS 2/JIMMI WHITE/ JAMES POND 2/CAR & DRIVER	75.90
FALCON 3.0 / DATA MIG 29 VGA 3,5"	75.90
FANTASY EMPIRE - SSI - 3,5"	69.90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	89.90
FLASH BACK KOMPL. DT. VGA	89.90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY WASHINGTON 3,5"	59.90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 VGA 3,5"	99.90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5"	49.90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5"	49.90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANCISCO 3,5"	59.90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DEUTSCH 3,5" *	134.90
FOOTBALLMANAGER 3 KOMPL. DT. VGA	75.90
FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA	69.90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO VGA	69.90
GABRIEL KNIGHT - SIERRA - VGA 3,5" *	69.90
GATEWAY II - HOMEWORLD - VGA 3,5"	69.90
GOAL - DINO DINIS - DT. ANL. VGA 3,5"	65.90
GOBLINS 2 KOMPL. DT. VGA	89.90
GOBLINS 3 KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5"	85.90
HANNIBAL KOMPL. DT. VGA	89.90
HARPOON 2 DT. ANL. 3,5" *	79.90
HIGH COMMAND VGA 3,5"	89.90
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR 2 VGA	65.90
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT. 3,5"	89.90
INDY CAR RACING DT. ANLEITUNG 3,5"	59.90
INNOCENT DT. ANL. VGA 3,5" *	85.90
ISHAR 2 DT. ANL. VGA 3,5"	59.90
KASPAROV GAMBIT DT. ANL. VGA 3,5"	75.90
KINGMAKER KOMPL. DT. VGA 3,5"	69.90
KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5" *	85.90
KRUSTYS FUNHOUSE DT. ANL. VGA 3,5" *	59.90
KYRANDIA 2 - HAND OF FATE - VGA 3,5" *	65.90
LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA	59.90
LEMMINGS 2 DT. ANL. VGA	89.90
LEISURE SUIT LARRY 6 VGA 3,5" *	79.90
LINKS PRO NUR AB 386 ER VGA	99.90
LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA	45.90
LINKS SCENERY BELTRY VGA	45.90
LINKS SCENERY INNISBROOK VGA 3,5"	45.90
LINKS SCENERY ST. ANDREWS VGA 3,5" *	45.90
LINKS SCENERY KAPALUA VGA 3,5" *	45.90
LOTHAR MATTHAEUS KOMPL. DT. VGA 3,5"	75.90
LOARDS OF POWER COMPILATION INCL. RED BARON/ SILENT SERVICE 2/RAILROAD TYCOON/ PERFECT GENERAL DT. ANL. 3,5"	95.90
LOST TREASURES OF INFOCOM 1 (20 TITEL)	65.90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DT. VGA 3,5"	95.90
LOST TREASURES OF INFOCOM 2 (11 TITEL)	54.90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA	79.90
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 VGA 3,5"	65.90
MASTER OF ORION - MICROPROSE - 3,5" ENGL.	89.90
MC DONALDS LAND DT. ANL. 3,5"	54.90
METAL & LACE VGA 3,5"	69.90
MICHAEL JORDAN IN FLIGHT VGA	79.90
MIGHT & MAGIC 4 VGA KOMPL. DT.	79.90
MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VGA 3,5"	89.90
MIGHT & MAGIC 5 ENGL. VERS. VGA	79.90
MORE INCREDIBLE MACHINE VGA 3,5	59.90
MORTAL COMBAT DT. ANL. VGA 3,5"	59.90
NFL COACHES FOOTBALL DT. ANL. VGA 3,5"	89.90
NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5"	85.90
ONE STEP BEYOND DT. ANL. VGA 3,5"	39.90
ORIGIN SCREEN SAVER	59.90
PATRIOT VGA	79.90
PENTHOUSE HOT NUMBERS VGA DT. ANL.	39.90
PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE KOMPL. DT. 3,5"	59.90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA	69.90
PINBALL WINDOWS DYNAMICS DT. ANL. VGA 3,5"	69.90
PIRATES GOLD II KOMPL. DT. VGA	89.90
POWERHITS BATTLETECH	54.90
PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA	69.90
PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5"	89.90
PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5"	39.90
PROTOSTAR - WAR ON FRONT - VGA 3,5" KOMPL. DT.	75.90
RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5"	89.90
RAILWAY CHALLENGE KOMPL. DT. 3,5" VGA	79.90
RETURN TO ZORK VGA 3,5"	99.90
RINGWORLD - REVENGE OF THE PATRIARCH - VGA	79.90
SAM & MAX ENGLISH 3,5"	79.90
SEALTEAM DT. ANL. VGA 3,5"	85.90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL.	59.90
SEVEN CITIES OF GOLD 2 3,5"	65.90
SHADOWCASTER DT. ANL. VGA 3,5"	85.90
SHADOW OF COMET KOMPL. DT. VGA	89.90
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5" *	85.90
SIEGE & DOGS OF WAR DATA DISK 3,5"	49.90
SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. VGA 3,5"	85.90
SIM CITY DELUXE DT. ANL.	85.90
SIM FARM VGA 3,5"	69.90
SIM LIFE VGA DT. ANL.	69.90
SKAT '92 KOMPL. DT.	65.90
SPACE HULK DT. ANL. VGA	85.90
SPACEWARD HO! KOMPL. DT. VGA	89.90
SPACE QUEST SAGA TEIL 1-4 ENGL.	89.90
SPACE QUEST 5 VGA KOMPL. DT.	79.90
SPEEDRACER DT. ANLEITUNG 3,5"	69.90
STARLORD - MICROPOSE - VGA 3,5" *	89.90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5"	79.90
STAR WARS CHES DT. KURZANL. VGA 3,5"	89.90
STERNENSCHWEIF: DSA 2 KOMPL. DT. *	89.90

PC/IBM

STREET FIGHTER 2 VGA 3,5"	65.90
STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA.	89.90
STRIKE COMMANDER SPEECHPAK 488ER/SOUNDBL.	45.90
STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5"	39.90
STRIP POKER 3 SUPER-VGA/DIGI SPEECH 3,5"	65.90
STRONGHOLD VGA 3,5"	69.90
STUNT ISLANDS KOMPL. DT. VGA	89.90
SYNDICATE KOMPL. DT. VGA	85.90
SYNDICATE MISSION DISK KOMPL. DT. *	39.90
TERMINATOR RAMPAGE VGA 3,5" *	75.90
TERMINATOR CHES VGA	79.90
THE GREATEST COMP. INCL. LURE OF TEMPTRESS/ DUNE/SHUTTLE DT. VGA	65.90
TORNADO DT. HANDBUCH VGA	75.90
TRANSARCTICA DT. ANL. VGA	79.90
T.X.F. - TACTICAL FIGHTER EXP. - 3,5"	75.90
ULTIMA 7 TEIL 2 - SERPENT ISLE VGA	89.90
ULTIMA 7 TEIL 2 - SILVER SEED - DATA 3,5"	45.90
ULTIMA 8 KOMPL. DT. VGA 3,5"	89.90
ULTIMA 8 SPEECH PACK 3,5"	39.90
ULTIMA UNDERWORLD 2 DT. ANL. VGA	89.90
ULIMITED ADVENTURES KOMPL. DT. VGA 3,5"	85.90
WALLSTREET MANAGER KOMPL. DT. VGA 3,5"	89.90
WARLORDS 2 VGA 3,5"	89.90
WAYNE GRETZKY 3 ICEHOCKEY VGA	79.90
WHEN TWO WORLDS WAR 3,5"	69.90
WING COMMANDER ACADEMY VGA 3,5"	69.90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA	69.90
WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5" *	59.90
WIZARDRY TRILLOGY 2 (W5/W6/W7) 3,5"	85.90
WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA.	89.90
XENOBOTS DT. ANL. VGA	79.90
X-WING DT. ANL. VGA	85.90
X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3,5"	59.90
X-WING MISSION 2 / B-WING ENGL. 3,5"	49.90
YO! JOE KOMPL. DT. VGA 3,5"	65.90
YSERBIUS - SIERRA - VGA 3,5"	54.90

PC/IBM Sonderposten

688 ATTACK SUB MARINE DT. ANL. VGA. NUR 3,5"	29.90
AIR. LAND. SEA COMP. INCL. STORMOVIK SU 25/ INDIANAPOLIS 500/688 ATTACK SUB. DT. ANL. 5,25"	39.90
B17 FLYING FORTRESS VGA 3,5" - MICROPROSE-	34.90
BANE OF COSMIC FORGE - WIZARDRY 6-KPL. DT.	29.90
BATTLECHESS 2 VGA NUR 5,25"	29.90
BATTLEHAWKS 1942 NUR 3,5"	29.90
BATTLETECH 2 CERSCENT HAWKS REVENGE	29.90
BIRDS OF PREY DT. ANL. 5,25"	29.90
CAPTIVE 3,5"	19.90
CARL LEVINS OLYMPIC CHALLENGE NUR 3,5"	34.90
CASTLES II DT. ANL. 5,25"	45.90
CIVILIZATION - MICROPROSE - 3,5" VGA	39.90
COMMAND H. Q. VGA ENGL. VERS. 3,5"	29.90
CONQUEST OF CAMELOT - SIERRA - 3,5"	34.90
CONQUEST OF LONGBOW - SIERRA - VGA 5,25"	24.90
CRAZY CARS 2 NUR 3,5"	29.90
CREPERS VGA 3,5"	29.90
CURSE OF ENCHANTIA VGA 3,5"	29.90
DARK HALF - ACCOLADE-3,5"	29.90
DELUXE STRIP POKER 2 3,5"	45.90
DOGFIGHT - MICROPROSE - 3,5" VGA	29.90
ECOQUEST 1 VGA 5,25"	19.90
ELVIRA 2 - JAWS OF CERBERUS - 3,5 VGA	29.90
ERIC THE UNREADY VGA 3,5"	24.90
ESPANA THE GAMES 92 DT. ANLEITUNG 3,5" VGA	39.90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. VGA 3,5"	45.90
F15 STRIKE EAGLE 3 - MICROPROSE - 3,5" VGA	39.90
FALCON 3.0 - MICROPROSE - 3,5" VGA	49.90
FORMULA ONE GRAND PRIX - MICROPROSE - 3,5" VGA	34.90
GOLDRUSH - SIERRA -	29.90
GRAND PRIX UNLIMITED - ACCOLADE - 3,5"	29.90
GUNBOAT - ACCOLADE - NUR 5,25"	29.90
GUNSHIP 2000 - MICROPROSE - 3,5" VGA	45.90
HARDBALL 3 VGA 3,5"	29.90
HARPOON VERS. 1.2.1. DT. ANL. 5,25"	34.90
HEROES OF THE 357TH DT. ANL. 5,25"	29.90
HERO QUEST INCL. RETURN OF WITCHLORD 5,25"	19.90
HEXUMA KOMPL. DT. VGA 5,25"	34.90
HILL STREET BLUES	29.90
HOOK KOMPL. DT. VGA 3,5"	24.90
HUMANS VGA NUR 3,5"	34.90
HUMANS JURASSIC LEVELS 3,5" VGA - STAND ALONE-	29.90
IMMORTAL 3,5"	35.90
INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT. 3,5"	49.90
INDIANA JONES 4 FATE OF ATLANTIS-KPL. DT. 3,5"	29.90
INDIANAPOLIS 500 VGA 3,5"	29.90
ISHAR - LEGEND OF THE FORTRESS - DT. ANL. 3,5"	29.90
JURASSIC PARK VGA 3,5"	49.90
KRISIS IN THE KRELIM VGA	34.90
LAFFER UTILITIES - SIERRA -	29.90
LASER SQUAD VGA 5,25" DT. ANL.	29.90
LEGACY - MICROPROSE - 3,5" VGA	39.90
LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. VGA NUR 5,25"	29.90
LHX ATTACK CHOPPER 3,5"	29.90
LIFE & DEATH 2 - THE BRAIN - 3,5" VGA	29.90
LOOM - LUCASFILM - VGA 3,5"	29.90
LORD OF THE RINGS 2 - TWO TOWERS - DT. ANL. 3,5"	29.90
M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5"	34.90
MAD TV KOMPL. DT. 3,5" VGA	39.90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION	19.90
INCL. FISH-CORRUPTION/GUILT OF THIEVES	29.90
MANCHESTER UNITED EUROPE 3,5"	29.90
MANIAC MANSION 3,5"	29.90
MANTIS - FIGHTER - MICROPROSE VGA NUR 3,5"	29.90
MICROPROSE SOCCER DT. ANL.	29.90
MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT. VGA 3,5" - LUCASFILM-	39.90
MONKEY ISLAND 2 VGA 3,5" - LUCASFILM-	49.90
NIGEL MANSELL RACING CHALLENGE 3,5" VGA	29.90
OBITUS 3,5" - PSYGNOSIS-	29.90
OPERATION STEALTH DT. ANL. 3,5"	34.90
PINBALL MAGIC NUR 3,5"	29.90
POLICE QUEST 1 VGA 3,5"	49.90
POLICE QUEST 2 - SIERRA -	34.90
POOL OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA NUR 5,25"	34.90
POPULOUS INCL. PROMISED LANDS 3,5"	29.90
POWERMONGER DT. ANL. VGA 5,25"	34.90
PREMIER MANAGER VGA 3,5"	29.90
PRO TENNIS TOUR 2 - GREAT COURTS 2 - 5,25" VGA	29.90
RAILROAD TYCOON NUR 3,5"	39.90
RAMPART DT. ANL. 5,25"	34.90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL., 3,5"	39.90
REALMS KOMPL. DT. VGA 5,25"	19.90
RICK DANGEROUS 2 3,5"	29.90
ROBOCOP 3 VGA 3,5" DT. VERSION	24.90
ROCKET RANGER NUR 5,25"	14.90
SARGON V CHES 29.90	
SHUTTLE DT. ANL. VGA 5,25"	29.90
SPECIAL FORCES - MICROPROSE - VGA	34.90
SPELLCASTING 201 - SORCERERS APPOANCE - 3,5"	29.90
SPELLCASTING 301 - SPRINGBREAK - 5,25	29.90
STAR CONTROL 2 DT. ANL. 3,5" VGA	29.90
STREET FIGHTER 1 NUR 3,5"	29.90
SUMMER CHALLENGE - THE GAMES - VGA 3,5"	29.90
SUPER TETRIS 5,25"	39.90
SUPERSOCCER - STARBYTE - KOMPL. DT. 3,5"	19.90
TEAM YANKEE - PANZERSIMULATION- VGA 3,5"	29.90
TENNIS CUP 2 3,5"	24.90
TERMINATOR 2 3,5"	29.90
THEATRE OF WAR DT. ANL. 5,25"	34.90
THUNDERHAWK AH 73 M VGA	19.90
TIME QUEST 3,5" VGA	29.90
TOYOTA CELICA GT 4 RALLY NUR 3,5"	29.90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	39.90
ULTIMA TRLOGY 2 (U4/U5/U6) 5,25"	34.90
ULTIMA UNDERWORLD 1 DT. KURZANL. VGA 5,25"	34.90
UTOPIA INCL. NEW WORLDS NUR 3,5"	29.90
VALHALLA VGA 3,5" DT. ANL.	29.90
WAXWORKS - ACCOLADE - 3,5"	29.90
WING COMMANDER 1 VGA 3,5"	29.90
WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3,5"	29.90
WWF WRESTLING 3,5" VGA	29.90
YEAGER AIR COMBAT DT. ANL. 5,25"	34.90
ZAK MCKRACKEN NUR 3,5"	29.90
ZOOL DT. ANL. 3,5"	29.90

Versand: Liegnitzer Str. 13 • 82194 Gröbenzell
Tel.: 08142/90 11 & 8079 & 8273
Telefax 08142/54654

BESTELLANNAHME: Montag – Donnerstag 9.00 – 18.00, Freitag 9.00 – 17.00 Uhr
„LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT)
1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE“

Ladenlokal jetzt in AUGSBURG
Karolinenstr./Ecke Karlstr.
Mo.-Fr. 9 - 13 + 13.30 - 18 Uhr, Sa. 9 - 12



IBM/PC CD-ROM

AEGYPTEN - MULTIMEDIA-	75.90
AFRIKA - TRAVELMAGIC-	59.90
AUSTRALIEN - MULTIMEDIA-	75.90
B17 FLYING F. & SILENT SERVICE 2	85.90
BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION	69.90
BEAUTY AND THE BEAST	79.90
BERTELSMANN LEXIKON „GESCHICHTE“	119.90
BERTELSMANN LEXIKON „WIRTSCHAFT“	119.90
BLUE FORCE	89.90
BURNTIME KOMPL. DT. VGA *	85.90
CASTLE MASTER/3 D COSTRUCTION KIT DT. ANL.	49.90
CD 16 EDUTAINMENT KIT: INCL. SBLASTER 16 ASP/	
CDROM LAUFWERK INTERAKTIVLAUTSPRECHER/	
UND SOFTWAREPAKET	1.099.90
CD CADDYS	19.90
CHESSMANIAC 5 BILLION AND 1	85.90
CHESS MASTER 3000	59.90
CHESSMASTER PRO WINDOWS	99.90
CHRONIK DES 20. JAHRHUNDERTS	189.90
CINEMANIA - MICROSOFT - FILMDATENBANK	139.90
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM/MANIAC MANSION/	
INDIANA JONES 3/MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	99.90
COLOR MAGIC - CLIPY ARTS IM TIF FORMAT	69.90
CONAN THE CIMMERIAN	49.90
CURSE OF ENCHANTIA	49.90
DANGER HOT STUFF VOL. 2	39.90
DARK SUN - SHATTERED LANDS-	79.90
DRACULA UNLEASHED SVGA	89.90
DER PATRIZIERER KOMPL. DT.	89.90
DESKTOP PUBLISHERS DREAM	79.90
DINOSAUR ADVENTURE	79.90
DUNE	59.90
EUROPEAN RACERS RENNSIMULATION INCL.	
MODELLBAUSATZ VON REVELL DT. ANL.	85.90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1-3 KOMPL. DEUTSCH	89.90
EYE OF BEHOLDER 3	49.90
F117 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2	49.90
F15 STRIKE EAGLE 3	99.90
GIF IT NEWS 1000DE GIF Bilder	45.90
GOBLINS 2 DT. ANL.	99.90
GRAPHMAGIC 2 ausges. Grafik, PD & Shareware	59.90
GUNSHIP 2000 INCL. SCENARIO	49.90
HISTORY LINE 1914-1918 KOMPL. DT.	65.90
HOT NEWS	19.90
HUMANS INCL. JURASSIC LEVELS	65.90
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT.	119.90
INCA KOMPL. DT.	119.90
INDIANA JONES 4-FATE OF ATLANTIS-ENCHANCED	89.90
IRON HELIX	109.90
JONES IN THE FAST LANE	39.90
JURASSIC PARK DT. ANL.	79.90
KINGS QUEST 5	39.90
KINGS QUEST 6	49.90
LABYRINTH OF TIME	79.90
LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA	75.90
LEGEND OF KYRANDIA	49.90
LINKS COLLECTION INCL. LINKS GOLF	
FIRESTONE/BOUNTIFUL/BAY HILL CLUB	75.90
LOOM	49.90
LORD OF THE RINGS	99.90
LOST IN THE TIME KOMPL. IN DEUTSCH	119.90
LOST TREASURES OF INFOCOM 2	89.90
MAD DOG MC CREE	75.90
MALONYS - INTERAKTIVES COMIC -	
MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE	89.90
MANTIS FIGHTER - MICROPROSE-	
MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/	
RICK DANGEROUS	29.90
MICROSOFT - BEETHOVEN-	119.90
MICROSOFT - GOLF-	99.90
MICROSOFT - MOZART-	119.90
MICROSOFT - STRAVINSKY-	119.90
MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM	49.90
MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM	44.90
M.U.D.S. DT. ANLEITUNG	29.90
PEGASUS 2.0	49.90
PIXEL PERFECT	54.90
PROTOSTAR	75.90
RAYTRACE MAGIC - Raytrace und andere Bilder/Pgm's	35.90
RED STORM RISING & CARRIER COMMAND	29.90
RETURN OF THE PHANTOM - MICROPROSE-	
RETURN OF ZORK	89.90
RINGWORLD	85.90
SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIES	59.90
SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB	69.90
SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat.	45.90
SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE	109.90
SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA/KATHEDRALE/	
STUNDENGLAS KOMPL. DT.	69.90
SOUND SENSATION	45.90
SPACE QUEST 4	49.90
STELLAR 7	39.90
STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS *	89.90
SUPER II SHAREWARE	45.90
TENNIS CUP II	29.90
THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX	69.90
THE GREATEST COMPILATION INCL. SHUTTLE, DUNE	
UND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL.	79.90
TOP SELLERS - TOP SHAREWARE SAMMLUNG	29.90
TORNADO DT. ANL.	79.90
TRANSWORLD KOMPL. DEUSCH	29.90
TRAVEL MAGIC - USA NORDWESTEN-	
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	69.90
ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2	39.90
ULTIMA UNDERWORLD/WING COMMANDER 2	89.90
VGA MAGIC	109.90
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	59.90
WING COMMANDER 2 INCL. OPER 1 & 2/SPEECH	99.90
WILLY BEAMISH	44.90
WOLFPACK *	85.90
WRATH OF THE DEMON	39.90

Leerdisketten

3,5" 2DD NoName 10er	9.90
3,5" 2HD NoName 10er	19.90
5,25" 2DD Noame 10er	5.90
5,25" 2HD Noame 10er	12.90

Amiga CD 32 Neuheiten

ALFRED CHICKEN DT. ANL.	49.90
D-GENERATION DT. ANL.	49.90
MORPH DT. ANLEITUNG 65.90	
PINBALL FANTASIES DT. ANL.	69.90
SLEEPWALKER DT. ANLEITUNG	79.90
ZOOL DT. ANL.	54.90

Soundkarten / Zubehör

DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3,5"/SCHLOSS	19.90
DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5,25"/SCHLOSS	19.90
ELIMINATOR GAMECARD GRAVIS	69.90
JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG	59.90
JOYSTICK COMPETITION MINI DIGITAL/ANALOG	59.90
JOYSTICK FLIGHT CONTROL THRUSTMAST	165.90
JOYSTICK GARVIS ANALOG PRO	79.90
JOYSTICK GARVIS .SCHWARZ-	69.90
JOYSTICK WEAPON CONTROL THRUSTMAST	165.90
JOYSTICKVERLÄNGERUNG 15-POLIG	24.90
MATSUSHITA DOUBLESPEED CD ROM LAUFWERK	
INTERN. BENÖTIGT SB 16	549.00
MAUSMATTE	6.90
MIDI/BLASTER	389.90
RUDDER PEDALS THRUSTMASTER	219.90
SCREENBEAT AKTIVBOXEN/ALLE SOUNDK.	49.90
SILICON MAUS/SERIELL/3 TASTEN	45.90
SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDBUCH	379.90
SOUNDBLASTER 16 BASIC DT. HANDBUCH	269.90
SOUNDBLASTER 2.0 DELUXE DT. HANDBUCH	379.90
SOUNDBLASTER PRO DELUXE DT. HANDBUCH	199.90
VIRTUAL PILOT - PROFESSIONELLER FLIGHT YOKE-	149.90
WAVEBLASTER - CREATIV-	359.90

Sega Mega Drive

MEGA CD 2 INKL. ROAD AVENGER DT. VERSION	549.90
MEGA DRIVE 2 BASE SET DT. VERSION	199.90
ALADIN DT. ANL.	99.90
ARIELLE, DIE MEERJUNGFRAU DT. ANL.	75.90
ASTERIX 2 DT. ANLEITUNG	105.90
BATTLEOADS DT. ANL.	89.90
BILL WALSH FOOTBALL DT. ANLEITUNG	89.90
BLADES OF RENEGANCE DT. ANLEITUNG	89.90
BUBSY BOBCAT DT. ANL.	79.90
CHAKAN DT. ANL.	89.90
DOUBLE CLUTCH	89.90
FLASHBACK DT. ANL.	99.90
GUNSTAR HEROES DT. ANL.	89.90
HAUNTING DT. ANLEITUNG *	99.90
HOCKEY 94 DT. ANLEITUNG	99.90
INTERNATIONAL SOCCER DT. ANL.	99.90
JAMES BOND 007 -THE DUELL- DT. ANL.	85.90
JUNGLE STRIKE	99.90
JURASSIC PARK DT. ANL.	99.90
L H X 2 DT. ANLEITUNG *	89.90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2 DT. ANL.	89.90
MEGA LO MANIA DT. ANL.	85.90
MICKY & DONALD DT. ANL.	75.90
MICRO MACHINES DT. ANL.	79.90
MIG 29 FIGHTER PILOT DT. ANL.	89.90
MORTAL COMBAT	109.90
RANGER X	89.90
SHINOBI 3 DT. ANL.	89.90
SNAKE RATTLE 'N ROLL DT. ANLEITUNG	99.90
SON OF CHUCK DT. ANLEITUNG	99.90
SONIC THE HEDGEHOG 2 DT. ANL.	79.90
STREETS OF RAGE 2 DT. ANL.	79.90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL.	115.90
SUMMER CHALLENGE DT. ANL.	69.90
SUPERMAN DT. ANL.	89.90
SUPER KICK OFF DT. ANL.	89.90
TECHNO CLASH DT. ANL.	99.90
THUNDERFORCE 4 DT. ANL.	79.90
VIRTUAL PINBALL DT. ANL.	99.90
WARSPEED DT. ANL.	69.90
ZOOL DT. ANLEITUNG *	89.90

AMIGA

1869 HANDELSIMULATIONEN KOMPL. DT. 1 MB	85.90
1990 - DIE 93ER EDITION-POLITSIMUL. KD 1 MB	34.90
ABANDONED PLACES TEIL 2 1 MB	65.90
ALIEN BREED 2 DT. ANL.	54.90
ALIENS 3 DT. ANLEITUNG	59.90
ALFRED CHICKEN DT. ANL.	49.90
ANSTOSS KOMPL. DT. 1 MB A500/PLUS/600/2000	69.90
ANSTOSS KOMPL. DT. NUR A 1200	69.90
A-TRAIN KOMPL. DT. 1 MB	79.90
A-TRAIN CONSTRUCTION SET KOMPL. DT. 1 MB	45.90
APOCALYPSE DT. ANL. 1 MB	49.90
AUFSCHEWUNG OST KOMPL. DT. 1 MB *	65.90
BARDS TALE CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	75.90
BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL.	49.90
BATTLETEAM (BATTLEISLE & DATA) DT. 1 MB	69.90
BATTLEOADS DT. ANL. 1 MB *	59.90
BAZOOKA SUE KOMPL. DT. 1 MB *	79.90
BEAVERS DT. ANL.	65.90
BLASTER DT. ANL. 1 MB	49.90
BLOB DT. ANLEITUNG	59.90
BOBS BAD DAY DT. ANL.	59.90
BODY BLOWS DT. ANL. 1 MB	49.90
BODY BLOWS GALACTIC A 1200 DT. ANL.	59.90
BODY BLOWS GALACTIC DT. ANLEITUNG 1 MB *	55.90
BUNDESLIGA PROFESSIONAL 2 KD / 1 MB	69.90
BURNTIME KOMPL. DT. A500/A2000	69.90
BURNTIME NUR A1200 KOMPL. DT.	69.90
CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB	65.90
CAMPAIGN DATA DISK KOMPL. DT. 1 MB	45.90
CHAMPIONSHIP MANAGER 93	54.90
CIVILISATION 1 MB KOMPL. DT.	79.90
COMBAT AIR CONTROL DT. ANL. 1 MB	65.90
COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS/	
SILENT SERVICE 2/F 19 STEALTH FIGHTER	69.90
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	44.90
DAS SCHWARZE AUG: DSK 1 MB KOMPL. DT.	79.90
DELUXE PAINT 4.0 AGA KOMPL. DT. 1 MB	199.90
DEEP CORE DT. ANL. 1 MB	49.90
DIE SIEDLER KOMPL. DT. 1 MB	69.90
DONK - THE SAMURAI DUCK - DT. ANL. 1 MB	49.90
DUNE 2 KOMPL. DT. 1 MB	59.90
EISHOCKEY MANAGER 1 MB KOMPL. DT.	75.90
EXCELLENT GAMES INKL. POULOUS 2, JAMES POND,	
ARCHER MC LEANS POOL, SHUTTLE	69.90
ELITE 2 KOMPL. DT. 1 MB	59.90
ELYSIUM KOMPL. DT. 1 MB	59.90
EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 1 MB	85.90
F-117 A KNIGHTHAWK DT. ANL. 1 MB *	75.90
FLASH BACK KOMPL. DT. 1 MB	79.90
GLOBAL GLADIATORS DT. ANL. 1 MB	49.90
GOAL DINO DINIS (KICK OFF 3) DT. ANL. 1 MB	59.90
GOBLINS 2 DT. ANL. 1 MB	65.90
HANNIBAL KOMPL. DT. 1 MB	75.90
HIRED GUNS DT. ANL.	65.90
HISTORY LINE 1914-1918 DT.	79.90
ISHAR 2 DT. ANL. 1 MB	54.90
JOE & MAC. CAVEMAN NINJA DT. ANL.	54.90

Amiga

JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL.	59.90
JONATHAN 1 MB KOMPL. DT.	79.90
JURASSIC PARK DT. ANL. 1 MB	59.90
K 240 DT. ANL. 1 MB *	55.90
LEGACY OF SORASILS DT. ANL. 1 MB *	54.90
LEMMINGS 2 DT. ANL. 1 MB	69.90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. 1 MB	75.90
LOTHAR MATTHEUS KOMPL. DT. 1 MB	65.90
MAGIC BOY DT. ANLEITUNG	59.90
MEAN ARENAS	49.90
MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. 1 MB	79.90
MORTAL COMBAT DT. ANL. 1 MB *	59.90
MORPH DT. ANL.	49.90
NICKY BOOM 2 DT. ANL.	65.90
ONE STEP BEYOND DT. ANL.	54.90
PANZER BATTLES 1 MB	59.90
PATRIZIER 1 MB KOMPL. DT.	79.90
PENTHOUSE -HOT NUMBERS- DT. ANL.	39.90
PENTHOUSE -HOT NUMBERS DELUXE DT. ANL. 1 MB	59.90
PINBALL DREAMS DT. ANL.	59.90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 1 MB	59.90
PREMIERE MANAGER 2 DT. ANLEITUNG 1 MB	49.90
PRIME MOVER DT. ANL.	59.90
SIM ANT. KOMPL. DT. 1 MB	89.90
SIM LIFE KOMPL. DT. NUR A1200 !!!	89.90
SIM LIFE DT. ANL. A500/A2000	85.90
SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. 1 MB *	75.90
SINK OR SWIM DT. ANL.	39.90
SOCCER KID DT. ANL.	65.90
SPACE HULK DT. ANL. 1 MB	65.90
SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL.	69.90
STARDUST DT. ANL. 1 MB *	39.90
STEIGENBERGER HOTELMAN KOMPL. DT.	54.90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL.	59.90
SUPERFROG DT. ANL. 1 MB	49.90
SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB	65.90
T. F. X. - TACTICAL FIGHTER EXP.- A 1200 *	65.90
THEATRE OF DEATH DT. ANLEITUNG 1 MB	59.90
TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB	65.90
TRANSARCTICA KOMPL. DT. 1 MB	59.90
TRAPS & TREASURS DT. ANL.	59.90
TRODDERS DT. ANL.	65.90
TURRICAN 3 DT. ANL. 1 MB	49.90
URIDIUM II DT. ANL. 1 MB	49.90
WAR IN THE GULF KOMPL. DT. 1 MB	75.90
WHALES VOYAGE DT. ANL. 1 MB	75.90
WHEN TWO WORLDS WAR DT. ANLEITUNG 1 MB	59.90
WINTER OLYMPICS DT. ANLEITUNG 1 MB *	59.90
WOODYS WORLD DT. ANL. 1 MB	39.90
WORLD LEGEND DT. ANL.	49.90
YO! JOE! DT. ANL.	59.90
ZOOL 2 A500/PLUS600/2000 DT. ANL. 1 MB *	54.90
ZOOL 2 NUR AMIGA 1200 *	54.90

Preishits Amiga

3D CONSTRUCTION KIT 2.0 1 MB	39.90
688 ATTACK SUBMARINE	19.90
ADRENALYN DT. ANL.	19.90
AGONY -PSYGNOSIS-	29.90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB	29.90
AMNIO	15.90
AQUAVENTURA 1 MB	29.90
ARMOUR GEDDON -PSYGNOSIS-	29.90
B 17 FLYING FORTRESS -MICROPROSE- 1 MB	39.90
BANE OF COSMIC FORGE -WIZARDRY 6- 1MB	29.90
BARDS TALE 3 DT. ANL.	29.90
BATMAN THE MOVIE DT. ANL.	19.90
BATTLECHESS 2 DT. ANL.	29.90
BATTLEHAWKS 1942	29.90
BATTLESQUADRON DT. ANL.	19.90
BATTLETECH 1	24.90
BILLS TOMATO GAME DT. ANL.	29.90
BLACK GOLD KOMPL. DT. 1 MB	29.90
BSS JANE SEYMOUR	19.90
BUDOKHAN	29.90
CALIFORNIA GAMES 2	29.90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE 1 MB	29.90
CAPTIVE DT. ANL.	19.90
CASTLES 1 MB KOMPL. DT.	34.90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.	29.90
CHAMPIONS OF KRYNN	29.90
CHAOS ENGINE DT. ANL. 1 MB	39.90
CHAOS STRIKES BACK 1 MB	29.90
CHART ATTACK COMPIATION INCL. LOTUS 1/	
VENUS/JAMES POND/GHOULS N GHOST	34.90
CHUCK ROCK 2 - SON OF CHUCK ROCK -	29.90
CHUCK YEAGERS 2.0 DT. ANL.	19.90
COVER GIRL STRIP POKER	29.90
COVERT ACTION -MICROPROSE- 1 MB	29.90
CREATURES DT. ANLEITUNG	19.90
CYCLES -MOTORRADRENNEN-	29.90
DEADLINE -INFOCOM-	15.90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMPL. DT. 1 MB	39.90
DELUER STRIP POKER 2	29.90
DEUTEROS KOMPL. DT. 1 MB	29.90
DOGFIGHT -MICROPROSE- 1 MB	39.90
DOODLEBUG DT. ANL.	19.90
DREAM TEAM COMPILATION ICL. SIMPSONS/	
WWF WRESTLING/TERMINATOR 2	39.90
DR. DOOMS REVENGE DT. ANL.	19.90
EMLYN HUGHES INT. SOCCER DT. ANL.	19.90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. 1 MB	39.90
FACE OFF ICEHOCKEY	24.90
FATE -GATES OF DAWN - KOMPL. DT. 1 MB	39.90
F 15 STRIKE EAGLE 2 1 MB	29.90
F 17 CHALLENGE DT. ANL.	29.90
F 19 STEALTH FIGHTER DT. KURZANLEITUNG	35.90
FIRST SAMURAI DT. ANL.	29.90
FISTFIGHTER	24.90
FOOTBALL CRAZY COLLECTION INCL. KICK OFF 2/	
FINAL WHISTLER/PLAYERMANAGER	34.90
FORMULA ONE GRAND PRIX -MICROPROSE- 1 MB	34.90
FUTURE WARS - TIME TRAVELLER -	29.90
GEM "X"	29.90
GOLF -MICROPROSE- 1 MB	29.90
GRAND PRIX CIRCUIT - ACCOLADE-	24.90

Preishits Amiga

GUNBOAT - ACCOLADE- 1 MB	29.90
GUNSHIP 2000 -MICROPROSE- 1 MB	39.90
HAGAR -THE HORRIBLE-	24.90
HARD NOVA	29.90
HARPOON 1.21 DT. ANL. 1 MB	29.90
HERO QUEST INCL. RETURN OF WITCHLORD	19.90
HILL STREET BLUES	29.90
HONDA R V F DT. ANL.	29.90
HUMANS 1 MB	29.90
HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS	29.90
INDIANA JONES 3 ADV KOMPL. DT.	35.90
INDIANAPOLIS 500	29.90
INVEST KOMPL. DT. 1 MB	19.90
ISHAR KOMPL. DT.	29.90
IT CAME FROM THE DESSERT INCL. ANTHEADS	39.90
JAGUAR XJ 220 DT. ANL.	29.90
KGB DT. ANL. 1 MB	39.90
KICK OFF 2	19.90
LEANDER -PSYGNOSIS-	29.90
LEGEND OF FAERGHAIL KOMPL. DT. 1 MB	39.90
LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. 1 MB	39.90
LOOM -LUCASFILM- 1 MB	29.90
LOST DUTCHMAN MINE	19.90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2	19.90
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 1 MB	29.90
LURE OF TEMPTRESS KOMPL. DT. 1 MB	29.90
M1 TANK PLATOON DT. KURZNEITUNG 1 MB	34.90
MAD TV KOMPL. DT. 1 MB	39.90
MANCHESTER UNITED EUROPE	29.90
MANIAC MANSION	29.90
MC DONALD ISLAND	19.9

Spielszene kümmern – das war immer so, und das wird auch in Zukunft so bleiben.

sz)

Erwachsene unter sich

✉ Moin, Moin, liebe S(ch)portsfreunde!!! BRAVO, Peter!!! Endlich hat es mal einer gesagt (Editorial ASM 10/93): Warum nicht mal ein Kind sein? Das versuche ich einigen Leuten (den "Erwachsenen", von denen ich seit einigen Jahren selbst einer bin, aber keine Lust darauf habe) schon länger beizubringen. Doch wenn ich nachts um halb zwölf die Anlage aufdrehe, um noch mal meine F-16 zu bestücken und ein, zwei Runden zu drehen, oder wenn Opa Tentacle vergeblich versucht, die Verrückten Bernhard, Hoagie und Laverne zu verkleinern (*ding ding* – lach, brüll!!!), erteile ich von meinem meist kurze Zeit später im Büro erscheinenden Vater nur mißbilligende Blicke: "Wann wirst du endlich erwachsen?" Dann denke ich mir immer, daß nicht erwachsen sein eigentlich eine Art erholsamer Kurzurlaub ist....

Das Erwachsensein gehört zum Beruf eines jeden Menschen ab 21, man muß mit Vernunft, überlegt handeln etc. (ich will das jetzt nicht genau definieren, das würde zu weit gehen), aber die meisten Menschen können sich spätestens ab dem 30. Lebensjahr nicht mehr mit Problemen

und der Gedankenwelt von Jugendlichen und Kindern auseinandersetzen, nichts mehr damit anfangen. Statt dessen wundert es die "Erwachsenen", wenn man (Schüler, Student oder Berufsanfänger) sich aufgrund mangelnder Möglichkeiten, die Freizeit zu gestalten, die zudem noch spärlich ausfällt und dann noch zu den unglücklichsten Zeiten vorhanden ist, den abgelaufenen Tag mit ein, zwei Stunden Computerspielen ausfüllt und ein, bestenfalls zweimal pro Woche zum Sport geht. Meiner Meinung nach ist ein Computer ein perfektes Medium, der nicht schon wieder hohes geistiges Niveau fordert, wie z.B. ein "pädagogisch wertvolles" Buch (Blödsinn). Ein Computer ist ein Medium unserer Gesellschaft, das einem Faszination vermittelt, – jemandem Befehle zu geben, der sie dann prompt ausführt (wenn die Befehle logisch sind); – jemanden kommandieren zu können;

– im Dienst einer befolgten Sache legitim Macht auszuüben und mit ihr umzugehen lernen; – auf dem Bildschirm durch sichtbare Kontrollen Dauerbestätigungen zu haben, um die an einem Tag frustrierenden Erlebnisse schneller verarbeiten zu können (das Schwierige ist natürlich, Traum und Wirklichkeit zu unterscheiden)....

Ob man nun einfach konfiguriert, einen Brief schreibt, Grafiken entwickelt, programmiert, orientierte Programme betreibt (simpler ausgedrückt: COMPUTERSPIELT): Es macht Spaß!!!

Die von den Erwachsenen oft so hochgespielte Gewalt bei Jugendlichen kommt bestimmt nicht von Computerspielen (der kleine Nachbarsjunge rennt schließlich auch nicht mit einer M16 durch die Stadt und ballert auf alles, was nach Hakenkreuz oder Aliens aussieht)....

Was ich mit dem ganzen Gesabbel klarstellen wollte, ist schon mit einem Satz gesagt/geschrieben:

Leser des ASMs, nehmt Euch ruhig pro Tag eine Stunde Zeit, um ein bißchen "nutzloses" Zeug, wie eben das Computerspielen, zu treiben, um den Alltag mal zur Seite zu schieben, sich vom Schulstreß o.ä. zu befreien, und kauft weiterhin den Aktuellen Software Markt, damit Ihr ja nicht die "pädagogisch wertvollen" Programme kauft, sondern die, die Euch Spaß machen!!!

Balboa bzw. Rakete aus Welliehausen bei Hameln

(Anm. d. Red.: Freut mich, daß ich mit meinem Edi in der 10/93 Deinen Nerv getroffen habe. Auch andere Leser haben mir geschrieben, daß es ihnen streckenweise schwer auf den selbigen geht, immer angepaßt sein und unter Druck stehen zu müssen. Bevor die Computerindustrie den Managern mit Schlips und weißem Kragen in die Hände fiel, war sie ein Tumfeld von genialen Bastlern, die ihren persönlichen Träumen (wie im Fall des ersten Apple) mit Flußdiagramm und Lötkolben beim gemeinsamen Tüfteln mit

Freunden in der heimischen Garage auf die Spur kamen.

Heute merkt man dem "Gebrauchsgegenstand" Computer nur noch wenig von der früheren Faszination an. Ich finde, daß man die tollen Erfahrungen, die Du beschreibst, vielleicht noch eher mit einem alten Basic-Computerchen Marke "31024 Bytes free, OK" machen kann als mit Windows-gestylten, Megabyte-protzenenden High-End-PCs von heute, deren Innenleben ohnehin kaum ein User mehr durchblickt.

sz

Hey, Peter, darf ich auch ein bißchen dazu sabbeln? Hörst auf diesen Mann. Der sollte doch glatt Bundespräsident werden. Die Message ist klar: Macht was Ihr wollt, gebt einen Dreck auf das, was andere sagen, Hauptsache Ihr habt EUREN Fun. Übrigens, Balboa: Versuch mal 'ne Session F-15 III mit der "March ör Die" von Motörhead (volles 120-db-Programm) und 'nem Six-Pack Billig-Bier (Stichwort: Aldis Rache). Dann kannst Du die FX vergessen.

cus)

Nachruf

✉ Hallo Ihr Sterblichen! Mein Name ist Duncan McLeod. Ich wurde vor 16 Jahren in den schottischen Highlands geboren. Ich finde diese Zeitung Scheieiei, und ich bin nicht allein!!! (Anm. d. Red.: Stimmt, Du klingst, als stündest Du neben Dir. – sz). Al-

MATHIAS NEUMANN



Schon geschallt, Leute ? Hier geht's um den Preis !

EUROGAMES

64 AM ST PC CD Mac Cards&Sticks



... aber immer mit Ihren 7 Bonuspunkten !
Jedes Computer-Spiel, das wir Ihnen liefern, erhöht sofort Ihr Kunden-Konto um jeweils 1 FunstasticTreuePunkt ! Freundschafts-Werbung bringt 2 Punkte !
Bei erreichten 7+ Punkten gibts für Sie tolle Freispiele als Treue-Prämien.

Das hier ist nur ein Auszug ***
aller Spiele für Ihr System.
FUNSTASTIC liefert Ihnen alles,
was international zu haben ist:
**Wir sind der Spiele-Händler
mit dem größten Sortiment.**
Game nicht gefunden? **Anrufen!**
Alle Neuheiten versenden wir
mit als **1. Versand-Händler.**
Rechtzeitig vorbestellen !

Disketten für Systeme: ▼ ▼
Preise in DM AM PC

Gravis UltraSoundCard 290
Gravis Analog PRO Stick 86
Gravis GamePad 43 48
Thrustmaster FlyStick 119
GameBlaster VGA on TV 252

! Mindest - Bestellwert ! 40 40
1869 - Der Reeder 72 86
20 Lost Treasures 1 96 92
4 Crystals Of Trazere 103 76
7 Cities Of Gold 2 65 65
7th Sword Of Mentor 65 76
A-Train 3D 68 74
A.G.E. 3D Adv.Gal.Emp. 68 80
Access Denied 3D 101 101
Aces Of Pacific & Data 1 84 84
Aces Over Europe 91 91
African Trail Simulation 36 36
Air Bucks 1.2 (New) 58 72
Air Force Commander 58 62
Airbus A320 USA Edition 65 84
Aircraft Company Simul. 72 72
Akira 72 72
Alfred Chicken 49 49
Alien 3 58 80
Alien Breed 2 49 49
Allo Allo 65 65
Ambermoon (Amberst. 2) 86 86
Ambush At Sorinor 84 84
American Gladiators 49 55
Anstoss ! 72 72
Apocalypse 49 96
Arborea - Inner Santum 86 86
Archon Ultra 86 86
Armada Navy Strat.Battles 58 58
Armored Fist 94 94
Ashes Of Empire 36 36
ATAC Adv.Tact.AirComm. 72 88
Aufschwung Ost 65 72
Avenger A-10 FS 79 79
B. A. T. 2 72 92
Barcode-Battler 120 120
Batman Returns 86 92
Battle Isle 93 86 86
Battletoads 58 65
Bazooka Sue 86 86
Beano 58 65
Beneath A Steel Sky 65 76
Betrayal At Kronor 84 84
Black Crypt 55 83
Blast ! 72 80
Blob 58 58
Bloodnet 100 100
Blue Force - Cop J. Ryan 79 79
Bobs Bad Day 49 49
Body Blows 1 50 55
Brian The Lion 72 72
Brutal Sports Football 65 76
Bubba - Stix 65 65
Bundesliga Manager 3.0 ! 79 86
Burn Time 72 86
Campaign 2 86 86
Cannon Fodder 65 65
Capitol Hill 86 86
Captive 2 - Liberation 65 86
Carrier Strike South Pac. 84 74
Carriers At War 2 Asia 79 94
Cash 72 86
Caveworld 86 86
Challenge 5 Realms 106 106
Championship Man. 93 49 67
Chaos Engine 49 80
Chartbreaker 72 86
Chuck Rock 2 jr. 49 49
Civilization 79 92
Clash Of Steel 72 74
Claws 50 50
Clayfighter 86 86
Cliffhanger 72 86
Cobra Mission XXX 96 96
CodeCracker 86 86
Comanche Maxim. Copter 94 94
Combat Air Patrol 65 65
Companions Of Xanth 79 79
Conquered Kingdoms 103 103
Conquest Of Japan 89 95
Continuum 79 83

Cool World 36 48
Cosmic Spacehead 58 65
Crazy Cars 3 49 55
Crazy Sports Football 65 79
Creepers 65 82
Curse Of Enchantia 1 62 62
Cyber Empire (SSI) 89 79
CyberRace 86 86
D-Day 94 65
Daemonsgate - Dorovan 74 86
Dandy 58 65
Danger Zone FS 72 72
Dark Legions 68 76
Dark Seed 1 74 76
Dark Sun - Shatt. Lands 72 72
Dark World 76 86
Darklands - Heroic Ad. 95 94
Darkmere 79 94
Das schwarze Auge 2 82 91
Daughter Of Serpents 72 77
Der Clou - M. Stuyssent 65 72
Der Patrizier 72 91
Die Siedler 80 88
Diplomacy 48 64
Disaster Strikes 65 76
Disposable Hero 58 58
DM2: Legend Of Skullk 103 103
Doc Malone 65 65
DogEatDog World 83 88
DogFight FS Aerial W. 67 92
Dominion 58 72
Double Dragon 3 53 58
Dracula (Bram Stoker) 79 83
Dragon Strike 48 48
Dragons Lair 3 68 76
Dragonsphere 94 94
Dream Team Compilat. 52 58
Drift RPG 76 76
Dune 2 (Battle Arrakis) 50 62
Dungeon & Drags Hack 86 86
Dynablast 53 60
EcoQuest 2 Rainforest 62 62
Eishockey Manager 79 86
Elder Scrolls 72 72
Elfmania 68 68
Elisabeth 1 72 86
Elite 2 - High Frontier 88 88
Elvira 2 - Jaws 62 60
Empire DeLuxe (WIN) 72 72
Entity 65 72
Eric The Unready 62 62
Evasive Action FS 94 94
Eye Of Beholder 3 86 86
F-14/18 C.A.P. 64 64
F. Pharkas Pharmacist 72 72
F.A. Premier Leag. Footb. 80 86
F1 World Championship 79 94
F117A Nighthawk 91 106
F15 Strike Eagle 3 79 92
Falcon v3.0 Data Mig-29 54 54
Fatal Strokes 72 79
Fealty - Vietnam Sim. 94 94
Fields Of Glory 86 94
Fighting For Rome 79 79
Final Conflict 65 72
Fire & Ice 49 55
Flashback 65 72
Flight Of Amazon Queen 79 86
Flight Simulator Toolkit 86 86
FM3 Football Manager 3 72 86
Forgotten Castles 95 95
Freelancer 86 86
FS 5 Flight Simulator (MS) 86 86
G. Taylors Socc. Ch. 55 72
Gabriel Knight - New Orl. 100 100
Gates Of Dawn - Fate 41 41
Gateway 2 - Homeworld 65 65
Gear Works SuperPuzzle 66 66
Genesis 72 79
Global Gladiators 50 50
Globdude - Splatform 65 65
Gnome Alone 60 72
Goblins 3 72 86
Grand Prix F1 (Micropr) 79 84
Grandest Fleet 94 94
Great War 14-18 (SSI) 103 103
Greens Golf (D. Leadbett.) 60 60
Gulp - Fishings 86 86
Gunship 2000 72 92
Hand Of Saint James 68 68
Hannibal 72 86
Harpoon Sign.Edit. 119 132
Harrier Assault Avn8B 62 74
Hattrick Fußball Sim. 72 79
Heart Of Darkness 68 76
Heimdal 2 72 86
Heirs To The Throne 86 86
Heroes Of 357th FS 70 70
Hexuma 2 Dämmer 86 91
High Command 39-45 101 101
Hired Guns 65 70

Hole In One Golf 68 68
Hot Hatches n Burn Rubb 72 79
HotelManager Steigenb. 50 58
Humans 2 Jurassic 58 68
Inca 2 - Adventure 96 96
Incredible Toons 95 95
Indiana Jones 4 Fate 86 94
Indy Car Racing 86 86
Inferno - Epic 2 72 80
Inindo - Way Of Ninja 95 95
Innocent - Until Caught 76 86
Ishar 2: Messeng. Doom 58 65
Jack The Ripper 86 86
Jagannath - Eng. Of Destr. 96 96
Jonathan 86 86
Jurassic Park 58 72
K240 (Utopia 2) 58 58
Kick Off 3 - Goal ! 53 60
KingMaker - War Of Roses 79 91
Kingdom Of Germany 65 65
Kings Of Adventure 72 86
Kings Quest 6 84 84
Kings Ransom 79 86
Knightmare 36 76
Knights Of The Sky 32 32
Kolumbus 76 86
Koshan Conspiracy 79 79
Kronolog Adventure 94 94
KTM Motocross 58 68
Kyandia 2 Asp. Zanthia 80 86
Labyrinth Of Time 108 108
Lamborghini Am. Chall. 72 72
Lands Of Lore 72 72
Larry 6 96 96
Last Action Hero 72 86
Legacy (Haunted) 86 92
Legacy Of Necromancer 72 86
Legend Of Cranog 86 86
Lemmings 2 Tribes ! 65 82
Liberty Or Death 82 82
Links 386 Pro (Golf) 92 92
Lionheart 58 79
Lilil Divil - Mad Mo. 68 72
Lollypop 65 79
Lost Vikings 55 62
Lothar Mathäus Fußball 65 72
Lotus Esprit Fin.Chall. 3 49 66
Lunar Rescue (Odyssey) 90 83
M - Monsoon Kidn. 95 113
M. Jordan Flight Basketb. 94 94
Mad TV 2 72 86
Maelstrom Adventure 79 84
Magic Boys 58 58
Management Soccer 72 86
Manchester Utd.Pr.Leag. 79 79
Maniac Mansion 2 94 94
Master Of Orion 79 79
Mean Arenas 58 58
Mech Warrior 2 115 115
MegaTraveller 2 Ancients 43 74
Metal & Lace - RoboBabes 72 72
Metamorphosis 65 72
Micro Machines 58 58
Midnight Sun SSI 80 86
Might & Magic 5 (DoX) 94 94
Morph 49 65
Mortal Kombat 65 79
Motorhead 36 76
Myra - The Legend 65 62
Napoleonic 3 x Strat. 64 72
NasCar Challenge 86 86
Nat. Lampoon Chessm. 103 103
NFL Coaches Club Footb. 84 84
NHL Icehockey 82 82
Nicky Boom 2 J&R 65 58
N. Mansell Wld.Champ. 48 65
Nippon Safes Inc. 55 65
Noddys Playtime 2 65 65
Odyssey - T. F. X. FS 76 86
One Step Beyond 36 36
Oscar 58 58
Out Of This World 90 95
Outpost 106 106
Overdrive 50 50
Overlord 90 72
Pacific Theater Oper 96 96
Pandemonium 68 76
Pax Imperia 92 92
Penthouse DeLuxe 65 72
Perfect General 2 94 94
PGA Plus (Golf & Cours.) 62 70
Pinball Dreams 55 72
Pinball Dynamix (WIN) 67 67
Pirates 2 Gold 79 79
Police Quest 4 100 100
Pool Archer McLean 49 65
Populous 2 54 94
Prehistorik 2: Return H. 60 68
Premier Manager 2 FM 50 72
Prime Mover BikeSim 55 55
Prince Of Persia 2 72 72

Privateer - Trade Comm. 89 89
Prophecy Of Shadow 36 36
Protostar - War Of Front. 86 86
Push Over 49 60
Quarter Pole - Turf 72 79
Rags To Riches Wall St. 79 79
Railroad Tycoon 36 36
Rally - World Champions 72 79
Rampart 53 64
Ravenloft (AD&D) 95 95
Realm Of Darkness 65 72
Realms - Wargame 62 62
Rebel Racer 58 58
Red Baron WW1 FS 76 84
Red Crystal - 7 Secr. Life 86 86
Return Of The Phantom 82 82
Reunion - SpaceStrat 65 79
Riftwar Leg. Saga (BaK) 100 100
Ringworld - Rev. Of Patri. 75 75
Risky Woods 55 55
Rocketeer 80 64
Rollerblade Racer 72 72
Rome - AD92 65 70
Rookies 80 80
Rules Of Engagement 2 65 86
Ryder Cup Golf 65 79
S.A.S. Spec.Air Service 68 68
S.U.B. v1 Submarine 79 79
Sam and Max - Bigfoot 79 79
Schatz im Silbersee 78 89
Scout ShootEmUp Tank 84 84
Screams In Dark 86 86
Seal Team 82 82
Secret Monkey Island 2 86 86
Second Samurai 72 72
Secret Code Cypher 90 90
Secret Mission (Agent) 65 76
Secret Of 7th Labyrinth 98 98
Sensible Soccer 192/93 49 60
Sensible World Of Socc. 68 79
Shadow Of Comet 94 94
Shadow Of Yserbius 1 86 86
ShadowCaster RPG 86 86
Sherl. Holmes 1 Lost F. 95 95
Siege 2 - Ambush 86 86
SimBody 100 100
SimCity & Populous 55 62
SimCity 2000 110 110
Simon The Sorcerer 72 94
Sink or Swim 50 65
Sleepwalker 49 55
Solitaires Journey 105x 79 79
Space Hulk - Warh.4000 67 86
Space Kids 91 91
Space Quest 5 86 86
Space Shuttle Simulator 55 86
Spaceward Ho ! (WIN) 86 86
Spectre 3D Tank 95 95
SpeedRacer Challenge 95 95
Spellcast 301 Spring B. 62 62
Spelljammer AD&D 80 36
Spoils Of War 86 86
Sports Collect. Starbyte 60 72
SSN-21 Seawolf 95 95
St. Thomas 72 86
Star Trek 5 25th Ann. 58 83
Star Trek 6 Next Gen. ! 90 90
Starlord 91 91
Starship Univ. Command 100 100
Steel Empire 64 70
Stellar Conflicts FS 86 86
Stellar Emperor 96 96
Stone Keep 103 103
Strategy Coll. Starbyte 65 72
Streethunter 2 58 65
Strike Commander 94 94
Strike Squad RPG 86 86
Strip Poker 3 67 67
Stronghold AD&D (SSI) 65 65
Stunt Island Creator 86 79
Suburban Commando 58 58
SubWar 2050 91 91
Sukija 86 101
Super Space Invaders 25 49
Super Sports Ch. 10 Sp. 72 68
Superfighter Compilat. 49 86
Superleague Manager 65 72
SuperSoccer Starbyte 24 24
Surf Ninjas 58 65
Suzerian 76 76
Syndicate 65 86
Taskforce: 1942 Navy 86 92
Tearaway Thomas 65 65
Terminator 2029 A.D. 74 74
Terror Of The Deep 79 79
The Blue & The Gray 65 79
Theatre Of Death 72 72
Thunder Burner 50 65
Tiny Skweeks 65 72
Tom Landry Footb. v2.0 67 67
Tornado (CombPilot2) 72 79

Track Suit Manager 94 65 65
TransArctica 55 58
Traps & Treasures 60 76
Turrican 3 65 65
Two Towers LoR2 79 70
U-96 Submarine 80 80
Ugh ! 58 62
Ultima 7, T. 2 Serp. Isle 101 101
Ultima 8 - Pagan 94 94
Ultima Trilogy 2: 4&5&6 79 79
Ultima: Underworld 1 94 94
Ultima: Underworld 2 94 94
Uncharted Waters 106 106
Universal Monsters 49 49
Universal Soldier 89 89
Uridium 2 58 58
V For Victory 4 (Gold) 74 74
V-10 F1 FlySim 86 86
Valhalla 65 62
Veil Of Darkness 72 86
W. Gretzky 3 Iceh. 82 82
Wacky Funsters Too 92 92
War In Gulf - T.Y.3 60 60
Warlords 2 (SSG) 84 84
Warriors Of Darkness 61 70
Waynes World 64 64
Ween - The Prophecy 55 79
Whales Voyage 65 72
When Two Worlds War 55 70
Wilson Pro Staff Golf 64 64
Wing Commander 1 29 34
Wing Com. 2&SpeechP. 70 70
Wizardry 7 Crusaders 86 91
Wizardry Trilogy: 1&2&3 84 84
Wizardry 8 103 103
Wizards 72 86
Worlds Of Legend 49 49
WW I: History Line 14-18 86 86
WWF Wrestle 2 Euro 49 55
X-Wings 2 FS TieFighter 94 94
XenoBots 79 79
Yo ! Joe ! 65 65
Zak McKracken 30 24
Zeppelin - Giant Of Sky 72 79
Zool 2 50 65
Zork 6 - Return To Zork 94 94

***** CDs PC *****
7th Guest 76 76
Aegis - Guardian Of Fleet 120 120
B-17 & Silent Service 2 86 86
Beauty & The Beast 55 55
Betrayal At Kronor 92 92
Beyond Wall Of Stars 74 74
Blue Force - Cop Jake Ryan 72 72
Chaos Continuum 144 144
Cute N Cuddles 92 92
Dead Zone jr - SciFi RPG 120 120
Doom 120 120
Dracula Unl. 94 94
Eye Of Beholder 1, 2 & 3 94 94
Fantasy Fiefdom 120 120
FS ATP & Sc.USA East/West 144 144
GamePower 400 Games 72 72
Games 1993 - 6.000 Files 74 74
GigaGames 1000s Games ! 67 67
Hawaii High Mystery Tiki 120 120
History Line WWI 14-18 65 65
Iron Helix 144 144
Jutland - Steel & Iron 115 115
Labyrinth Of Time - Minos 74 74
Mad Dog McCree 76 76
Maniac Mansion 2 - Tentacle 84 84
MicroCosm 91 91
Oceans Below 86 86
Pacific Strike (SC2) 120 120
Rebel Assault - Star Wars 94 94
Secr. Weap. Of LW & 4 Plane 70 70
Sherlock Holmes 3 94 94
Terror Of The Deep 79 79
Under A Killing Moon 106 106
Who killed Sam Ruppert 83 83
Wolfpack Submarine 86 86
Adults only ! XXX-rated !
Adv. Seymour Butt (Movie) 113 113
Anabelle's Dream 168 168
Deep Throat - Adult Entert. 66 66
Hidden Obsessions (Movie) 96 96
Legends Of Porn 2 (QT) 79 79
Things Change 1stTime 92 92
Visual Fantasies 2 146 146
Wicked - Terry Weigel QT 106 106
Wild Women 48 48

**100%
PURE
FUN !**

**Dazu jede Menge starke
% NICE % PRICE % HITS %**
Die finden Sie alle in unseren
aktuellen, kompl. SpielWare-Listen:
Anfordern ! Diese 1.- lohnt sich !

%S%U%P%E%R%
688 Attack Submarine 34 31
Abandoned Places 1 36 36
Aces Of Great War 36 36
Arnie 2 28 28
Battle Squadron 28 28
Battlehawks 1942 FS 36 34
Black Gold 24 24
Centurion - Def. Of Rome 29 29
Chart Attack 36 36
Demon Blue 30 36
Dragons Of Flame 24 24
Face Off Eishockey 31 31
Flight Of The Intruder 24 36
Grand Monster Slam 24 24
Heroes Of Lance 24 24
Hunt Red October 29 36
Immortal 31 36
Imperium 2020 43 43
Jack Nicklaus Golf 36 36
Legend Of Kyandia 1 36 41
Loom 36 36
M1 Tank Platoon 38 38
MegaBox 36 36
Mig-29 FS 34 36
North & South 29 26
Penthouse Hot Numbers 36 36
Prince Of Persia 1 36 36
Race Driving (HardDr2) 36 36
Shadowlands 26 26
Space Rogue 36 36
Sports Best 43 43
Storm Master - Eolia 29 29
Teen. Mutant Ninja 2 36 36
Terminator 2 34 29
Turrican 2 24 24
TV Sports Baseball 31 41

***** Disks MAC *****
8 Ball Deluxe Flipper 82 82
AD&D Unltd. Adv. ConstKit 86 86
Crusaders Dk. Sava. (Wiz7) 95 95
Dark Seed (H. Gyger) 96 96
F/A 18 Hornet FlySim 118 118
Greg Lemonds Bicycle 101 101
Harpoon 2 ! 101 101
Indiana Jones 4 Adventure 79 79
Railroad Tycoon 79 79
Secret Monkey Island 2 79 79
Spectre Supreme 92 92
V For Victory 4 (Gold) 76 76
***** CDs MAC *****
7th Guest 120 120
Hell Cab 151 151
Iron Helix 132 132
Journeyman Project 144 144
Magic Death 84 84
Sherlock Holmes 3 115 115
SpaceShip Warlock 1 139 139
Digit. Dancing (Movie) XXX 106 106
Night Trips - T. Welles XXX 115 115

Starke Ware aus Deutschland für:
★ SEGAMEGA ★
★ GAMEBOY ★
★ SUPER NES ★
Einfach anrufen und fragen !
Cool kalkuliert ?
Vielen Dank
für Ihre Bestellungen

FUNSTASTIC ComputerWare

1. Totale Auswahl aus Europa & USA !
2. Jeder Preis ist o.k., ohne Lockvögel !
3. Der Unser-Kunde-ist-König-Service !

Wir sind da: Mo - Fr 10-1230 - 14-17, Fr. bis 1500,
24h-Bestell-Maschine abends & Sa-So.
Wir beliefern Sie täglich, so schnell es geht:
immer per Post und per Nachnahme (+DM 11.-).
Servus Austria, Gruenzi Schwyz, Ciao Italia:
Wir versenden jeden Tag auch ins Ausland:
(immer **abzüglich 15%** dts.St., + NN-Versandk.
oder (der wesentlich billigere Weg)
per Post-Baranweisg. + **nur 16.-** Versandk.)
Viele Versender berechnen die 15% dts. Steuer -
Wir nicht ! Rechnen Sie doch mal nach !

FUNSTASTIC ComputerWare:
EuroGames GmbH
Postbox 14 02 09
Müllerstr. 44 (nur Versand)
D-80452 München

Telefon (089) 260 95 93
Fax (089) 268 138

Die besten Computerspiele.
Fachhändler seit 1985.



FUNSTASTIC hat alle neuen Games,
die in den Zeitschriften neu vorgestellt, getestet und bewertet werden.
Dazu natürlich auch alle anderen aktuellen, lieferbaren Spiele.
Einige Games in dieser Anzeige sind von den Herstellern bereits für die
nächsten Wochen, bzw. Monate angekündigt. Jetzt schon reservieren !
Sie wissen doch: **Was jeder will, reicht oft nicht für alle !**
Ihr mit DM 1.- frankiertes & adressiertes Rück-Kuvert
genügt für Ihre aktuelle SpielWare-Liste
(bitte geben Sie Ihr System an) :
Für den Amiga / für den PC / für APPLE Mac.
> Lieferbare, bzw. neue 64er & ST-Games telefonisch nachfragen. <
*****) Nur mit der FUNSTASTIC-Liste sparen Sie bei jedem Spiel !**
Garantiert ! Diese 1 Briefmarke ist für Sie eine Menge Geld wert !
Ältere Listen, Anzeigen, Preise ersetzt: 4. 11. 93
Irrtümer / Änderungen (Preise) / Teil-Lieferung immer vorbehalten.

so, ich lese Eure Zeitung nun schon seit einigen Jahren, und leider muß ich feststellen, daß ich im Gegensatz zu den anderen Versagern in letzter Zeit einen ständigen Abwärtstrend bemerkt habe. Es fing damit an, daß der von uns allen geliebte Uli das sinkende Schiff verließ. (Anm. d. Red.: Wer soll hier gesunken sein? – sz)

Und... nun traf es auch das letzte Gute an Eurer Zeitung: Den SECRET SERVICE! Während andere Zeitungen ihren "Tips und Tricks"-Teil immer mehr ausbauen, kaut Ihr auf monatealten, schon mehrmals bei Euch gegessenen Cheats herum...

Daß Ihr nach jahrelangem Betteln das Poster endlich verbessert habt, gefällt mir wirklich gut. Diese geniale Neuerung ist auch sehr ökonomisch, da Ihr sie ja mit Farbeinsparungen im Cover des Secret Service ermöglichen konntet, was im Schwarzweiß-Look auch wesentlich besser zum neuerdings äußerst mageren In-

halt desselbigen paßt (Wow, was für ein Satz). Außerdem solltet ihr endlich wieder einen Leserbrief-Onkel einführen, damit der persönliche Touch wieder ins Feedback Einzug hält. Es geht mir auch auf den Keks, daß sich manche Leser monatelang über nicht nur total unwichtige, sondern auch langweilige Themen auslassen und darüber Streitgespräche veranstalten. (Anm. d. Red.: Wie z.B. das Thema, daß ein einzelner das Feedback betreuen soll – kate). Was jedoch weniger stört als die Schlagfertigkeit Eurer Leserbriefantworten, die nur noch von den Artikelbeschreibungen im OTTO-Katalog unterboten werden. Und wenn Ihr diesen Brief abdruckt, wagt es nicht, etwaige Veränderungen an diesem Beispiel literarischer Genialität vorzunehmen. Das wäre so, als wenn ein Malerlehrling an einem Picasso herumschnippeln dürfte (Anm. d. Red.: Hust... – irgendwer hat hier einen Staub-

beutel ausgekippt. Das mit dem "Ungekürzt abdrucken" könnte Dir so passen. Wenn Du so etwas willst, süß nicht soviel! – kate). Am Ende eine Frage zur Highlander-Theorie: Falls ich wirklich unsterblich bin, muß ich dann Ever Wurstblatt bis in alle Ewigkeit lesen? Wenn für Software-Zeitungen dasselbe gilt wie für uns Unsterbliche, dann kann ich nur hoffen, daß Ihr nicht am Ende übrig bleibt. Es kann nicht nur die ASM geben.

Der Unsterbliche

(Anm. d. Red.: Schau an, schon wieder so ein Unsterblicher. Der letzte, der sich bei mir persönlich über die alte Sigrid Sörvis beschwerten wollte, kreist jetzt in einer Special-Effect-Wolke unter der Decke und sucht verzweifelt seinen Kopf und die Garantiekarte der Unsterblichenversicherung. Solche Aktionen haben mich beim örtlichen Glaser schon ganz gut in die Kreide ge-

trieben, außerdem sage ich mir immer "Es muß EINER übrigbleiben", sonst gibt's keinen dritten Teil.

tom)

Gedanken zur Historie



Hallo Leute! Ein bißchen zu meiner Person: Ich bin 19 Jahre alt, besitze einen C-128-D und als Zweitcomputer einen Amiga 500 mit 2,5 MB (Jawoll, ich nutze meinen 8-Bitter öfter als den großen Bruder). Ich lese Ever Blättchen regelmäßig schon seit der Ausgabe 7 (Juni/Juli 1988) und besitze alle Eure Specials (ja ja, Tradition verpflichtet). Ihr könnt Euch vorstellen, daß ich in all den Jahren die alte Redaktions-Mannschaft kennengelernt und vor allem lieb gewonnen habe.

Dann der große Knall! Manfred Kleimann verließ als erster die

COMPUTER SPIELEN STATT VOKABELN BÜFFELN?

Ab sofort gibt's für Deinen PC Super-Spaß-Software, die auch Deine Eltern prima finden. Warum? Weil die Software von BRAINIAX Dich superschlau macht, ohne daß Du zu Hause nur öde Schulbücher wälzen mußt.

Zug's Spelling Adventures

Tolle Abenteuer mit Dinosaurier Zug, dem galaktischen Englisch-Vokabel-Trainer. Riesenspaß und Super-Lernerfolg. Einmalig: Das Programm spricht mit Dir - mit oder ohne Soundkarte!

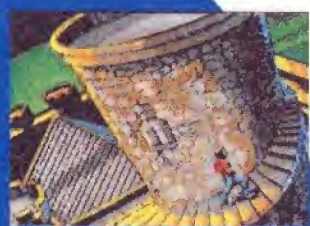
Mind Castle

Top-Grafik und vibrierende Spannung! Kannst Du dem Word Wizard das Geheimnis von Word Castle entreißen? Knifflige Aufgaben vergrößern - je nach Version* - Deinen englischen oder deutschen Wortschatz!

SO EINFACH GEHT'S:

Schick' gleich den Coupon ausgefüllt an uns ab. Kreuze einfach an, was Du möchtest: Gleich eins der Programme aus dieser Anzeige bestellen oder unseren Katalog anfordern.
Fragen? Infoline 0 60 33 - 74 0 74 !

Mind Castle ©1993 Lawrence Prod. Inc. / ZugWare, Zug's Spelling Adventures © 1992 First Byte



COUPON

Unsere Adresse: BrainiAx Teachware, Postfach 243, 35502 Butzbach

Ja! Ich will's wissen! Schickt mir per Nachnahme/gegen beiliegenden Scheck

☐ "Zug's Spelling Adventures" zum Preis von je DM 99,- plus 7,80 Porto+Verpackung

☐ "Mind Castle", (*Version ☐ Englisch ☐ Deutsch) zum Preis von je DM 99,- plus 7,80 Porto+Verpackung

☐ Euren Katalog - kostenlos und unverbindlich, logo.

Vor- und Zuname: _____ Alter: _____

PLZ, Ort: _____

Straße, Hausnummer: _____

Unterschrift: _____

BRAINIAX

TEACHWARE

heiligen Hallen der ASM-Red. Und ihm folgten viele bekannte Gesichter. Baller-Otti, Bernd (mit den grauen Haaren), die Tochter von Günther Strack (he, he, he), Peter Braun usw.

OK! Damals brachte der neue Chef-Red. "Shift-Lock"-Matse viele Neuheiten und Änderungen in die ASM. Aber sie war einfach nicht mehr die gleiche, gute ASM wie vorher. Plötzlich war Matse auch verschwunden, und dann die absolute Katastrophe: Uli geht!! Der Letzte der alten Garde. Ich dachte mir: Jetzt ist es vorbei, jetzt geht's bergab, und überlegte ernsthaft, ob ich mein Abo auflösen sollte. Bevor ich das aber tat, wollte ich der neuen Red. eine Chance geben, meine Gunst wiederzugewinnen. Ihr hattet keinen leichten Start. Das Cover blieb schlecht, das Poster war ein Witz (zu klein), und die Postkarten waren nach wie vor überflüssig. Und der neue Chef-Red. erst: ein Spät-Hippie frisch aus der Tiefkühlbox. Oh je, das konnte einfach nichts werden. Aber nach den ersten mäßigen Ausgaben seid Ihr immer besser geworden. Die Highlights wurden eingeführt. Es gibt ab und zu ein paar Hardware-Tests, Space Rat ist wieder da, die Konvertierungen sind endlich alle zusammen, es gibt einen Haufen guter Reportagen, einen Korrespondenten, der direkt vor Ort ist, ein regelmäßiges ASM-Inside, und vor allem ist in jeder Ausgabe ein Foto von Euch.

Verdammt, ich muß zugeben, Ihr seid mir richtig sympathisch geworden. Vor allem Euer Hippie Peter Schmitz gefällt mir. Der Kerl ist ja richtig witzig. Eigentlich ist Euer Schreibstil im ganzen besser und lockerer geworden. Weiter so!

Total überrascht war ich von der 10/93. Ein wie immer geniales Vorwort von Hippie-Schmitz (ich mag den Kerl), ein stetig wachsender ASM-Bazar mit tollen Angeboten – und das allerbeste: endlich, endlich mal wieder nach so langer Zeit ein richtiges, großes und buntes Poster. Geil!!! Ich hoffe, daß das Poster auch in Zukunft so groß bleiben wird.

So, nach all dem Lob gibt es noch etwas zu kritisieren. Wenn Ihr mal ein tolles Cover bringt, dann pflastert es doch nicht mit diesen beschzzenen Überschriften zu. Hey! Ihr habt es doch gar nicht nötig. Ihr werdet jetzt sicherlich behaupten, daß die Überschriften dazu da sind, um 1. mehr Kunden einzufangen und 2., daß eine kurze Übersicht über den Inhalt des Hefts vorhanden ist. Dazu sage ich: 1. Eure Leser kaufen sich die ASM nicht wegen der blöden Schlagzeilen, sondern wegen des guten Inhalts und 2., wenn jemand eine Übersicht haben will, soll er sich das Inhaltsverzeichnis ansehen. Klar! Überschriften und Schlagzeilen müssen sein. Aber nicht so viele und vor allem große, daß man vom Cover gar nichts mehr sieht...

Malbasic Darko

(Anm. d. Red.: Über-flüssige Postkarten? Mein Tip: Du darfst sie nicht so stark erhitzen! Sie lassen sich nämlich auch "medium" verzehren, wenn sie Dir so nicht schmecken. sma

Tja, was soll man auf so viel Lob noch sagen? Was? Danke? Na klar, also gut: danke! An Dich und alle anderen Leser, die der ASM auch über die "Durststrecke" dieses Sommers hinweg treugeblieben sind, denn: Was hilft es, wenn man noch so geniale Sprüche absondert, aber es merkt keiner, weil eben keiner das Heft liest?

Beim Thema Cover-Schlagzeilen bin ich etwas anderer Meinung als Du. Klar, auch ich weiß ein gutes Artwork zu schätzen, und es tut mir in der Seele weh, etwa ein Titelbild wie das der Ausgabe 7/93 von Schlagzeilen durchziehen zu lassen. Bloß: Wir wollen ja auch Leser gewinnen, die uns noch nicht kennen! Und die machen sich am Kiosk oder im Supermarkt normalerweise nicht die Mühe, erst mal die Inhaltsverzeichnisse von verschiedenen Zeitschriften aufzuschlagen, um festzustellen, welche sie vielleicht kaufen wollen.

Vielleicht könnten wir mal was anderes machen – etwa A4-Miniposter von einigen besonders gelungenen Titelbildern der Vergangenheit? Oder einen Postkartenkalender nur mit Artworks von ASM-Titeln? Oder....? Wie wär's damit? Wir nehmen noch Tips an!... Hippie-sz)

Ausgeflippte Erwachsene

✉ Hallo ASM. Ich fang' dann einfach mal an:

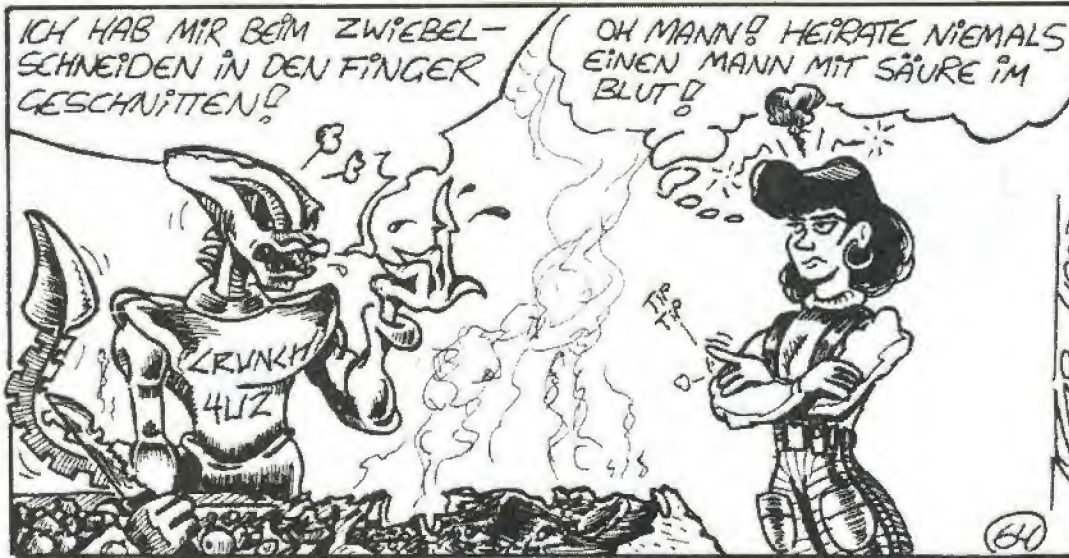
1. Wie werde ich ein Schwuler Amiga-User? (Anm. d. Red.: Nimm mal nur die ersten drei Buchstaben. Schnell weg – duck! – kate)

2. Was ist das überhaupt? Und 3. glaub' ich, daß man sich 1. und 2. schenken kann.

Aber jetzt zum Thema. Ich frag' mich immer wieder – und das seit vier Jahren: Warum gibt es nicht eine Ausgabe, wo einer mal nicht über die Redaktion herzieht oder seine schlaunen Sprüche abläßt? Wie zum Beispiel so ein Typ mit dem bescheuerten Namen Fusi. Ich zitiere (Ausgabe 10/93, Seite 40): "Euer Feedback liest sich wie eine Ausgabe von Stiftung Warentest". Dann verstehe ich nicht, warum er die ASM liest. Was Eure Vera Brinkmann und die Kritik von Olaf Gaide am Walker-Testbericht betrifft: Ich finde, Fehler, wenn es Fehler waren, sind menschlich (siehe meine Rechtschreibung). Auf unserer Welt gibt es Kriege, und manche regen sich über Farbpistolen auf. Eure Zeitschrift find' ich gut (man muß nicht die Nr. 1 sein, um was besser zu machen). Außerdem: Ich heiße auch Peter, das Bild in der Ausgabe 10/93, Seite 3 find' ich super. Ich find' ausgeflippte Erwachsene OK.

Peter Christ

MATHIAS NEUMANN



Erotik Dreams



Erleben Sie die schönsten Hits der besten Erotik- und Pornoshows der letzten Zeit. Und das in bester Fotoqualität. Brisante Stellen für harte Männer lassen die richtige Stimmung aufkommen. Bitte legen Sie bei Ihrer Bestellung eine Kopie Ihres Ausweises oder eines anderen Altersnachweises bei. Der Versand erfolgt **diskret** in **neutraler Verpackung!**

Super Hit

Erotik Dreams (10 Disks) **Best.-Nr. P005 49,- DM**
Erotik Dreams plus (15 Disks) **Best.-Nr. P006 69,- DM**

Schmaus Paket



Do the Bartman (Viele Simpsons-Bilder, freche Simpsons-Sprüche und natürlich das Lied), Creep Show (Knallige und sehr gruselige Horrorshow), Crazy Comics, The Simpsons (Tolle Trickfilme), Museum (Alcatraz bietet brillante Bilder wie "Astronauten" mit Musikuntermalung), Techno Track II (Technomusik mit musiksynchronem Grafikpower), Gravenreuth (Bilder von seinem Grab), Manta Witze, Beverly Hills 90210 (Mit originaler Musik und fotorealistische Bilder der Schauspieler), und mehr...

Best.-Nr. P017 39,- DM

Das bieten nur wir:

- * Alles Exklusivprodukte, die nur bei uns zu bekommen sind.
- * Brandneue Software direkt vom Programmierer oder von internationalen Copy-Partys!
- * Meist deutsche Programme.
- * Deutsche Service-Anleitungen.
- * 100% Virenschutz.
- * Garantierte 24h-Liefertakt.
- * Alle Disketten sind selbst-startend.
- * Alle Disketten sind auch für Einsteiger geeignet.
- * Jeden Monat komplette Aktualisierung.
- * Geprüfte Qualitätsdisketten.
- * Volle Error-Freiheit durch 4-Fach Quadra-Hyping-Copy.



Mallander Computersoftware

Römerstr. 29 46395 Bocholt

Sofortbestellung



02871 / 18 51 15

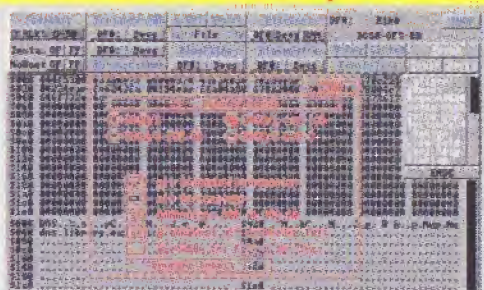
24-Stunden-Lieferservice bis direkt vor Ihrer Haustür

FAX: 02871 / 18 61 50

Bestellen Sie formlos per Brief/Postkarte, rufen Sie uns an oder schicken Sie uns ein Fax. Bestellungen bis 15:00 Uhr werden noch am selben Tag abgeschickt

Versandkosten:
Inland Vorkasse: 5,- DM
Inland Nachnahme: 8,- DM
Ausland NUR Vorkasse: 15,- DM

Viruskiller Pack perfect

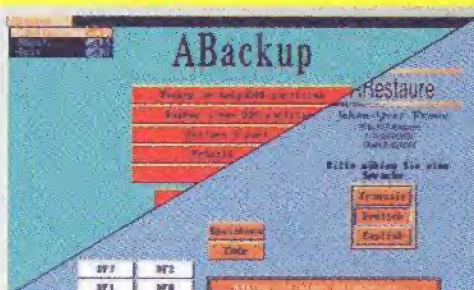


Virus Checker (Wacht ständig während des Arbeitens im Hintergrund), Schwarzkopfkiller (Der einzige Sofortkiller gegen den gefährlichen Saddam-Virus, repariert auch zerstörte Disks), BootX, VT-Schutz (Virus Tool - siehe Foto), Virus Workshop (Ganz neuartiges Schutzprogramm gegen über 350 Viren direkt aus der Hackerszene!) Dazu gibt's über **200 Seiten Informationen** über alle Viren: Erkennen von Viren; arbeitsweise der Viren und reparieren von Datenzerstörungen.

Immer alles aktuell.

Best.-Nr. P018 29,- DM

Repair Pack



Irgendwann ist's jedem mal passiert: Plötzlich ist ein sehr wichtiges Programm nicht mehr lesbar; ob durch Staub oder durch einen Virus zerstört; Jetzt muß man das Repair-Pack zur Hand haben! Mit Speed-Test, Fix-Disk, Sys-Info, Amiga-Backup (Festplattensicherung), Restaurierung, MIPS und Disk Salve II können Sie versehentlich formatierte Disks oder gelöschte Files komplett zurück holen. Read/Write- oder Checksum-Errors werden problemlos beseitigt. Auch hardwaremäßig haben Sie das ganze System unter Kontrolle.

Best.-Nr. P019 29,- DM

Disktool/Copy-Pack



Sanity Copy (Vom Szenen-Profi-Programmierer, **Schnellste und sicherste Kopierprogramm für den Amiga**. Verwaltet bis zu 10 Ram-Disks und kodiert Disketten!), Burstribbler (Kopiert Disketten mit Kopierschutz), Directory Utilitie, Safe Copy (MS-Dos-, Atari-, Index-, B.T., Code-Copy, kann Disks formatieren, zerstören und reparieren), Multi Tool II (File-Copy ähnlich DirOpus zum Verwalten, Kopieren und Ändern von Programmen), Security (Passwortschutz) und weitere Disk/Copy-Programme.

Best.-Nr. P027 39,- DM

Büro-Perfect-Pack



Nutzen Sie den Amiga als professionelle Arbeits-hilfe im Büro: Star Amiga Plan (Tabellenkalkulation mit zig Berechnungsformeln und Darstellungs-kurven), Calc (Wissenschaftlicher Rechner), Hyper Adress (Adressenverwaltung), Micro Base (Umfangreiches Datenbankprogramm), Text Plus (Ausgereifte Textverarbeitung, Foto), Buisness Paint (Erstellt Präsentationsgrafiken), Bankformular Druck (Direktes Bedrucken von Überweisungen usw...), Terminkalender, Terminerinnerer und weitere Bürosoftware.

Best.-Nr. P021 49,- DM

Demomaker-Pack professionell



Jetzt können Sie endlich Ihre eigenen Intros, Demos oder Letters mit brillanter Qualität selber erstellen! Keine Programmierkenntnisse erforderlich. Intro Maker, Fonteditor, Super-Writer, IFF-Master, Deluxe Boot, Geisterschrift, Demo Creator, Scroll Editor, Ghostwriter, Bootblock Champion, Look (Erstellen Sie eigene Diskettenmagazine), Anleitung-Generator, oder was halten Sie vom **Red Sector Letter Writer** direkt aus der Szene. Legen Sie los und kreieren Sie tolle Demos mit ganz neuen Effekten.

Best.-Nr. P015 69,- DM

Demo/Szenen-Pack aktuell



Demo-Pack aktuell

Erleben Sie auf 10 randvollen Disketten die besten Neuerscheinungen aller atemberaubender Grafik/Musik-Szenen-Demos. Jeden Monat erscheint ein neues Paket. Stundenlanger Musikgenuß, wahnsinns Echtzeit-Trickfilme durch Raum und Zeit, unvorstellbare Grafikspektakel erwarten Sie jeden Monat aufs Neue! Sie werden es nicht glauben können, was der Amiga wirklich an Grafik und Musik zu bieten hat.

Best.-Nr. P001 39,- DM

Szenen-Pack aktuell

Alle Angaben wie im Demo-Pack aktuell, nur tummelt sich hier auch noch andere Szenensoftware wie Diskmagazine, Musikdisks, Bildershows oder auch Szenen-Anwenderprogramme oder Spiele.

Best.-Nr. P002 39,- DM

Sie können auch unser monatliches Demo/Szenen-Abo für nur 25,- DM nutzen. Kündigung ist jederzeit möglich. Fordern Sie zuerst den kostenlosen Abo-Reservierungsschein an!

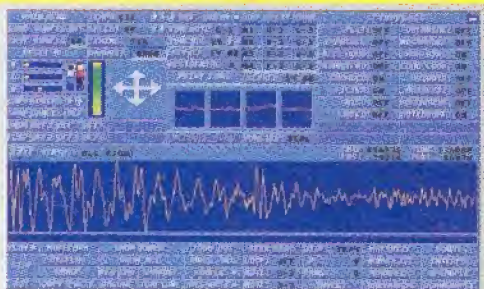
Label Pack



Druckprogramme aller Art zum Beschriften von Disketten, Kassetten oder Videos. Beispiele: Audio Kassetten Cover Editor, Label Maker 1.5 (Arbeitet nach dem WYSIWYG-Prinzip, Sie sehen auf dem Bildschirm also alles genauso, wie es später ausgedruckt wird), Etiketten-Master, Super Return Labels, Video-Label-Master (Mit Verwaltung und Sortierung der Videotitel. Saubere Einteilung in viele verschiedenen Rubriken wie Action-, Western-, Erotik-Filme, Einfach SUPER!)

Best.-Nr. P032 19,- DM

Musikpaket



Mit dem Pro Tracker 3,1 (Foto) erhalten Sie das beste und umfangreichste Musikprogramm für den Amiga. Weitere Musikprogramme wie MED, Wondersound (Elektronische Soundeffekte), Intui Tracker und der Sound Monitor bieten sinnvolle Ergänzungen. Mit dem Perverter sind Sie in der Lage, verschiedenste Musikformate untereinander zu konvertieren. Der Deli Tracker spielt Musiken von über 50 verschiedenen Formaten ab und mit dem Power Ripper "klauen" Sie sich jede Musik nach einem Reset aus dem Speicher.

Best.-Nr. P033 39,- DM

DTP-Bilder Pack



DTP-Bilder-Pack 1

Über 1200 s/w-Bilder in allen Größen für alle gängigen Mal-, Grafik- und DTP-Programme. Z.B. für DPaint, Beckertext oder Page Stream. Alle Bilder sind sauber nach Themen (Tiere, Menschen, Autos, Planeten, Sport, Medien, Computer, Piktogramme...) sortiert.

Best.-Nr. P024 39,- DM

DTP-Bilder-Pack 2

In diesem Paket erwarten Sie weitere 3000 ganz neue Bilder, die natürlich nicht im Paket 1 vorhanden sind. Greifen Sie am besten sofort zu.

Best.-Nr. P025 49,- DM

DPaint-Pic-Pack

Auf 6 übertollen Disketten erhalten Sie unzählige Bilder mit 16-4096 Farben in den unterschiedlichsten Auflösungen. Alle Bilder stammen von Profi-Grafikern aus der Demo-Szene und sind mit jedem Mal-, Grafik-, oder DTP-Programm nutzbar. Nutzen Sie die Bilder als Elemente für Ihre Animationen oder Grafiken: Fantasy, Bäume, Menschen, Autos, Drachen, schöne Frauen oder Landschaften.

Best.-Nr. P054 39,- DM

DPaint-Pic-Pack

Fontpakete



Riesen-Fontpaket
Sie erhalten über 500 Zeichensätze im original Amiga-Format!!! Die Größe der Fonts liegt zwischen 5 und 150 Punkten. Brauchbar für alle gängigen Text/Mal/Grafik/DTP-Programmen.

Best.-Nr. P013 39,- DM

Color-Fontpaket

Tolle farbige Fonts (Foto) ebenfalls im Standard-Amiga-Format. Bestens für DPaint geeignet.

Best.-Nr. P009 39,- DM

Pagestream-Fontpaket

Hochwertige hochauflösende Fonts direkt für Pagestream.

Best.-Nr. P010 Top Preis 29,- DM

Die Besonderheit bei uns: Alle Programme sind auf allen Amigas (auch A1200 & A4000) voll lauffähig!

(Anm. d. Red.: Danke für Deine freundliche Hilfestellung, aber das mit dem Fusi... – nein! Prust!... – WUUUUHAHAHAHAHA! –, Entschuldige, aber das ist einfach zu ulkig.

Hast Du gar nicht gemerkt, daß uns dieser Mensch nach Strich und Faden aufs Glatteis geschickt hat? Am Schluß seiner mörderisch-vernichtenden Kritik steht doch der Satz "Und dann noch der Name: Xxxxx Xxxx (hier steht im Originalbrief der Titel einer Mitbewerberzeitschrift, ähem...)! Nichts als ein billiges Plagiat der ASM. Das war's."

Verstehst Du jetzt, warum wir bei der Lektüre dieses Briefs alle erst so erschrocken waren und anschließend vor Lachen unter dem Tisch lagen?

sz)

Druckerprobleme

Ich habe einen Amiga 500 und einen Drucker Commodore MPS 1230. Ich will nun den Drucker bei den "Preferences" einstellen, aber ich finde keinen Treiber dafür. Könnt Ihr mir wohl die richtige Einstellung geben? Ich habe zwar diesen Brief mit meinem Drucker gedruckt, kann aber nur diesen Satz drucken. "Opal", "Emerald", "Ruby" usw. kann ich nicht drucken. Schreibt jetzt nicht: "Die Sätze befinden sich vielleicht gar nicht auf Diskette!" Ich habe nämlich diese Fonts auf der Workbench und habe es auch mit dem Notepad versucht.

The Man with Thousand Questions

(Anm. d. Red.: Und ich sag' doch: Die sind nicht auf der Diskette! Im Ernst, auf der Workbench befinden sich nicht alle Treiber, weitere findest Du auf der Extras-Disk im Verzeichnis /DEVS/PRINTERS. In deinem Fall sollte entweder der Treiber des MPS1224 oder – falls Dein Drucker diese Emulation kann – der des EPSON FX80 benutzt werden. Kopiere einfach den

entsprechenden Treiber von der Extras-Disk auf die Workbench in das dort befindliche Verzeichnis DEVS/PRINTERS. Jetzt noch mit "Prefs/Drucker" (Workbench >= 2.04) oder "Preferences" (Workbench <= 1.3) auswählen.

jb)

Alte Briefe, neues Layout

So, jetzt habe ich seit zwei Jahren ein Abo von der besten, größten und schönsten Zeitschrift: der ASM!! Das ist doch wohl ein Grund, ins Feedback zu kommen, oder?? Was Allgemeines:

1. Dem Brief von Detlef Kober in der 6/93 muß ich zustimmen. Ha, jetzt müßt Ihr doch die alten Leserbriefe abdrucken (siehe Anm. d. Red.)
2. Das neue Layout der ASM seit der 10/93 ist wirklich gut gelungen. Ein dickes Lob an Euch.
3. Der Star-Trek-Bericht in der 10/93 war super!
4. Endlich habt Ihr größere Poster, wurde auch Zeit!
5. Könnt Ihr mir mal erzählen, was die gegen Gotcha haben?
6. In der Amiga-Zeitschrift URCKS gibt es eine Rubrik, in der gemalte Bilder von den Lesern abgedruckt werden. Könnt Ihr so was nicht auch machen?
7. Könnt Ihr auf dem Service-Gutschein auch mal Spiele-Demos anbieten?
8. Mehr Spieletips abdrucken!
9. Da es jetzt den neuen Lotus gibt, frage ich Euch: Wird es Lotus 4 auf dem Amiga geben?
10. Aaaah, oooh, also, hmmm... mir fällt nichts mehr ein.

The Power Man who has a Amiga who speaks with he when he plays

(Anm. d. Red.: That was a little bit of English for Runaways, not true?

1. Bis jetzt konnte sich noch kein einziges von den knapp 100 Kilos unseres Chefreds dazu durchringen, mein etwas vorei-

Softprobe gefällig? Die *Softhek* macht's möglich!

		PC	Amiga	1200
Elite 2	dt. Anleitung	66,-	55,-	
Anstoß	kompl. dt.	66,-	66,-	66,-
Goal	dt. Anleitung	62,-	55,-	
Indy Car Racing	dt. Anleitung	75,-		
Alien Breed 2	dt. Anleitung	55,-	49,-	55,-
Aces over Europe	kompl. dt.	69,-		
SAM & Max	kompl. dt.	89,-		
Tornado	dt. Anleitung	69,-	59,-	
Turrican III	dt. Anleitung		62,-	
Ultima 8	kompl. dt.	85,-		

Spiele zum Zeitpunkt der Drucklegung teilweise noch nicht verfügbar.

Weitere TOP-Angebote ohne Ende. Preise anfordern und vergleichen!

Double Speed CD-ROM-Laufwerk CDR 562 B von Matsushita (Panasonic)

Zugriffszeit: 320 ms. Übertragungsrate: 360 KB/sec., incl. Controller, kann auch direkt an den Soundblaster 16 oder Pro angeschlossen werden. Audio- und Photo-CD-fähig!

DM 469,-

Hier findet Ihr uns:

Darmstadt, Holzhofallee 1a, im Hause "Video-Time", 0 61 51/ 36 72 72
Frankfurt, Wielandstr. 25, 0 69/59 01 80
Karlsruhe, Nelkenstr. 1, Nähe Gutenbergplatz, 07 21/84 49 14
Landau, Stadthausgasse 15, 0 63 41/2 09 71
Ludwigshafen, Mundenheimerstr. 262, 0621/58 39 78

Möchten auch Sie eine Softhek-Filiale eröffnen?

Wir haben ein professionelles Konzept!

VDS GmbH, Wielandstr. 25, 60318 Frankfurt, 069/ 5 97 60 41

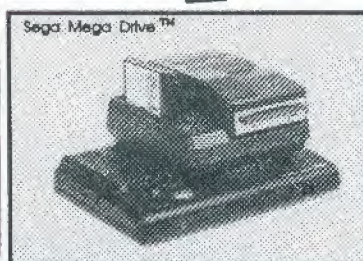
Diskettenstation für Super Nintendo™ und Sega Mega Drive™

nur DM 799,-
unverb. Preisempfehlung

mgk™
MEANS INNOVATION

Händleranfragen erwünscht

◀ Einer für Beide ▶



Sega Mega Drive ist ein eingetragenes Warenzeichen der Firma Sega Enterprises Japan und Europa



Super Nintendo ist ein eingetragenes Warenzeichen der Firma Nintendo Co.Ltd. Japan

Der MGH sichert Ihre Spielmodule auf MS-DOS kompatible Disketten (bis 1.6MB). Diese Sicherungskopien sind von Diskette voll spielbar.

Der GAME SAVER (bisher nur für Super Nintendo™) ermöglicht das Speichern und Abrufen von Spielständen auf bzw. von Disketten. Zeitlupenfunktionen sind per Knopfdruck einstellbar. Mit dem GAME FINGER (bisher nur für Super Nintendo™) können Spiele-Daten wie z.B. Leben, Energie usw. verändert werden.

Anwenderfreundliche Pull-Down-Menüs mit leicht verständlichen Farbsymbolen machen Funktionen wie KOPIEREN, FORMATIEREN und SPEICHERN kinderleicht.

Updates werden ohne Hardwareumbau durch Diskette vorgenommen.

Lieferumfang:

- * MGH-Konsole mit 16MBit RAM
- * 3.5" HD Floppy Disk Drive
- * Game Saver (für Super Nintendo™)
- * Game Finger (für Super Nintendo™)
- * 256 KB Save Game Funktion mit Batteriebackup
- * Adapter für Super Nintendo™
- * Adapter für Sega Mega Drive™
- * 220V Netzteil sek. 9V 2A
- * Bedienungsanleitung deutsch
- * Bedienungsanleitung englisch

Zubehör: Multi Game Adapter für Importspiele DM 79,-

Die abgebildeten Spielkonsolen sind im Lieferumfang nicht enthalten! Die Lieferung erfolgt per UPS-Nachnahme zzgl. Versandkosten.

CO-SA
Connection
Electronics GmbH

Heinrich-Späth-Str. 12-14
40789 Monheim
Telefon 02173-397140
Telefax 02173-52071
Telefax 02173-397182

lig abgegebenes Versprechen von damals einzulösen und die alten Briefe wieder reinzunehmen – zumal die Themen von anno dunne heute nicht mehr "so" in sind. Mir persönlich wäre es auch lieber, Ihr würdet uns neue Glanzlichter liefern.

2. Ist noch gar nichts gegen diese Ausgabe, oder?

3. Dein Lob geht an unseren Autor weiter. Super? Ach ja?? Ich hätte schwören können, es wäre Diesel gewesen...

4. War auch nicht zum letzten Mal so. Leider sind die Druckkosten dafür zur Zeit immens hoch. Aber: Je mehr ASMs wir verkaufen, desto wahrscheinlicher werden weitere A2-Poster.

5. Ich habe diese Frage weitergeleitet. Hier das Resultat. Marcus: "Ich telefoniere!!" Stefan: "Hast Du das Feedback fertig?" Peter: "Wie, was?" Thomas: "Cleo, kommst Du wohl her!" Vera: "Ich hab nix gegen Gottschalk!" Jürgen: "Amiga oder PC?"

6. Tja – mal sehen. Wenn wir mal ein echtes Kunstwerk von einem von Euch kriegen, können wir's ja im Rahmen des Feedback abbilden. Natürlich auch besonders gelungene Fotos (Der Great Black Bandit bei der ASM-Lektüre am Strand von Montego Bay mit zwei schwarzen Begleiterinnen im "Larry Laffer"-Look, oder auch Berry S. beim letzten Live-Rollenspiel und so weiter und so weiter).

7. Ist im Moment leider nicht drin.

8. Liegt das an uns, wenn wir

mal mehr, mal weniger Tips bekommen?

9. Das war ja insofern kein neuer Lotus, sondern eine Konvertierung der drei Amiga-Vorgänger auf PC. Was Lotus 4 angeht, so habe ich da zwar was läuten hören, aber das war wohl doch die Türglocke.

10. Dir fällt nix mehr ein? Erzähl mal, wie Du alles so stabilisiert hast, daß Dir nix mehr einfällt.

kate)

Guten Morgen!



Da es wahrscheinlich sowieso nicht abgedruckt wird, spare ich mir das Vorwort und die üblichen Lobgesänge und komme gleich zur Sache: 1. Zu "Die kleine Hackfresse" aus dem Feedback der 11/93: Hör doch auf, Dir was vorzumachen. Das einzige, was bei Atari (noch) nicht dem Untergang geweiht ist, ist der Jaguar, der Rest ist doch schon so gut wie tot! Denn, mal ehrlich: Welches Softwarehaus stellt heute noch Games für den Falcon oder andere Ataris her?...

2. Der Lemmings-Wettbewerb war ja ganz gut, aber hättet Ihr nicht wenigstens in zwei Altersgruppen aufteilen können? Meinetwegen eine bis 16 Jahre, und die andere für Leute darüber? Dann hättet Ihr bei der Preisverleihung auch nicht die von Euch beschriebenen Schwierigkeiten gehabt.

3. Könnt Ihr mir sagen, wie ich an brauchbare Mod-Files heran-

komme? Ich habe einen Mod-Player (TrakBlaster-pro) und auch Files, suche aber ständig neue!

4. Warum konnte das Poster in der 11/93 nicht genauso groß, lackiert und farbig sein wie das der 10/93?

5. Zu einem namenlosen Brief mit der Überschrift "Wiedersehen" aus der 11/93:

Was redest Du denn da, was immer Du auch bist? Warum sollen keine Tabletops mehr getestet werden? Wenn Du in einen Spielwarenladen gehst, wird man Dich mit 90%iger Wahrscheinlichkeit nicht freundlich beraten, sondern Dir jedes Produkt andrehen wollen. Im Gegenteil also, ich bin für mehr Brettspieltests!

Und nun noch ein Wort an die Redaktion: Könntet Ihr nicht zusätzlich zu den Brettspielen auch eine Rollenspielecke einrichten? Würde mich freuen.

6. Zu eurer Antwort auf die Frage Nr. D in dem Schreiben von Sascha Mamsch in der 11/93: Warum habt Ihr euch nur so ungenau geäußert? Ich wüßte auch gerne genauer, was dahintersteckt!

7. An Thomas: Laß Dich nicht von irgendwelchen überheblichen Deppen einmachen, die meinen, sie sähen besser aus! So jemand wie Manfred Müller hatte oder hat vermutlich eine verkorkste Kindheit und muß sich nun ein Abbläseventil suchen!...

8. Warum schreibt Ihr am Anfang des Secret Service, daß Ihr keine Modulepokes mehr haben wollt? Die sind besser als irgend-

welche Komplettlösungen, die einem den ganzen Spielspaß nehmen.

9. Könntet ihr nicht mehr Feedback-Splitter bringen?

So, das war es eigentlich so ziemlich. Es sei nur noch gesagt: Weiter so!!

Es gab selten Zeiten, in denen Euer Mag besser war! Das alles meint

Subsch, die lila Tomate

(Anm. d. Red.: Stimmt, der Morgen läßt Dir ausrichten, er ist heute wieder total gut (drauf).

1. Jetzt kriegen wir bestimmt wieder sieben Leserbriefe, in denen mit roter Tinte gegen diese ganzen PC-, Amiga- und sonstigen Arroganzschnöselinge gewettert wird, die einfach nicht erkennen wollen, daß der Falcon doch die bessere Maschine ist. JA, der Falcon ist technisch gesehen ein feines Ding. Wenn ich mehr Zeit hätte, würde ich mir vielleicht einen für Musikaufnahmen zulegen. JA, auch auf dem STE und sogar auf dem ST sind schon mächtig tolle Demos programmiert worden. (Danke an den freundlichen Leser, der uns neulich mal einige zugeschickt hat. Echt beeindruckend!) JA, die Softwarehäuser sind äußerst feige, wenn es um das Risiko vergeblichen Entwicklungsaufwands geht. NEIN, ich finde die ganze Kabbeleien äußerst langweilig. Warum einigen wir uns nicht einfach alle auf ein gemeinsames Feindbild, dem wir dann so richtig einen verpuhlen können? Wie wär's beispielsweise mit den VECTREX-Besit-

MATHIAS NEUMANN





Regina Sieberheyn

Geboren am 23. November 1968 in Eschwege. Nach einer stinklangweiligen Schulzeit und einer kaufmännischen Ausbildung 1989 endlich den Weg zum Tronic-Verlag in die Abteilung Fotosatz gefunden, dann zweijährige Odyssee durch den DMV-Verlag und 1993 wieder im sicheren Hafen des Tronic-Verlags gelandet. "Durch meine Kollegen und mich erhält die ASM jeden Monat ihr interessantes Gesicht!"

1 Was machst Du, wenn Du frei hast? Fast nur Blödsinn, z.B. mehrstündige Telefonate u.a. mit Kate und Martina Kühn (Mädel mit Strohhut aus dem Bazar), mit Cleo Gassi gehen, lange schlafen. **Welchen Beschäftigungen gehst Du aus dem Weg?** Aschenbecher entleeren, Bügeln, Videofilme einprogrammieren (ohne ShowView), Brille putzen (beide).

2 Was spielst Du am liebsten? Verrückt. **Welches Spiel magst Du nicht?** Ringelpiez mit Anfassen.

3 Was liest Du am liebsten? Mein Traumdeutungsbuch, Medizin-Thriller, was fürs Herz. **Welche Bücher stehen bei Dir auf der roten Liste?** Gesang-, Physik- und Kochbücher.

4 Welche Musik hörst Du am liebsten? Soft-Rock (Balladen von Guns 'n' Roses, Bon Jovi, Whitesnake etc.), Cher, U2, Melissa Etheridge. **Was hörst Du nicht?** Kates Gesangsversuche am frühen Morgen, Dicke-Backen-Musik, Fischerchöre, Tekkno.

5 Was bannt Dich an Leinwand und Bildschirm? Filme mit Niveau und Kevin Costner. **Was treibt Dich zum Filmboykott?** Filme aus Fröhenkreisch, insbesondere die mit Gerard Depardieu und Pierre Richard, Pornos.

6 Was hältst Du für die bedeutendste Errungenschaft der Menschheit? U.a. die Elektrizität. **Was ist die größte Schande?** Daß es Menschen gibt, die ihre Macht mißbrauchen.

7 Was - ganz allgemein - magst Du? Echte Freunde, Achtung und Respekt voreinander zu haben, meinen Job, Träume, meinen Kater Philly, mein Auto, Fettucine verdi dello chef. **Was magst Du nicht?** Karies, Ungerechtigkeit, Ausländerhaß, Vorurteile, Tierquälerei und Redakteure, die einen interviewen, ohne daß sie einem Zeit geben, über die Antworten noch mal nachzudenken.

SOFTi Der Softwareversand
D.HÖLTJE - SCHÜTZENSTRASSE 9 - 89231 NEU-ULM
BESTELL ☎ 0-21000 0731/9807566+67 FAX 0731/82714

Programmname	PC	AM	ST	Programmname	PC	AM	ST	Programmname	PC	AM	ST
Aces ov. Europe	dv	84		Freddy Pharkas	dv	72	V8m	Privateer	da	90	
Air Bucks 1.2	dv	80	70 70	G2	dv	72	V8m	Prophecy o.t. Shadow	dv	84	72
Air Warrior	da	95	84 87	Gabriel Knight	90			Protostar	dv	78	
Airbus A320 USA	da	90	87 90	Genesis	da	91	84	Push Over	da	70	63 65
Airbus A320 Europa	da	72	72 72	Gnome Alone	da	84	77	Quest for Glory 4	93		
Alien Breed	da	61	55	GOAL 1	dv	67	61 61	Ragnarok	dv	104	V8m
Alone in the Dark	dv	90	V8m	Goblins 2	dv	77	72	Railroad Tycoon	dv	89	91 94
Alone i.t. Dark 2	90			Goblins 3	da	85	85	Rail Tyc. Deluxe	da	84	
Ambermoon	dv	93	84	Godfather	da	70		Rally	da	87	78
Amberstar	dv	91	82 87	Gods	da	80	63	Reach for t. Skies	da	67	70 61
Ambush o. Sorinor	da	90	V8m	Golf Companion	da	98		Rebel Assault	105		
Ansloss	dv	72	72	Grand Mast. Chess	da	86		Red Baron	dv	72	80
A.A.o. War i.t. Skies	dv	84	67 75	Grand Prix	da	111	91 94	Red Crystal	93		
Apocalypse	da	55		Grandest Fleet	88			Return o.t. Phantom	dv	84	V8m
Aquatic Games	da	70		Great Courts II	da	75	49	Rex Nebula	da	88	
Arabian Nights	dv	77	67 66	Great Napoleon Batt	dv	70	70 70	Rolling Ronny	dv	77	77
Arch. McLeans Pool	da	67	55 65	Gunship 2000	da	95	80	Rules o. Engagem. 2	da	98	
Archon Ultra	dv	84		Hannibal	dv	84	84	Sam & Max	da	78	
Armour-Geddon 2	da	67	67	Hardball 3	dv	80		Savage Empire	da	78	
Atomix Robo Kid	da	73	73	Harpoon 1.2.1	da	78	72	Seal Team	da	84	
Aufschwung Ost	dv	67		Harpoon II	90			Shadowcaster	da	84	
ATAC	da	88	72	Harrier Jump Jet	da	95		Shadow o.t. Comet	dv	90	V8m
A-Train	dv	91	80	Hattrick!	dv	84	72	Shadow Worlds	dv	82	65 63
B-17 Flying Fortr	da	95	72 72	Heimdal	da	87		Shanghai 2	dv	84	
B-Wing (X-W.Miss.)	dv	50		Heirs to t. Throne	89			Shorlock Holmes	dv	84	
Barbarian II	da	72		Hero Quest 2	da	63		Silent Service 2	da	81	81 81
Batman Returns	da	67		Hexuma	dv	84	84	Sim Ant.	da	84	84 81
Battleloads	da	55	77	Hired Guns	da	84	75	Sim City 2000	da	100	
Battlecruiser	da	93		History Line 1914-18	dv	84	84	Sim City Deluxe	da	84	84 95
Bazooka Sue	dv	84	V8m	Hook	dv	84	67 73	Sim Earth	da	90	101 90
BAT 2	dv	84	78 91	Human Race	dv	72	72	Sim Farm	da	78	
Battle Chess 4000	da	72	91	Humans 2	da	78	70	Sim Life	dv	90	84 95
Battle Team/Isle/Dat	dv	91	84	Hunt f. red Octob. II	da	84		Simon f. Sorcerer	dv	90	
Betrayal at Krondor	dv	84	V8m	Hunter	da	79	79	Sleepwalker	da	81	79
Birds of Prey	da	78	72	Hyperspeed	da	105		Soccer Kid	da	81	70
Black Sect	dv	97	97	Impostor	da	82		Soccer Stars	da	81	
Blob	da	61		Inca	dv	95	V8m	Soul Crystal	dv	84	77
Blue Force	dv	91		Inca II	95			Space Ace II	da	96	
Body Blows	da	61	55	Incredib. Machine	dv	72		Space Hulk	da	99	73
Brian the Lion	83			Incredib. Toons	82			Space Quest 4	dv	72	67
Bubba 'n' Stix	75			Indiana Jones 4 Ad.	dv	90	84	Space Quest 5	dv	72	
Buck Rogers II	dv	84		Innocent unl. Caught	88			Space Shuttle	dv	94	70 70
Bug Bomber	da	67	61	Iron Helix	95			Spaceward Hol.	dv	72	
Bundesl. M.Prof. 2.0	dv	72	72 72	Ishar II	dv	67	61 61	Special Forces	da	90	81 81
Burning Steel	dv	90		Jack the Ripper	95			Spellcraft-Aspect	dv	78	
Burntime	dv	84	75	Jeftighter II	da	98		Spellhammer	dv	98	V8m
Buzz Aldrian's R	dv	90		Jimmy W. Snooker	da	67	84 71	Spelunx	da	78	
Caesar	dv	80	70 70	John Madd. Footb.	dv	84	71	Starlord	da	96	
Campaign	dv	84	78 80	Jonathan	dv	84	84	Star Trek	dv	84	84
Cannon Fodder	da	55		Jurassic Park	da	79	69	Star Wars Chess	da	108	
Car and Driver	dv	92		K240	91	85		Steel Empire	da	72	67 67
Carriers at War 2	91			KGB	dv	56	61	Stone Keep	da	90	
Centerbase	dv	74		Kaiser	dv	102	106 106	Street Fighter 2	da	67	61 67
Champ. Manag. 93	da	70	63 63	Kasparovs Gambit	da	82		Strike Commander	da	90	
Chaos Engine	da	91	63	Kid Gloves 2	da	61	59	Stunt Island	dv	95	
Check Check	da	84		Kid Pix	dv	73	55	Subwar 2050	da	105	
Chess Man. 5 Bill. o. 1	da	95	V8m	Kingmaker	dv	72	72	Sukiya	da	101	V8m
Christ. Columbus	dv	84	84	Kings o. Adventure	da	92	72	Summoning	dv	98	
Civilization	dv	95	81 73	Kings Quest 5	da	84	80	Super Tetris	da	81	75
Clash of Steel	da	86		Kings Quest 6	dv	84	80	Surv Ninja	da	77	70
Cohort II	dv	80	70	Knight of Crystall	dv	70		Syndicate	dv	97	79
Comanche Oper	dv	90		Knights of the Sky	da	81	85	Syndicate Data Disk	65		
Comanche Miss 2	62			Kit Vicious	da	63		Task Force 1942	da	95	
Combat Air Patrol	dv	72		Lands of Lore	dv	72	V8m	T. Compl. Chess Sys	dv	84	
Conan	dv	80		Last Ninja 3	da	80		Tennis Cup II	da	98	84
Conq. of Longbow	dv	72	80	Leather God. Phob. 2	dv	70		Terminator 2 Chess	da	103	
Cool World	da	70	63 63	Legacy The	dv	95		The Blue o.t. Grey	83		
Cool Spot	da	61		Legend of Kyrat	dv	78	51	The Elder Scrolls	101		
Coverl Action	da	81		Legend of Myra	da	70	V8m	The Executioner	85	85	
Crazy Cars 3	da	69	70 70	Legend of Valour	dv	84	84	The Final Conflict	90	83 83	
Creepers	da	84	67	Leisure Suit Larry 5	dv	72	67	The Legacy	dv	95	
Crisis i.t. Kremlin	da	90		Leisure Suit Larry 6	dv	84		T. Perfect General	dv	77	78
Cruise f. a. Corpse	dv	67	67 V8m	Lemmings 2	da	84	77 67	Tiny Skweeks	da	84	77
Crus. o. Dark Savant	dv	108		Links 386 Pro	da	107		Titus the Fox	da	77	70
Curse o. Enchantia	dv	101		Lionheart	da	96	61	Tom o. the Ghost	da	78	
Cyber Race	da	93		Litil Devil	da	84	84	Tom Landry	da	98	
D Day	da	85	100	Liverpool Football	da	77	63	Tornado	da	88	84
Dagger o. Amon RA	dv	72	V8m	Lollipop	da	72	72	Tornado Miss. Designer	65		
Dark Queen o. Kry	dv	84	77	Loom	dv	81	81	Tornado Des. Storm	67		
Darklands	dv	87	V8m	Lord of t. Rings 1	da	70	78	Traders	dv	84	73 78
Darkseed 1.5	dv	78	78	Lord of t. Rings 2	da	70		Transactica	dv	61	61 70
Darkstone	85			Lost in Time	dv	90		Traps n' Treasures	dv	79	
Dark Sun-Shattered	da	73		Lost Vikings	dv	84	72	Tristan Pinball	da	98	
Das schw. Auge	da	84	78	Lothar Mathäus	dv	72	67	Triv. Pursuit Deluxe	dv	72	
D. schw. Auge 2	dv	95	85	Mad TV	dv	84	72	Turrican 2	da	73	
Daugh. o. Serpents	dv	78	78	Mad News	dv	84	73	Twilight 2000	dv	90	
Death Knight o. Kryn	dv	98	77	Maddog Williams	da	73		Ultima 7 Teil 1	da	84	
Delta V	93			Magicians Castle	85			Ultima 7 Teil 2	da	84	
Deluxe Paint II V2.4	da	188		Magnaldi R. Cross	da	77		Ultima 8	93		
Der Patrizier	dv	84	72 72	Magic World	da	80		Ultima Underworld 1	da	78	
D. Schatz i. Silbersee	dv	90	84	Manchest. Unit. Euro	da	73		Ultima Underworld 2	da	78	
Detroit	90			Maniac Mansion 2	dv	90	V8m	V-10 Formula 1 Simul	da	98	
D. schöne u. d. Biest	dv	84	V8m	Montis XF 5700	da	107		V for Victory 3	da	84	
Die Siedler	dv	98	84	Mario wird verniBt	dv	78		Valhalla	da	80	77
Dinopark Tycoon	da	95		Master o. Orion	da	115		Veil of Darkness	da	84	V8m
Discovery	dv	80		Maximum Overkill	da	105		Vengeance o. Exalib	dv	80	
Disk Expander	da	65		McDonald Land	da	61	55 63	Vikings	da	100	86
Doglight	da	95	72 72	Morph	da	77	65	Wallstreet Manag	dv	84	
Dominium	dv	76	87 73	Micropr. Master Golf	da	104		War in Russia	da	87	
Doodlebug	da	63		Michael J. i. Flight	da	78		War in the Gulf	dv	78	72
Dracula	da	84		Might and Magic 3	dv	72		Waxworks	dv	67	67
Dragons Lair 3	da	91	84 80	Might and Magic 4	dv	84		Ween	dv	90	72
Dream Team	da	72	63 63	Might and Magic 5	dv	90		Whale's Voyage	dv	78	67
Dune II	dv	67	61	Monkey Island 1	da	84	72 72	Wh. two Worlds War	dv	91	84
Dyna Blaster	da	72	67 77	Monkey Island 2	dv	84	84	Willy Beamish	dv	72	75
Eco Quest 1	dv	91	84	Mortal Kombal	da	72	66	Wing Command. 1	da	90	67
Eight Ball Deluxe	da	79		Napoleonics	da	84	72	Wing Command. 2	da	84	
Eishockey Manag.	dv	84	78 72	NFL C.Club Footb.	da	84		Wizardry 7- Crusad	dv	90	
Elite 2	dv	84	68	NHL Hockey	da	84		Wizkid	da	72	63 63
Elysium	dv	72	72	Nick Faldo s. C. Golf	dv	110	80	Wolf Pack	84		
Empire Deluxe	dv	84	V8m	Nicky Boom	da	70	70 63	WoodyWorld	da	58	
Entify	da	84	67	Nicky Boom II	da	73	73 73	X-Wing	da	90	
Euro Quest II	89	89		Nippon Safes Inc	dv	80	70	X-Wing Upgrade Kit	dv	61	
Evidence	da	98		Overdrive	da	66		Xenobots	dv	92	
Eye o. t. Baholder 3	dv	84	V8m	Obitus	da	86		Yat Joel	dv	77	70
F-117 A Nightl 2.0	da	95	72	Outlander	da	84		Zappellin-Giant o.t.	dv	84	
F-15 Strike Eag. II	da	99	49 81	PGA Tour Golf Plus	da	72	67	Zool	da	61	55 63
F-15 Strike Eag. III	da	95		Pacific Island	dv	80	64 69	Zool II	da	63	
Falcon 3.0	da	98		Paladin II	dv	80	70				
Falc. 3.0 Miss. MIG 29	da	61		Patriot	da	84					
Fallen Empire	dv	90	84	Penthouse Deluxe	dv	61	66				
Fantastic Worlds	da	70	78 91	Pinball Dreams	da	67	55				
Fantasy Empires	da	91		Pirates! Gold	dv	95	V8m				
Fatal Heritage	dv	78		Plan 9 from o. Space	dv	91	80				
Fatal Strokes	da	91	84	Planets Edge	dv	84					
Fields of Glory	dv	95	V8m	Police Quest 3	dv	72	80				
Fire and Ice	da	61	55 63	Police Quest 4	90						
Flashback	dv	84	67	Pools of Darkness	dv	94	72				
Flies-Attack o. E	dv	84	81	Populous II	da	92	97 78				
Flight Simul. 5.0	dv	132		Prehistoric 2	dv	77					

zern? (Oh, hoppla! Ich glaub' fast, ich hab' selbst noch so'n Ding im Keller stehen...)

2. Stimmt, wäre vielleicht besser gewesen. Leider ist weder bei uns noch bei Electronic Arts Deutschland rechtzeitig jemand auf diese geniale Idee gekommen.

3. Mod-Dateien? Die billigste Methode ist, sie per DFÜ aus irgendeiner Mailbox zu "saugen". Die meisten privaten Boxen (etwa die des Zerberus-Netzes) bieten in irgendeiner File-Area massenweise MOD-Sounddateien zum Nulltarif an. Die Namen der betreffenden "Bretter" sind von Box zu Box unterschiedlich, aber ein Blick auf das jeweilige Inhaltsverzeichnis bringt Dir schnell Klarheit. Wenn Du selbst kein Modem hast, um eine Mailbox anzuwählen, bitte einen Freund/Bekannten/Mitgefangenen darum. DFÜler sind in der Regel hilfsbereit, wenn man ihnen nicht zu oft auf den Füßen steht.

Ansonsten: Frag mal bei einem der großen Shareware- und Public-Domain-Händler nach (beispielsweise CDV in Karlsruhe). Bei denen bekommst Du diskettenstapelweise MODs zum relativ humanen Preis. In der ASM 9/93 haben wir übrigens ein PC-CD-ROM von Data Media vorgestellt, das unter anderem über 600 MOD-Files enthält. Die Frage ist nur, ob das ansonsten nicht so tolle Scheibchen die 95 Mark wert ist, die man dafür anlegen muß.

4. Warum kann Dein Brief nicht so unterhaltsam, humorvoll und kurzweilig sein und so herrlich nach Lakritz schmecken wie der, den ich neulich bekommen, gelesen und anschließend bedauerlicherweise verlegt habe?

5. Wir wollen gerne auch "bildschirmlose" Rollenspiele vorstellen. Bloß sind die meistens furchtbar komplex, und unsere Autoren haben leichte Berührungsängste in dieser Richtung.

ACHTUNG, ein AUFRUF an alle: Welcher erfahrene Rollenspieler kann gut, locker und verständlich schreiben und hat Lust, neue und alte Rollenspielsysteme

in der ASM vorzustellen? Bitte bei mir melden.

6. Ja, was soll ich denn auf die Frage antworten, was hinter Kleinanzeigen steckt, die "Nebenverdienste bis 100,- täglich" bieten? In den allermeisten Fällen handelt es sich dabei um "Drückerkolonnen", bei denen man den Leuten an der Haustür unter Schwindelvorwänden Zeitschriftenabonnements andrehen soll. Wer dabei besonders clever ist, kann vielleicht wirklich am einen oder anderen Tag mal 100 Mark verdienen. Ansonsten ist er aber ein armes Würstchen ohne jede Sicherheit und immer unter dem Zwang, den Leuten die Hucke vollzulügen. Ich halte nichts davon – und ASM-Abos dürfen auch nicht auf diesem Weg "vertrieben" werden.

Andere Klinkenputzer-Jobs haben oft ähnlichen Charakter: Im Namen einer unechten "Behindertenwerkstätte" Reinigungsmittel verkaufen und so weiter. Immer wird einem erzählt, daß "Top-Verkäufer" dabei schon die große Kohle gemacht hätten. Für jeden normalen Menschen ist es aber bloß eine Enttäuschung.

Hinter manchen Kleinanzeigen dieser Art steckt auch echter Betrug: Auf Anfrage wird Dir dann gesagt, daß Du vor dem großen Erfolg erst mal ein bißchen eigenes Geld investieren mußst – für ein "Musterpaket", mit dem Du anschließend arbeiten sollst, für "Schulungsunterlagen", die Dich anschließend zum Großverdiener machen, für "Sicherheiten", "Schutzgebühren" und anderen Quatsch. Wer sich auf sowas einläßt, ist selber schuld. Mehr KANN ich nicht sagen, denn welche dieser häufigen Fallen hinter einer einzelnen Anzeige im konkreten Einzelfall stecken mag, kann ich auch nicht voraussagen. Klar ist: Je höher die allgemeine Arbeitslosigkeit, desto stärker werden Leute von "schnellem Verdienst ohne große Umstände" gelockt. Aber: Für jeden lukrativen und zugleich seriösen Job braucht man eine Ausbildung und Referenzen. Ernstzunehmende Arbeitgeber werben ihre Mitarbeiter

nicht mit anonymen Kleinanzeigen an, das haben sie nämlich nicht nötig.

9. Wenn Ihr einfach keine geeigneten Gags zum "Splittern" mehr in Euren Briefen habt – was sollen wir machen?

sz

7. Danke für die Schützenhilfe, aber ganz im Ernst: Ich sehe wirklich nicht so aus wie auf dem "Insider"-Foto. Die Druckerei hat lediglich einen Farbfilm vergessen und oben am Bild ein bißchen weggeschnitten. In Wirklichkeit bin ich genauso grün wie alle hier auf Beteigeuze 3-A4 und habe auch zwei wunderschöne Kommunikationspseudopodien auf dem Kopf. Aber mein Ablaßventil ist meine Privatsache, und das zeige ich nun wirklich niemandem, auch wenn Herr Müller noch so danach sucht.

8. Kann man so oder so sehen. Natürlich wird es in Zukunft auch noch Modulpokes geben, aber sie werden nicht mehr den Hauptbestandteil des Secret Service ausmachen. Ist auch gerechter, da immer noch nicht jeder Compi-Besitzer auch ein Cheat-Modul hat. Am liebsten sind mir immer noch Cheats, die über Tastenkombinationen oder so aktiviert werden. Wenn jemand welche weiß, kann er mir ja gern Bescheid sagen.

tom)

An die ASM-Family



...Als ich die neue ASM durchblätterte, mußte ich mit Entsetzen feststellen, das sie immer ordentlicher wird – und das ist schlecht, weil mein Zimmer noch den alten Standard der ASM hat und die Ausrede "Die ASM ist auch nicht ordentlicher" bei meiner Mutter nicht mehr zieht, wenn sie mein Zimmer sieht.

Zum Feedback der ASM 10/93: Alle Gotcha-Kritiker haben recht, ich hab' mir deshalb auch schon ein neues, viel ungefährlicheres (Schmerz, laß nach!) Hobby zugelegt. Der Nachteil

dabei ist, daß man kann es nur bei ausreichend Schnee spielen kann: das Paint-Schneeballwerfen. Es ist billiger als das Spielen mit Markierer-Waffen und bringt ebenso bunte Ergebnisse, man braucht die Schneebälle vor dem Werfen nur in die entsprechenden Soßen zu tunken. Statt Tarnanzug nehme man Mamis Pelzmantel, und dann ab in den Wald, wo uns der Förster dann zur Belohnung mit richtigen Kugeln einheizt... Zum Brief von P.-F. Albrecht: ein guter Brief mit tollen Ideen. Meine Unterschrift fürs Jubiläums-Specialheft hat er, falls Ihr (ASM) akzeptiert, daß ich anstatt auf das Leben meines Goldhamsters (habe keinen) auf das meines Amiga schwöre. Ihr könntet auch mal ein Spiel rausbringen, z. B. mit dem Namen "Feedback" (als Nachfolger von "Flashback"), wobei man von oben in ein Glas fallende Leserbriefe, die Euch nicht gefallen (hoffentlich nicht meiner), in eine Reihe von 3 Stück bringen muß, damit sie verschwinden. Als Endgegner wartet ein besonders fieser Leserbrief, der Euch fertigmachen will, aber mit Eurer Spezialwaffe (Space-Rat mit Flammenwerfer) geht dieser erst in Flammen auf und dann in Asche über.

Hotline: Ich hab' versucht, anzurufen, aber wie bekomme ich meine Scheckkarte, die ich statt der Telefonkarte in den Schacht gesteckt habe, wieder raus, denn mit der Telefonkarte kann ich kein Geld abheben?...

Bis zum nächsten Mal (Drohung!), tschüs und frohe Weihnachten auch an alle Leser.

Euer arbeitsloser Sascha

(Anm. d. Red.: Uuuuh, sei froh, daß Du das mit der Karte nicht umgekehrt gemacht hast. Nun magst Du natürlich sagen, daß man im Telefonhäuschen ja die Karte wiederbekommt. Typischer Fall von "Denkste"! Als ich letztes in Österreich war, probierte ich meine 12-DM-Telefonkarte aus. Nicht nur, daß ich sie nicht wiederbekam, aus dem Hörer klangen obendrein die Eurovisionsfanfare und dazu die

vielsagenden Worte: "Germany - no points". Um Dir aber noch die Antwort auf Deine Frage zu geben: Du solltest als Geheimzahl mal Deine Telefonnummer angeben - vielleicht klappt es ja. Toi, toi, toi (ausgesprochen: twa, twa, twa)! Frohe Weihnachten? Ist das schon wieder soweit??? Äh...
(kate)

Tach!

☒ Loben will ich euch nicht zuviel (da ich Euch mit dem Kauf Eures Magazins durchfüttere, müßt Ihr ja gut sein), aber Ihr seid trotzdem im Moment die besten Spieletester.

So, nu' mal zum Ernst:

1. Ich habe einen Epson FX-80. Den möchte ich an meinen Amiga 500 anschließen. Mir fehlt aber ein passender Treiber. Wo krieg' ich den her?

2. Könnt Ihr mir einen Viruskiller empfehlen, der unter Kickstart 1.3 läuft?

3. Was ist denn auf den CDs im Enterprise-Pack drauf? Nur die Titelmusik auf 3 CDs?

4. Super! Die Space-Rat fetzt wieder ab! Stark, und auch noch in Farbe! Grüezi an Mathias Neumann.

Der Mann mit dem Grinsen von einem Ohr bis zum einen zurück, 93 Kilo

(Anm. d. Red.: Die CDs der Star-Trek-Box enthalten natürlich nicht bloß die Titelmusik der Serie, sondern auch das Schönste aus den jeweiligen Soundtracks. Es beginnt mit einigen Stücken aus dem allerersten Pilotfilm "The Cage", und auch die dramatische Musik zum vulkanischen Heirats-Ritual in der Folge "Amok Time" fehlt nicht.

sz

Schau mal auf der "Extras"-Disk im Verzeichnis DEVS:PRINTERS nach, da liegt ein EPSONFX-Treiber.

Bei den Virenkillern müßten eigentlich VIRUS CONTROL und VIRUSX auch unter 1.3 laufen.

Ohne Gewähr, meine Kick 1.3-Zeit liegt Jahrzehnte zurück...
(jb)

Langsam Zeit

Hallo ASM-Team! Da ich Euer Mag schon seit einigen Jahren lese, aber noch nie einen Wunsch oder eine Frage geäußert habe, dachte ich mir, da wird es aber langsam mal Zeit.

Ich bin ein Manga- & Animé-Fan mit Leib und Seele - ja, von diesen tollen kleinen Streifen auf Laserdisk (habe zwar erst sechs Filme gesehen, bin aber schon süchtig).

Ich würde die Filme, mit englischem Untertitel und auf VHS, versteht sich, gern für wenig Geld erwerben. Wo???

Noch besser wäre, welche glänzende Idee, Ihr würdet die Filme im ASM-Bazar anbieten. Ich glaub', sie würden reißenden Absatz finden... 'Ne dumme Frage am Ende: Wieso wird der ASM-Bazar eigentlich "ASM-Bazar" geschrieben und nicht "Basar"?

G.A.

(Anm. d. Red.: Die ASM-Drogenberatung empfiehlt in diesem Fall die Firma Game Syndicate, Neustr. 1, in 56242 Selters/WW. Telefon: 02626/8658. Der dortige Dealer hält alles bereit, was das Manga-loide Herz begehrt.

Laut Duden vom Bibliographischen Institut ist ein Basar entweder ein Händlerviertel in orientalischen Städten, ein Verkauf zu Wohltätigkeitszwecken oder eine Ladenstraße bzw. Verkaufsstätte in der Ex-DDR. Der ASM-Bazar hingegen befindet sich in Eschwege, dem exakten Gegenteil einer orientalischen Stadt, dient lediglich dem eingeschränkt wohltätigen Zweck, uns morgens unsere Brötchen bezahlen zu helfen, und hat auch mit dem real existierenden Sozialismus wenig zu tun. Daher lzt ez nur recht und billig, wenn wir Bazar dazu zagen.

tom)

MICRO MAGIC

Heiße Spiele - Starke Preise

*** TEL . 0 23 71 - 3 63 30 ***

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

	PC	Amiga		PC	Amiga		PC	Amiga
1869	75,- DV	63,- DV	Fairy Tales	29,- DH		Prophecy of Shadow	79,- DV	67,- DV
3D Construct. 2.0	116,- DV	116,- DV	Falcon 3.0	87,- DV		Quest for Glory 3	66,- DV	
4D Sports Driving	25,-	25,- DH	-Mission Disk 1	52,- DH		Quiwi	18,- DV	18,- DV
7th Guest (CD-ROM)	119,- DH		-Miss.Disk 2 MIG29	52,- DH		Ragnarik	82,- DV	76,- DV
A-Train	88,- DV	73,- DV	Fantastic Worlds	74,- DH	72,- DH	Railroad Deluxe	75,- DH	
-Construction Set	42,- DV	42,- DV	Fed.o.Free Traders		19,- DH	Rampart	61,- DH	61,- DH
AA - War i.t.skies	85,- DH	62,- DH	Fields of Glory	87,- DH		Red Baron	66,- DV	39,- DH
Aces of T. Pacific	64,- DH		Fire And Ice	54,- DH	48,- DH	-Mission Disk 1	49,- EV	
- Mission Disk 1	46,- EV		Flashback	66,- DV	60,- DV	Return o.t.Phantom	87,- DV	
Aces over Europe D	69,- DV		Flugsimulator 5.0	126,- DV		Rex Nebula	39,- DH	
Airbus A 320	64,- DV	64,- DV	Formula One GP	89,- DH	39,- EV	Rome AD 92	66,- DH	60,- DH
Airbus A 320 Amer.	82,- DH	82,- DH	Freddy Pharkas DV	59,- DV		Secret Monkey Isld	78,- DV	66,- DV
Alien 3		48,- DH	Front P.S.Football	64,- EV		Secret Weap.of LW	79,- EV	
Alien Breed 2		48,- DH	Galaxy Force		15,- DH			
Alien Breed	54,- DH		Games - Summer Cha	67,- DH				

Privateer PC * 79,- DV

Alien Breed SE 92	79,- DV	25,- EV
Alone in The Dark	65,- DV	65,- DV
Anstoss	49,- DH	
Assassin	59,- DH	53,- DH
B 17 Flying Fortr.	87,- DH	65,- DH
B.A.T. 2	79,- DV	73,- DV
Bards Tale Constr.	59,- DH	59,- DH
-Trilogy (BT 1-3)	68,- DH	
Battle Chess	24,- DH	24,- DH
Battle Chess 2	59,- DH	56,- DH
Battle Chess 4000	64,- DH	
Battle Team	71,- DH	64,- DH
-Battleisle Data 2	47,- DH	47,- DH
Bazooka Sue	74,- DV	74,- DV
etrayal at Kondor	72,- DV	
Bills Tomato Game		60,- DH
Black Sect	82,- DH	70,- DH
Blastar		46,- DH
Blues Brothers	27,- DH	
Body Blows	53,- DH	47,- DH
Body Blows Galact.		48,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	64,- DV	64,- DV
Burning Steel	75,- DV	
-Data 1 America	36,- DV	
-Data 2 Superschl.	36,- DV	
Burntime	75,- DV	64,- DV
-Mission Disk 1	43,- DH	43,- DH
Captive	25,- DH	
Car and Driver	72,- DH	
Carriers at War	75,- EV	
-Construction Kit	65,- EV	
Castles 2	63,- DH	
Castles o.Br.Brain	35,- DV	35,- DV
Chaos Engine	49,- DH	
Cheat'Em up 4.0	32,- DV	
Chuck Rock	39,- DH	
Chuck Rock 2	47,- DH	

Darkseed 1.5 PC 49,- DV

Chuck Y.Air Combat	63,- DV
Civilization	89,- DV
Clash of Steel	74,- EV
Comanche	80,- DV
-Mission Disk 1	47,- DV
Combat Air Patrol	59,- DH

Str.Comm.+Speech PC 109,- DH

Jonathan	76,- DV	76,- DV
Kathechrale	25,- DV	
Kings of Adventure	78,- DH	66,- DH
Kings Quest 6	75,- DV	
Kings Q.6 CD Rom	77,- DH	
Lands of Lore DV	59,- DV	
Laser Squad	29,- DH	
Laura Bow 2	66,- DV	
Legends o.Kyrandia	66,- DV	66,- DV
Legends of Myra	65,- DH	
Leisure S. Larry 5	66,- DV	66,- DV
Lemmings 2	74,- DH	59,- DH
Lethal Weapon	67,- DH	67,- DH
Links 386 Pro	89,- DH	
-Innisbrook (386)	40,- EV	
-Troon North	36,- DH	
Lords of Power	78,- DH	72,- DH
Lords of Time	42,- DH	
Lost in Time	77,- DV	
The Lost Viking	76,- DV	65,- DV
Lotus 3	60,- DH	48,- DH
Lotus Compil.(1-3)		52,- DH
Mad News	78,- DV	66,- DV
Maelstrom	80,- DV	70,- DV
Maniac Mansion 2	82,- DV	
Mantis	39,- DH	
Mario w. vermisst	75,- DV	

HAMMERPREISE !

Command HQ	49,- EV	Mega-Lo-Mania	69,- DV
Compl.Chess System	77,- DV	Microp.Master Golf	90,- DH
Conquestador	66,- DV	Might and Magic 3	76,- DV
-Data	38,- DV	Might and Magic 4	78,- DV
Crusaders of Dark	82,- DV	Might and Magic 5	81,- DV
Curse of Enchantia	60,- DH	Monkey Island 2	77,- DV
Das Boot	42,- DH	Morph	48,- DH
DSA	77,- DV	Napoleonic	77,- DH
Das Stundenglas	44,- DV	NHL Hockey	76,- DH
Death Knig.o.Krynn	80,- DV	Nicki Boom 2	62,- DV
Deluxe P.4.5 AGA		Nitro	25,- DH
Der Patrizier	75,- DV	Obitus	29,- DH
-CD ROM	84,- DV	One step beyond	48,- DH
Desert Strike		Overdrive	47,- DH
Die Schöne u.Biest	76,- DV	P.P.Hammer	25,- DH
Die Siedler		Pacific Strike	79,- DH
Dogfight	88,- DH	Penthouse Hot Numb	36,- DV
Doodlebug	29,- DH	Perfect General	77,- DV
Double Dragon 3	25,- DH	-Data Disk	42,- DH
Dream Team Com.	66,- DH	Pinball Dreams	59,- DH
Dune	36,- DV	Pinball Fantasies	57,- DH
Dune 2	60,- DV	Pinball Wizard	18,- DH
Dungeon Master	59,- DV		
Dyna Blaster	68,- DH		
Eishockey Manager	79,- DV		
Elvira 2 Jaws of C	39,- DV		
Empire Deluxe	78,- EV		
Entity			
Epic	66,- DH		
Euro Soccer	29,- DH		
Eye of Beholder 1	79,- DV		
Eye of Beholder 2	77,- DV		
Eye of Beh 3 Dtsch	76,- DV		
F 117A Nighthawk	89,- DH		
F 15 Str. Eagle 3	86,- DH		
F-19 Stealth Fight	49,- DH		

Lothar Matthäus * 64,- DV / 59,- DV

Pirates Gold	84,- DV
Pirates!	34,- DH
Police Quest 3	66,- DV
Populous 2	70,- DH
Populous 2 Plus	65,- DH
Powermonger	63,- DH
Prince of Persia 2	66,- DH
Project X	27,- DH

Jurassic Park

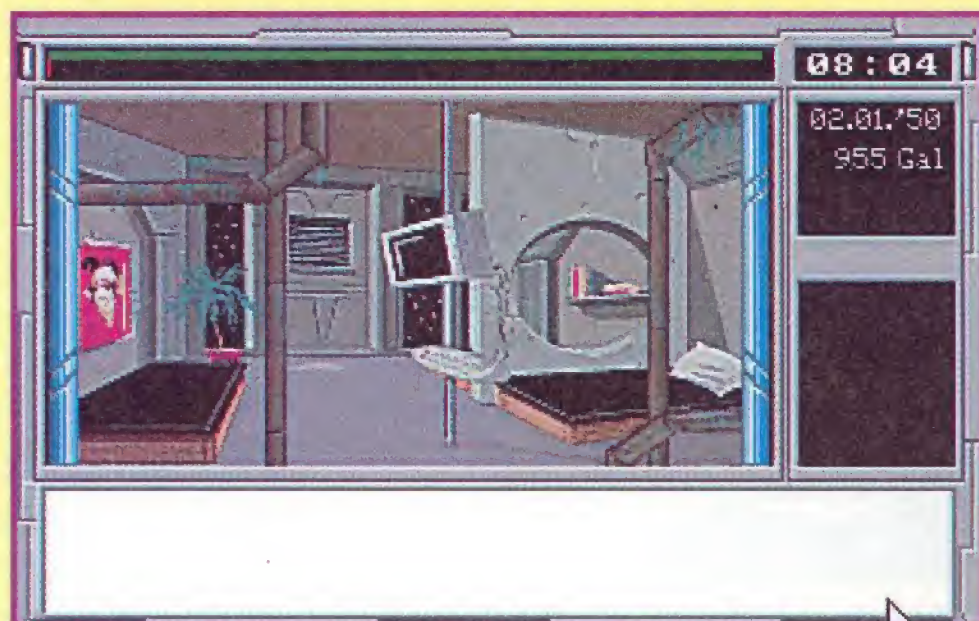
* 64,- DV / * 53,- DV

-Data Silver Seed	42,- DH
Ultima Trilogy 2	71,- DH
Ultima Underworld	72,- DH
Ultima Underw. 2	72,- DH
Unlimited Adventu.	61,- EV
Uridium 2	59,- DH
USS John Young	36,- DH
USS John Young 2	29,- DH
V for Victory 3	78,- DH
V for Victory 4	69,- EV
Wall Str. Manager	78,- DV
War in the Gulf	72,- DH
Wayne Gretzky 3	80,- EV
Ween	83,- DV
Wing Commander	43,- DH
Wing.Comm Edition	84,- DH
WC 2 + Speech	63,- DH
WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- DH
Wing Comm.Academy	61,- DH
Wolfpack	29,- DH
Worlds of Legend	51,- EV
WWF Wrestling	29,- DH
WWF Wrestling 2	67,- DH
X-Wing	69,- EV
X-Wing DH	79,- DH
-Mission Disk 1	40,- EV
Xenobots	71,- DH
Yo! Joe!	60,- DH
Zeppelin	77,- DV
Zool	42,- DH
Zool 2	47,- DH

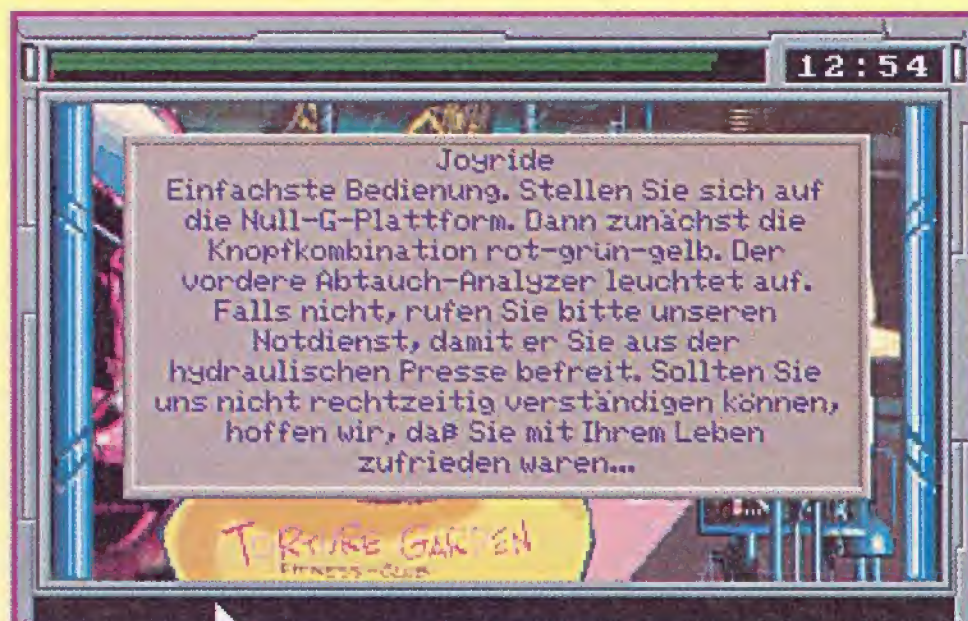
Versandkosten: 8,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei.
Lieferung gegen NN + 4,00 DM zzgl. Zahlkartengebühr oder Vorkasse:
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,00 DM Versandkosten. Es gelten unsere AGB.
Änderung und Irrtum vorbehalten. * = bei Drucklegung noch nicht verfügbar.

MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn
Tel. 0 23 71-3 63 30 Fax 0 23 71-3 45 03

inh. Grzywaczewski



▲ Das soll eine Wohnung sein?



▲ Ermunternd, solche Hinweise!

EINE GALAKTISCHE KARRIERE

SPACE JOB

PC (286, VGA, Festplatte), 25 DM, geplant für: **Amiga**, Hersteller: **Karstadt**, Essen, Muster von: **Hersteller**.

Im Jahre des Herrn 2350. Wir befinden uns irgendwo in einer fernen Galaxis auf einem noch fernen Planeten. Unser Besitz besteht aus einem Raumgleiter, 1000 Galactics und einer Bruchbude von Wohnung. Das Wichtigste: Wir dürfen heute unseren ersten Job antreten – als Azubi bei Karstadt.

Nach der Entscheidung, ob wir lieber als Junge oder Mädchen spielen wollen, lernen wir spielerisch ein bißchen was von dem kennen, was auf uns zukommt. Danach geht es zum Chef, der uns

Die Stunde der Wahrheit ist gekommen: Das erste Karstadt-Spiel ist fertiggestellt. Zwei Dinge sprechen sofort zu seinen Gunsten: der niedrige Preis und die Tatsache, daß nicht Kommerz, sondern Informationen über eine mögliche Ausbildung bei Europas größtem Warenhaus im Vordergrund stehen. Hält es aber auch spielerisch dem gnadenlosen Auge des Testers stand? Das erfahrt Ihr jetzt...



▲ Der Vergnügungsplanet

hin. Und wenn sich einer über einen beschädigten Artikel beklagt, solltet Ihr die Antworten mit "Schrottwert" und "Kitsch" anklicken.

Die Leiter zum Erfolg

Drei Leisten zeigen uns an, wie weit wir es gebracht haben. Die erste ist die Energieleiste, die wir dank Futteralien und ausreichend Schlaf eigentlich fast immer im grünen Bereich halten können. Die mittlere zeigt das Tagessoll an Arbeitserfolg – auch hier sollte vor Verlassen des jeweiligen Einsatzortes der



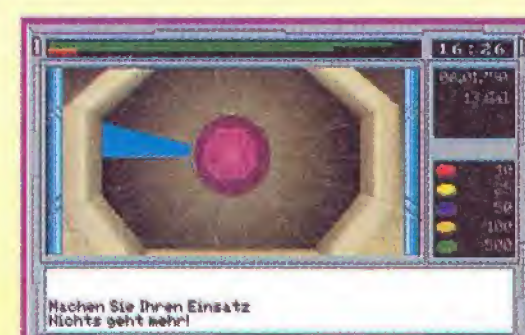
▲ Der Film des Tages

schließlich in die Lebensmittel-Abteilung schickt. Dort erwarten uns unaufgeräumte Regale, in die wir möglichst

die richtigen Waren einsortieren sollen. Leichter gesagt als getan! Aber wer ein gutes Augenmaß hat, wird das ziemlich schnell raffen.

Komplizierter ist es da schon, die Waren mit den richtigen Preisen auszuzeichnen – wir haben ja für alles nur ein bestimmtes Quantum an Zeit. Und da anfangs kein einziger Preis bekannt ist, bleibt uns ein Blick auf die Liste nicht erspart. Tip: Merkt Euch möglichst die Waren, die öfters kommen, schaut dann nach den Preisen, und klickt das richtige Feld einfach an. Je mehr man in der verfügbaren Zeit schafft, desto höher steigt die Erfolgsbilanz des Tages.

Schließlich gilt es noch, möglichst gute Kundengespräche zu führen – eine von mehreren Antworten ist die richtige, aber welche? Noch'n Tip: Kommt ein Betrunkener, weist ihn einfach darauf



▲ Rien ne vas plus

grüne Bereich erreicht sein. Um so schneller kommt man im Spiel (und damit im Beruf) vorwärts.



Die dritte Leiste zeigt den Gesamterfolg, ist quasi die Aufstiegsleiter, denn nach der Azubi-Zeit wird man ja Verkäufer und dann Abteilungsleiter. Mit Arbeit allein ist es nicht getan; ab und zu muß man auch was für die geistige Fortbildung tun. Zwei Anlaufstellen sind dabei wichtig: die Volkshochschule und das Kino. Aber: Ihr solltet Euch für den richtigen Kurs bzw. den richtigen Film entscheiden, ansonsten wirkt sich das Ergebnis negativ aus.

Die eigene Arbeitskraft zu erhöhen ist das Ziel regelmäßiger Besuche im Fitneß-Studio. Wie das Kino finden wir es auf dem Vergnügungsplaneten. Dort

Koje seid, kommt der Hausmeister an, und Ihr dürft die Nacht woanders verbringen. Es gibt zwar eine Möglichkeit, durch die Luftschleuse reinzukommen, allerdings nur, wenn Ihr gut im Zahlenraten seid.

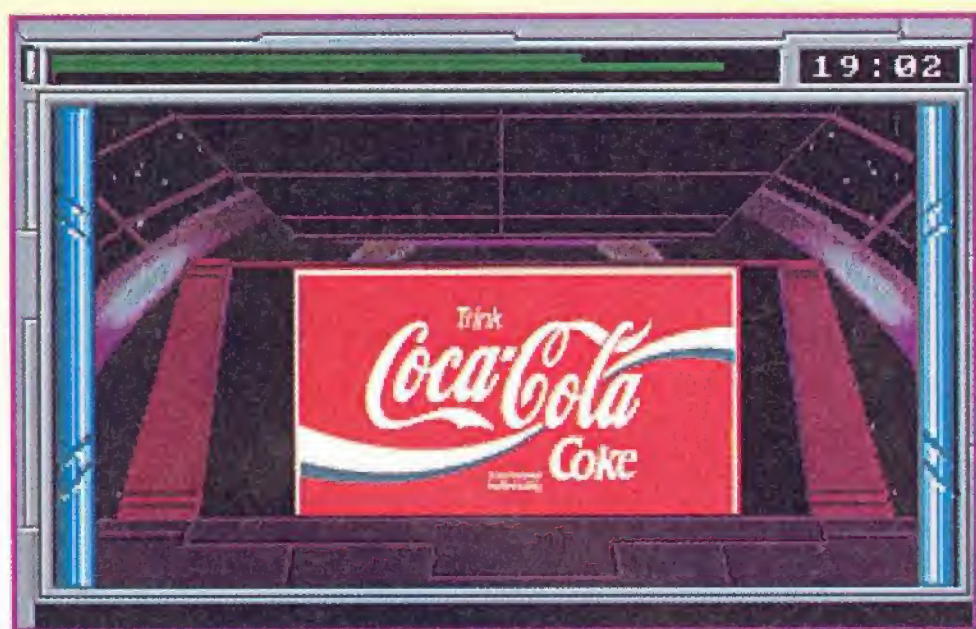
Kommen wir noch einmal auf den beruflichen Aufstieg zurück. Um diesen zu schaffen, muß man eine bestimmte Anzahl von Punkten erreichen. Das ist mit den genannten Methoden möglich, doch auch das Schnappen von Ladendieben zählt sich aus. Die Azubi-Arbeiten in den verschiedenen Abteilungen sind weitgehend identisch. Hier liegt der wesentliche Schwachpunkt des Spiels, denn es wird mit der Zeit doch etwas dröge.

Als Verkäufer und erst recht in Sachen Ableitungstei... äh, Abteilungsleiter sind die beruflichen Anforderungen allerdings wesentlich größer, was **Space Job** dann wirklich zum reinen Vergnügen und zum äußerst spannenden Knobelspiel werden läßt, das für lange Zeit kurzweil bietet.

es gar nicht so sehr darauf ankommt. Die SoundBlaster-Ausgabe klingt nett, vor allem der Sound in der Disco ist gut, doch auch das ist nicht so wichtig.

Entscheidend ist eindeutig der Spielablauf, und der läßt bis auf die genannte Schwachstelle wenig zu wünschen übrig. Space Job macht schlichtweg Spaß und ist keins von diesen Fuzzy-Dingern, die man nach ein paar Stunden wieder weglagt. Im Gegenteil: An diesem Teil wird man sich manchen Tag und manche Nacht die Zähne ausbeißen.

Eigentlich sind 25 DM zu wenig Geld für ein derart umfangreiches Game. Aber es soll ja auch der Information dienen. Ich



▲ *Irdische Genüsse*



▲ *Tekkno, Tekkno, Tekkno*

sind auch ein Casino (beim Roulette hatte ich mehr Glück als beim Black Jack) und eine Disco, wo wir – auch das ist ein Spielziel – nette Girls oder Boys (je nach Hauptfigur) kennenlernen. (Es ist übrigens ein Gerücht aus dem Feedback, daß es in der Amiga-Version zu gleichgeschlechtlichen Paarungen kommen wird – grins).

Kleine Geschenke erhalten die Freundschaft, und es gilt schließlich, den späteren Traumpartner zu einem Treffen zwecks Präsentation der Sternaltersammlung zu überreden.

22 Uhr: Zapfenstreich

Ein weiteres Spielziel ist der Erwerb des besten Raumgleiters. Nur kostet der 'ne ganze Menge. Aber da man ja sein Konto überziehen kann... – Ach so! Ihr habt doch wohl daran gedacht, vor Arbeitsantritt eines einzurichten, oder? Ich empfehle die Kosmo-Bank. – Schuldenfrei muß man am Ende auch noch sein. So ein Pech aber auch!

Auch bei der Wohnung wird das Beste vom Besten erwartet. Mit den Wohnungen ist das ohnehin so eine Sache: Wenn Ihr nämlich nicht bis 22 Uhr in der



▲ *Bringt uns dieser Film weiter?*



Spielablauf entscheidet

Die Animations-Sequenzen, z.B. der Flug mit dem Raumgleiter, sowie die übrigen Zeichnungen sind weitgehend gelungen, obgleich



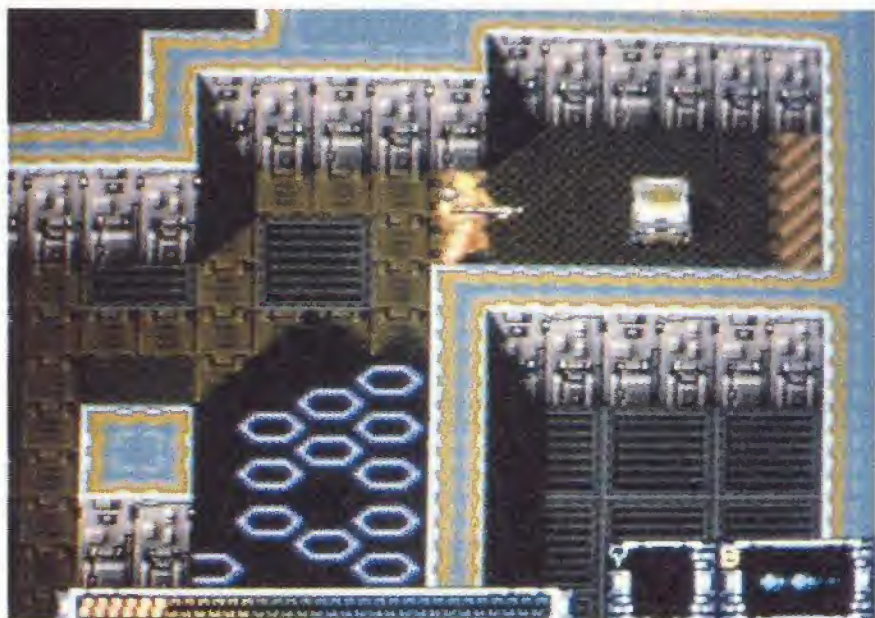
▲ *Technische Abteilung – aufgeräumt!*

für meinen Teil empfehle Euch ohne Vorbehalt, die Knete bei der nächsten Kartstadt-Filiale auf den Tisch zu legen und die fünf Disketten zu kaufen. Ihr werdet bestimmt nicht enttäuscht sein und noch jede Menge hier nicht genannter Überraschungen erleben.

Kleiner Tip zum Abschluß: Vegetarische Küche und Salate sind mitunter besser als Burger und Pommes oder die Pizza für Jonas Wagner. Nur eines vermisse ich: eine gewisse Zigarette, aber sonst... Alles klar? Dann ab in den Weltraum.

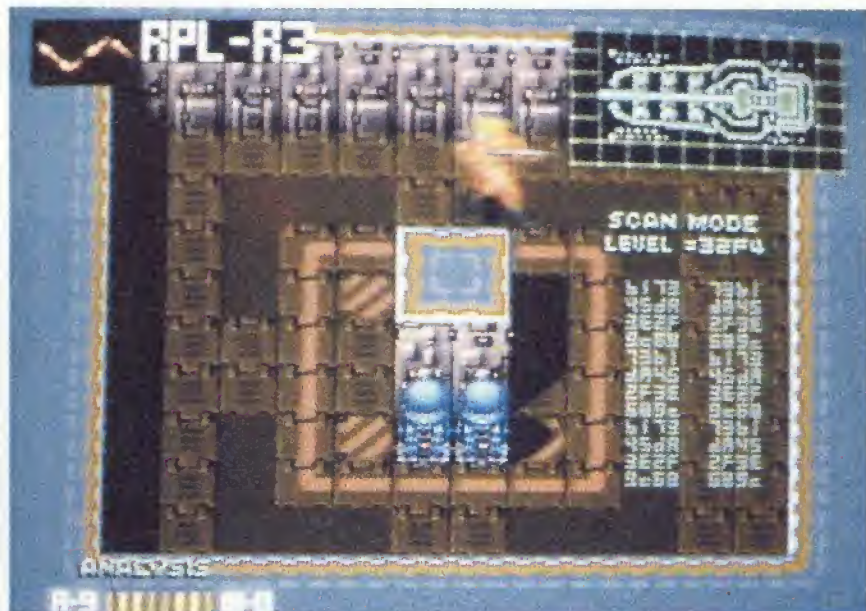


Urteil: 11		SEHR GUT	
	Grafik:	9	
	Sound:	9	
	Anleitung:	10	
	Realitätsnähe:	12	
	Dauerspaß:	11	
Selten vorher war ein Kaufhaus so unterhaltsam			



◀ Weihnachts-
geschenk: eine
Extrawaffe...

▶ ...mit Bedie-
nungsanlei-
tung per Video



Ich denke, also knall' ich

OPERATION LOGIC BOMB

SuperNES, 140 DM, Herstel-
ler: Jaleco, USA, Muster von:
Die Cassette.

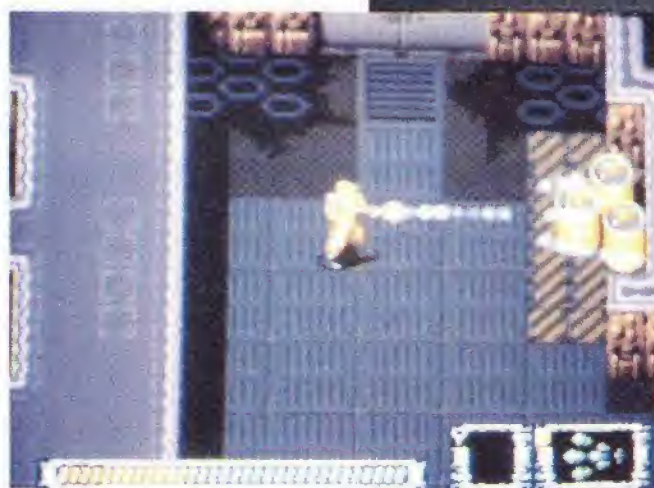
Wer will schon an einem echten "Search and Destroy"-Spiel vorbeigehen, ohne ein paar Aliens geplättet zu haben? Dafür bietet sich jetzt Operation Logic Bomb von Jaleco an. Im Gegensatz zu anderen Shoot'em-Ups heißt die Devise hier jedoch nicht einfach "See and Kill".

Die Levels bestehen bis auf wenige Ausnahmen aus Hi-Tech-Gebäudekomplexen – den reinsten Irrgärten. Unsere Helden sollten also mit Übersicht um die Ecken schleichen und aus der Deckung feuern. In dieser Beziehung hebt sich Logic Bomb schon ein wenig von den üblichen Ballergames ab. Einen kleinen Adventuretouch gibt's übrigens auch.

An verschiedenen Monitoren in den insgesamt zehn Levels bekommt der Spieler Informationen zum Verbleib der Forscher. Der Einsatz der sieben Waffen geschieht ausnahmsweise nicht im Frei-Schnauze-Modus, sondern wird weitgehend vom Spiel vorgegeben (hier ein Generator hinter einer Ecke, dort eine spezielle Panzerung usw.).

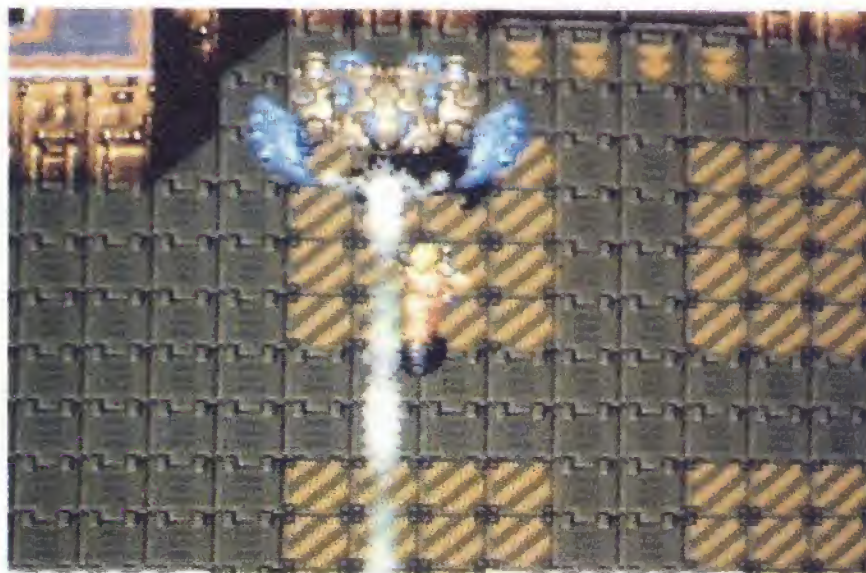
In Sachen Aliens hält man sich mit Innovationen eher zurück. Die meisten Monster sehen so aus, als wäre man ihnen irgendwo schon einmal begegnet. Doch in einem Shoot'em-Up macht halt weniger die Grafik, sondern vielmehr die spannungsvolle Atmosphäre

Endlich haben Wissenschaftler die ultimative Lösung fürs Reisen im All gefunden. Doch die Jungs "from outer space" haben etwas dagegen, entführen mit einer Armee von Aliens die Forscher und besetzen das Labor. Jetzt wird es Zeit, daß ein mutiger Held für Ordnung sorgt.



▲ **Compu-
terkonso-
len klären
über den
Verbleib
der For-
scher auf**

▲ **Wir machen den Weg frei, oder was?**

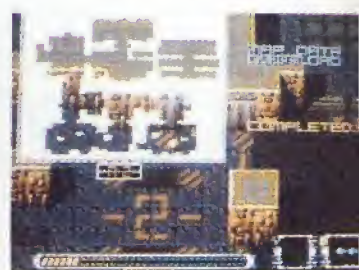


▲ **Ein kleiner Levelwatz**

den Spiel-
spaß aus. Und
hier können
die Hecken-
schützen tat-
sächlich über-
all lauern. Lo-
gic Bomb ist
kein Game im

Rambostil. Wer meint, Augen zu und durchstürmen sei die Devise, wird schnell sein Spielerleben ausgehaucht haben. An vielen Stellen sind eher taktisches Geschick und vorsichtiges Herantasten gefragt. Ein wenig sauer stößt allerdings auf, daß die Gegner auch getroffen werden können, wenn sie noch gar nicht auf dem Bildschirm zu sehen sind und selbst noch nicht schießen.

Trotz kleiner Schwächen (es gibt überhaupt keine Optionen oder Paßwörter) gefällt vor allem der Strategieaspekt beim Häuserkampf. Das rechtfertigt meiner Meinung nach trotz des hohen Preises ein gutes Urteil.



▲ **Übersichtskarte für
die Levels**



Urteil: 9

GUT

	Grafik:	7
	Sound:	7
	Ablauf:	9
	Idee:	9
	Atmosphäre:	9

Keine Optionen, aber unüblich viele Strategie- und Adventure-Aspekte

ZEIT FÜR

TECNOPLUS



SNES Control Stick (TP197)

Dieser SNES Kontroll Stick in ergonomischem Design ist die optimale Ausrüstung für das Super Nintendo Entertainment System!

- ★ 6 Feuerknöpfe (A, B, X, Y, L, R)
- ★ Start/Auswahlknopf
- ★ Unabhängige Turbokontrolle für alle Feuerknöpfe
- ★ Zeitlupen-Funktion
- ★ Autofeuer-Fähigkeit

empf. Verkaufspreis

29.99 DM

Hawk Junior (TP189)

Dieser Analog Joystick für IBM® XT/AT 386, 486 und Kompatible, eignet sich hervorragend für schnelle Arcade Action Games!

- ★ 2 Feuerknöpfe
- ★ Turbofeuer-Auswahlschalter
- ★ Automatische Zentrierung
- ★ Trimmung nicht erforderlich

empf. Verkaufspreis

19.99 DM

Swift (TP200)

Jetzt gibt es für den Commodore Amiga, C64 und Atari ST Heimcomputer dieses ausgezeichnete Kontroll-Pad mit Turbofeuer!

- ★ 8-Wege direktionales Daumen-Kontroll-Pad
- ★ Freihand Autofeuer-Funktion

empf. Verkaufspreis

14.99 DM

Fordern Sie unseren kostenlosen Prospekt an. Heute.

Vertrieb für Deutschland, Österreich und Schweiz durch:

LEISURES  **FT**
GmbH

LEISURESOFTE GmbH

Robert-Bosch-Straße 1

59199 Bönen, Deutschland

Tel. 0 23 83 / 69-0, Fax 0 23 83 / 5 71 16

TECNOPLUS

TECNOPLUS erhalten Sie im Computerfachhandel und in allen gut sortierten Fachabteilungen der Kaufhäuser.



DEEP CORE

Amiga, ca. 100 DM, Hersteller: ICE, England, Muster von: Hersteller.

Wenn es nach dem Willen diverser Spieleprogrammierer gehen würde, dann hätte die Erde alle naselang Besuch von Außerirdischen. Besonders von der Sorte, die den Satz "Ich will nur dein Bestes..." etwas anders verstehen als wir.

Ein UFO ist in Deep Core ins Wasser gefallen, genauer gesagt in den Indischen Ozean. Keiner weiß, was da heruntergekommen ist, allerdings weiß man, wo das geschah. Es hat sich nämlich an eine Meeresstation angehängt und baumelt da nun so 'rum.

Da Aliens – wie man aus dem gleichnamigen Film weiß – grundsätzlich erst mal nur eines wollen, nämlich die Erdbevölkerung ausrotten und möglichst viel Schaden anrichten, wird kurzerhand ein Spezialagent mit der Aufgabe betraut, mal gründlich nachzuschauen. Dieser Spezialist, er ist Captain mit Namen "Downrazor" (Veteran mit Orden bis über die Ohren), bekommt den Auftrag und macht sich auch prompt auf die Socken.

In der Tiefseestation angekommen, muß sich Downrazor gleich gegen alle Arten von Robotern wehren, die da krochen und fleuchten. Das geht natürlich nur mit der Wumme in der Hand, leider aber sind Sauerstoff und Energie streng

rationiert. Ersatz ist zwar unterwegs zu bekommen, aber wie und wo, das bleibt die Frage, die zu lösen ist.

Deep Core ist ein sauber programmiertes Amiga-Ballerspielchen. Der Held läuft horizontal durch die weit verzweigten Gänge der Tiefseestation und muß – möglichst ohne ein Leben zu verlieren – den nächsten Ausgang finden. In den Gängen liegen Kugeln mit Symbolen, manchmal auch nur Symbole, die unterschiedliche Bedeutung für das Fortkommen haben.

Da gibt es Energie- und Sauerstoffkugeln, aber auch Extrawaffen und Schlüssel für Lifttüren. Leider sind auch kleine Ge-

meinheiten wie plötzlich explodierende Granaten oder Negativsymbole darunter, die einem noch ein bißchen von der Energie oder dem Sauerstoff entziehen. Grafisch ist das Spiel nicht schlecht. Weiches Scrolling, schöne große und gut zu erkennende Sprites machen die Hatz spannend. Allerdings hakt die Steuerung ein wenig, und unser Held reagiert häufig zu langsam. Die Musik ist echt nicht schlecht! Begrüßt wird man mit Heavy-Metal-Getöse, und auch der Rest vom Sound kommt echt gut 'rüber. Was wieder mal das Gesamtbild stört, ist das leidige Wechseln der Disketten. Anscheinend hat man auch bei ICE noch nicht gemerkt, daß der Amiga hervorragend mit Festplatten umgehen kann.

Trotzdem bekommt das Teil ein "Gut" von mir. Nicht mehr, da nichts weltbewegend Neues passiert, aber auch nicht weniger.



▲ Falls man mal wieder Frust abregieren will: Deep Core!

TIEFENRAUSCH



▲ Sieht alles so schön ruhig aus...

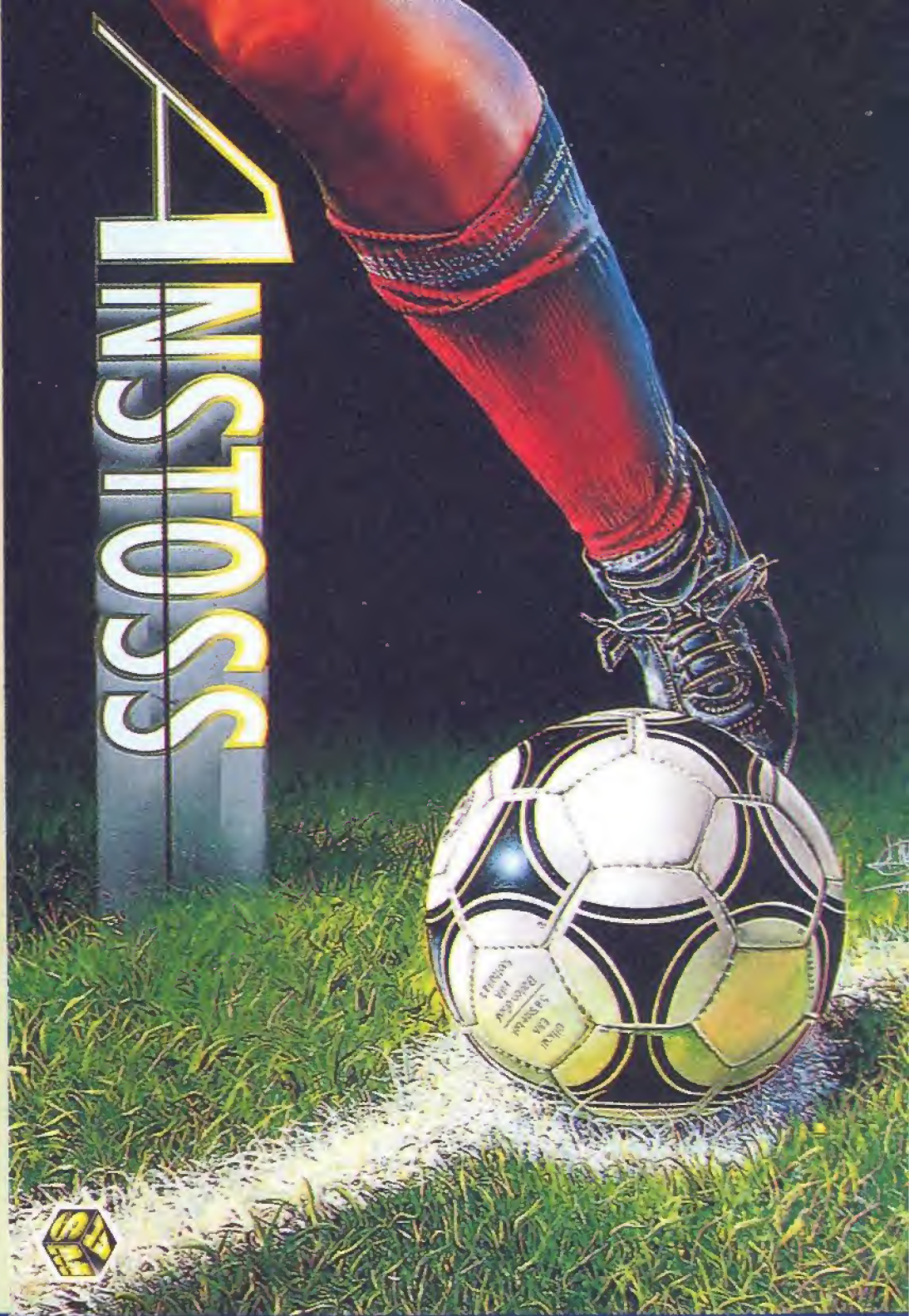
◀ Sieht aus wie ein Vertreter für Klein-eisenwaren...

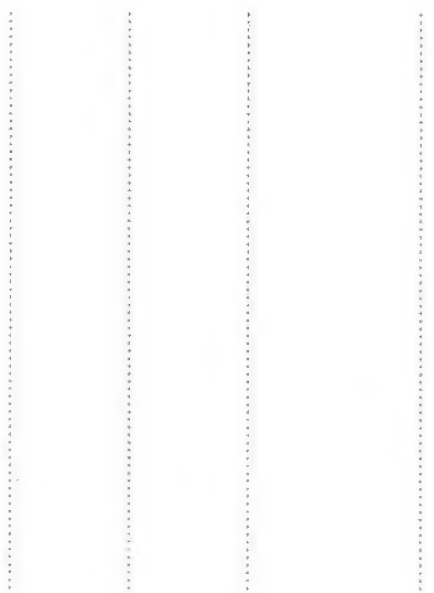
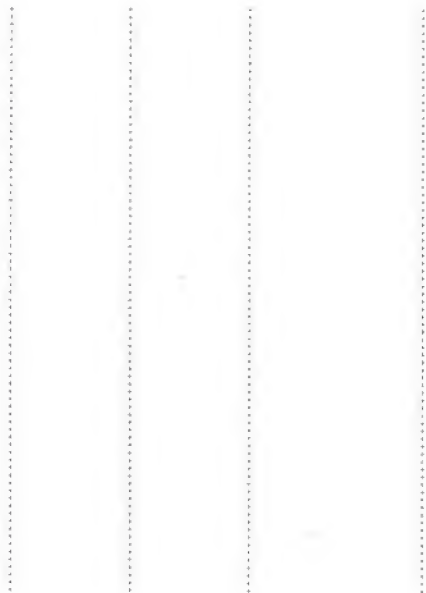
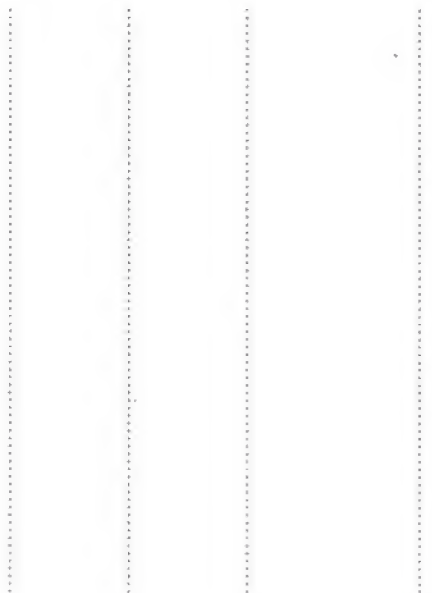
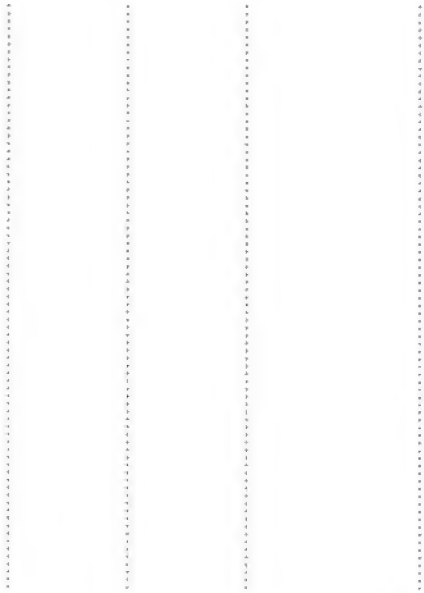


Urteil: 9

GUT

	Grafik:	9
	Sound:	10
	Ablauf:	7
	Atmosphäre:	9
	Steuerung:	7







Wer so richtig schön mies drauf ist, darf sich freuen. Endlich kann man sein Mütchen kühlen, und das auf recht spektakuläre Weise. Man nehme ein bißchen Sport, verquicke es mit einem Hauch Krieg – und man bekommt ein ungewöhnliches Football-Spiel.

CRAZY SPORTS FOOTBALL

Amiga, 80 DM, Hersteller: Millennium, England, Muster von: Hersteller.

Die Preview in der ASM 10/93 kündigte es unter dem Namen "Brutal Sports Football"

bereits an, und in der nun vorliegenden Endversion hat es mit "Brutal Sports Series – Crazy Sports Football" einen noch längeren Namen bekommen. Das Spiel könnte ein Anwärter auf den Titel "jüngster Fall für Familien- und Tugendwächter" werden.



▲ Regel Nummer 31: Die Bombe auf dem Spielfeld erspart weitere Abwehrreaktionen

Worum geht's? Eigentlich um ein Zwischending aus American Football und Gladiatorenkampf. Zwei Mannschaften treten in einem seltsamen Stadion gegeneinander an und versuchen, einen eirigen Ball in das gegnerische Steintor zu tragen, zu treten, zu werfen oder zu schießen.

So nett sich das anhört (American Football ist zwar hart, aber nicht unbedingt tödlich), so wenig nett wird gespielt. Man kann nämlich durch auf dem Feld auftauchende Symbole Schützenhilfe bekommen. Ein Hase bringt dem Spieler, der das Symbol als erster erreicht, den Vorteil größerer Schnelligkeit, und eine Handgranate sorgt schnell für freie Bahn auf dem Spielfeld – leider auch für Krater. Auch sonst wird nicht zimperlich miteinander umgegangen; es wird geschlagen, getre-

Immer in die Weichteile

ten, in die Luft geschleudert, daß die Orthopädie sich die Hände reibt.

Die Mannschaften bestehen zum Teil aus ziemlich kuriosen Figuren. Es gibt Wikinger, Hunnen, Mini-Dra-chen, Zauberer (die den Gegner öfter mal ins Leere laufen lassen) oder Barbaren, denen der Ball egal ist; sie konzentrieren sich gleich auf den Kopf des Gegners.

Crazy Sports Football ist eine Parodie. Anders kann man diesen Brutalo-Spaß nicht nennen. Wer es spielt, muß mit Anfällen lustvoller Schadenfreude rechnen, auch wenn die persönliche Grundhaltung eher friedvoll und mitfühlend ist.

Alles in allem steckt meine an sich friedliche Seele mal wieder im Zwiespalt. Die Schlacht um das lederne Ei macht wirklich Spaß, aber der Brutalitätsfaktor ist enorm. Immerhin sammelt das Game dadurch Pluspunkte, daß die Gewalt so sehr überzeichnet wird, daß es schon wieder ironisch wirkt.



Urteil: 9 GUT

	Grafik: 9
	Sound: 6
	Ablauf: 9
	Idee: 9
	Aufmachung: 10

Genau das richtige, um den inneren Schweinehund raushängen zu lassen, ohne Freunde zu verlieren

DISKETTEN

3.5" DD	10 Stck	8.90
	100 Stck	79.00
	200 Stck	155.00
	400 Stck	296.00

3.5" HD	10 Stck	11.90
	100 Stck	115.00
	200 Stck	218.00
	400 Stck	396.00

5.25" HD	10 Stck	3.90
	100 Stck	38.00
	200 Stck	75.00
	400 Stck	145.00

5.25" DD	10 Stck	7.90
	100 Stck	75.00
	200 Stck	145.00
	400 Stck	279.00

Jede einzelne Diskette bekommt bei uns **1 Jahr** Garantie. Wir arbeiten ohne Umwege direkt mit den Herstellern zusammen. Dadurch kaufen Sie sehr gute Qualität zu absolut günstigen Preisen.

ASM 01/94

Sofortbestellung per Tel. 0911 / 268977
per Fax. 0911 / 268973

oder einfach ankreuzen, Anzeige ausschneiden und einsenden an:
Versandkosten nur DM9.90 bei Nachnahme oder DM6.50 bei Scheck oder Abbuchung. Auslandsbestellung nur mit Eurocheck (bis DM400.00) Versandkosten DM25.00.

Händleranfragen sind willkommen

Henkel & Triebner Diskssysteme

Denisstraße 45 90429 Nürnberg Tel 0911/268977 Fax 0911/268973

ESSER SOFT KÖLN

Inh. Christa Esser

	AMIGA	P C		AMIGA	P C
Aces over Europe	DV	-- 75.-	Lost Vikings	DV	68.50 82.50
Air Combat Classics	E	-- 79.-	Maniac Mansion 2	DV	-- 86.-
Alfred Chicken	DA	46.- --	Mig 29 zu Falcon	DA	-- 54.-
Alien 3	DA	46.- --	NFL Football	DA	-- 76.-
Ambermoon	DV	69.- a.A.	NHL Hockey	DA	-- 76.-
Anstoss (auch A1200)	DV	66.- 66.-	One Step Beyond	DA	39.- 39.-
Archer McLeans Pool	DA	46.- 63.-	Pinball Dreams	DA	49.- 66.-
B 17 Flying Fortress	DA	64.- 84.-	Pirates Gold	DV	-- 84.-
Body Blows	DA	49.- 55.-	Premier Manager 2	DA	44.- --
Burntime	DV	66.- 76.-	Privateer	DA	-- 82.-
Combat Air Patrol	DA	61.- --	Privateer Speech Pack	DA	-- 39.-
Combat Classics	DV	63.50 68.50	Railroad Tycoon deluxe	DA	-- 76.-
Der Schatz im Silbersee	DV	-- 82.-	Seal Team	DA	-- 76.-
Dogfight	DA	66.- 84.-	Sensible Soccer 92/93	DA	51.- 58.-
Dune 2	DV	55.- 63.-	Shadow Caster	DA	-- 76.-
Elite 2	DA	53.- 67.-	Streetfighter 2	DA	59.- 64.-
Even more Incr. Machine	E	-- 67.-	Strike Com. Operation Disk (DA)		39.-
Fantastic Worlds	DA	75.- 79.-	Stronghold	DV	-- 79.-
Fields of Glory	DV	-- 84.-	Summoning	DV	-- 79.-
Flashback	DV	63.- 67.-	Syndicate	DV	62.- 78.-
Flightsimulator 5	E	-- 87.-	The Legacy	DV	-- 84.-
Goal	DV	54.- 59.-	Tornado	DA	-- 67.-
Hired Guns	DA	61.- --	Unlimited Adventure	DV	-- 79.-
Indiana Jones 4	DV	79.- 86.-	Uridium 2	DA	44.- --
International Golf Open	DV	63.50 --	Warlords 2	E	-- 79.-
Jurassic Park	DV	57.50 68.50	When 2 Worlds at War	DA	57.- 64.-
Lands of Lore	DV	-- 63.-	Wing Com. Academy	DA	-- 65.-
Larry 6	DV	-- 76.-*	Woodys World	DA	51.- --
Lords of Power	DA	72.- 76.-	X-Wing Upgrade	DV	-- 57.-

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

Wir überzeugen durch Service!

* bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar:

Versandkosten: Bei Vorkasse DM 7.00 / bei Nachnahme Post DM 10.00; UPS DM 15.00; Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00
Bei Software ab DM 350,- Bestellwert liefern wir **versandkostenfrei** (nur im Inland).

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

ESSER-SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
50829 Köln

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT



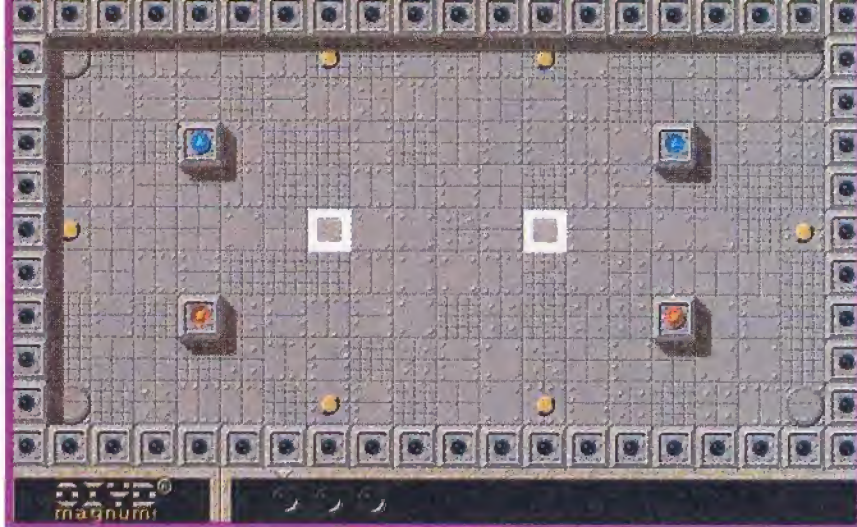
REVIEW

OXYD MAGNUM

PC, ca. 80 DM, Hersteller: dongleware, 69139 Neckargemünd, Muster von: Hersteller.



Seit vielen Jahren gibt es in den Spielzeugabteilungen der Kaufhäuser Labyrinth-Spiele, in denen man mit viel Geschick eine Metallkugel durch und um viele Hinder-



▲ Es fängt so harmlos an...

Rollkommando



▲ ...wird dann immer gefährlicher...

nisse schleusen muß. Das Spielprinzip war ein solcher Erfolg, daß es sogar von Computer-Programmierern übernommen wurde. Ein neuerer Vertreter dieser Art der Denk- und Geschicklichkeitsspiele ist Oxyd, das nun in der Version "Magnum" für noch mehr sich in Rauch auflösende graue Zellen sorgt.

Wohin des Wegs?

Oxyd Magnum besteht im Grunde aus zwei Spielideen: Zum einen steckt ein wenig Memory drin, zum anderen das erwähnte Kugelspiel. Und so geht's: Irgendwo in der Landschaft der verschiedenen Levels befinden sich sogenannte Oxyd-Steine. Stößt die Kugel gegen diese Steine, so öffnen sie sich und geben ein farbiges Symbol frei. Ziel des Spiels ist es nun, einen zweiten Oxyd-Stein mit dem gleichen Farbsymbol zu finden. War man erfolgreich, bleiben beide Oxyd-Steine offen. Trifft man dagegen einen falschen Stein, so öffnet sich dieser zwar, aber der erste schließt sich wieder. Man muß sich die Position der Farbsymbole also gut merken.

Das hört sich alles ziemlich einfach an, ist es aber nicht. Der Grund ist in den immer schwerer werdenden Levels zu suchen. Das Ganze fängt harmlos an: Vier Oxyd-Steine müssen angestoßen werden. Nach spätestens dem

zweiten Versuch weiß man, welche zusammengehören. Dann geht's aber schon los. Man kommt das erste Mal mit einem Laser in Berührung – was unweigerlich eine Kugel kostet – und muß einen geheimen Eingang finden. Und so wächst die Anzahl der Rätsel in der gleichen Höhe wie die Unruhe des Spielers.

Schon bei den Zehner-Levels weiß der Spieler, was die Stunde geschlagen hat. Da muß jeder Oxyd-Stein mit einem Laser und der geschickten Platzierung eines Spiegels geöffnet werden, weil ein Abgrund im Weg ist, es flitzen seltsame Propeller hinter der Kugel her und machen aus ihr Kleinholz, wenn sie sie erwischen, und es gibt seltsame schwarze Löcher, die die Kugel an einen völlig anderen Ort versetzen. Die kann außerdem im sumpfigen Untergrund unwiederbringlich versinken, wenn man sie nicht dauernd in Bewegung hält.

Richtig schlimm wird es, wenn das Yin- und Yang-Zeichen auftaucht, denn dann teilt sich die Kugel in eine helle und eine dunkle Hälfte auf. Nur beide können das nächste Labyrinth oder die nächste Welt meistern. Da gibt es dann Durchgänge, durch die nur die

zweiten Versuch weiß man, welche zusammengehören. Dann geht's aber schon los. Man kommt das erste Mal mit einem Laser in Berührung – was unweigerlich eine Kugel kostet – und muß einen geheimen Eingang finden. Und so wächst die Anzahl der Rätsel in der gleichen Höhe wie die Unruhe des Spielers.

Schon bei den Zehner-Levels weiß der Spieler, was die Stunde geschlagen hat. Da muß jeder Oxyd-Stein mit einem Laser und der geschickten Platzierung eines Spiegels geöffnet werden, weil ein Abgrund im Weg ist, es flitzen seltsame Propeller hinter der Kugel her

schwarze Kugel paßt, oder aber Tore, die sich für die Kugel schließen, die hindurchbewegt wird.

Der Winterabend-Retter

Oxyd Magnum ist genau das richtige Spiel, wenn es draußen stürmt oder schneit, im Fernsehen Columbo zum siebten Male den gleichen Mörder verhaftet oder im Kino nichts anderes läuft als "Dino-Kramer gegen Dino-Kramer". Dann setze ich mich nämlich mit einer heißen Tasse vanille-aromatisierten Tees in mein warmes Stübchen, schalte den Rechner ein und bringe die Kugel dazu, durch die Labyrinth zu laufen. Und für gewöhnlich wird bei diesem Spiel aus einer Tasse Tee mehr, und der Abend geht rum wie nichts.

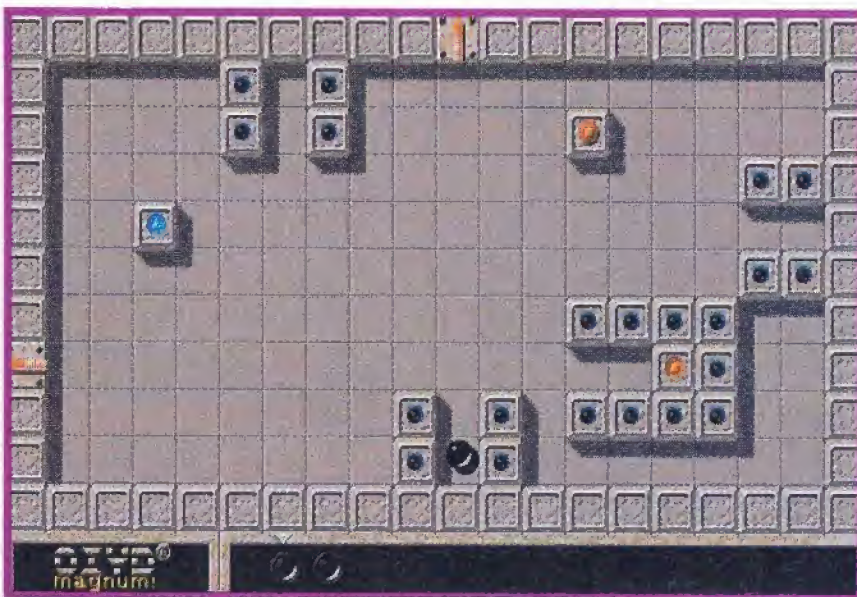
Nicht nur, daß das Spiel intelligent und spannend ist, auch die Grafik kommt sehr gut rüber. Der Detailreichtum der Hintergründe und der eigentlichen Hindernisse ist beeindruckend. Mit knapp 800 KByte Speicherbedarf auf der Festplatte ist Oxyd Magnum der Gewinner des Preises "Wider die tierische Sektorverschwendung", und soundmäßig sorgt das Teil für viele lustige Effekte. Alles in allem ein Spiel, das mich voll überzeugt.



Marcus meint:

Unglaublich, aber wahr. Oxyd Magnum haut Tetris vom Thron des Suchtspiels Nummer eins. So eine billige Spielidee, und bringt doch dermaßen viel Spaß, daß aus einem kurzen Blick ins Programm mittlerweile gut acht Stunden geworden sind. Mein Urteil:

»ASTREIN«



▲ ...und bedarf eines starkes Nervenkostüms



Urteil: 10

GUT

Grafik:	9
Sound:	7
Ablauf:	11
Idee:	10
Dauerspaß:	10

Diese Kugel geb' ich mir mit Freuden



Virtual Pinball sieht auf den ersten Blick nicht besonders aufregend aus, speziell wenn man zuvor einen Hammer wie "Dragon's Fury" im Mega Drive hatte. Gegen so ein Klasseprogramm ins Rennen zu gehen, ist eine ziemlich undankbare Angelegenheit.

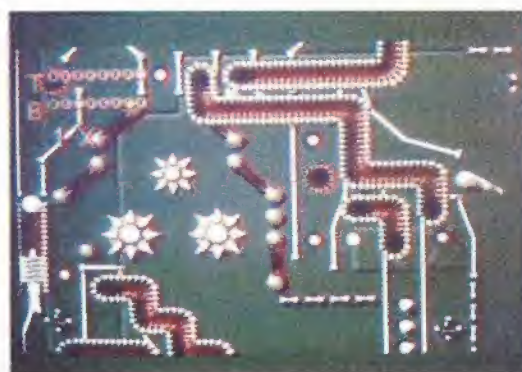
Also mußten sich die Programmierer etwas besonderes einfallen lassen. Bei den Flipper-Elementen, mit denen die fünf verschiedenen Standardtische ausgerüstet wurden, hat der Geistesblitz noch auf sich warten lassen: Es sind hauptsächlich Röhren, Katapulte, Bumper und Drop-Targets nach konservativer Machart. Das reißt keinen mehr vom Hocker. Auch ist nicht zu übersehen, daß die Grafik von Virtual Pinball trotz der vielen einstellbaren Hintergründe ebenfalls eher

"Flipper war sein letztes Wort, dann rollten ihm die Kugeln fort!" So oder so ähnlich heißt es bereits in einem schönen deutschen Volkslied. Bei einer neuen Flipper-Simulation von Electronic Arts kommt man tatsächlich ganz schön ins Rotieren, denn auf dem Bildschirm geht es schwerstens ab.

als Durchschnittskost bezeichnet werden muß. Der 3D-Effekt – deshalb hat das Spiel das Wörtchen "Virtual" im Titel – ist jedenfalls nicht so wahnsinnig berauschend ausgefallen.

Dann aber kam den Entwicklern ganz offensichtlich die Erleuchtung: "Machen wir doch statt eines normalen Flippers einen Flipper-Baukasten". Und das war eine echte Super-Idee. Mit dem Construction-Set könnt Ihr Euch eure eigenen Flippertische zusammenbasteln und sogar mit Musik unterlegen. Dank Batterie ist es möglich, der staunenden Nachwelt bis zu acht eigene Werke zu erhalten.

Die vorgegebenen Tische lassen sich modifizieren, was Hintergründe, Grafiksets und Musik anbelangt. Ungewohnt und etwas störend ist, daß der Flipper nicht nur in der Vertikalen, sondern auch horizontal scrollt.



▲ Ein Flipper im Querformat

VIRTUAL PINBALL

Mega Drive, ca. 120 DM, Hersteller: Electronic Arts, England, Muster von: Electronic Arts Deutschland.

Da verliert man sehr schnell die Kontrolle, wenn gerade mehrere Kugeln über den Bildschirm flitzen.

ah

Urteil: 9 **GUT**

Grafik:	7
Sound:	8
Realitätsnähe:	10
Dauerspaß:	9
Steuerung:	8

Kein Muß, aber einen Versuch echt wert

Cybersoft-Versand: Schönstraße 91 · 81543 München · Tel. 089/6645-30 · Fax -62
Ladenverkauf · 80333 München · Theresienstr. 152 · Tel. 089/522787

IBM / PC				SUPER NES				MEGA DRIVE				MEGA-CD						
Aces over Europe	DV	69,00	Sensible Soccer	DA	54,00	Alien 3	dt	109,00	PGA Tour Golf	dt	109,00	Aladdin	dt	109,00	Afterburner 3	dt	89,00	
Airbus A320 USA	DA	85,00	Shadow Caster	DA	69,00	Aliens vs. Predators	dt	109,00	Pit Fighter	dt	69,00	Alien 3	dt	84,00	Batman Returns	dt	99,00	
Alone in the Dark 2	DV	89,00	Sim Farm	EV	65,00	Arcana	us	72,00	Race Drivin	dt	69,00	André Agassi Tennis	dt	99,00	Chuck Rock 2	dt	99,00	
Battletoads	DA	51,00	Space Hulk	DA	79,00	Asterix	dt	105,00	Road Riot 4WD	dt	69,00	B.O.B.	dt	99,00	Ecco the Dolphin	dt	89,00	
Beethoven	DV	79,00	Speed Racer	DA	69,00	Batman Returns	dt	109,00	Sensible Soccer	dt	119,00	Bram Stoker's Dracula	dt	109,00	Final Fight	dt	89,00	
Body Blows	DA	55,00	St. Thomas	DV	79,00	Beethoven	dt	109,00	Sim City	dt	87,00	Captain Planet	dt	89,00	Jurassic Park	dt	89,00	
Burntime	DV	82,00	Street Fighter 2	DA	59,00	Bram Stoker's Dracula	dt	119,00	Sky Blazer	dt	119,00	Chuck Rock 2	dt	99,00	Prince of Persia	dt	89,00	
Chessmaster 4000 (Win)	EV	59,00	Strike Com. Tactical Opt.	DA	39,00	Bubsy	dt	99,00	Star Wars	dt	115,00	Cliffhanger	dt	89,00	Robo Aleste	dt	99,00	
Christoph Kolumbus	DV	79,00	Striker	EV	58,00	Chuck Rock	dt	99,00	Star Wars 2 (The Empire)	dt	119,00	Cool Spot	dt	99,00	Silphoed	dt	85,00	
Cyber Race	DV	79,00	Stronghold	EV	69,00	Cliffhanger	dt	99,00	Star Wing	dt	99,00	Crash Dummies	dt	99,00	Sonic CD	dt	89,00	
Der Schatz im Silbersee	DV	85,00	Subwar 2050	DA	95,00	Congos Caper	dt	99,00	Streetsinger 2 Turbo	dt	129,00	Davis Cup	dt	99,00	Terminator 1	dt	99,00	
Die Siedler	DV	79,00	Syndicate	DV	77,00	Cool Spot	dt	119,00	Striker	dt	109,00	F-15 Strike Eagle 2	dt	109,00	Thunderhawk	dt	99,00	
Elite 2	DA	69,00	Wallsret Manager	DV	79,00	Crash Dummies	dt	115,00	Sunset Riders	dt	129,00	F1 (incl. Batterie)	dt	105,00	Wolfenild	dt	99,00	
Even more incr. Machine	EV	65,00	Wing Comm. Academy	DA	69,00	Cybernator	dt	113,00	Super Bomberman	dt	99,00	Flashback	dt	109,00	Mega CD 2 (ohne Spiel)	dt	509,00	
Eye of the Beholder 3	DV	79,00	X-Wing Mission Disk 2	DV	42,00	E.V.O.	us	129,00	S.Slap Shot (Ice-Hockey)	us	119,00	Global Gladiators (Mc D.)	dt	84,00				
Fields of Glory	DV	85,00	X-Wing Upgrade Kit	DV	55,00	Equinox	dt	125,00	Tazmania	dt	119,00	Hardball 3	dt	99,00	AMIGA			
Fire and Ice	DA	58,00	Comp. Pro Joystick	59,00	Flashback	dt	119,00	Terminat.2	dt	116,00	Hook	dt	99,00	A-Train	DV	79,00		
Flight Simulator 5.0	EV	89,00	Gravis Gamepad	45,00	George Forman's Boxing	dt	59,00	Tiny Toons	dt	109,00	Jungle Strike	dt	109,00	ATAC	DA	69,00		
Freddy Pharkas	DV	62,00	Gravis Joystick schwarz	69,00	Hook	dt	119,00	Top Gear	us	79,00	Jurassic Park	dt	105,00	Alien 3	DA	49,00		
Gateway 2 (Home World)	EV	65,00			Hunt for Red October	dt	109,00	Total Carnage	dt	119,00	Last Action Hero	dt	89,00	Ambermoon	DV	69,00		
Goal!	DV	59,00	IBM CD-ROM				James Bond jr.	dt	69,00	Trolls	dt	99,00	Anstoss	DV	69,00			
Goblins 3	DV	75,00	Big 100	EV	58,00	Jim. Connors Pro Tennis T.	dt	109,00	Turtles Tournam. Fight.	dt	135,00	Micro Machines	dt	89,00	B-17 Flying Fortress	DV	69,00	
Hattrick!	DV	79,00	Blue Force	DA	69,00	Joe & Mac	us	79,00	Utopia	dt	119,00	Mig 29	dt	99,00	Body Blows	DA	47,00	
Indy Car Racing	DV	65,00	Burning Steel	DV	93,00	King Arthur's World	dt	109,00	WWF Royal Rumble	dt	119,00	Mortal Combat	dt	109,00	Burntime	DV	69,00	
Jurassic Park	DV	68,00	Burntime	DV	86,00	Last Action Hero	dt	99,00	We're Back	dt	109,00	NHLPA Hockey '94	us	99,00	Cool Spot	DA	55,00	
Lands of Lore	DV	59,00	D.Gener. & Mario is Mis.	EV	49,00	Lemmings	dt	109,00	Where I. t. W. is Carmen	dt	119,00	Ottifants	dt	95,00	Elite 2	DA	56,00	
Links 386 Firestone	EV	46,00	Die Schöne u. d. Biest	EV	89,00	Lost Vikings	dt	99,00	Zombies	dt	113,00	Puggsy	dt	95,00	Grand Prix	EV	49,00	
Lost Vikings	DV	83,00	Eye of I. Beh. Triol. 1-3	DV	89,00	Mario All Star	dt	69,00	ZUBEHÖR				Sensible Soccer	dt	99,00	Jurassic Park	DV	57,00
Lost in Time 1&2	DV	85,00	Eye of the Beholder 3	EV	75,00	Mechwarrior	dt	129,00	4 Spieler Adapter S.NES	69,00	Shinig Force	dt	109,00	Lost Vikings	DV	70,00		
Lothar Matthäus	DV	69,00	Freddy Pharkas	DA	79,00	Mickey's Challenge	dt	119,00	Action Rep. Pro S. NES	109,00	Shinobi 3	dt	99,00	Lothar Matthäus	DV	65,00		
Lotus Turbo Challenge 3	DA	66,00	History Line	DV	63,00	Monopoly	us	79,00	Angler Joypad	34,00	Strider 2	dt	99,00	Magic Boy	DA	55,00		
Maniac Manison 2	DA	85,00	Iron Helix	DA	79,00	Mortal Kombat	dt	129,00	Super Nintendo o. Spiel	199,00	Turtles Tourn. Fighters	dt	113,00	Mc Donald Land	DA	39,00		
Master of Orion	EV	83,00	Jones in the Fast Lane	EV	49,00	NBA Allstar Challenge	dt	109,00	Univ. Adaptor Pro (60Hz)	45,00	Ultimate Soccer (1-8 Sp.)	dt	99,00	Mortal Kombat	DA	57,00		
Might & Magic 5	DV	89,00	Kings Quest 6	DA	85,00	Nig. Mansell's World Cup	dt	113,00	Ladenlokale (Preise variieren)				WWF Royal Rumble	dt	109,00	Nigel Mansell	DA	45,00
Mortal Kombat	DA	65,00	Kings Quest 5	DA	49,00					Wimbledon (1-4 Spieler)	dt	105,00	Prime Mover	DA	54,00			
NHL Hockey	DA	79,00	Legend of Kyrandia	DV	79,00	-01159 Dresden	Reisewitzer Str. 46	Tel. 0172/3582845	Zombies	dt	89,00	Sim Life	DV	79,00				
Pacific Strike	DA	85,00	Lollypop	DA	69,00	-31061 Alfeld-Brunk.	Glenetalstr. 56	Tel. 05181/27391	Act. Replay Pro Megadr.	109,00	6 Button Joypad	39,00	Syndicate	DV	59,00			
Pinnball Dreams	DA	59,00	Maniac Manison 2	DV	95,00	-32423 Minden	Markt 13	Tel. 0571/21648	6 Button Joypad	39,00	Maverick 3 Joystick	35,00	Turrican 3	DA	49,00			
Pirates Gold	DV	89,00	Monkey Island 1	EV	49,00	-80333 München	Theresienstr. 152	Tel. 089/522787	Mega Drive 2 (o. Spiel)	199,00	Mega Drive 2 (o. Spiel)	199,00	Walker	DA	57,00			
Privateer	DV	85,00	Protostar	DA	69,00	-81243 München	Friedrichshafener Str. 9	Tel. 089/8205520	Snapper Joypad	29,00	Zool 2	DA	49,00					
Privateer Speech Park	DA	39,00	Return of the Phantom	EV	95,00					- Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt								
Railroad Tycoon Deluxe	DA	79,00	Return to Zork	EV	79,00					- Vorbestellungen möglich								
Return to Zork	EV	75,00	Super Strike Commander	DA	93,00													
Sam & Max	DV	75,00	Tornado	EV	79,00													
Seal Team	DA	79,00	Turrican 2	DA	65,00													

Händleranfragen erwünscht
Franchisepartner im In- und Ausland gesucht

Wir verkaufen auch: Game Gear und Gameboy Spiele

- Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt
 - Vorbestellungen möglich
 - An- und Verkauf von gebrauchten Spielen
 - Preise für Panasonic 3DO und Jaguar auf Anfrage
 - Gesamtpreisliste gegen frank. Rückumschlag o. DM 2,- in Briefmarken.

Versandkosten per Post DM 7,- zzgl. Nachnahme. Ab DM 250,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.
 Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,-. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten!



LucasArts ist doch immer wieder für eine Überraschung gut. Während alle Welt noch auf das langerwartete "Empire Strikes Back"-Modul fiebert, hat die Edelsoftware-Schmiede eine Lizenz für ein fetziges neues Ballerspiel an Konami verkauft.

In "Zombies" machen die Untoten der B-Movie-Geschichte die Nachbarschaft unsicher.

ZOMBIES

SuperNES, 94 DM, Hersteller: LucasArts, USA, Muster von: Flashpoint.



▲ Rettet das Barbecue



Die Leichen in Nachbars Garten

Was genau passiert ist, weiß eigentlich keiner so genau. Vielleicht hängt es jedoch mit den Außerirdischen zusammen, die vor kurzem auf der Erde gelandet sind. Auf jeden Fall treiben sich in der Nachbarschaft plötzlich Horden von Zombies herum; im Supermarkt sorgen neuerdings kleine Feuerengel für Unruhe, und im Stadtpark begegnet man jetzt des öfteren Irren mit Eishockeymaske und Kettensäge.

All diese Gruselgestalten haben nur ein Ziel: Sie wollen deine Nachbarn fressen. So etwas kann ein hilfsbereiter Teenager natürlich keinesfalls durchgehen lassen. Glücklicherweise erweisen sich die Monster als relativ anfällig gegenüber gespritztem Wasser. Also rasch den Super-Soaker in der nächsten Badewanne aufgeladen, und schon kann's losgehen zu einer der lustigsten und hektischsten Zwei-Spieler-Ballerorgien die es für das SNES gibt.

Von Alien...

Zombies, das im amerikanischen Original "Zombies ate my Neighbours" hieß, ist zunächst einmal eines jener typischen isometrischen Ballergames wie Jurassic Park oder Chaos Engine. Aber LucasArts hätte unter den Fans nicht einen so guten Ruf, wenn es sich dabei um den x-ten Aufguß einer Spielidee handeln würde. So ist das Teil auch eher als Parodie auf andere Titel des Genres zu sehen.

Außerirdische wollen die Bevölkerung der Erde unterjochen und bedienen sich dazu aller Gruselgestalten, die sie aus irdischen Horrorfilmen kennen.

So kommt es, daß in einer amerikanischen Kleinstadt plötzlich an allen Ecken und Enden das Böse regiert.

Die Spieler übernehmen den Part zweier Teenager, die sich daran machen – mit Wasserpistolen bewaffnet – dem Spuk ein Ende zu bereiten. Dazu müssen in jedem Level alle Nachbarn in Sicherheit gebracht werden, bevor die Zombies sie fressen. Je nach Wertigkeit der Nachbarn gibt es mehr oder weniger Punkte für die Rettung. Während die verschrumpelte alte Lehrerin gerade mal schlappe 10 Punkte bringt, greift man bei den knackigen Cheerleadern – mit einem Gegenwert von 200 Punkten – so richtig in die Vollen.



▲ Eintauchen oder weghüpfen?

sich allerdings partout kein Schlüssel finden läßt, kann so eine Wohnungstür auch durch vorsichtiges Beharken mit einer Panzerfaust geöffnet werden.

...bis Zombie

Extrawaffen gibt es in Hülle und Fülle. Man findet sie auf Straßen, Plätzen, in Schränken oder Mülleimern. Dabei reicht die Palette an Verteidigungsmitteln von einem wurfgeschößfähigen Dosenbier-Six-Pack bis hin zur bereits erwähnten Panzerfaust. Außerdem gibt es auch noch Zaubersprüche, die den Spieler in eine Art Wer-Teenie verwandeln. Als drei Meter großes, zotteliges und klauenbewehrtes Monster hat man zumindest für einen kurzen Zeitraum Ruhe vor den Angreifern.

Alle paar Stages taucht dann auch noch ein Endgegner auf.



▲ Zum Monsterbashing bei LucasArts

Auch hier kommt der Humor nicht zu kurz. In welchem Game sonst ist man bisher schon mal von einem 30-Meter-Riesenbaby bedroht worden? Insgesamt 60 Levels gilt es – allein oder zu zweit – zu erkunden. Die wilde Jagd geht durch Gärten, Parks und Supermärkte. Ist das Modul schon im Solo-Modus eine Granate, so kommt erst mit Unterstützung eines Partners richtig Laune auf.

Grafisch und soundmäßig macht das Game ordentlich was her, was ja bei Lucas auch nicht anders zu erwarten war. Statt der üblichen Scrolltexte am Spielende weist Zombies noch einen Special-Gag auf. Der letzte Level ist nämlich als Credit-Level konzipiert und führt den Spieler geradewegs in die LucasArts-Redaktion. Dort können dann noch einmal ordentlich Monster zerblastert werden, und alle Programmierer und Grafiker bedanken sich individuell für die Befreiung. Wer sich das mal ansehen möchte: Paßwort XWJR!



Urteil: 11

SEHR GUT

Grafik:	12
Sound:	11
Ablauf:	11
Humor:	12
Dauerspaß:	11

Zombies wie sie keiner kennt. LucasArts bleibt seinen Ansprüchen treu. So wollen wir Module sehen.



▲ Immer auf die kleinen...

CARDIAXX

Amiga, ca. 70 DM, Hersteller:
Team 17, England, Muster
von: Hersteller.

Cardiaxx muß von Diskette geladen werden. Kaum erscheint nach höchstens 117 Problemen das Systemzeichen, fühlt man sich auch schon an Zeiten von X-Out und anderen Spielen des "horizontalen Ballergewerbes" erinnert. Bei Cardiaxx geht es allerdings nicht drunter und drüber, sondern nach links und rechts. Man gibt mit dem Joystick ein wenig Gas – schon steht der Hyperraum-Bleifuß.

Anders ausgedrückt: Mit gemütlichem Vor-sich-hin-Fliegen und mal eben was abballern ist es hier Essig. Man muß nun durch intelligentes Steu-

Noch drei Aliens, noch ein Held

ern so an die Gegner herankommen, daß man treffsicher schießen kann. Dann gibt es auch Extrawaffen und Zusatzenergie. Und man spielt auch noch gegen eine unerbittliche Uhr, bis man alle Angreifer zerbröselt hat.

Cardiaxx ist absolut nichts für schwache Nerven. Das Teil ist so hektisch, daß man am Anfang kaum eine Chance hat, aus Level 1 herauszukommen. Wichtig ist, daß man den eigenen Raumer erst mal so langsam wie möglich und auf richtigen Kurs bekommt.

Grafik und Sound entsprechen dem Durchschnitt bei Spielen dieses Genres. Das Scrolling ist sehr gut, die Geschwindigkeit ist stellenweise atemberaubend. Zwar ist es kein 'Spiel des Monats', aber für Ballerfreaks bestimmt das Richtige zu Weih-



REVIEW



Urteil: 8

ANNEHMBAR



Atemlos im Weltraum – nichts für schwache Nerven, aber ein Muß für Fans

Nicht Fisch,

BEASTLORD

Amiga, ca. 90 DM, Hersteller:
Grandslam, England, Muster
von: Hersteller.

nicht Fleisch



▲ Gleich kriegt er wieder Zoff...

In einer Art Garten Eden lebten menschliche und tierische Bewohner in Eintracht und Frieden. Überwacht vom "Leitenden Licht", dessen Statthalter das "Geflügelte Einhorn" und der "Allessehende Falke" waren, hätte alles so weiterlaufen können. Aber immer, wenn etwas einträchtig und friedlich ist, gibt es einen, der was dagegen hat. So auch in Beastlord für den Amiga.

Hier ist es der Lord der Dunkelheit, der für Terror sorgt.

Angefangen wird in einem Wald. Dort findet sich unser Held nach dem Erwachen wieder, umgeben von diversem Viehzeug. Gespielt wird mit dem Joystick und mit der Maus. Besser wäre es

allerdings, wenn man nicht dauernd zwischen Maus und Joystick wechseln müßte. Die Grafik ist auch nicht besonders. An die grafischen Leckerbissen der Shadow-Reihe kommt das Teil nicht ran; auch der Sound ist eher unter Durchschnitt. Wie gesagt, wenn man wenigstens die Aktionen koordinieren könnte, aber für Maus UND Joystick fehlt mir einfach der dritte Arm.



Urteil: 2

MANGELHAFT



Auf die Gefahr hin, daß jemand meckert: SO geht's nie und nimmer

SPIELRAUM GBR A.Frank V. Meyer

Haid 6 • 94428 Eichendorf

Tel.: 09937/1443

Fax: 09937/1442

24h 09937/1445

*****Versand*****
von 10.00 – 20.00 Uhr

CD-ROM/Macintosh

7th Guest	149,95	—
B-17 + Silent Service II	119,95	—
Battles of Britain 2	—	99,95
Blue Force	99,95	—
Castles 2/D. Weg zur Krone	99,95*	i.V.
Carriers at War	—	99,95
Dune I	129,95	i.V.
Dracula Unleashed	104,95	—
Eye of the Beholder 1-3	99,95	—
F-15 Strike Eagle 3	139,95	—
Forgotten Castles	99,95	—
Indiana Jones 4	99,95	79,95
Jurassic Park	89,95*	—
Labyrinth of Time	79,95	—
Larry 6 (MacLarry 1)	119,95	a.A.
Lawmower Man	adv. i.V.	—
Legend of Kyrandia 2	99,95*	—
Maniac Mansion 2	94,95	—
Night & Magic Teil 3-5	109,95	—
Monkey Island 1	99,95	79,95
Monkey Island 2	i.V.	89,95
Nascar Challenge	e	69,95
Protostar	e	89,95
Rebel Assault (Star Wars)	119,95	—
Return of the Phantom	129,95	—
Sherlock Holmes 3	89,95	—
Star Trek 25th Anniv.	—	99,95
Strike Commander	99,95*	—
Ultima 1-6	139,95	—
Ultima Underworld 1+2	89,95	—
Wing Com. – Ultima 6	49,95	—

PC/Amiga

Abandoned Places 2	89,95*	79,95*
Aces over Europe	89,95*	—
Air Combat Classics	99,95	—
Alien Breed 2	89,95*	79,95
Ambermoon	99,95*	89,95
A 320 North Amer. Edit.	94,95	84,95
Body Blows Galactic	79,95*	69,95
Burntime	dt. 94,95	84,95
Dark Sun	89,95	—
DSA-Sternenschweif	99,95*	—
Dungeon Master 2	99,95*	i.V.
Dune 2	dt. 89,95	59,95
Eishockey Manager	89,95	79,95
Elite 2 – The Frontier	89,95	79,95
Eye of the Beholder 1-3	99,95	—
Empire Deluxe	e 79,95	i.V.
F 1 Grand Prix	99,95	—
Flight Simulator 5.0	89,95	—
Freddy Pharkas	dt. 99,95	—
Gateway 2 Homeworld	99,95	—
Goal!	dt. 79,95	54,95
Innocent Until Caught (Psychosis erstes Adventure)	89,95	—

Der Spielraum wünscht allen Kunden und Nicht-Kunden ein frohes Fest und ein erfolgreiches Neues Jahr! Good Luck!

Jurassic Park	dt. 84,95	74,95
Larry 6	99,95*	i.V.
Lands of Lore	dt. 84,95	—
Lawmower Man	e 89,95*	—
Luther Mathias	dt. 79,95*	74,95
Maniac Mansion 2	e/dt. 99,95	—
Night & Magic 5	e/dt. 94,95	—
Monkey Island 2	dt. 89,95	79,95
NHL Coaches Football	89,95	i.V.
Pinball Dreams	69,95	59,95
Pirates! Gold	e/dt. 99,95	—
Prince of Persia II	79,95	79,95*
Privateer	99,95	—
Protostar	dt. 89,95	—
Railroad Tycoon Deluxe	dt. 99,95	—
Seal Team	e 99,95*	—
Shadow Caster	dt. 89,95	—
Sim Farm	dt. 89,95	i.V.
Sim City 2000	dt. 99,95*	i.V.
Star Trek Judgem. Rites	dt. 99,95	—
Starlord	89,95*	—
Syndicate	dt. 89,95	69,95
TFX-Tact. Fighter Experim.	99,95*	—
The Blue and the Grey	109,95*	—
Tornado	dt. 79,95	79,95
Turrican III	89,95*	79,95*
Ultima VIII	119,95*	—
Ultima VIII Speech Pack	59,95*	—
Ultima Underworld II	dt. 74,95	—
Uridium II	—	64,95
Warlords 2	99,95	79,95*
Wizardry Trilo. 5-7	99,95	—
WW2: Battl. o.I. South Pack	89,95	—
X-Wing	dt. 84,95	—
X-Wing (X-Wing Data 2)	59,95	—

Atari ST

Kingmaker	89,95*	Lemmings 2	79,95
Ishtar 2	79,95	Hook	59,95
Spec. Forces	89,95	Reach f.i.Skies	79,95
A-320 USA	99,95	A320 Europa	89,95
Streetfighter 2	79,95	Elite 2	89,95*
Dungeon Master/Chaos strikes back	79,95	Knights of the Sky	69,95

Super NES/Mega Drive

Asterix	SNES/MD	99,95
B.O.B.	SNES	109,95
Desert Strike	SNES	94,95
Final Fight	SNES	119,95
Jurassic Park	SNES/MD	129,95
Machwarrior	SNES	129,95
Mortal Combat	SNES	129,95
Streetfighter 2 Turbo	SNES	139,95
Striker	SNES	119,95
Super Bomberman	SNES	109,95
Super Mario Allstars	SNES	99,95
Battletoads	MD	99,95
Bubsy	MD	99,95
Jungle Strike	MD	119,95
Landstalker	MD	119,95*
Mortal Combat	MD	119,95
Shining Force	MD	119,95

Und: GameGear, Lynx, Lösungen, Neo-Geo, Brettspiele, Mega-CD, Amiga CD32 und 1000 x mehr Spiele
zu Wegelagererkosten:
Ein Spiel 10,-, Zwei Spiele 8,-, Drei Spiele 6,-, darüber frei
Vorkasse = 1/2 der Kosten plus 3,50 Einsch.
Fordern Sie unseren Katalog an – kostenlos!
Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten



Im Wald



DIE SIEDLER

Amiga, 119,95 DM, Hersteller: Blue Byte, Muster von: Hersteller.

und auf der Heide

Wenn zwei Menschen sich treffen, gibt's ein fröhliches Wiedersehen, bei dreien ein konspiratives Treffen, bei sieben einen neuen Partei und ab zehn Personen wird ein Dorf gegründet.



▲ *Es kann der Frömmste nicht in Frieden leben...*

Vor langer Zeit, als die Dinos schon längst ausgestorben waren (sie hatten wahrscheinlich einen bestimmten Kinofilm gesehen), die Erde noch fruchtbar, das Wasser noch sauber und das Fernsehprogramm noch unterhaltsam gewesen sein muß, entstanden die ersten menschlichen Siedlungen. Das Ganze gestaltete sich allerdings schwieriger, als wir uns vorstellen. Beweisen will uns das **Die Siedler**, das neue Spiel von Blue Byte.

Der Fischer fischt...

Die Siedler basiert auf einem völlig neuen Spielprinzip, auch wenn man auf den ersten Blick an Games wie "Populous" oder "Sim City" erinnert wird. Tatsächlich geht es jedoch um etwas völlig anderes, weder um den reinen Aufbau einer Stadt, noch um die Entwicklung eines Volkes, sondern um alles, was für die Entwicklung einer Siedlung UND seiner Bewohner wichtig ist.

Angefangen wird mit der Festlegung, wer gegen wen spielt. Wer seinen Nachbarn herausfordern will, kann das genau-

so bestimmen wie die Möglichkeit, die "geistigen Kapazitäten" des Rechners herauszufordern. Bis zu vier Siedlungen sind möglich.

Bei den Siedlern handelt es sich um eine Gruppe von Spielfiguren, die man durch Setzen des "Schlosses" (des Haupthauses) inmitten einer großen Landschaft an den ausgewählten Ort bindet. Der Platz sollte gut gewählt werden, denn die Nähe zu Rohstoffen kann im weiteren Spiel entscheidend für das Überleben sein. Die Gegner sind wachsam.

Die Siedler haben nun unterschiedliche Eigenschaften – genauer gesagt unterschiedliche handwerkliche Fähigkeiten. Die einen fällen Holz, die anderen bauen daraus Häuser, wieder andere fangen Fische. Am wichtigsten ist aber erst mal der Geologe. Er zeigt an, wo noch mehr Bodenschätze, darunter Gold, Eisen oder Kohle, zu finden sind.

Hat man seine Siedlungsgegend gefunden, wird das Schloß dorthin gesetzt. Aus ihm tauchen dann plötzlich kleine Männchen auf, die sich – sofern der Spieler die Umgebung dafür nutzen will – sofort an die Arbeit machen und sich bemühen, ein Dorf rund um das Schloß aufzubauen. Das geht jedoch ebenfalls nur, wenn das Gelände es zuläßt. Je nach Beschaffenheit muß man sich entweder mit einer Grenzfah-

ne begnügen oder kann aus dem Vollen schöpfen, also jedes beliebige Bauwerk (außer einem Schloß) errichten.

Der Spieler muß nun dafür sorgen, daß die einzelnen Produktionsstätten und Wohnhäuser untereinander erreichbar sind. Das erreicht er durch das An-



▲ *Mit einem Schloß fing alles an*

legen von Wegen und Straßen; auch das Wasser in Form von Flüssen und Seen kann für Transporte erhalten. Die entstandene Siedlung kann nur wachsen und gedeihen, wenn der Zusammenhalt gewährleistet wird. Und das ist die vordringlichste Aufgabe des Spielers. Je mehr die Siedlung wächst, desto größer wird die Gefahr, daß der Reichtum der Siedlung anderen Spielern, auch dem Rechner, Anlaß genug ist, einen Streit anzuzetteln. Dann kommen wieder die Rohstoffe zur Geltung: Kann Eisen schnell genug in Rüstungen und Waffen umgearbeitet werden? Ist genug Gold vorhanden, um Waffen eventuell zu kaufen?

...der Spieler spielt!

Die Siedler könnte ein echtes Kult-Spiel werden. Nicht nur die wirklich gute Grafik, auch das gut durchdachte



▲ *Wie weit sind wir denn?*

Spielprinzip kommen gut bei mir an. Es gibt vier verschiedene Spielmöglichkeiten, die fünfte besteht aus einer Demo, in der der Computer gegen sich selbst spielt. Hier kann man sich das ansehen, was in dem sehr ausführlichen Handbuch beschrieben wird.

Technisch gesehen bietet das Spiel ebenfalls allerhand: Bis zu 4000 Objekte werden selbst auf dem kleinsten Amiga (500) gleichzeitig und fließend dargestellt. Mit Objekten sind die kleinen Männchen in ihren vielen verschiedenen Tätigkeiten gemeint, aber auch die kleinen, wehenden Fahnen, die das Hoheitsgebiet umschließen. Daß das komplette Spiel in Assembler kodiert wurde, kommt dem verzögerungsarmen Ablauf spürbar zugute. Es gibt Musik, viele Geräuschen und Effekte. Für diejenigen, die eine Festplatte besitzen, besteht die Möglichkeit, das Spiel dort zu installieren.

Die Siedler zeigt wieder einmal, daß innovative Spiele nicht nur für den PC geschrieben werden und daß 256 Farben nicht immer notwendig sind. Ich für meinen Teil klebe schon geraume Zeit an dem Game, und daran ist wohl auch das witzige Intro schuld. Blue Byte ist mit diesem Spiel ein großer Wurf gelungen.



Urteil: **10**

GUT

	Grafik:	11
	Sound:	8
	Ablauf:	11
	Idee:	11
	Anleitung:	11

Sie mal, guck! Spannend und spaßig, so müssen Spiele sein

Das Imperium schlägt zurück.



Quicksoft Computer GmbH, Bärenstr. 8, 78054 Schwenningen

Rufnummern im intergalaktischen Fernsprechnetz: (07720) Tel.: 31046 / 31068 / 32083 FAX: 33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr. Preisänderungen vorbehalten. Lieferung per Nachnahme. Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauszahlung 25,- Bei Bestellungen unter 50,- DM erheben wir einen Mindermengenzuschlag von 5,- DM



Auf die empfohlenen
Verkaufs-
preise
der Hersteller



!!! Spitzen !!!
Gewinnspiel

34% Nachlaß. Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Software Großhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum gleichen Preis!!!!

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind. Die Ladenpreise schwanken.

Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari ST, C64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4 Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:

1. Ihr ruft uns an.
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken).
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus, wenn Ihr einen Katalog von uns habt.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels, den rechnet Ihr mal 0,66, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.

Nun ein Beispiel: Desert Strike (Amiga) empfohlener Verkaufspreis = DM79.95

$79,95 \times 0,66 = 52,77$

Vorteile für Euch:

1. Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 34% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.
2. Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.
3. Alle Spiele in der neuesten Version.

Alle mit * gekennzeichneten Spiele waren zur Zeit der Drucklegung noch nicht verfügbar, unbedingt anrufen!!!

Bei allen aufgeführten Preisen ist der Nachlaß bereits abgezogen!!!

Programm		Amiga	IBM/PC
1869	DV	68,37	82,04
ATAC	DA	65,97*	-----
A-Train	DV	79,17	92,37
Alien Breed 2	DA	46,17*	-----
Alone in the Dark	DV	-----	85,77
Anstoß	DV	65,97	a.A.
Anstoß A1200	DV	65,97	-----
Ambermoon	DV	79,17	-----
Ambush at Somier	DA	-----	92,37
B.C. Kid	DA	46,17	-----
Battle Isle	DV	46,17	-----
Battle Isle Data Disk	DV	19,77	-----
Battle Team	DV	65,97	79,17
Burntime	DV	-----	79,17
Blastar	DA	a.A.	-----
Body Blows	DA	52,77	-----
Body Blows Galactic	DA	46,17*	-----
Bundesliga Man.Pro 2.0	DV	65,97	65,97
Civilisation	DV	79,17	92,37
Comanche White L.	DV	-----	92,37
Comanche Data Disc	DV	-----	46,17
Curse of Enchantia	DV	79,17	79,17
Cyberace	DV	-----	a.A.
D-Generation	DA	26,37	65,97
Daughter of Serpents	DA	72,52	79,17
Day of the Tentakel	DV	-----	85,76
Das schwarze Auge	DV	72,52	79,17
Das schwarze Auge 2	DV	a.A.	a.A.
Der Patrizier	DV	65,97	79,17
Desert Strike	DA	52,77	-----
Dune 2	DV	59,37	72,52
Dogfight	DA	65,97	92,37
Dynablaster (mit Adap.)	DA	59,37	65,97
Eishockey Manager	DV	72,52	79,17
Elite 2 Frontier	DV	59,37	79,17
Elysium	DV	65,97	-----
Even more incre. Mashine	-----	72,57	-----
Eye of the Beholder 3	DV	-----	79,17
F-15 Strike Eagle 3	DA	-----	92,37
Flashback	DV	59,37	65,97
Freddy Pharkas	DV	-----	79,17
Formula 1 Gr. Prix	DV	79,17	92,37
Goal	DV	52,77	59,37
Gobliins 2	DV	65,97	85,77
Gobliins 3	DV	a.A.	a.A.
Global Conquest	DA	-----	92,37
Gunship 2000	DA	65,97	92,37
Hexuma	DV	79,17	79,17
Hired Guns	DA	59,37	79,17
History Line	DV	79,17	79,17
Human Race	DV	65,97	79,17
Indiana Jones 4	DV	79,17	85,17
Indianapolis 500	-----	26,37	26,37
Inca	DV	-----	92,37
John Madden Football 2	-----	65,97	-----
Jonathan	DV	79,17	79,17
Jurassic Park	DV	a.A.	65,97
KGB	DV	59,37	72,57
Kaiser	DV	92,37	92,37
Kings Quest 6	DV	-----	79,17
Lands of Lore	DV	a.A.	65,97
Legacy	DA	a.A.	85,71
Legend of Kyrandia	DV	65,97	79,17
Lemmings 2	DA	59,37	79,17
Lionheart	DA	52,77	-----
Links 386 Pro	DA	-----	92,37
Lord of the Rings 2	DA	65,97	65,97
Lost in Time 1 + 2	-----	-----	85,77
Lothar Matthäus	DV	59,37	65,97*
Might and Magic 5	DV	-----	85,77
Monkey Island 2	DV	79,17	79,17
Mortal Combat	DV	52,77	a.A.
Patriot	DA	-----	79,17
Perfect General Data	DA	46,17	46,17
Prophecy of the S.	DA	a.A.	79,17
Prince of Persia 2	DA	-----	65,97
Pinball Dreams	DA	46,17	59,37

Programm		Amiga	IBM/PC
Pinball Fantasies	DA	52,77	-----
Pinball Illusions	DA	a.A.	-----
Pirates Gold	DV	-----	79,17
Plan 9 (mit Videofilm)	DV	79,17	92,37
Populous 2	DV	59,37	72,57
Prime Mover	DA	52,77*	-----
Quest for Glory 3	DV	-----	79,17
Ragnarok	DA	a.A.	85,77
Railroad Tycoon Deluxe	DA	-----	85,77
Return to Zork	DA	-----	85,77
Ringworld	DV	-----	79,17
Sensible Soccer 92/93	DV	46,17	52,77
Shadow of the Comet	DV	-----	85,77
Sim Earth	DV	79,17	79,17
Stunt Island	DV	-----	99,37
Street Fighter II	DA	59,37	59,37
Strike Commander	DA	-----	85,77
Strike Commander Sp.	DA	-----	32,97
Syndicate	DA	59,37	79,17
The Legacy	DA	-----	85,77
The Lost Vikings	DA	59,37	79,17
Tornado	DA	a.A.	72,57
Turrican	DA	19,77	-----
Turrican 2	DA	13,17	59,37*
Turrican 3	DA	46,17*	-----
Transarctica	DV	59,37	72,57
Ultima 7	DV	-----	85,77
Ultima 7 Teil 2	DA	-----	72,57
Ultima Underworld 2	DA	-----	72,57
Uridium 2	MA	46,17	-----
Veils of the Darkness	DV	-----	72,57
Wax Works	DV	65,97	79,17
Walker	DA	59,37	-----
Warlords 2	-----	-----	79,17
Whale's Voyage	DV	59,37	72,57
Wizardry 7	DV	-----	92,37
Wing Commander	DA	79,17	-----
WComm. II + Speech	DA	-----	72,57
Wing Comm. Academy	DA	-----	62,67
Wing Sp. Operat. 1 od. 2	DA	-----	46,17
Woddy's World	DA	46,17	-----
X-Wing	DA	-----	85,77
X-Wing Upd.	DV	-----	52,77
X-Wing Mission	DA	-----	39,57
Zool 2	DA	46,17*	-----
CD-ROM		Preis:	
7th Guest	DA	143,96	-----
Air Warrior	DA	95,96	-----
Animals	-----	103,96	-----
Battle Chess	-----	79,96	-----
Blue Force	-----	103,96	-----
Carmen World Deluxe	MA	143,96	-----
Chess Maniac	-----	95,96	-----
Curse of Enchantia	-----	79,96	-----
Der Patrizier	DV	103,96	-----
Dune	MV	103,96	-----
Eye of the Beholder 1 - 3	-----	85,77	-----
Gunship 2000+SCEN D	-----	95,96	-----
Inca	DV	127,96	-----
Indiana Jones 4	-----	103,96	-----
Kings Quest 6	-----	103,96	-----
Legend of Kyrandia	DV	95,96	-----
Lord of the Rings	-----	119,20	-----
Maniac Mansion 2	-----	103,96	-----
Monkey Island	-----	103,96	-----
Napoleonics	DA	79,96	-----
Pacific Island	-----	79,96	-----
Protostar	DV	98,96	-----
Sherlock Holmes 3	-----	127,96	-----
Shuttle	DV	103,96	-----
Space Quest 4	DA	95,96	-----
The Lost Treasures	-----	79,96	-----
The Lost Treasures 2	-----	55,96	-----
Ultima 1-6	-----	143,96	-----
Ultima Underworld 1&2	-----	103,96	-----
Wing C.2 Deluxe	-----	127,96	-----

Wir verlosen:

100 x den Streetfighter II für PC oder Amiga

Was ist zu tun:

In unserer Anzeige verbirgt sich der Namen eines Spiels, den wir selber erfunden haben. Das Spiel ist also auf dem Markt nicht erhältlich.

Wenn Ihr den Namen des Spiels herausfindet, auf eine Postkarte schreibt und an uns schickt, nehmt Ihr an der Verlosung teil. Bitte gebt auch an in welcher Zeitschrift Ihr unsere Anzeige gesehen habt, und eure Meinung interessiert uns natürlich auch!!!

Einsendeschluß 31.12.1993

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Unbedingt zu empfehlen:

Für PC 3,5

Privateer DA ----- 85,77
Privat. Speech DA ----- 36,27

Für Amiga + PC 3,5

Elite 2 DA 59,37 79,17
Turrican II DA 13,17 59,37*

Für Amiga

Uridium II DA 46,17 -----
Turrican III DA 46,17 -----
Onyx DV ----- 12,96

Zubehör:

Leerdisketten 3,5" DD	8,95
Leerdisketten 3,5" HD formatiert	14,95
Leerdisketten 5,25" HD	9,95
Soundblaster 2.0 DV	169,95
Soundblaster ASP 16 DV	449,95
Adlib Gold	379,95
Joystick Competition Pro 5000	26,95
Joystick Competition Pro Star	35,95
Joystick Competition Pro Mini	35,95
Joystick Competition Pro PC	43,95
Mausmatte	4,95
X-Copy Tools inkl. Hardware	89,90
Diskettenbox 40 Stück	9,95
Diskettenbox 80 Stück	14,95

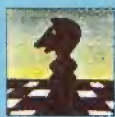
Quicksoft Sonnenbrille mit UV Schutz zum super Winterpreis

19,95

SEGA Rucksack 71,95
SONIC 2 Uhr 44,95

Lösungsbücher:

Bard's Tale 3	DV	22,50
Curse of Enchantia	DV	24,30
Dungeon Master	DV	22,50
Elvira 2	DV	13,50
Eye of the Beholder 3	DV	24,30
Freddy Pharkas	DV	13,50
Indiana Jones 4	DV	13,50
Might+Magic 5	DV	24,30
Ultima 7	DV	22,50



Wer seine Schäfchen ins Trockene bringen will, muß sich unter Umständen erst mal ins Wasser begeben. Im Zeichen fortschreitender Rezession sind Söldner-Simulationen schwer im Trend. Der moderne Computerheld sieht zu, daß er für seinen Einsatz in barer Münze entlohnt wird. Für ein halbes Königreich und die Hand der Prinzessin kann man heutzutage ja keine Wurst mehr kaufen. Welcher kühl kalkulierende Barbar schleppt sich also dafür noch mit einem Zweihänderschwert ab und erschlägt Drachen?

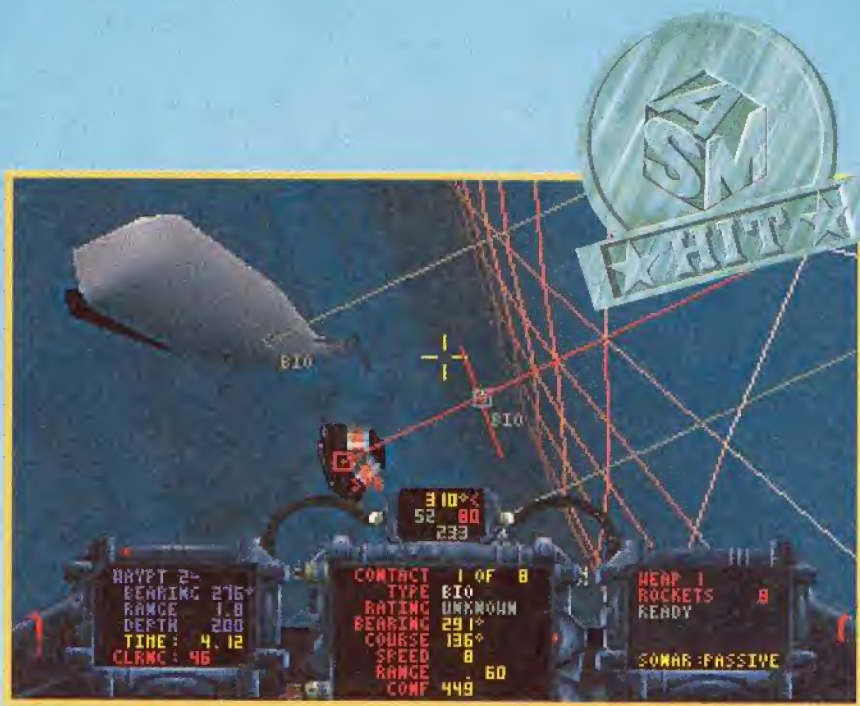
Nein, ideelle Werte sind nicht mehr gefragt. Für 5000\$ den Konkurrenten eines Großkonzerns von hinten umnieten oder gegen einen Job im Aufsichtsrat geheime Unterlagen von Popel klauen, das sind die Thrills der Cyberpunk-Ära, und genau in diese Richtung geht auch das Gameplay von Subwar 2050.

Als stolzer, selbständiger Besitzer eines gutbewaffneten Einmann-U-Boots nimmt der Spieler von einem Großkonzern (Käpt'n Iglo?) Aufträge entgegen (Fischstäbchen jagen?).

U-Boot Simulationen hat es ja bereits zur Genüge gegeben, aber Subwar 2050 hat trotzdem einiges an Neuigkeiten zu bieten. Während "bekannte" Vertreter des Genres wie Seawolf oder Gato eher für Strategiefans interessant waren, kommen bei dem neuen Game die Action-Fans einmal so richtig auf ihre Kosten.

Wie bei einem Flugsimulator bewegt sich der Spieler durch den dreidimensionalen Raum. Dabei wird über einen mit Texturemapping versehenen Meeresboden und einen Verwaschungseffekt für entfernte Objekte die typische Unterwasseroptik erzeugt. Man sollte eigentlich kaum glauben, daß sich das so flink und ruckelfrei bewerkstelligen läßt, aber die Jungs von Microprose haben das tatsächlich mit einer Diskettenversion hingekriegt.

Gewöhnungsbüchrig ist die Steuerung, denn in einem U-Boot hat man wesentlich mehr Freiheitsgrade als in einem Flugzeug. Über die Tastatur läßt sich die Steuerung umstellen, je nachdem, ob man um die eigene Achse rotieren oder sich im "Environment" bewegen möchte. Über andere Tasten lassen sich diverse HUDs einblenden, die Radarmethoden wechseln, verschiedene Kameraansichten auf den Hauptbildschirm schalten, die Waffensysteme oder der Damage-Screen bedienen oder die Kommunikation mit anderen Submarines aufnehmen.



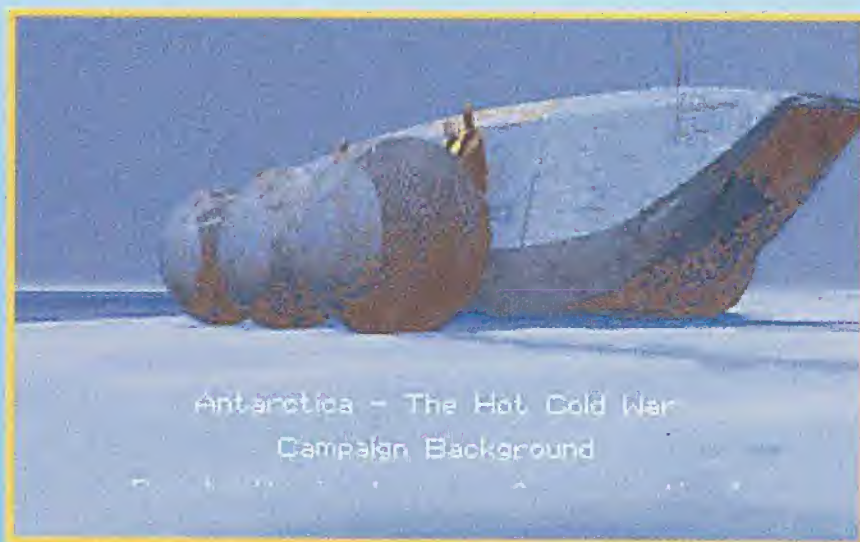
▲ *Rettet die Wale!*

LET'S GO SUB



▲ *U-Boot im Anflug... – äh, Antauch*

Unterm Horizont geht's weiter. In der neuesten 3D-Simulation von Microprose zieht es die Spieler einmal nicht in schwindelerregende Höhen oder in die Weiten der Galaxis. Nein, diesmal bleibt das ganze viel erd- oder vielmehr wasserverbundener, denn mit einem kleinen, aber gut bewaffneten Mini-U-Boot macht man den Meeresboden unsicher.



▲ *Abenteuer im ewigen Eis*

SUBWAR 2050

PC, 120 DM, Hersteller: Microprose, USA, Muster von: Microprose Deutschland.

Dabei kommt ein völlig neues Flug- – äh, Schwimmgefühl auf. Im Gegensatz zu einem Flug bekommt man auch wesentlich mehr Grafik zu Gesicht. Jedoch vereinfacht das nicht gerade die Navigation, weil auffällige Landmarks wie Flüsse oder Städte nirgends zu finden sind. Ansonsten sieht – ein paar tausend Meter Meer über dem Periskop – ein Berg wie der andere aus.

Aufträge gibt es auch unter Wasser in Hülle und Fülle. Darunter finden sich einigermaßen friedliche Missionen wie das Ausspähen feindlicher Anlagen oder die Geburtshilfe bei einem hochschwangeren Delphin (sic!), aber auch die Ballerfans kommen nicht zu kurz. Ob man nun einen Konvoi bewacht oder im Team mit einigen anderen Freelancern auf Raubzug geht, irgendwo findet man immer etwas, das sich versenken läßt. Im Team-Modus übernimmt der Spieler die Rolle des Geschwaderführers und steuert die anderen U-Boote über Kommandos fern.

Subwar 2050 stellt in Sachen Simulation ein absolutes Novum dar. Obwohl die Landschaften recht karg gehalten wurden und auch die Soundeffekte nur vereinzelt auftreten, trägt das eher noch zum Realismus des Games bei.

Um eine exzessive Nutzung des Keyboards kommt man leider nicht herum. Obwohl auch Maus und Joystick unterstützt werden, bleiben trotzdem noch eine ganze Menge Tasten zu drücken. Der Missionskatalog bietet jede Menge Abwechslung und tut seinen Teil dazu, daß sich Subwar von "herkömmlichen" Simulatoren weit abhebt.



Urteil: 11

SEHR GUT

Grafik:	11
Sound:	9
Ablauf:	11
Atmosphäre:	12
Idee:	10

Die erste hervorragend spielbare U-Boot-Simulation, die mir untergekommen ist

Secret Service

Lost in Time (PC)	70	Pinball Dreams (PC)	82
Amberstar (PC)	74	Betrayal at Krondor (PC)	82
Privateer (PC)	80		

Hint Hunt

Car Vup (Amiga)	84	Eye of the Beholder (PC)	84
Star Trek (PC)	84	Prince of Persia (Amiga)	84
X-Wing (PC)	84	Front Page Football (PC)	84



Lösungsmittel reinziehen?

Das kann man nur bei der ASM gefahrlos. Jeden Monat gibt's im Secret Service ein paar neue. Die fallen nicht unters Betäubungsgesetz, und der Bundesgesundheitsminister hat auch nichts dagegen. Wer Probleme bei "Lost in Time" hat oder bei "Privateer" die Orientierung verloren hat, sollte ruhig reichlich Gebrauch davon machen. Nächsten Monat gibt's dann frischen Frustschutz, sofern mir jemand etwas einschickt.

Alsdann, Ever Agent 08/15

● Lost in Time

I. Im ersten Teil des Abenteuers befindet sich unsere Heldin Doralice auf einem alten Schiff, der "La Briscarde", und, wie sich herausstellt, ungefähr im Jahre 1840. So viel geht jedenfalls aus dem Plakat hervor, das sie als erstes vor sich sieht, als sie im Laderaum zu sich kommt. Sie hat natürlich keine Ah-

nung, wie sie dahin gekommen ist, und muß nun zusehen, wie sie da wieder rauskommt. Also: Alles untersuchen, alles mitnehmen, was nicht niet- und nagelfest ist, und ausprobieren, was man wie wofür benutzen kann.

Manche Gegenstände sind natürlich auch zu kombinieren. Nicht jede Reihenfolge klappt, also geht auch hier Probieren über Studie-

ren. (Mit der rechten Maustaste hast Du Zugang zum Inventar, und zwecks Kombinierens zusätzlich über die Menüleiste.)

Als erstes kannst Du mal den Nagel ziehen, der unter dem Hocker vor Deiner Nase steckt. Mit zweimaligem Umdrehen ist der ganze Raum erfaßt. Nach links gedreht, sieht man eine Truhe, einen Hocker und ein Faß, hinter dem Du eine Lampe findest. Die Kiste kannst Du erst mal vergessen. Mit Hilfe der Lampe erhellst Du die dunkle Ecke bei den Fässern der dritten Rauman-sicht und findest einen Schwamm. Sie ermöglicht es Dir auch erst, durch die Falltür in den darunterliegenden Raum zu gelangen.

Abwärts geht es. Im größeren der beiden Fässer vor Dir findest Du eine Flasche Öl. Du siehst Dich im ganzen Raum um, und Dir wird klar, daß Du das Wasser abpumpen mußt. Da der Hebel streikt, kommt hier gleich das Öl zum Einsatz. Wirf ruhig noch mal einen Blick auf Dein Werk. In der trockengelegten Ecke neben der Kette findest Du einen Korkenzieher. Er wird einer Deiner wichtigsten Begleiter.

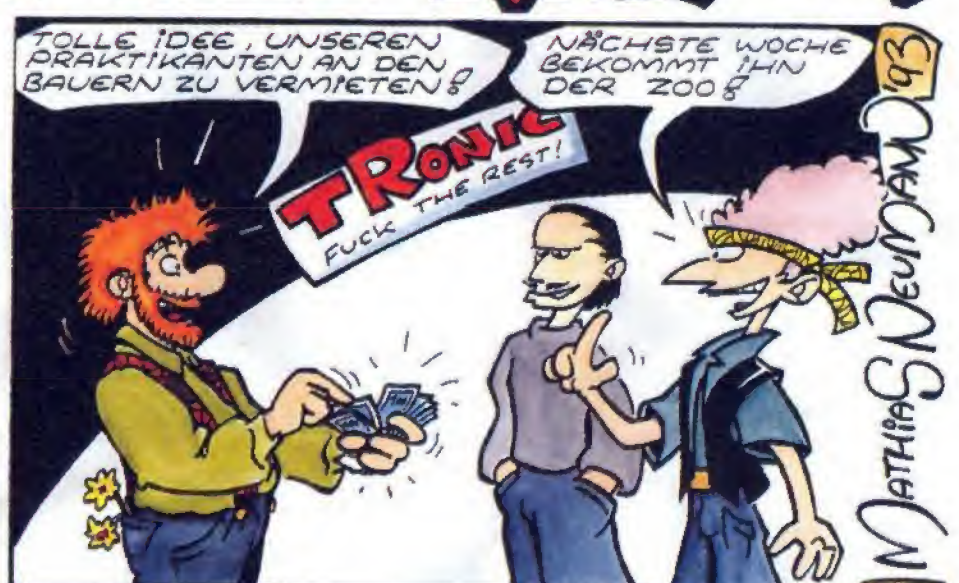
Wieder im oberen Laderaum, schmeißt Du einmal den Schwamm in den Wassereimer. Damit läßt sich das Plakat ablösen. Das Astloch dahinter öffnest Du mit dem Korkenzieher – und schon hast Du Deine erste Begegnung. Die Dialoge laufen selbständig ab. Für Deine vornehme Zurückhaltung wirst Du mit einem Messer belohnt, mit dem Du Dir den Weg in den nächsten Raum bahnen kannst.

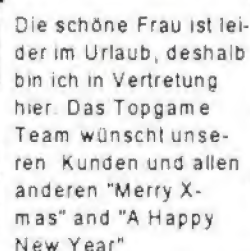
Schnitze Kerben in den Balken, der zur Luke in der Decke führt. Doralice ist jetzt im Zwischendeck. Wenn Du nichts ausrichten kannst, helfen Dir Informationen weiter. Zum Beispiel ist die Gleitschiene der Tür eingerostet. Was will Dir das sagen? Grübel, grübel, klicka-diklick. Rostlöser wird es 1840 wohl kaum gegeben haben. Richtig: Du brauchst ein Schmiermittel.

Bevor Du aber etwas Geeignetes findest, geh erst mal von Bug bis Heck alles durch. Scheinbar unwichtige Infos können sich als heiße Tips entpuppen. O.K., keine Romane, frisch ans Werk: Eine der lockersitzenden Klampen mit der Zange holen, Lappen aus dem Bottich holen (ein Schritt Richtung Bug, dann links), Ring mit Lappen ziehen (vorn Bug links), Seife aus dem Versteck nehmen und an der "angeschlagenen" Kanone raspeln. Du kannst auch mehr machen bzw. versuchen, aber es bringt Dich noch nicht weiter, also verschieb's auf später. Öffne erst mal die Tür. Hier erwartet Dich die nächste Begegnung. Doralices Erinnerung kehrt zurück in die Gegenwart.

II. Doralice steht vor dem Einfahrtstor zu dem Grundstück, das sie geerbt hat. Folgende Dinge sind zu finden: am Traktor eine Batterie, im Traktor auf der Ablage eine Pipette und ein Päckchen sowie auf dem Traktor ein Korb mit einem Apfel. Mit dem Apfel lockst Du das Pferd vom Tor weg. Du findest eine Nachricht und steckst den Wurfpeil ein, mit dem sie be-

EINE SCHRECKLICH NETTE Red-





TOP GAME

PC-Packs
 3er Pack DM 219,--
 4er Pack DM 299,--
 5er Pack DM 379,--

A-320 Airb. Euro	DA	Larry 5	DV
Aces o.t. Pacific	DA	Leather God. of	
Adventure Coll.	DV	Phobos 2	DV
Alone i. t. Dark	EA	Leg. of Kyrandia	DV
Battle Isle Data		Lemmings 1	DA
Disk 2	DV	Lemmings 2	DA
Battle Team	DV	Maniac Mansion	EA
Body Blows	DA	Monkey Island 1	DV
Com. Data Disk	DV	Monkey Island 2	DV
Bundesliga Man.		Pinball Dreams	DV
Prof. 2.0	DV	Pirates	EA
Darksed	DV	Populous 2	DA
Eishockey Man.	DV	Prince of Per. 2	DA
Eye o.t. Beh. 1	DV	Red Baron +	
Eye o.t. Beh. 2	DV	Mission Disk	DV
Empire Deluxe	EA	Sensible Soccer	DV
Falcon 2.0 Mis. 1	DA	Silent Service 2	DA
Flashback	DV	Syndicate	DV
Football Man. 3	DV	Transarctica	DV
Hannibal	DV	Tornado	DA
History-Line	DV	Wing Commander	
Indiana J. 4 Act.	EA	Academy	DA
Jonathan	DV	Zool	DA

3er Pack DM 94,--
4er Pack DM 123,--
5er Pack DM 169,--

Alien Breed Sp.	DA	Pirates	DA
Battle Chess	DA	North & South	EA
F-16 Falcon	DA	Oil Imperium	DA
F-17 Challenge	DA	Project X	DA
F-19 Stealth F.	DA	Turrican 1	EA
Maniac Mansion	EA	Turrican 2	DA

3er Pack DM 189,--
4er Pack DM 259,--
5er Pack DM 360,--

A-Train	EA	Lemmings 1	DA
Body Blows	DA	Monkey Island	DV
Bund Man, P 2.0	DV	Lionheart	DA
Caesar	DV	Sensible Soccer	DA
Chaos Engine	DA	Pinball Dreams	DA
Darkseed	DV	Syndicate	DV
Der Patrizier	DV	Arabian Nights	DV
Eye o t Beh. I	DV	Transarctica	DV
Dynablaste	DA	B-17 Flying F.	DA
Flashback	DV	Street Fighter 2	DA
Fire & Ice	DA	A-320 Airb. Eu.	DA
Humans Race	EA	Pinball Fantas.	DA
Hannibal	DV	Waxworks	DV
Goal	DV	Regent	DV
Indiana J. 4 Act.	DA	Desert Strike	DA
Lemmings 2	DA	Superfrog	DA

AM Anstoss DV 59.--

Wing Com. Academy
Mit WCA ERTS (Großschreiben) starten,
dann kann jeder Gegner mit Taste ALT +
ENTF, solange er anvisiert ist, abge-
schossen werden

TIP TIP TIP TIP TIP

Programm		Amiga	IBM/PC	Programm		Amiga	IBM/PC	Programm		Amiga	IBM/PC
1869	DV	72,—	86,—	Goblins 3	DV	*Vorb.*	86,—	Star Trek II	EA	—	*Vorb.*
Aces over Europe	DV	—	*86,—*	Gunship 2000	DA	72,—	99,—	Starlord	DA	—	*99,—*
Air Force Commander	DA	58,—	—	Hatrick	DV	*72,—*	*86,—*	Stonekeep	DA	—	*Vorb.*
Alien 3	DA	51,—	—	Hired Guns	DV	65,—	*86,—*	Strike Com. Miss. D.	DA	—	44,—
Alien Breed	DA	39,—	58,—	Inca 2	DV	—	*Vorb.*	Subwar 2050	DA	—	*99,—*
Alien Breed 2	DA	58,—	*Vorb.*	Indy 4 Adv	DV	86,—	93,—	Super Hero	DA	*65,—*	—
Alone in the Dark II	EA	—	*Vorb.*	Indy Car Racing	DV	—	*65,—*	Superfrog	DA	58,—	—
Ambermoon	DA	88,—	*Vorb.*	Jurassic Park	DV	*58,—*	72,—	Syndicate Data Disk	DV	*Vorb.*	*44,—*
Anstoss	DV	72,—	*72,—*	Lands of Lore	DV	—	72,—	T.F.X.	DA	—	*93,—*
Battle Isle 2	DV	*Vorb.*	*Vorb.*	Larry 6	DV	—	*86,—*	The Even more Inc. Mach.	EA	—	72,—
Bazooka Sue	DV	*86,—*	*86,—*	Legend of Kyrandia II	EA	—	*Vorb.*	The Lost Vikings	DV	72,—	86,—
Betrayal at Krondor	DV	—	86,—	Lemmings 2	DA	65,—	86,—	The Shadow of Yserbius	EA	—	86,—
Blastar	DA	51,—	—	Lemmings XMas	DA	*Vorb.*	*Vorb.*	Theme Park	DA	*Vorb.*	*Vorb.*
Burntime	DV	72,—	86,—	Links 386 Pro	DA	—	99,—	Turrican II	DA	19,—	*72,—*
Champions of Xanth	??	—	*Vorb.*	Lionheart	DA	58,—	—	Turrican III	DA	*51,—*	—
Chaos Engine	DA	51,—	*65,—*	Litil Devil	DA	*Vorb.*	—	Ultima 8 - Pagan	DA	—	*93,—*
Chartbraker	DV	*Vorb.*	*Vorb.*	Lothar Matthäus	DV	65,—	*72,—*	Ultima 8 Speech Pack	DA	—	*44,—*
Comanche	DV	—	99,—	Mad News	DV	*72,—*	*86,—*	Uridium 2	DA	65,—	—
Combat Air Patrol	DA	65,—	—	Master of Doom	EA	—	93,—	Wallstreet Manager	DV	*Vorb.*	86,—
Cyberace	DA	—	*86,—*	Mechwarrior II	DA	—	*Vorb.*	XWing Upgrade Kit	DV	—	58,—
Darkmere	DA	*Vorb.*	—	Might & Magic 5	DV	—	93,—	XWing	DA	—	93,—
Dark Sun	EA	—	72,—	Mortal Kombat	DA	*58,—*	*65,—*	XWing Mission Disk 2	DV	—	44,—
Das Schwarze Auge 2	DV	*Vorb.*	*Vorb.*	NHL Hockey	DA	—	86,—	Yoi Jo!	DA	58,—	65,—
Deep Core	DA	51,—	—	Overdrive	DA	51,—	*Vorb.*	Zool 2	DA	*51,—*	—
Der Patrizier	DV	72,—	86,—	Pacific Strike	DA	—	*93,—*				
Der Schatz im Silbersee	DV	*86,—*	93,—	Patriot	DA	—	86,—	CD 7th Guest	DA	136,—	—
Die Siedler	DV	*86,—*	*86,—*	Pirates! Gold	DV	—	99,—	CD Battle Isle 2	DA	*Vorb.*	—
Dracula	DA	—	86,—	Prince of Persia 2	DA	—	72,—	CD Burntime	DV	*94,—*	—
Dungeon Master II	DA	—	*Vorb.*	Privateer	DA	—	93,—	CD Der Patrizier	DV	101,—	—
Dune II	DV	65,—	72,—	Privateer Speech Pack	DA	—	44,—	CD Goblins 2	DA	109,—	—
Elfmania	DA	*Vorb.*	—	Railroad Tycoon Deluxe	DA	—	93,—	CD Inca 2	DV	*Vorb.*	—
Elite II	DV	65,—	79,—	Return of the Phantom	DV	—	*99,—*	CD Indiana Jones 4	DA	101,—	—
Elisabeth I	DV	*Vorb.*	*Vorb.*	Sam & Max	EA	—	*79,—*	CD Iron Helix	DA	*94,—*	—
Eye of the Beholder 3	DV	—	86,—	Seal Team	DA	—	86,—	CD Labyrinth of Time	EA	87,—	—
F-117 A Nighthawk	DA	*72,—*	99,—	Sensible World Soccer	DA	*Vorb.*	—	CD Lands of Lore	DV	*94,—*	—
Falc. 3.0 Miss. Mig 29	DA	—	58,—	Shadow Caster	DA	—	86,—	CD Lawnmower Man	DA	*Vorb.*	—
Fields of Glory	DA	—	93,—	Sim City 2000	DV	—	*Vorb.*	CD Maniac Mansion 2	DV	*109,—*	—
Fire & Ice	DA	51,—	*58,—*	Sim Farm	EA	*Vorb.*	86,—	CD Microcosm	DA	*Vorb.*	—
Flight Simulator 5	EA	—	122,—	Simon the Sorcerer	DV	—	93,—	CD Rebel Assault	EA	*101,—*	—
Formula 1 Grand Prix	DA	86,—	99,—	Space Hulk	DA	72,—	86,—	CD Return to Zork	DA	101,—	—
Gabriel Knight	EV	—	*Vorb.*	Speed Racer	DA	—	72,—	CD Rise of the Robots	??	*Vorb.*	—
Gateway 2: Homeworld	EA	—	65,—	SSN 21 Seawolf	DA	—	*Vorb.*	CD Super Strike Com	DA	*101,—*	—
Goal	DV	58,—	65,—	Star Trek	DV	*Vorb.*	86,—	CD Ultima Underworld 1+2	DA	101,—	—

- **Kostenloser Katalog bitte anfordern**
- **Versandkosten:** Lieferung per Post NN 10,50 DM, Vorauskasse durch EC-Scheck 7,50 DM; Expreß zzgl. 7,-- DM; UPS-Gebühr auf Anfrage; Ausland nur gegen Vorkasse, Gebühr anfragen
- **Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 20,-- DM**
- **Spiele die mit * gekennzeichnet sind, waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar.**

- EA = englische Version, DA = deutsche Anl.
- DV = komplett Deutsch
- neue Spiele können jederzeit vorbestellt werden.
- Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten
- die abgedruckten Spiele sind nur ein kleiner Auszug aus unserem umfangreichen Programm
- Händleranfragen erwünscht**

DACOTA

Gewerbestr. 1 D-88690 Uhltingen
Telefon: 07556/710300 Fax: 07556/710399

SECRET SERVICE

festigt war. Das Vorhängeschloß öffnest Du mit Batteriesäure, die du mit der Pipette zapfst.

Die Reihenfolge der nun folgenden Aktionen ist beliebig, man kann also nichts vermasseln (gut für Anfänger!). Aber weil man ja nie wissen kann, solltest Du trotzdem hin und wieder mal abspeichern – und sei es nur, um eine Pause einzulegen.

Weiter geht es. Begib Dich erst mal zum Hauseingang. Den von innen im Schloß steckenden Schlüssel kannst Du mit dem Wurfpeil herauschieben. Unter der Tür ist eine Ritze. Klugen Köpfen dämmert jetzt schon was: Hier wäre ein Magnet von Vorteil. Das Inventar scheint etwas armselig. Aber weil Du ja probierst an der Türklinke gerüttelt hast und weil auch das Bild über der Tür vor Dir nicht sicher war, hast du jetzt immerhin einen Eisenbolzen, einen Draht, der als Spule dient, und eine Batterie. Nur – die Batterie ist leer.

An der Nordseite des Leuchtturms findest Du eine Flasche Essig. Essig als Batteriesäureersatz? Nun ja, auch Leute wie ich, die im Physikunterricht gepennt haben, sind so hoffnungsvoll, es auf einen Versuch ankommen zu lassen.

Bevor Du zurück zum Gutshaus gehst, nimm noch das Faß mit, nachdem Du es geöffnet und den Inhalt über deine Füße gekippt hast. Bevor Du anschließend den Magneten einsetzt, nimm schon mal das Holzschiet neben der Haustür mit. Im Innenraum kannst Du das Holz auf die Feuerstelle legen. Nimm den Drehspeiß und lege

dafür die Eisenstange drauf. Hol Dir das Ruder und aus dem Kasten Kupferdraht und Kunstharz. Die Sicherung flickst Du mit der Alufolie aus dem Päckchen. Feuer machen kannst Du noch nicht, aber sieh Dir ruhig noch mal alles an. Anschließend geht es weiter an dem Gebäude, das "Keller" genannt wird, von außen aber wie ein Pavillon und von innen wie ein Dachboden aussieht.

In das ovale Loch in der Treppentstufe setzt Du das Portrait ein. Ein übersimples Zahlenschloß erscheint: Philips' Alter eingeben und auf das Kreuz klicken. Der Fahrstuhl kommt übrigens nur, weil Du prophylaktisch die Sicherung geflickt hast. Du fährst mit dem Fahrstuhl runter, um einen Blick in den "Keller" zu riskieren. Klettere auf Dein Faß, so kommst Du an den Apfelwein heran. Mit dem Korken schießt Du den Flakon ab. Mal was Nützliches: Rostlöser. Die Kiste guckst Du Dir an, besonders das Kombinationsschloß, nur um zu wissen, wonach Du suchen mußt. Jetzt kommst Du nur noch am Leuchtturm weiter. Mit der Grillkurbel schlägst Du den Lichtschacht ein, holst den Wasserschlauch hervor und befestigst ein Ende an der widerspenstigen Tür-

klinke vom Leuchtturm, das andere am Handlauf des Fahrstuhls, den Du abwärts schickst. Im Erdgeschoß des Leuchtturms hebst Du den Holzschuh von der Treppe auf. Der Schlüssel darin paßt zur Tür, die zu einer Treppe runter zum Meer führt. Du kannst hier noch nichts machen, außer den Kanalisationshahn zu öffnen. Geh zuerst nach oben in den Ruhe-raum. In der Schreibtischschublade findest Du ein Tagebuch und Beize (zweimal anklicken!), im Schrank, der mit dem Ruder zu öff-



nen ist, ein Rasiermesser. Dann nimm das Fernrohr auf und laß den Blick über das Wasser schweifen. Wenn Du ein Schiffswrack siehst, mußt Du es für einen näheren Blick darauf anklicken, der Dir die Kombination für die Truhe im "Keller" verrät. Aber keine Hast! Die Laterne kannst Du Dir auch noch ansehen. Du findest Petroleum hinter dem Vorhang, von dem Du Dir ruhig schon mal mit dem Rasiermesser ein Stück abschneiden solltest (zweimal anklicken!).

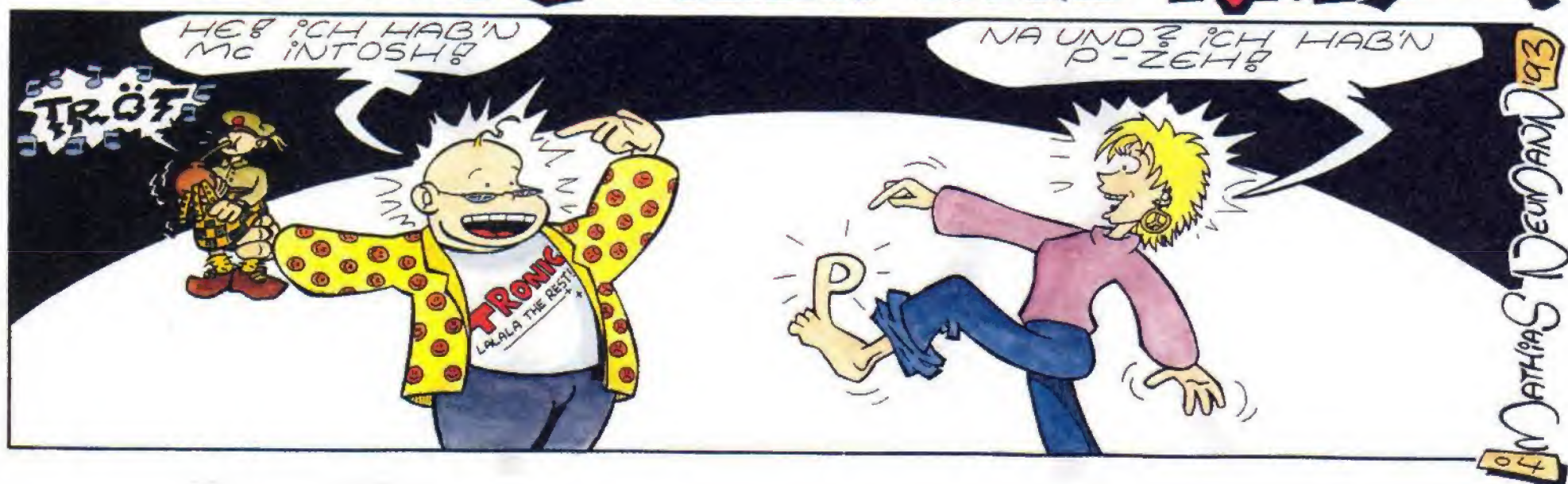
Jetzt zur Truhe! Die Farben und Symbole weichen zwar leicht ab, aber selbst wenn Du Dich vertust, mußt Du nicht mehr so oft probieren. Du findest leider keinen Schatz, aber immerhin ein Logbuch und ein ganz nützliches Stück Glasfaser.

Wenn Du jetzt zurück zur Treppe unter dem Leuchtturm gehen würdest, könntest Du das Gitter aufkriegen und das Boot, das dahinter am Wasser liegt, begutachten. Dann würdest Du allerdings feststellen, daß das Boot ein Leck hat und daß Dir etwas Entscheidendes fehlt, um es zu flicken: der Korken nämlich, der Dir durchs Kellerfenster weggefliegen ist. Wenn man auf das Fenster klickt, erhält man die Info, daß "von hier aus der Brunnen zu sehen" sei.

Da ich so frei war, die Sache mit dem Leck vorwegzunehmen, gehst Du gleich zum Brunnen. Um an den Korken zu gelangen, der natürlich im Brunnen gelandet ist, mußt Du diesen mit Wasser auffüllen. Dazu nimmst Du Deinen kaputten Schlauch, klinkst ihn am Wasserhahn ein, flickst das beschädigte Schlauchstück mit Glasfaser und Kunstharz und öffnest den Wasserhahn. Hier läuft das Wasser übrigens nur, weil du den "Kanalisationshahn" zuvor geöffnet hast (ich weiß, so was macht man eigentlich mit dem Hauptwasserhahn, aber vielleicht hatte da jemand Probleme beim Übersetzen).

Zurück zum Leuchtturm! Um an das Boot zu gelangen, mußt Du zunächst das Gitter öffnen. Kratze

EINE SCHRECKLICH NETTE RED-





erst die Algen rechts mit Hilfe von Beize und der Glasscherbe (aus dem Lichtschacht von innen) weg. Dann findest Du eine Öffnung mit einem Mechanismus, für den Deine Grillkurbel wie gemacht zu sein scheint. Gegen den Zahn der Zeit hilft Dir der Rostlöser. Und kurbeln!

Das mit Wasser vollgelaufene Boot schöpfst Du zuerst mit dem Holzschuh leer. Das Leck stopfst Du mit dem Stück Vorhangstoff und dem Korken. Ein Ruder hast du dabei – los geht's.

Die Brandung zwischen den Klippen war wohl doch 'ne Nummer zu heftig. Du landest am Strand. Nachdem Du die Lage gepeilt hast, ist klar: Du brauchst irgendwelches Klettergerät, um da wieder wegzukommen. Am besten, Du nimmst erst einmal die Fischerhütte in Augenschein. Unter dem Stuhl liegt ein interessantes Heft (lesen!). Du stellst den Stuhl unter den Deckenleuchter, indem Du ein zweites Mal draufklickst. Dann kommt das Ölzeug an die Reihe. Hier findest du ein Taschentuch, einen Nagel und Brot. Im Büfett stehen ein Flaschenschiff und Fischsoße. Hole die Deckenlampe mit Hilfe des Nagels herunter und sieh sie Dir einmal an: ganz interessante Bestandteile, nicht? Wieder draußen vor der Hütte, machst Du auf dem Dach eine Boje (Rettungsring) aus. Du kannst nicht drankommen, also nimmst Du die Möwe zur Hilfe, indem Du ihr das mit Fischsoße getränkte Brot auf das Dach wirfst. Von dem Rettungsring brauchst Du eigentlich nur das Seil. Trenne es mit dem Rasiermesser ab und verbinde es mit dem Anker. Damit auf die Klippen geklickt, landest Du wieder auf dem Grundstück. Als erstes holst Du Dir das Faß wieder,

das Du vor der Bootsahrt abgestellt hast. Vor dem Gutschausschneidest Du Dir mit dem Rasiermesser ein Stück Schlauch ab und zertrümmerst damit das Flaschenschiff,

um an Streichhölzer zu kommen. Jetzt kannst Du im Kamin Feuer machen, um – in Verbindung mit einigen anderen Vorbereitungen – den Mechanismus in Gang zu setzen, der den Geheimgang hinter dem Rücksprung öffnet. Vorher nimmst Du noch den Feuerlöscher an Dich.

Nach dieser Aktion sind Fehler wieder möglich, also denke daran, jetzt wieder öfter abzuspeichern. Das Holz auf der Feuerstelle fängt ohne Taschentuch und Petroleum kein Feuer. Nachdem Du es zum Brennen gebracht hast, erwärmt sich die Eisenstange, dehnt sich aus und stellt den Kontakt zu den Scheiben an beiden Seiten des Kamins her. Das ist aber noch nicht alles. Auf die Platte im Boden vor dem Kamin stellst Du das Faß, stopfst das Loch mit der Kerze und schlägst den Deckel mit dem Schlagstock ein. Um Gewicht auf die Platte zu bringen, füllst Du mit dem Holzschuh Sand aus der Kiste ins Faß. Der Geheimgang öffnet sich, und Du gelangst in den Schiffsraum der alten "La Briscarde".

Am Mast neben dem Durchgang im Hintergrund findest Du eine Zange. Bevor Du Dich der ominösen Kiste näherst, legst Du vorsorglich die Korkschwimmer auf den Boden. Da kannst Du Dich dann draufstellen, denn – wie Du feststellen wirst – die Kiste ist elektrisch gesichert. Nachdem Du das Kabel überbrückt hast, kannst Du es mit der Zange durchtrennen. Das Schloß kannst Du ebenfalls mit der Zange knacken, aber zuvor mußt Du es mit dem Feuerlöscher einfrieren, damit das Metall spröde wird. Dann passiert es: Du triffst deinen Gegner Jarlath, der Dich mit seiner Zeitmaschine ins Jahr 1840 schickt.

SECRET SERVICE

III. Du bist wieder bei Melkior, der, genauso wie Yoruba, befreit werden will. Zufällig gelangst Du in den Besitz eines Hakens, mit dem Du die Kiste im Laderaum endlich öffnen kannst. Hier findest Du ein zeitgemäßes Outfit, um Dich zu tarnen, und ein Band (zweimal Truhe anklicken). Die Feder im Boden deutet auf einen Geheimfachmechanismus. Doch dazu später. Im Zwischendeck befindet sich ein Ruder neben der einzelnen Kanonenkugel am Bug rechts. Jetzt kannst Du endlich der Schluppe im Kabuff beikommen, indem Du einen Bootshaken aus Ruder und Klampe baust, die mit dem Band verbunden und dem mit Hilfe der Zange gekrümmten Nagel komplettiert werden. Hole die Schluppe herunter und klicke auf das Seil. Das Seilende (Seiltrumm) muß nämlich noch mit dem Korkenzieher in der Ritze befestigt werden.

Guck jetzt mal zur Luke nebenan, klicke auf das Seil und Du erhältst ein Fischschwert. Den Korkenzieher holst Du Dir wieder, den kannst Du noch gebrauchen. Dann befreist Du Melkior. Ein Plan wird ausgeheckt, der vorsieht, daß Doralice sich in der Kapitänskajüte einsperren lassen muß. Vom Balkon holt sie sich gleich die Piratenflagge. Im Waschraum unter dem Teppich liegt ein Schlüssel. Bevor Du das dazu passende Schloß findest, mußt Du noch eine ganze Menge erledigen, vor allen Dingen das Kreischvieh von Papagei zum Schweigen bringen.

Im sogenannten Büro öffnest Du zweimal die Schreibtischschublade und wirst mit Löschpapier und einem Malaidolch belohnt. Unter dem Schreibsessel befindet sich ein weiterer Schlüssel. Ich verrate schon mal: Der paßt zum Schrank. Aber sobald Du Dich dem auch nur näherst, schlägt der Papagei Galipo Alarm. Im Schlafrum kommst Du weiter. In der Kommode warten eine Schale und Riechsalz auf Dich. Auf einem Teller liegen ein paar Bananenstücke. Was für den Schreihals! Gut aufheben.

Halb unter dem festgenagelten Teppich ist eine Falltür. Mit dem Messer ist es kein Problem, sie zu öffnen. Ab durch die Mitte. Im Gang gibt es zunächst nur eine Tür,

MultiMedia Soft Computerspiele

Neu ❄ Neu ❄ Neu Online - Cafe

spielen in ganz Deutschland (per Modem oder Netzwerk) in gemütlicher Atmosphäre die neuesten Games spielen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. (Adressen demnächst in dieser Anzeige)

Neu ❄ Neu ❄ Neu Spielebibliothek

Mitgliedschaft bei Ihrem MultiMedia Soft Laden vor Ort. Mitgliedschaft in ganz Deutschland auch per POST möglich, INFO nur schriftlich anfordern 52382 NIEDERZIER, Kolpingweg 5e

Info ☒ Info ☒ Info Franchis-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen MultiMedia Soft Laden mit Spielebibliothek oder/und Online-Cafe! Fordern Sie schriftlich Ihr persönliches Infoschreiben an: 52382 NIEDERZIER, Kolpingweg 5e

MultiMedia Soft finden Sie in:

- 01259 DRESDEN, Pirnaer Landstr. 239
Tel. 0351-2230201
- 12627 BERLIN, Mark Twain Straße 7
Tel. 030-9986164
- 17034 NEUBRANDENBURG Easy Line
Reitbahnweg 20
Tel. 0395-4226813
- 20257 HAMBURG, Heußweg 67
Tel. 040-4908891
- 22041 HAMBURG, Wendemuthstr. 57
Tel. 040-6528426
- 23730 NEUSTADT, Waschgrabenstr. 11
Tel. 04561-16189
- 24939 FLENSBURG, Dorotheenstr. 37
Tel. 0461-54075
- 44866 BOCHUM, Sommerdellenstr. 54
Tel. 02327-10063
- 48151 MÜNSTER, Weseler Straße 48
Tel. 0251-524001
- 49080 OSNABRÜCK, Martinistraße 82
Tel. 0541-434792
- 50737 KÖLN, Neußstraße 628
VERSAND
Tel. 0221-745202
- 52064 AACHEN, Guaitastraße 2
Ecke Löhergraben
Tel. 0241.33199
- 52349 DÜREN, Kölnstraße 51
BATTLETECHZENTRUM
Tel. 02421-189368
- 54636 HAMM, Ritterstraße 30
Tel. 02381-29314
- 66117 SAARBRÜCKEN, Stengelstr. 8
Tel. 0681-5898018
- 92421 SCHWANDORF, Klosterstraße 8
- 98599 BROTTRODE, Inselbergstr. 25
- 99084 ERFURT, Meienbergstraße 20
VERSAND
Tel. 0361-669742

die Dir offensteht: die zum Vorratsraum. Dort ist im Pfosten ein Fach, das Du mit dem Korkenzieher öffnen kannst. Ein wertvoller Fund: Darin liegt ein Dietrich. Mit dem kommst Du in zwei weitere Räume rein: in die Abstellkammer, wo Du aus dem Regal die Kupferpolitur mitgehen läßt, und in das Büro, wo Du hinter dem Vorhang einen Käfig und im Sekretär einen Siegelring findest.

Mit dem Dolch kannst Du Dich jetzt am Geheimfach in der Truhe im Laderaum versuchen. Drücke die Feder zweimal ein – dann fallen Dir Reispuder und ein Taschentuch in die Hände. Mit dem Reispuder wird der Pfosten im Vorratsraum für Dich erkletterbar. Du hast einen Weg zurück in die Kapitänskajüte gefunden. Im Waschraum kannst Du nun das Büfett öffnen, indem Du den Siegelring in das Hohlrelief drückst. Du findest ein merkwürdiges Geheimzimmer, hinter dessen Theke ein Grammophon auf Dich wartet. Die passende Schallplatte dazu liegt auf dem Couchtisch. Damit gehst Du zurück in die Kapitänskajüte (wie man so beladen klettern kann, ist mir zwar schleierhaft, aber es geht) und stellst das Grammophon samt Platte auf den Musiktisch. Du wirst schon herausfinden, wie man das Ding bedient.

Lege die Bananenstücke in den Käfig und stelle diesen auf den Beistelltisch. Direkt unter Galipo postierst Du die Schale, in der Du Riechsalz und Beize anmischst. Sobald Galipo im Käfig sitzt, deckst Du diesen mit der Fahne zu. Jetzt kannst Du in aller Ruhe den Schrank öffnen. In der Schatulle schlummert ein Eisenschlüssel, der zur Falltür im Zwischendeck paßt.

Ich nehme wieder etwas vorweg: Hinter dem Gemälde ist ein Safe, dessen Kombination Du folgendermaßen erfährst: Mit Politur und Taschentuch putzt Du den Waschtisch, hältst das Löschpapier drauf und merkst Dir die Nummern. Nachdem Du auf das Gemälde geklickt hast, mußt Du nochmals auf das Kanonenfeuer klicken; dann erscheint das Zahlenschloß. Die Kassette, die Du findest, ist ein klein wenig verwirrend, dabei aber ganz simpel. Finde zuerst das Fach mit dem

Schlüssel (Kiste drehen), dann kommst Du an den Spezialrevolver des Kapitäns. Schnapp Dir den Käfig, gehe damit ins Zwischendeck und stelle ihn ins Versteck. Danach kannst Du ihn gleich wieder mitnehmen, denn das Hineinstellen hat gereicht, um die Eisenstangen über der Falltür zu entriegeln. Du mußt sie nur noch mit dem Eisenschlüssel aufschließen.

Nachdem Doralice sich mit Yoruba und Melkior ausgesprochen hat, nimmst Du den Boden in Augenschein. Den in einer Ritze steckenden Gegenstand bekommst Du mit dem Korkenzieher heraus. Es ist ein Magnet, mit dem Du endlich den Revolver benutzen und Yorubas Eisenschnur durchschießen kannst. Neben der Schatztruhe findest Du einen Baumwollballen. Den mußt Du unbedingt vor den Mast legen (in Ausgangsposition), bevor Du darin herumstöberst, sonst geht etwas kaputt.

Im Mast ist ein Regal eingebaut. Die Tür ist mit der Zange festzuklemmen, dann kannst Du mit dem Bootshaken das obere Fach auslegen. Dir fällt eine Flasche entgegen. Löse das Etikett mit dem Schwamm ab und gib es Melkior; es enthält die Koordinaten, die er braucht.

IV. Alle drei sind jetzt auf der Insel San Cristobal. Nachdem Doralice sich von Yoruba und Melkior getrennt hat, um Hilfe zu holen, geht sie zum Wasserfall. Dort hebst Du zuerst die Kokosnuß auf, die sich mit dem Korkenzieher öffnen läßt. Dann sprichst Du das Kind an (anklicken – der Rest geht von selbst). Sein "Manicou" fütterst Du mit der Kokosmilch aus der Pipette. Weil es friert, wickelst Du es in die Fahne ein. Daraufhin zeigt Amilcar Dir den Zauberspruch für den Geheimgang, in dem der Zauberer Makandal verschwunden ist. Nur: Wenn Doralice ihn ausspricht, tut sich nichts. Makandal hat nämlich Angst vor Frauen. Der Trick: Stelle Galipo vor den Geheimgang. Wenn der das "Madjumbe" kreischt, geht alles klar.

Doralice schenkt den Papagei Amilcar, und so stehst Du vor Makandals Hütte mit dem Käfig, in dem Du einen Schlüssel entdeckt hast. Damit holst Du aus dem Ge-

heimfach im Boden des Käfigs ein paar Goldstücke. Diese dienen zur Bestechung Makandals, der Dir daraufhin verspricht, dem verletzten Yoruba zu helfen. Zuvor mußt Du ihm allerdings noch einen kleinen Gefallen tun.

Bei Delia mußt Du auf Zack sein. Sie wird das Kleidungsstück für Makandal kaum freiwillig rausrücken, weil sie nämlich ihrerseits etwas von ihm will und lieber Macht über ihn hätte als umgekehrt. Du mußt also beide austricksen, um keine Schwierigkeiten zu bekommen. Nachdem Delia Dich hereingebeten hat, mußt Du Dir sofort ihr Rezeptbuch schnappen, solange sie ihre Brille sucht. Aber der Zeitfaktor bleibt entscheidend. Sie verschwindet für nur kurze Zeit aus dem Bild, um ihr Buch zu suchen. Wenn sie wiederkommt, wirst Du es ihr unwillkürlich zurückgeben. Wenig Zeit bleibt Dir, um die Lage zu peilen: Auf dem Tisch liegt ein Schal von ihr, darauf sitzt dummerweise eine Vogelspinne, links daneben liegt ein Spiegel. Den Spiegel hältst Du rechts am Tischrand vor die Spinne, die sich daraufhin verkrümelt. Schnell den Schal einsacken. Auch den Auftrag von Delia, Makandal einen Zauberspruch einzufüllen, mußt Du erfüllen.

Makandal will mit Dir aus Freude über das Tuch anstoßen. Auch hier bist Du unter Zeitdruck, weil Makandal irgendwann die Geduld verliert und Dich wegschickt. Er muß rasch abgelenkt werden. Lege Melkiors Holocom auf den Tisch und öffne das Fenster, denn ohne Licht funktioniert es nicht. Dann erscheint Melkior, den Makandal für einen Geist hält. Jetzt den Zauberspruch in Makandals Glas geben, dann den Holocom wieder einstecken, Makandal trinken lassen und noch mal auf sein Glas klicken, um Dich zu vergewissern. Als Gegenleistung bringt Delia Doralice zu Velvet. Sie erhält danach leider eine schlechte Nachricht von Melkior.

Jetzt stehst Du vor Serapions Hütte – mit einem bissigen Hund vor dem Herrenhaus. Bei Serapion kannst Du nur feststellen, daß er nicht sprechen kann – er ist "stummgezaubert". Du mußt nochmals zu Makandal (der Weg

führt über Delias Hütte), um Dir von ihm einen Verstummer in die Hand drücken zu lassen. Auf dem Rückweg klopfst Du auch noch mal bei Delia an, die Dir einen Umwandler aushändigt. So erhältst Du einen Sprachtrank, mit dem Du Serapion heilen kannst.

Im Dialog mit ihm erhältst Du die folgende Warnung: "Gib acht vor dem langen Tier!" Wenn Du danach noch mal zu ihm gehst, gibt er Dir Steinsalz. Das kannst Du in Zucker umwandeln, den Du an den Hund verfütterst. Jetzt ist der Weg zur Küche frei. Auf der Veranda bei dem Kind und dem Kindermädchen Seleucie, die schläft, greifst Du Dir sofort den Sack, der auf dem Tisch liegt. Du mußt ihn Dir ansehen und den Inhalt, Vanille und Blume, herausnehmen. Dann füllst Du ihn mit der Glut vom Feuer und stellst ihn auf den Hocker neben der Wiege. Dadurch vertreibst Du eine Schlange aus der Wiege (das "lange Tier"). Anschließend mußt Du den Sack mit der Schlange verbrennen. Jarlath taucht auf.

In der letzten Szene mußt Du Jarlath nur noch die Blume ins Gesicht halten, um ihn außer Gefecht zu setzen. Wie Du Dich vielleicht erinnerst, ist er allergisch gegen Orchideen. Das Abenteuer ist überstanden. War es nun ein Traum, oder ist es wirklich passiert?

Karen von Törne

● AMBERSTAR

Um zu cheaten, kann man während des Spiels folgende Tasten drücken:

- <Alt-L> um die Lebenspunkte des aktiven Charakters auf den Höchstwert zu bringen.
- <Alt-S> um die Spruchpunkte des aktiven Charakters auf den Höchstwert zu bringen.
- <Alt-M> um eine sehr kleine, aber vollständige Karte der Stadt oder des Dungeons zu sehen, in dem man sich gerade aufhält.
- <Alt-B> um das magische Bild zu erhalten.



Impressions

Alles über Computer- und Videospiele

Das
Spaß-
Magazin





POLICE NOTICE.

TO THE OCCUPIER.

31st
September, 1888, Women were
murdered in or near Whitechapel,
supposed by some one residing
in the immediate neighbourhood.
Should you know of any person
to whom suspicion is attached

Wir haben ein 100 Jahre altes
Geheimnis von ihnen
darauf, von jetzt zu
heute



AboutFileLocationCluesHelp

Score: -6Miller's Court November 9, 1988 7:15 AM

PC JOHN NEIL

PC John Neil states that he discovered the body of Polly Nichols a few minutes ago. He states that he believes that the murder was committed

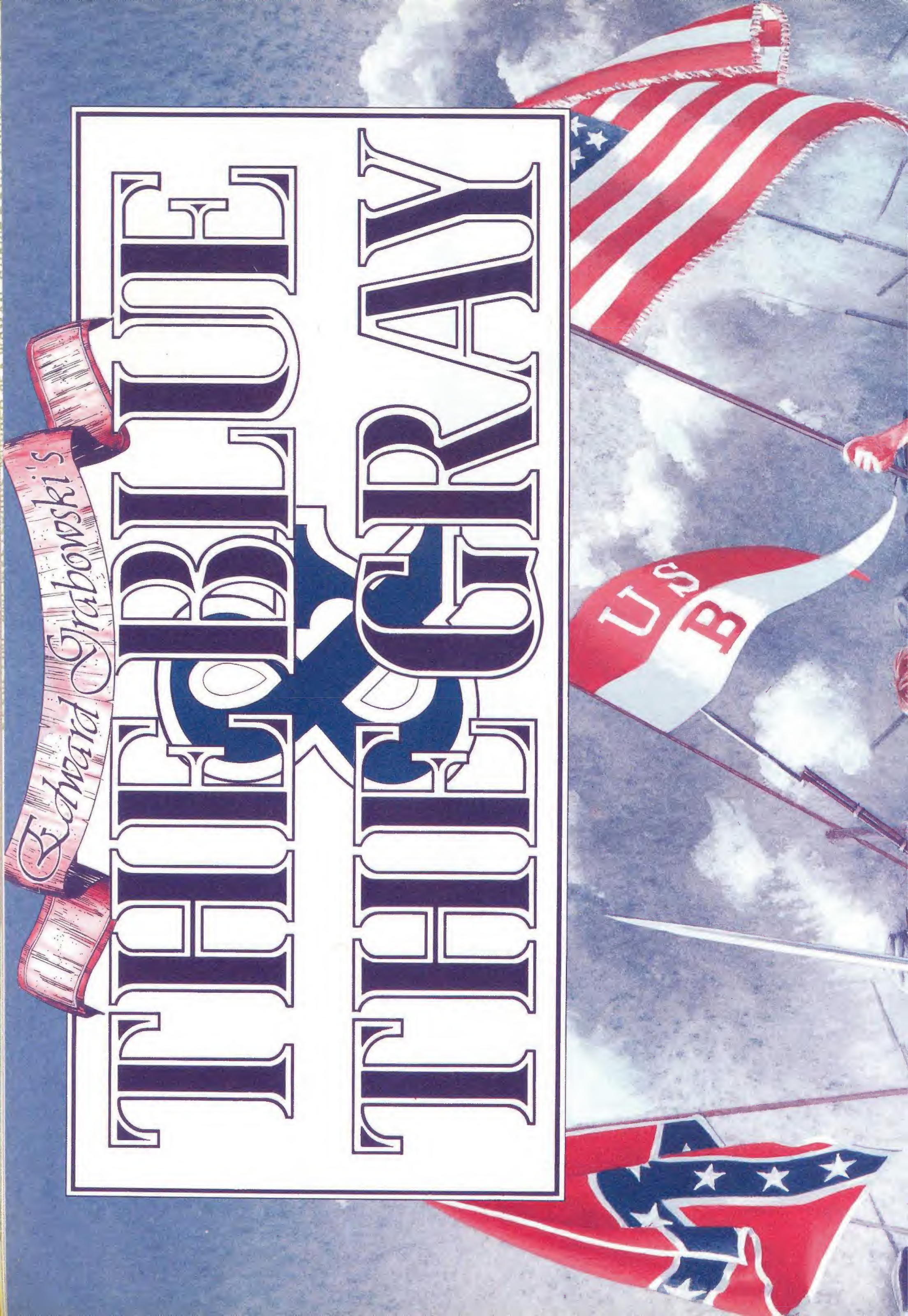
AboutFileLocationClues

OSWALD ALLEN

Oswald Allen is a journalist for The Pall Mall Gazette that is paid by the column inch and he is obviously hungry for a story. Allen believes that there is something out of the ordinary about this murder. Allen states that he arrived on the scene at 4:15 AM and Dr. Phillips was all ready at the scene of the crime.

Intergalactic
Development
Incorporated





THE BURGAY

Edward Grabowski's

NLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

20.000 Meilen u. d. Meer	L -	Curse of Enchantia	(L P) -	Fatal Heritage	L -	King's Quest 1	L P -	Miracle Warriors	- - A	Red Baron	- - A	Star Flight 1	L - A
688 Attack Submarine	- - A	Curse of the Azure Bonds	L P -	Final Fantasy Legend	- - A	King's Quest 2	L P A	Monkey Island 1	(L P) A	Red Lightning	L - A	Star Flight 2	L - A
7th Guest	(L P) -	Dagger of Ammon Ra	(L P) -	Fire Brigade	- - A	King's Quest 3	(L P) -	Monkey Island 2	L P -	Red Storm Rising	- - A	Star Trek - 25th Anniv.	(L P) -
Abandoned Places	L P -	Dark Half	(L P) -	Fish	L -	King's Quest 4	L P A	Navcom 6	- - A	Renegade Legion Interceptor	- - A	Star Trek 5	- - A
Ad Lib Soundkarte	- - A	Day of the Viper	L P -	Fountain of Dreams	- - A	King's Quest 5	(L P) A	Navy Seal	- - A	Rex Nebula	(L P) -	Starglider	- - A
Adventure of Link	- P -	Death Knights of Krynn	L P A	Freddy Pharkas	(L P) -	King's Quest 6	L P -	Neuromancer	L P -	Rings of Medusa	(L P) -	Starglider 2	- - A
Airborne Ranger	- - A	Deathlord	- P A	Future Wars	(L P) -	Kingdoms o. England	- - A	New Zealand Story	- - A	Rise of the Dragon	- - A	Steel Thunder	- - A
Alone in the Dark	(L P) -	Decatives B. Am. Civ. War	- - A	Goldragon's Domain	(L P) A	Knights of Legend	L - A	Ooze	L P -	Roadwar 2000	- - A	Stellar Crusade	- - A
Alternate Reality - City	- P A	Defender of the Crown	- - A	Gateway to the Sav. Front.	L P A	Kult	(L P) -	Panzer Battles	- - A	Robox	L P -	Storm Across Europe	- - A
Alternate Reality - Dungeon	L -	Deja Vu	L -	Gato	- - A	Landstz von Mortville	L -	Panzer Strike	- - A	Rommel	- - A	Sword of Aragon	(L P) A
Amazon-Guardians of Eden	(L P) -	Deja Vu 2	L -	Germany 1985	- - A	Last Ninja	- - A	Pawn The	L -	Russia	- - A	Sword of Vermillion	- - A
Bad Blood	L P A	Demon's Winter	L - A	Gettysburg	- - A	Last Ninja 2	L -	Personel Nightmare	L P -	Savage Empire The	- - A	Tangled Tales	- - A
Balance of Power 1990 Ed.	- - A	Digi Print 3	- - A	Goblins 2	L -	Legacy of the Ancient	L -	Phantasy 3	L -	Secret of the Silver Blades	- - A	Transworld	L -
Bane of the Cosmic Forge	(L P) A	Drochen von Laos	L -	Gold Rush	L P A	Legend of Blacksilver	- - A	Phantasy Star 1	L - A	Sentinel The	- - A	Ultima 1	- - A
Bard's Tale 1	L P -	Dragon Wars	- P A	Guild of Thieves	L -	Legend of Faerghail	L P -	Phantasy Star 2	- - A	Sentinel World (Paragr.)	- - A	Ultima 2	- - A
Bard's Tale 2	L P -	Dragon's Breath	L -	Gunship	- - A	Legend of Kyrandia	(L P) -	Pirates	L - A	Sentinel Worlds	L - A	Ultima 3	L P A
Bard's Tale 3	L P A	Dragons Lair	L - A	Heart of China	(L P) A	Leisure Suit Larry 1	L P A	Police Quest 1	L - A	Sex Vixens from Space	L -	Ultima 4	L P A
Battle of Antietam	- - A	Drakkhen	L -	Haimdoli	(L P) -	Leisure Suit Larry 2	L P A	Police Quest 2	L P -	Shadow Sorcerer	L P -	Ultima 5	L P A
Battlehawks 1942	- - A	Dungeon Master	L P A	Helloween	L -	Leisure Suit Larry 3	L P A	Police Quest 3	L P -	Shadow of the Beast	(L P) -	Ultima 6	L P A
Battles of Napoleon	- - A	Eco Quest	(L P) -	Hero's Quest	(L P) A	Leisure Suit Larry 5	L P -	Pool of Radiance	L P A	Shadow of the Comet	(L P) -	Ultima 7 + Forge Of Virtue	L P -
BattleTech	L - A	Eco Quest 2 - Lost Secret	(L P) -	Hillstar	L - A	Les Manley-Lost in L. A.	(L P) -	Pool of Radiance Adv. Journal	- - A	Shadowgate	L -	Ultima Underworld 1	L P -
Black Cauldron	L -	Elite (nur Amiga/ST)	L P A	Holiday Maker	L -	Loom	L -	Pools of Darkness	- P A	Shogun	L -	Uninvited	L -
Bloodwych	L P -	Elvira 1 (nicht C 64)	L P -	Hook	(L P) -	Lost Files of Sherlock Holmes	L -	Populous	(L P) -	Simon the Sorcerer	(L P) -	Vell Of Darkness	L P -
Bubble Ghost	- P -	Elvira 2	L P -	Imperium Galactum	- - A	Lost in Time Teil 1 und 2	(L P) -	Ports of Call	(L P) -	Space Ace	L -	Wasteland	L P A
Buck Rogers	L P A	Emperor of the Mimes	L -	Inca	L -	Lure of the Temptress	(L P) -	Powermancer	- - A	Space Quest 1	L P A	Wasteland (Paragr.)	- - A
Cadaver	L P -	Eric the Unready	(L P) -	Indiana Jones 3	L P -	Manhunter - New York	L - A	President is Missing	- - A	Space Quest 2	L P A	Waxworks	L P -
Carrier Command	L -	Europe Ablaze	- - A	Indiana Jones 4	(L P) -	Manhunter - San Francisco	(L P) A	Prince of Persia	L P -	Space Quest 3	L P A	Willy Beamish	(L P) -
Champions of Krynn	L P -	Eternam	L P -	Insector X	- - A	Maniac Mansion	L P -	Projekt Firestart	L - A	Space Quest 4	L P A	Wing Commander + Secr. Miss.	- - A
Chaos Strikes Back	L P A	Eye of the Beholder 1	(L P) A	It came from the Desert	(L P) -	Mars Saga (Cluebook)	(L P) -	Projekt Stealth Fighter	- - A	Space Quest 5	L P -	Winzer	L -
Chrono Quest 1	L -	Eye of the Beholder 2	(L P) -	Jet	- - A	Mewio	L -	Prophecy of the Shadow	L P -	Space Rogue	- - A	Wonderland	L -
Chrono Quest 2	L -	Eye of the Beholder 3	- P -	Jonathan	L -	Might & Magic 1	- - A	Quest for Glory 2	(L P) A	Spellcasting 101	L -	Zak Mc Kracken	L P A
Codename: Iceman	(L P) A	F-14 Tomcat	- - A	Jones in the Fast Lane	- - A	Might & Magic 2	- - A	Quest for Glory 3	(L P) -	Spellcasting 301 - Spring Br.	L -	Zork	L -
Colonel's Bequest	L P A	F-15 Strike Eagle 2	- - A	Kathedrale Die	(L P) -	Might & Magic 3	(L P) A	Question 2	L -	Spirit of Adventure	L P -		
Conquests of Camelot	(L P) A	Fairy Tale Adventure	(L P) -	King Arthur	L -	Might & Magic 5	L P -	Railroad Tycoon	L -	Stadt der Löwen	L -		
Conquests of the Longbow	L P -	Fascination	L -			Millennium 2.2	L -	Reach for the Stars	- - A	Star Command	L - A		

L und P in Klammern (L P) bedeutet Lösung und Pläne zusammen 15,- DM • Fett gedruckte Titel sind neu!

UNSER WEIHNACHTS-ANGEBOT - BEI ANFORDERUNG EINES KUNDENMAGAZINS KOSTENLOS DAS SEGA MAGAZIN DEZEMBER 93!



MANIAC MANSION 2
PC dV 99.95



PRIVATEER
PC dA 99.95



PIRATES GOLD
PC dA 109.95

die weiteren Plätze	AMIGA	IBM-PC
4. SYNDICATE dV	79.95	94.95
5. EYE OF THE BEHOLDER 3 dV	-----	94.95
6. X-WING dA	-----	94.95
7. PINBALL DREAMS dA	69.95	69.95
8. MIGHT & MAGIC 5 dV	-----	99.95
9. EISHOCKEY MANAGER dV	89.95	94.95
10. INDIANA JONES 4 dV	89.95	89.95

Fordern Sie Ihr aktuelles Kundenmagazin sofort an! Wer schnell reagiert, bekommt eine Ausgabe des "SEGA-MAGAZINS" Dezember 1993 dazu. Natürlich kostenlos und unverbindlich.



HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

ANIME VIDEO-FILME - "DIE" COMIC-REIHE - LISTE ANFORDERN!

AMIGA

1869 dV	79.95	Jonathan dV	94.95
a train dV	99.95	Legends of Valour dV	89.95
abandoned places 2 dV	79.95	Lemmings 2 dA	79.95
airbus a320 us edition dA	99.95	Lemmings dA	69.95
ambsterbar dA	84.95	lionheart dA	69.95
b 17 flying fortress dA	84.95	lost vikings dV	84.95
battle isle data disk 2 dV	54.95	lothar matthäus dV	79.95
battle team (batt. isle+data) dV	79.95	lotus compilation (1 2 3) dA	69.95
body blows dA	74.95	maniac mansion dV	69.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79.95	microprose grand prix f. 1 dA	84.95
campaign dV	74.95	might & magic 3 dV	79.95
chaos engine dA	64.95	monkey island 1 dV	79.95
civilization dV	84.95	monkey island 2 dV	79.95
colossus chess x dA	49.95	one step beyond dA	59.95
combat airpatrol dV	79.95	patrizier der dV	79.95
conquestador dV	79.95	pinball fantasies dA	69.95
creatures 2 dA	69.95	pirates ! dA	69.95
curse of enchantia dV	89.95	rome ad 92 dV	74.95
desert strike dA	79.95	schwarze auge 1 mb vers. dV	89.95
dogfight dV	84.95	silent service 2 dA	84.95
dune 2 dA	69.95	sim ant dV	89.95
dune dV	79.95	sim city de luxe dA	94.95
dynablast dA	79.95	sim city und populous dA	79.95
eishockey manager dV	84.95	sim earth dV	89.95
eye of the beholder 1 dV	79.95	sim life dV	94.95
eye of the beholder 2 dV	84.95	soccer kid dA	79.95
f 15 strike eagle 2 dA	84.95	space hulk dA	89.95
flashback dV	69.95	space legends dV	84.95
gael dV	69.95	speedball 2 dA	74.95
goblins 2 dV	79.95	streetfighter 2 dA	74.95
gunship 2000 dA	89.95	syndicate dV	79.95
hannibal dA	84.95	transactica dA	69.95
haimdoli dA	79.95	ultima 6 classic dA	49.95
history line 1914-1918 dV	89.95	waxworks dV	74.95
indiana jones 3 adventure dV	67.95	ween dV	79.95
indiana jones 4 dV	89.95	whales voyage dV	74.95
ishar 2 dV	69.95	wing commander 1 dV	89.95
jimmy whites snooker dA	79.95	zok mc kracken dV	69.95

IBM-PC

a train construction set dV	49.95	nhl hockey dA	94.95
a train dV	99.95	patrizier der dV	79.95
alone in the dark dV	94.95	pinball dreams dA	69.95
ambush at sorinor dV	99.95	pirates gold dV	109.95
betrotyal at kronard dV	99.95	price of persia 2 dA	84.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79.95	privateer dA	99.95
burning steel dV	94.95	privateer speech pack dA	49.95
burntime dV	94.95	railroad tycoon deluxe dA	94.95
civilization dV	99.95	schwarze auge das dV	89.95
comanche dA	94.95	sensible soccer dA	74.95
comanche mission disk 1 dV	59.95	shadow of the comet dV	99.95
dog fight dA	99.95	silent service 2 dA	84.95
dune 2 dA	79.95	sim life dV	94.95
eishockey manager dA	94.95	simon the sorcerer dV	99.95
eye of the beholder 1 dV	79.95	space quest 5 dV	89.95
eye of the beholder 2 dV	84.95	star trek 25th anniversary dV	94.95
eye of the beholder 3 dV	94.95	streetfighter 2 dA	79.95
f 15 strike eagle 3 dA	104.95	strike commander dA	99.95
falcon 3.0 (ms-dos 5.01) dA	99.95	strike commander tact. op. 1 dA	49.95
fields of glory dA	109.95	strike speech pack dA	49.95
flashback dV	84.95	syndicate dV	94.95
freddy pharkas dV	94.95	tornado dA	94.95
history line dV	89.95	twilight 2000 dV	99.95
indiana jones 4 dV	89.95	ultima 7-die schwarze pforte dV	104.95
ishar 2 dV	79.95	ultima trilogy 2 (4;5;6) dA	89.95
jurassic park dV	84.95	ultima underworld 1 dA	89.95
kings quest 6 dV	99.95	ultima underworld 2 dA	89.95
legend of kyrandia dV	74.95	wall street manager dA	94.95
lemmings 2 - the tribes dV	89.95	wing comm. 2 spec. op. 1 dA	49.95
links golf 386 dA	99.95	wing comm. 2 speech disk dA	49.95
lost files sherlock holmes dV	94.95	wing commander 1 classic dA	59.95
lost in time dV	99.95	wing commander 1 deluxe dA	104.95
lotus the ultimate challenge dA	94.95	wing commander 2 dV	94.95
maniac mansion 2 dV	99.95	wing commander academy dA	84.95
microprose f1 grand prix dA	99.95	wizardry 7 crusaders d. sav. dV	99.95
might & magic 5 dV	99.95	x-wing dA	94.95
monkey island 2 dV	89.95	x-wing mission disk dV	49.95
		x-wing upgrade kit dA	69.95

ANKÜNDIGUNGEN

Der Erscheinungsmonat steht vor dem Namen.

AMIGA

1193 a-train construction set dV	49.95
1193 atec dA	84.95
1193 links kurs bay hill club US	49.95
1193 links kurs hyatt dorado US	49.95
1193 links kurs pinehurst US	49.95
1193 prophecy of the shadow dV	84.95
1193 war in the gulf dV	84.95
1193 wizardry 7 US	94.95

IBM-PC 3.5

1193 abandoned places 2 dA	94.95
1193 aces over europe dV	94.95
1193 burning steel editor US	44.95
1193 cyberace dV	94.95
1193 darkmare dA	94.95
1193 fs5 scenery new york US	84.95
1193 fs5 scenery paris US	84.95
1193 lands of lore dV	79.95
1193 nick faldio golf dV	94.95
1193 return of the phantom dV	109.95
1193 spellcraft aspect of val. dV	89.95
1193 spelunx US	84.95
1193 v for victory 3 dA	94.95
1193 warlords 2 US	94.95
1193 warble dA	64.95
1193 elite 2 dA	79.95
1193 tom & jerry dA	94.95
1193 we're back dA	94.95
1293 beethoven dA	94.95

Softwaretest schafft Sicherheit!
Für 5,- DM pro Titel überprüfen wir Ihre Spiele vor dem Versand auf Lauffähigkeit.

SONDERANGEBOTE

z.T. in englisch (US)

AMIGA

continental circus dA	19.95
deuteros dA	39.95
hunter dA	39.95
immortal the dA	34.95
olympiad collection US	29.95
waterloo dA	19.95

IBM-PC 3.5

centurion defender of rome dA	34.95
colossus chess x dA	19.95
faery tale adventure US	29.95
genghis kahn dA	19.95
khalan dA	19.95
living jigsaws US	29.95
manchester united US	29.95
nicks picks US	24.95
olympiad collection US	19.95
pro tennis simulator dA	34.95
railroad tycoon US	39.95
rbi baseball two dA	29.95
serve and valley US	29.95
strip poker deluxe US	19.95
swat! p 38 US	39.95
swat! p 80 US	39.95
test drive 2 california chall. US	39.95
triple action 4 US	39.95

IBM-PC 3.5

battletech 2 dA	39.95
bill budes pinnball constr. US	29.95
gfi championship football US	19.95
king of chicago US	19.95
pole position US	19.95
savage empire the US	39.95

IBM-PC SOUND

Original Sound Blaster von Creative Tech.

cd-rom drive philips 205	PC 359.95
cd-rom upgrade für sbpro+sb16	PC 599.95
roland midia sound 2000 sb	PC 699.95
roland scc1 bundle	PC 999.95
turtle beach multi sound	PC 1599.95
sound blaster v 2.0 deluxe	PC 149.95
sound blaster cms chips	PC 49.95
sound blaster pro deluxe	PC 239.95
sound blaster cd-rom drive	PC 579.95
soundblaster midi kit	PC 94.95
sound blaster 16 cd-rom kit	PC 1449.95
sound blaster 16 basic	PC 289.95
sound blaster 16 asp	PC 459.95
video blaster genlock-karte	PC 639.95
wave blaster	PC 419.95

ZUBEHÖR

aktiv-boxen am 2s	Paar 49.95
diskettenbox 3.5	14.95
diskettenbox 5.25	14.95
joystick gravis analog pro	PC 94.95
joystick gravis schwarz	PC 84.95
joystick gravis transparent	PC 94.95
joystick manix deck	AM 59.95
joystick manix twins	AM 49.95
joystick thrustmaster fcs	PC 189.95
joystick thrustmaster wcs	PC 189.95
thrustmaster rudder pedals	PC 289.95
joystick transp. topstar sv227	PC 39.95
joystick turbo mit 10 spielen	AM 64.95
maus orig. microsoft rs 232	PC 89.95
maus transparent sv 714	AM 39.95
maus transparent sv 712	PC 44.95
speicher 1 mb a600	AM 99.95
speicher 512 kb a500 + uhr	AM 59.95

ALLE SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte netto 12,-
bei Versand per Nachnahme netto 25,-
Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWSt.
Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWSt.
Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRASSE 8 - 10
50667 KÖLN

BESTELLANNAHME PER TELEFON

0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME PER TELEFAX

How to play

Okay, Ihr wollt also tatsächlich Eure mühsam erarbeiteten Tips für schnöden Mammon verpetzen. Könnt Ihr haben. Einfach einschicken und hoffen, daß gerade Euer Schrieb aus der Unmenge von Einsendungen aussortiert wird. Reines Glücksspiel also? Nun, Ihr könnt schon dazu beitragen, daß die Marktchancen Eures Tips gewaltig ansteigen, wenn Ihr Euch an wenigstens ein paar der unten aufgeführten Spielregeln haltet:

- Der Tip sollte einigermaßen lesbar abgefaßt sein. Besser ist gerade bei längeren Texten immer eine Einsendung auf Diskette unter Angabe des Rechnertyps und der Textverarbeitung.

- Der Tip sollte aktuell und vollständig sein. Computertyp und eventuell benötigte Freezer-Module mit angeben!

- Mitgelieferte Karten bitte nicht mit rosa Stiften auf gelben Karton malen, die monochrome Variante in Schwarzweiß kann ich besser bearbeiten.

- Vollständige Anschrift und nach Möglichkeit eine Bankverbindung angeben, dann gibt's auch instant die Belohnungsknete.

- Ein kleines Briefchen, um was es geht, und Lobhudeleien an die Adresse des verantwortlichen Redakteurs haben sich gerüchteweise als Schmiermittel bestens bewährt.

Wenn Ihr diesen Einsatzplan einhaltet, dann ist Eure Arbeit praktisch schon veröffentlicht. Größere Projekte sollten übrigens trotzdem mit mir abgesprochen werden, bevor Ihr Euch die Tipparbeit macht, denn unter Umständen ist ein anderer Leser bereits auf dieselbe Idee gekommen, und ich hab' das Ding schon vorliegen. Die Telefonnummer lautet:

05651/929126 (Thomas Morgen),

und Einsendungen gehen an:

Redaktion ASM
"SECRET SERVICE"
Postfach 1870
37258 Eschwege

- <Alt-U> um die Uhr zu erhalten.
- <Alt-O> um die x/y-Koordinaten zu erhalten.
- <Alt-K> um den Kompaß zu erhalten.
- <Alt-W> um die Windkette zu erhalten.
- <Alt-A> um den vollständigen Amberstar zu erhalten.
- <D> um in das Endrätsel zu kommen.
- <F> um einen anderen Song zu wählen.
- <G> um das Gold des aktiven Charakters zu vermehren.
- <H> um die gesamte Party zu heilen.
- <I> um eine andere "Map" auszuwählen (teleportieren).
- <J> um eine andere x/y-Position auszuwählen (teleportieren).
- <L> um im Dungeon Licht werden zu lassen.
- <M> um die x/y-Koordinaten der Monster in der Nähe zu erfahren.
- <Q> um einen Status-Screen zu sehen (x/y-Position, Map, Zeit, Datum, usw.).
- <Z> um die Erfahrungspunkte des aktiven Charakters zu erhöhen.

Verschiedene andere Tasten haben auch noch eine Funktion, aber nur um z.B. den noch freien EMS-Speicher zu überprüfen und solche Dinge.

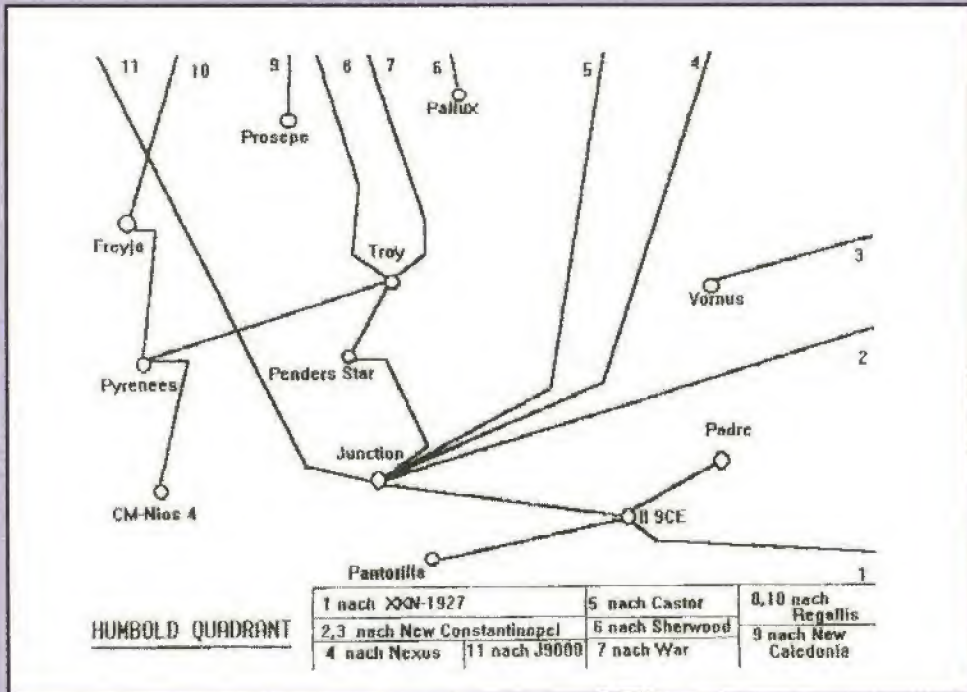
Jesko Jachens

● Privateer

Zu Beginn des Spiels nimmt man nur Aufträge vom Mission-Computer an, da man mit 2000 Credits noch nicht genug Geld hat. Ein Eintreten in die Händler- und Söldnergilde ist so nicht möglich und würde sich auch nicht rentieren. Man kann nur Aufträge innerhalb des Troy-Systems durchführen. Um in andere Systeme zu reisen, muß man über ein Jump Drive verfügen. Ich empfehle Euch, gleich drei Aufträge auf einmal anzunehmen. Wenn möglich, sollten sie alle das gleiche Ziel haben. So gelangt man schnell zu großen Geldbeträgen. Hat man sich im Laufe der Zeit Jump Drive, Engine

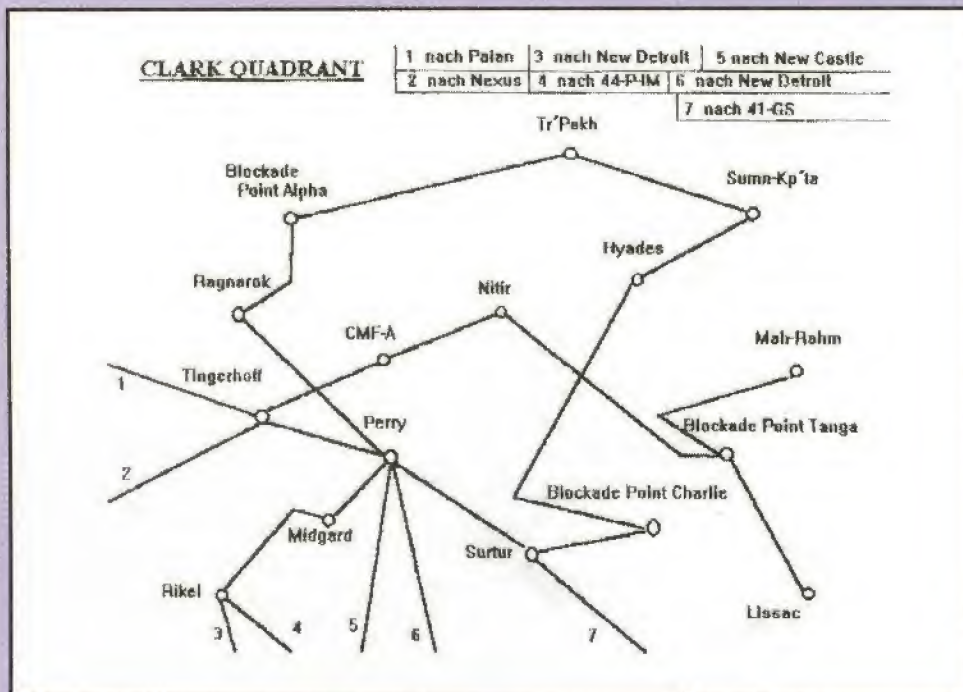
Upgrade, Afterburner, Panzerung, bessere Laser (am besten die zu 80000 Credits), Missile Launcher und Missiles, Tractor Beam und die Karte des Gemini Sector erwirtschaftet, fliegt man zum New Detroit System und dessen Basis. Dort geht es in die Bar, wo ein Mann wartet. Dieser bietet Euch einen Auftrag an, den ihr annimmt. Es handelt sich dabei um den Transport einer Fracht in ein anderes System. Ihr erhaltet von dem Fremden einen Teil einer wertvollen Steinplatte mit einer Inschrift. Während der Mission solltet Ihr Euch auf kein Gefecht einlassen. Kommt es dennoch zu einem Kampf, benutzt Ihr den Afterburner, um schnell in die Jump-Wolke zu fliegen. So gelangt Ihr aus dem System und werdet nicht mehr attackiert. Habt Ihr die Fracht abgegeben, fliegt Ihr wieder zurück ins New Detroit System. Dort erhaltet Ihr 15000 Credits für die Erfüllung der Mission. Jetzt begeben sich Ihr Euch wieder in die Bar, um den Auftrag der Frau anzunehmen. Auch hier gilt es wieder, eine Fracht zu transportieren. Nach der Erfüllung dieser Mission geht Ihr in die nächstgelegene Bar. Dort sitzt die gleiche Frau wieder und gibt Euch die nächste Aufgabe. Ihr müßt einen Transport ins Troy-System übernehmen. Dann fliegt Ihr wieder ins Penterville-System und erfüllt die weiteren Missionen ebenfalls. Habt Ihr die vierte und zugleich letzte Mission erfüllt, erzählt Euch die Dame etwas von einem Roman Lynch in New Constantinople, der in der Bar auf Euch wartet. Er gibt Euch ein paar Aufträge. Irgendwann taucht eine Mission auf, in der der etwas füllige Glatzkopf nicht neben Roman Lynch sitzt. Bei dieser Mission hat der besagte Glatzkopf eine Falle geplant. Er wartet nämlich beim Jump Point, um Euch zu vernichten. Hier müßt Ihr einfach den Speiß umdrehen und ihn vernichten. Ist dies getan, werdet Ihr feststellen, daß der Auftraggeber sein Versprechen, auf Euch in der besprochenen Bar zu warten, nicht eingehalten hat. Nun fliegt Ihr zum Oxford System und geht dort in die Bar. Dort angekommen, geht Ihr in die Bibliothek. Hier will Euch der wartende Wächter aber nicht vor-

SECRET SERVICE



beilassen. Doch dann könnt Ihr ihn überreden, indem Ihr vorschlagt, Euch die Eintrittskarte verdienen zu wollen. Der Türsteher geht darauf ein, und Ihr müßt für ihn insgesamt vier Missionen fliegen. Sind die geschafft, gewährt er Euch Einlaß. Jetzt geht Ihr an den Computer und analysiert das Alien Artifact. Dabei kommt heraus, daß Ihr Euch ins Palan-System begeben müßt. Seid Ihr dort angekommen, fliegt Ihr direkt in die Palan-Base hinein. In der dortigen Bar trifft Ihr dann einen Dr. Monkhouse. Der schickt Euch zur Basra-Base. Dort angekommen, redet Ihr in der Bar mit Lynn Murphy, die Euch einige Aufträge anzubieten hat. Habt Ihr alle Aufträge für sie erledigt, sagt sie Euch, daß Ihr jetzt den Doktor zur Basis bringen könnt. Also fliegt Ihr zurück zur Palan-Base und sprecht noch einmal mit Dr. Monkhouse. Ihn bringt Ihr nun zur Basra-Base. Dort geht Ihr in die Bar und sprecht mit Lynn Murphy, die gleich darauf verschwindet. Anschließend sprecht

Ihr mit dem Doktor, der Euch sagt, daß Ihr ins Rygannon-System fliegen sollt, um dort in der Bar mit einer gewissen Taryn Cross zu reden. Diese gibt Euch Missionen

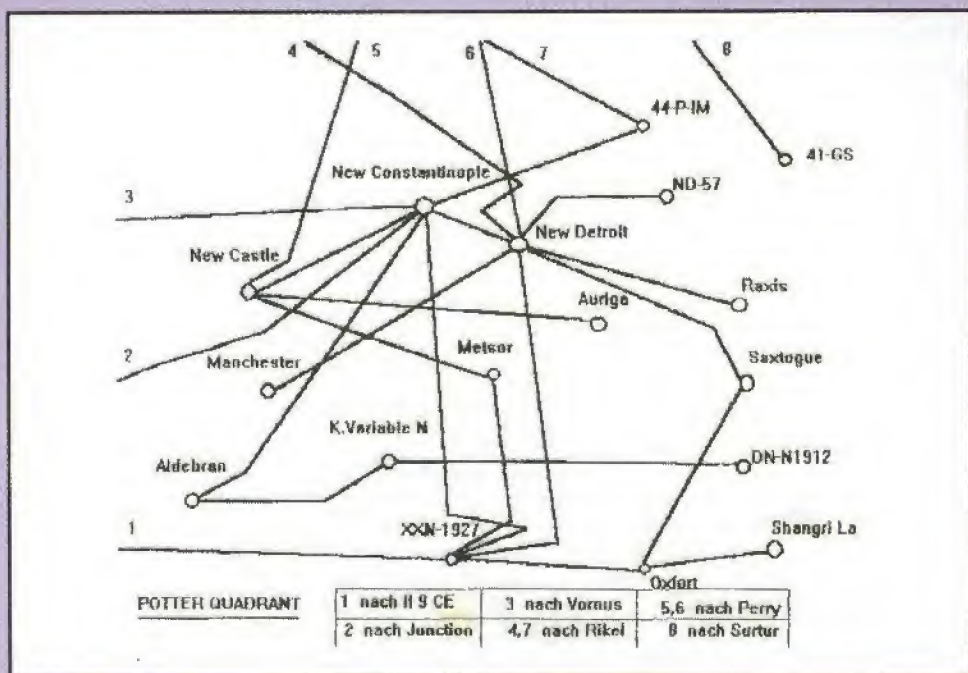


auf, die es alle zu erfüllen gilt. Bei der letzten Mission trifft Ihr auf eine verkommene Basis, die Ihr sogleich ansteuert. Innen seht Ihr Euch das zerstörte Raumschiff genauer an und findet einen Laser. Dieser wird automatisch an Eurem

Schiff befestigt. Auf der Heimreise zum Rygannon-System trifft Ihr auf ein Alien-Raumschiff, das man schon im Intro sehen konnte.

Ein Angriff wäre zu diesem Zeitpunkt zwecklos, da das Schiff einen undurchdringlichen Schild hat. Ich empfehle Euch, mit dem Afterburner so schnell wie nur möglich zu verschwinden. Habt Ihr die Basis erreicht, unterhaltet Euch mit Taryn Cross. Kurz darauf verschwindet sie. Jetzt ab mit Euch ins Lisacc-System und zu dessen Basis. Dort trifft Ihr in der Bar auf Sandra Goodinn. Sie sagt Euch, daß der Admiral um ein Zusammentreffen mit Euch gebeten hat. Er befindet sich in der Basis des Perry Systems. Dort angekommen, geht Ihr in sein Büro und sprecht mit ihm. Er gibt Euch den Auftrag,

das oben schon erwähnte Raumschiff zu zerstören. Ihr nehmt die Mission dankend an. Auf dem Weg zum besprochenen System trifft Ihr auf ein weiteres Alien-Raumschiff. Mit dem haltet Ihr ein längeres Schwätzchen. Habt Ihr den Tausch mit ihm abgeschlossen, verschwindet es, und ihr begeben Euch in die Jump-Wolke. Mit dem im Handel erworbenen Laser kann man sich glücklich schätzen. Man hat nämlich, wie danach herauskommt, die Geheimwaffe der Kilrathis zerstört. Seid Ihr auf Planeten tätig, dann kauft alles an Lebensmitteln, Holz und Metallen, was zu haben ist, denn auf Basen und bei Raffinerien lassen sich die Güter mit Gewinn wieder verkaufen. Bei den Raffinerien kauft Ihr Kunststoff und taschenrechnerähnliche Computer; diese lassen sich be-



Titel	AMIGA	IBM
Aces of Europe	—	85,45
Aces of the Deep	a.A.	a.A.
Alone in the Dark II	a.A.	a.A.
Ambermoon	a.A.	a.A.
Anstoß	71,80	71,80
Archon Ultra	—	87,90
Battle Isle II	a.A.	a.A.
Betrayal at Krondor	—	85,45
Bloodnet	a.A.	a.A.
Body Blows Galactic	51,90	66,90
Burntime	72,90	87,90
Cannon Fodder	a.A.	—
Christoph Kolumbus	a.A.	a.A.
Comanche Data II	—	a.A.
Dark Sun	a.A.	a.A.
Der Schatz im Silbersee	—	92,90
Doom	—	a.A.
DSA 2	a.A.	a.A.
Elite II	59,80	71,80
Flugsimulator 5	—	94,00
Flugsimulator 5 DD Paris	—	71,80
Flugsimulator 5 DD New York	—	71,80
Flugsimulator 5 DD San Francisco	—	71,80
Harpoon II	—	a.A.
Inca II	—	94,00
Indy Car Racing	—	66,90
Innocent	—	85,45
KTM Motocross	a.A.	a.A.

Wir wünschen allen Kunden eine
frohe Weihnacht und einen guten
Rutsch ins neue Jahr!

Lands of Lore	61,90	72,90
Lawnmower Man	—	a.A.
Lost in Time	—	94,00
Lothar Matthäus	69,90	69,90
Maniac Mansion 2	—	94,00
Might & Magic 5	—	96,90
NFL Football	—	85,45
NHL Hockey	a.A.	85,45
Perfect General II	a.A.	a.A.
Pinball Dreams	59,80	65,80
Pirate's Gold	—	96,90
Police Quest IV	a.A.	a.A.
Premier Manager II	59,80	59,80
Prince of Persia II	—	71,80
Privateer	—	94,00
Privateer Speech	—	42,70
Railroad Tycoon de Luxe	—	99,90
Sam and Max	—	81,90
Shadowcaster	—	85,45
Sim City 2000	99,90	99,90
Starlord	—	105,90
Star Trek II	—	a.A.
Stone Keep	a.A.	a.A.
Strike Commander	—	94,00
Strike Commander Tac. Oper.	—	42,90
Stronghold	—	71,80
Subwar 2050	—	99,90
Syndicate	65,80	85,45
The Dig	—	a.A.
TFX	—	a.A.
Ultima VIII	—	a.A.
Zeppelin Giants o.t. Sky	—	85,45
X-Wing DD 2	—	51,25

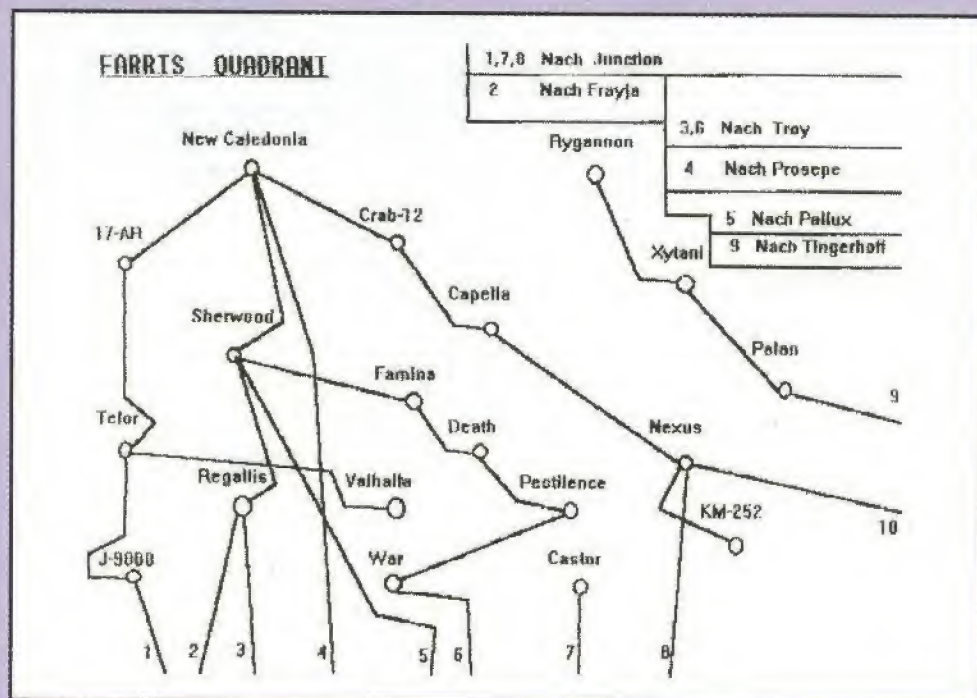
Notwendiges Zubehör Amiga...

Laufwerk 3,5" extern	134,90
Laufwerk 3,5" intern	125,90
Amiga Action Replay für A500	199,00
Amiga Action Replay für A2000	199,00
512 KB Speicher für A500	69,90
1,8 MB Speicher für A500	264,90

CD-ROM

Burntime	79,50
Dracula	105,10
Labyrinth of Time	105,10
Lord of the Rings	a.A.
Lost in Time	105,10
TFX	a.A.

a.A. = Vorbestellung möglich; Preise lagen noch nicht vor.



sonders auf Planeten gut verkaufen. Hier noch ein Tip, wie man am schnellsten und sichersten zu Geld kommt: Man sollte in die Händlergilde eintreten, weil sie Aufträge vermittelt, die mit Transport zu tun haben. So muß man nicht für Geld kämpfen, sondern einfach nur von Punkt zu Punkt fliegen. Wenn aber jemand (z.B. ein Piratenschiff) angreift, um die Waren abzugreifen, fliegt man einfach mit dem Afterburner auf und davon. Das funktioniert zwar nicht immer, aber immer öfter. Hat man dann so viel Geld verdient, daß man sich Centurion und alles Drum und Dran kaufen kann, sollte man auch ruhig in die Söldnergilde eintreten.

N. Rauschenbach

● Pinball-Dreams

Mit den zwei folgenden Tips kann man länger flippern bzw. einen Haufen Eindruck schinden. Gerät die Kugel während des Spiels in das linke oder rechte Aus, so kann man sie dennoch retten, indem man die linke (rechte) <Shift>-Taste gedrückt hält und, kurz bevor die Kugel endgültig vom Monitor zu verschwinden droht, einmal kurz auf die Leertaste hämmert, so daß sie auf den rechten (linken) Flipper fliegt. Den muß man dann sofort bewegen, um sie wieder hochzuspielen. Das funktioniert allerdings nur, wenn die Kugel langsam ist.

Weiterhin gibt es eine Methode, um mit einem Disk-Editor leicht und zuverlässig zu Ruhm zu kommen: einfach in die Datei "HISCO-RES" gehen und das Kürzel än-

dern. Banal und schmutzig, aber dafür einfach.

Tobias Sandner

● Betrayal at Krondor (engl. Version)

Wer sich nicht entscheiden kann, welche Zauberformel er kaufen soll, um den Gegner blaß aussehen zu lassen, kann in der nebenstehenden Liste die Wirkung der gängigsten Zauber nachlesen. (Beide Pfade sind vertreten)

Christian Krabbe

Hier kommt Hilfe für alle Helden aus Midkemia, die schon fast alle Banditen erlegt, alle Wegelagerer verjagt, alle Monster, Zauberer und sonstige bössartige Mitbewohner zur Strecke gebracht, alle friedlichen Einwohner persönlich kennengelernt, alle Städte besucht, alle Dungeons durchleuchtet und alle Wälder durchforstet haben. Mit anderen Worten: Ihr kennt ganz Midkemia wie aus Eurer Westentasche.

Ganz Midkemia...? Nein! Ein von unbeugsamen Holzkisten bevölkertes Land hört nicht auf, dem rettenden Held Widerstand zu leisten. Die kleinen wehrlosen Holzkisten mit ihren zarten lyrischen Reimen bringen selbst den härtesten Recken zur Weißglut. Doch jetzt naht die Rettung, endlich könnt Ihr Midkemia komplett erforschen. Hier kommen die Lösungswörter für die verfluchten Holzkisten.

Vorsicht: Einige Wörter kommen zweimal vor!

And the light shall lie
Bane of Black Slayers
Black Nimbus
Candle Glow
Dannon's Delusions
Despair thy Eyes
Dragon's Breath

Evil Seek

Eyes of Ishap

Fetters of Rime

Flamecast

Final Rest

Firestorm

Gambit of the Eight
Gift of Sung

Grief of 1000 Nights
Hocho's Haven
Invitation
Mad God's Rage

Mind Melt

Nacre Cicatrix
Nightfingers
River Song
Scent of Sarig
Skin of the Dragon
Skyfire
Stardusk
Steelfire
Strength Drain

The Unseen
Thoughts like Clouds
Unfortunate Flux
Union
Winds of Eortis
Wrath of Killian

Die Party erscheint als Moredhel
Richtet nur bei "Black Slayers" Schaden an
Deaktiviert Fallen-Kristalle
Erzeugt Licht in Dungeons
Erzeugt Doppelgänger eines Charakters
Blendet einen Gegner kurzzeitig
Nebel entsteht, durch den man den Gegner besser überraschen kann

Trifft mehrere Gegner, wobei der Schaden jedesmal weniger wird

Magier sieht Häuser, Brunnen, usw. in der näheren Umgebung

Lähmt einen Gegner und verursacht geringen Schaden

Ein Feuerball, der auch in der Umgebung des Opfers Schaden anrichtet

Tote Black Slayer werden hiermit endgültig vernichtet

Trifft alle Gegner in Sichtweite. Heftiger Schaden

Erzeugt magische Mine
Stamina-/Health-Transfer zwischen Magier und Partymitglied

Lähmt einen Gegner
Kurzzeitige Unverwundbarkeit
Zieht Gegner an Magier heran

Erzeugt Blitzschläge bis Gegner tot sind. Kann auch Magier töten

Hirnschlag. Guter Schaden. Besonders gegen Goblins

Magier fühlt magische Gegenstände
Klaut Gegenstände eines Gegners
Beschwört Rusalki

Untersucht Kisten auf Fallen

Sehr wirksame magische Rüstung

Ein Gegner wird vom Blitz getroffen

Licht außerhalb von Dungeons

Verzaubert Waffen

Entzieht dem Gegner Stärke und gibt sie dem Magier

Magier sieht Nahrung

Verwirrt gegnerische Magier

Relativ großer Schaden beim Gegner

Ermöglicht das Lesen von Moredhel

Drückt Gegner weg

Erzeugt ein Erdbebenfeld für den ganzen Kampf

3 Buchstaben

die

fog

4 Buchstaben

bard

bark

bell

book

bull

cane

dice

door

drum

echo

eggs

eyes

fire

hair

hole

lake

life

logs

milk

name

path

pipe

plow

rain

ring

rope

rust

SECRET SERVICE

saws
shoe
surf
wall
wind

5 Buchstaben

arrow
ashes
blade
blood
broom
cards
chest
coals
colts
death
fleas
grave
haste
holes
honey
music
noise
noose
ocean
onion
peace
river
shoes
sieve
smoke
snail
spurs
stake
stars
stove
sword
table
thorn
towel
wagon
water
weary
wrong

6 Buchstaben

advice
barrow
bottle
breath
briars
bridge
button
candle
coffin
equals
future
gloves
icicle
jacket
mirror
mouser

orange
paddle
priest
saddler
secret
shadow
snares
spider
sponge
square
stairs
temper
trolls
walnut

7 Buchstaben

alcohol
dispute
farrier
gallows
knocker
nothing
outside
promise
sawdust
silence
thistle
thought
victory

8 Buchstaben

alphabet
darkness
delekan
gauntlet
horseman
mattress
stranger
sunshine
treasure

9 Buchstaben

snowflake
waterfall
yesterday

10 Buchstaben

glamredhel

2 Wörter

day night
the dead
trade mares

special
bless
death
magic
rest
temple

(Alle Hinweise betreffen die englische Spielversion)

A. Menzel

Händleranfrage
erwünscht

Telefonische Bestellannahme
Tel.: 0 23 81/44 01 46
Fax: 0 23 81/44 02 40
Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr
Fr. 10.00 bis 16.30 Uhr
Ihre Kundenberaterin Heike Hieke

Super Preise
+
Schnelle Lieferung

TURTLE-SOFT

Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

Sonderangebote

Captive 28,-DH
Dune 36,-DV
Hook 29,-DV
Prince of Persia 32,-DH
Shadowlands 34,-DV
Terminator 2 29,-DH

PC

Tip des Monats

Aufschwung Ost * 66,-DV
Crystals o. Endoria * 78,-DV
Indi 4 +PD CD ROM 79,-DV
Mat News * 77,-DV
Railway Challenge * 66,-DV
Zeppelin * 76,-DV

10 Intell.Str.Game 78,- DH	F 15 Str. Eagle 3 90,- DH	Might and Magic 5 81,- DV	Starlord * 90,- DH
1869 78,- DV	Falcon 3.0 90,- DV	Monkey Island 2 75,- DV	Steigenbg. Hotelm. 54,- DV
3D Construct. 2.0 117,- DV	-Mission Disk 1 54,- DH	Monopoly 78,- DV	Street Fighter 2 59,- DH
7th Guest (CD-ROM) 126,- DH	-Miss.Disk 2 MIG29 54,- DH	Mortal Kombat * 60,- DH	Strike Commander 80,- DH
A-Train 90,- DV	Fallen Empire 84,- DV	Napoleons 78,- DH	Str.Comm.+Speech 114,- DH
-Construction Set 42,- DV	Fantastic Worlds 69,- DH	NHL Hockey 77,- DH	-Speech 39,- DH
A.T.A.C. 90,- DH	Fields of Glory 90,- DH	Nick Faldo Golf 84,- DV	-Tact.Operation 2 39,- DH
AA - War i.t.skies 84,- DH	Fire And Ice * 54,- DH	Nigel Mansells WC 39,- DH	Stronghold 66,- EV
Abandoned Places 2 * 78,- DV	Flashback 66,- DV	Obitus 29,- DH	Stunt Island 87,- DV
Aces of T. Pacific 66,- DH	Flugsimulator 5.0 * 126,- DV	On The Road 60,- DV	Super Tetris 49,- EV
- Mission Disk 1 48,- EV	Football Manager 3 69,- DV	One step beyond 46,- DH	Syndicate 75,- DV
Aces over Europe D * 69,- DV	Formula One GP 90,- DH	Pacific Island 66,- DV	Take a Break Pinb. 63,- DV
Air Combat Class. 78,- EV	Freddy Pharkas DV 63,- DV	Pacific Strike * 79,- DH	Task Force 90,- DH
Air Warrior 90,- DH	Front P.S.Footb.93 66,- EV	Patriot 77,- DH	Terminator 2 Chess * 65,- DH
Airbus A 320 66,- DV	Games - Summer Cha 65,- DH	Patton strike back 39,- EV	Terminator 2029 73,- EV
Airbus A 320 Amer. 84,- DH	Games - Winter Cha 65,- DH	Penthouse Hot Numb 34,- DV	-Operation Scour 43,- EV
Alien Breed * 54,- DH	Gateway 2 60,- EV	Penthouse Deluxe * 55,- DV	Tetris 61,- DH
Alone in The Dark 84,- DV	Go Simulator 79,- DH	Perfect General 75,- DV	TFX * 84,- DH
Ambush at Sorinor 84,- DH	Goal ! * 56,- DH	-Data Disk 39,- DH	The Kristal 29,- DH
Anstoss * 66,- DV	Goblins 2 82,- DV	PGA Tour Golf Plus 66,- DH	The Legacy 90,- DH
B 17 Flying Fortr. 90,- DH	Grand Prix unlimit 39,- DV	-Courses 30,- DH	Theatre of War 59,- DH
Back to Future 3 26,- DH	Greatest Comp. 61,- DV	Pinball Dreams 57,- DH	Their Finest Hour 67,- DH
Bane of Cosmic 79,- DV	Gunship 2000 84,- DH	Pirates Gold 89,- DV	-Mission Disk 29,- DH
Bards Tale Constr. 60,- DH	Gunship 2000 Data 51,- DH	Pirates! 29,- DV	Thunderhawk 37,- DH
-Trilogy (BT 1-3) 69,- DH	Hannibal 78,- DV	Police Quest 3 63,- DV	Tornado 75,- DH
Battle Chess 2 60,- DH	Hard Drivin 19,- DH	Popul.+Promis.Land 39,- DH	Transarctica 52,- DV
Battle Chess 4000 66,- DH	Hardball 3 64,- EV	Populous 2 69,- DH	Treas.of Sav.Front 77,- DV
Battle Team 72,- DH	Hattrick! * 74,- DV	Powermonger 60,- DH	Triple Action 1 29,- DH
-Battleisle Data 2 48,- DH	Heart of China 39,- DV	Premier Manager 35,- DH	Triple Action 2 29,- DH
Bazooka Sue * 78,- DV	High Command 77,- EV	Prince of Persia 2 68,- DH	Triple Action 5 35,- DH
Betrayal at Kondor 75,- DV	Hired Guns * 78,- DH	Privateer 79,- DH	Tri.Pursuit deluxe 65,- DV
Black Sect * 84,- DH	History Line 14-18 75,- DV	Privateer Speech 39,- DH	Trivial Pursuit 32,- DH
Blues Brothers 27,- DH	Human Race Standal 54,- DV	Protostar 72,- DH	Troddlers * 67,- DH
Bug Bomber 60,- DH	Humans 49,- DH	Quest for Glory 3 64,- DV	Trolls 45,- DH
Bund.Man.Prof 2.0 66,- DV	Imperium 25,- DH	Ragnarök 83,- DV	TV Sports Football 21,- DH
Burning Steel 78,- DV	Inca 82,- DV	Railroad Deluxe 76,- DH	Twilight 2000 85,- DV
-Data 1 America 36,- DV	Incredible Deluxe * 69,- DV	Reach L.t.skies 59,- DH	UGH ! 49,- DH
-Data 2 Superschl. 36,- DV	Incredible Machine 63,- DV	Red Baron 64,- DV	Ultima 7 79,- DV
Burntime 78,- DV	Indiana Jones 4 79,- DV	-Mission Disk 1 25,- EV	-Data Forge of Vir 43,- DH
Buzz Aldrin 84,- DH	Inferno * 84,- DH	Return o.t.Phantom 89,- DH	Ultima 7-2 Serp.Is 79,- DH
Carl Lewis Olympic 32,- DH	Ishar 2 59,- DV	Rex Nebula 39,- DH	-Data Silver Seed 42,- DH
Carriers at War 78,- EV	Jack Nicklaus Golf 32,- DH	Risky Woods 57,- DH	Ultima Trilogy 2 69,- DH
-Construction Kit 66,- EV	Jimmy White Snook. 67,- DH	Rome AD 92 66,- DH	Ultima Underworld 69,- DH
Castles 2 66,- DH	Jonathan 75,- DV	Sabre Team 77,- DH	Ultima Underw. 2 69,- DH
Castles o.Br.Brain 39,- DV	Jordan in Flight 72,- DH	Sam+Max * 72,- EV	Unlimited Adventu. 59,- EV
Christoph Kolumbus * 78,- DV	Jurassic Park 63,- DV	Seal Team 79,- DH	USS John Young 35,- DH
Chuck Y.Air Combat 66,- DV	Kasparovs Gambit 79,- DH	Secret Monkey Isl. 78,- DV	V for Victory 64,- EV
Civilization 90,- DV	Kachedrale 25,- DV	Secret Weap.of LW 77,- EV	V for Victory 2 64,- EV
Comanche 84,- DV	KGB 39,- DH	SWOTL kompl.CD ROM 83,- EV	V for Victory 3 * 82,- DH
-Mission Disk 1 48,- DV	Kings of Adventure 79,- DH	-P 38 31,- EV	V for Victory 4 69,- EV
Compl.Chess System 78,- DV	Kings Quest 6 74,- DV	Sensi.Soccer 92/93 53,- DH	Veil of Darkness 79,- DV
Conquestador 66,- DV	Kings Q.6 CD Rom 78,- DH	Seven Cits.Gold 2 64,- EV	Viking Fields 79,- DH
-Data 36,- DV	Lands of Lore DV * 59,- DV	Shadow o.t. Comet 81,- DV	Wall Str. Manager 76,- DV
Cool World 72,- DH	Lands of Lore EV 59,- EV	Shadowcaster * 78,- DH	War in the Gulf 75,- DH
Crisis in Kremlin 39,- EV	Laura Bow 2 65,- DV	Sherlock Holmes 75,- DV	Warlords 2 78,- EV
Crusaders of Dark 84,- DV	Legend of Valour 79,- DV	Siege 59,- EV	Waterloo 16,- DV
D-Generation 42,- DH	Legends o.Kyrandia 64,- DV	-Data Dogs of War 41,- EV	Waxworks 59,- DV
Daily Cov.Girl Pok 29,- DH	Legends of Myra 67,- DH	Silent Service 2 76,- DH	Wayne Gretzky 3 79,- EV
Dark Queen o.Krynn 78,- DV	Lemmings 2 75,- DH	Sim Ant 77,- DV	Ween 82,- DV
Darklands 39,- EV	Les Manley Lost LA 39,- DV	Sim City Archit.2 35,- DH	Whales Voyage 69,- DV
Darkseed 1.5 49,- DV	Lethal Weapon 66,- DH	Sim City Deluxe 79,- DV	W.I.Space 1.Carmen 64,- EV
DSA 75,- DV	LHX Attack Chopper 39,- DH	Sim Earth 81,- DH	Wild West World 36,- DV
Das Stundenglas 44,- DV	Links 386 Pro 88,- DH	Sim Farm 79,- DV	Willy Beamish 66,- DH
Death Knig.o.Krynn 78,- DV	-Bettry Wish(386) 39,- DH	Sim Life 81,- DV	Wing Commander 43,- DH
Der Patrizier 74,- DV	-Hyatt 36,- DH	Sim The Sorcerer 84,- DV	Wing Comm Edition 79,- DH
-CD ROM 83,- DV	Locomotion 59,- DH	Skat 92 59,- DV	WC 2 + Speech 66,- DH
Die Schöne u.Biest 76,- DV	Lord of The Rings 65,- DH	Sleepwalker 65,- DH	WC 2 Sp.Op 1+2 zus 49,- DH
Dogfight 90,- DH	Lord of The Ring 2 65,- DH	Space Hulk 82,- DH	WC 2 Speech Acc. 39,- DH
Dracula 78,- DH	Lost in Time 84,- DV	Space Legends 70,- DH	Wing Com.Academy 62,- DH
Dune 36,- DV	The Lost Viking 76,- DV	Space Qu.1-4 Comp 79,- EV	Wizkid 65,- DH
Dyna Blaster 66,- DH	Lothar Marchäus * 63,- DV	Space Quest 4 64,- DV	Wordris 64,- DV
Eco Quest 39,- DH	Lotus 3 59,- DH	Space Q.4 CD ROM 78,- DH	Worlds of Legend 49,- EV
Eishockey Manager 78,- DV	Lure of Tempres 39,- DV	Space Quest 5 64,- DV	WWF Wrestling 29,- DH
Electro Body 33,- DV	M 1 Tank Platoon 29,- DV	Spaceward Ho! 77,- DV	WWF Wrestling 2 65,- DH
Elite 2 * 78,- DH	Mad TV 74,- DV	Spelljammer * 65,- EV	X-Wing 69,- EV
Elvira Arcade Game 36,- DH	Maniac Mansion 2 81,- DV	Spelnux * 65,- EV	X-Wing DH 79,- DH
Empire Deluxe 78,- EV	Mantis 39,- DH	Sports Collection 65,- DH	-Mission B-Wing * 42,- DV
Erben des Throns 72,- DV	Mario Andretti's Ra 59,- DH	Star Control 2 67,- DH	X-Wing Upgrade Kit 53,- DV
Eye of Beholder 1 79,- DV	Maupiti Island 22,- DH	Star Legions 70,- EV	Xenobots 70,- DH
Eye of Beholder 2 78,- DV	McDonald Land 54,- DH	Star Trek 79,- DV	Yo! Joel! 58,- DH
Eye of Beh 3 Dtsch 78,- DV	Mega-Lo-Mania 39,- DV	Starbyte N.2 Coll. 76,- DH	Zool 42,- DH
F 117A Nighthawk 90,- DH	Might and Magic 4 77,- DV		

* = Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar -Vorbereitung möglich DV = deutsche Version, Spiel komplett in Deutsch
DH = deutsches Handbuch bzw. Anleitung (Spiel in Englisch) EV = englische Version

Versandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachnahme + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr)
Express + DM 8,- • Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten
Es gelten unsere AGB • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • kein Ladenverkauf

Die Fragen ...

● BLACK CRYPT

Jörg kommt bei Black Crypt nicht weiter. In Level 7 bei den Koordinaten (11,19) sind removable walls (Wände, die man entfernen kann). Es gibt aber nirgendwo eine Platte oder einen Hebel, mit denen sich die praktischen Eigenschaften dieser Wände auch nutzen lassen. Außerdem kommt Jörg sowieso nicht an der Säule bei ("10,13") vorbei. Es gibt zwar eine Druckplatte bei ("4,19"), aber an die kommt man wahrscheinlich nur über Level 8 her, und dazu müssen erst mal wieder die besagten Wände weg. Wer weiß Rat?

● ELYSIUM

Was kann Lothar gegen die permanente Unzufriedenheit der Bevölkerung unternehmen? Und gegen deren Abwanderung? Die ständigen Angriffe der unsympathischen Römischen Legionen? Und vor allem, den ständigen Mangel an Goldstückchen...?

● CAESAR

Wie kann man die Barbarenhorden "abstellen", wenn diese nicht nur zu häufig, sondern zumeist auch noch in vielfältiger Ausführung auftreten? Die äußerst ungenaue und konfuse Steuerung der eigenen Cohorten macht die Angelegenheit nicht gerade leichter. Barbarenführer und Caesaren, helft!!

● INDY IV

Wie kommt Tobias auf dem "Action Path" durch das Loch im Labyrinth unter Kreta?

● EYE OF THE BEHOLDER II

René wird in diesem RPG-Klassiker von einem Mund dazu aufgefordert, seine ganzen mühsam erbeuteten Magiegegenstände in eine südliche Nische zu bringen. Würde er auch gerne tun, aber die Nische ist nirgends zu finden. Wo könnte sie denn sein?

● B.A.T. II

Christian hat ein Problem mit der Amiga-Version. Wie kommt er wohl an dem Wächter auf der Raumstation Bedhin VI vorbei, wenn dieser nach den Papieren fragt? Eine falsche Richterrobe bzw. Richterkarte sowie eine echte Richterrobe bzw. Richterkarte sind im Inventory vorhanden. Dennoch enden alle Versuche, an der besagten Wache vorbeizukommen, mit einer Anzeige wegen Annahme einer falschen Identität und somit im Gefängnis. Wie wird's gemacht?

● WEEN

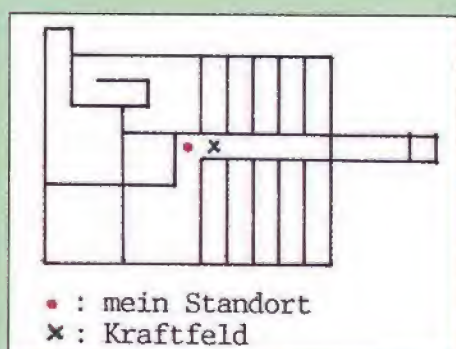
Dimo ist erfolgreich aus der Gefängniszelle ausgebrochen und steht jetzt vor dem Revuss. Er hat die Kammern von Djel und Abzeulisse geöffnet, weiß jetzt allerdings nicht mehr weiter, da jede weitere Aktion das Seil des Revuss reißen läßt und das Spiel danach beendet wird.

● STREET FIGHTER II

Claus hat ein paar Fragen zum SNES-Modul. Wie ist es möglich, bei Nahkampfattacken, wenn ein Kämpfer den anderen festhält und ständig mit Schlägen bombardiert (z.B. die Kopfbissattacke von Blanka), schneller zuzuschlagen? Was muß man tun, um sich zu befreien, und wie wird man die Sterne nach mehreren harten Schlägen wieder los?

● FATE

Markus steckt in den Grotten von Ghamos im Level VII vor dem Gefängnis von Mandrag. Leider wird der Weg zur Tür durch ein lästiges Kraftfeld versperrt. Wie kann es beseitigt werden, und wo sind danach die Juwelen für die Knast-Tür zu finden?



● LOST VIKINGS

Klaus Peter Kanelbinder kommt nicht durch das letzte Level dieses Jump'n'Run-Adventures, da ihm ein roter Schlüssel fehlt. Wer weiß, wo man das Lösungswerkzeug findet, bitte melden.

● LAURA BOW

Hobbydetektiv Manfred Enser hat die Halle mit den Sektenmitgliedern verlassen, Steve im Heizkeller befreit und auch schon den Eingang zum Geheimgang geöffnet. Knipst er die Lampe an, bereitet ihm ein Rudel Ratten Probleme. Frage: Wie kommt man an den Rattenvorbei?

● BUCK ROGERS II

Florian muß dringend wissen, wie man die Laserkanone auf der RAM-Basis abfeuert.

... und ein paar Antworten

● CAR VUP

Ch. Loferer kennt den Cheat, nach dem Vera Witte seit der 8/93 fahndet. Um unendliche Leben zu bekommen, muß in der Highscore-Liste der Name R.J.TOONE eingegeben werden. Schon funktioniert's.

● STAR TREK

Namensvetterhilfe von Martin für Martin aus der 10/93: Erst mal muß Spock Harry mit seinem Würgegriff beruhigen. Dann nimmt man eine grüne Flasche und schiebt sie in den unteren Teil des Automaten, woraufhin es Harry schon viel besser geht. Trotzdem muß er noch mit dem Erste-Hilfe-Set versorgt werden. Vom Raumschiff kommt man nur wieder herunter, wenn man folgende Aktionen erledigt hat:

- Lebenserhaltungssystem reparieren;
- von der gelben Kugel (Datenbank) runterlesen;
- Harry retten;
- Waffensystem mit blauen Knöpfen laden und versuchen, mit lila Knopf abzufeuern erst dann versucht Spock die Enterprise anzufunkeln);
- Kommunikator des Alien-Raumers benutzen (1/2).

● X-WING

Das Joystickproblem von Michael aus der 8/93 hatte C. Pohl auch. Besonders bei schnelleren Rechnern ist die Steuerung per Stick

bei X-Wing ein wenig hakelig. Es liegt aber weder am Joystick noch am Computer, sondern an der Programmierung des Games. Alles sollte jedoch problemlos funktionieren, wenn man im Extended Setup des Rechners den Bustakt ein wenig herunterstellt oder mit Waitstates ausbremst. Wer nicht weiß, was ein Extended Setup, der Bustakt oder Waitstates sind, sollte sich jedoch erst mal mit einem Fachmann bequatschen.

● EYE OF THE BEHOLDER

Und noch mal C. Pohl: Die Tore, die Gerd aus der 8/93 meint, sind höchstwahrscheinlich die Dimensionstore der Dunkelfelfen (Wow!). Man muß ganz einfach das fehlende Teil in die Lücke einsetzen, um sie zu aktivieren. Das funktioniert allerdings erst, wenn man mit den Zwergen im vierten Level gesprochen hat.

● PRINCE OF PERSIA

Hint-Hunt-Dauergast Timo kennt den Tip, nach dem T. Winter seit der 8/93 sucht. Mit dem Action-Replay-Modul den Code 7E050805 eingeben, und schon hat der kleine Prinz unendlich viele Leben.

● FRONT PAGE FOOTBALL

Tim Obmann (Obi Wahn) hatte ähnliche Probleme wie Max. Die Instant Replays funktionieren sehr wohl, wenn man, wie auf Seite 113 des Handbuchs angeraten, einen Extended Memory Manager (z.B. EMM386.EXE) installiert.



▲ Genesis ist eine weitere Welt im Bonsai-Format

Seit die sieben magischen Juwelen verschwunden sind, geht es im Lande Genesis drunter und drüber. Wo sind die tapferen Helden, die sich der hehren Tat verschreiben und die begehrten Steine suchen? Sitzen die Burschen vielleicht gerade vor ihren Computern?

GENESIA

Amiga, ca. 100 DM, geplant für: PC, CD-ROM, Hersteller: Microids, Frankreich, Muster von: Hersteller.

Herrscher der Bonsai-Welt

Von Eurem Computer aus wird das Schicksal des Landes Genesis entschieden. Zunächst sind die Amiga-, später die PC-Besitzer aufgerufen, einen Stamm zu gründen, ihm zu Nahrung und Unterkunft zu verhelfen, die bösen Feinde abzuwehren und letztendlich sieben verschwundene Juwelen wiederzufinden. Ziemlich viel auf einmal? Mitnichten, denn ein Held wird man nicht durchs Blumenpflücken.

Ihr fangt natürlich nicht gleich mit einem kompletten Hofstaat im Schlepptau an. Ein mickeriges Dörfchen mit ganzen vier Einwohnern untersteht Eurem Kommando.

Zunächst einmal verpaßt Ihr Euren Mannen Berufe. Einer wird Schmied, ein anderer Architekt, ein dritter Zimmermann. Derartig mit Fachleuten bestückt, könnt Ihr darangehen, das Reich auszubauen.

Aber Vorsicht, gnadenlose Expansion und Raubbau an natürlichen Ressourcen können sich rächen. Wer beispielsweise zu viele Brunnen bohrt, läuft Gefahr, den Grundwasserspiegel abzusenken und so bald auf dem Trockenen zu sitzen.

Das Kreuz mit der Infrastruktur

Die Infrastruktur ist das eigentliche A und O des Spiels, denn ohne ordentliche Planung läuft die beste Zivilisation nicht. Es gilt zum Beispiel, immer genügend Rohstoffe auf Lager zu haben, um bauen zu können. Sogar die Jahreszeiten müssen beachtet werden.

Ist das Land solchermaßen auf fast alle Eventualitäten vorbereitet, dann kann die Juwelensuche in Angriff genommen werden. Die Informationen, wo die Klunker versteckt sind, erhält man von Reisenden, die in den Tavernen absteigen. Dort kön-

nen die Burschen angesprochen werden, und wenn sie über Informationen verfügen, bieten sie diese an. Jedoch nicht für gute Worte – bare Münze muß es sein, und das auch nicht zu knapp. Aber bitte wirklich nicht knausern, denn



▲ Steigt hier 'ne Runde Kuhfladen-Roulette?

wer zu geizig ist, dem kann es durchaus passieren, daß er den Reisenden verärgert und der sich samt Information aus dem Staub macht.

Eine Heimat für Juwelen

Einfach so in einer großen Truhe lassen sich die geheiligten Juwelen allerdings nicht aufbewahren. Dafür wird schon eine würdigere Stätte erwartet: Ein Tempel muß her, in dem die heiligen Steine standesgemäß gelagert werden können. Mit dem Bau eines Tempels wird aber auch für die Gegner ein Signal gesetzt. Die wissen nun ganz genau, daß Ihr ein Juwel habt, und da man Euch das unter Umständen mit Waffengewalt wieder abnehmen kann, seid Ihr schon bald Zielscheibe für Eure Nachbarn.

Glücklicherweise dürften Eure Erfinder inzwischen mit der Entwicklung schlagkräftiger Waffen fertig sein. Von der berittenen Truppe über die schwerbewaffnete Galeere bis hin zum Ballon reicht das Spektrum der möglichen Erfindungen, die dann nur noch strategisch geschickt in Richtung Feind auf den Weg gebracht werden müssen.

Auf den ersten Blick ähnelt Genesis dem Klassiker "Populous" wie ein Ei dem anderen.

ist aber dann glücklich der Aufenthaltsort eines Kleinods entdeckt, können die eigenen Mannen ausgeschickt werden, um den

Schatz schnell zu bergen. Schnell deshalb, weil es immer möglich ist, daß der böse Nachbar im Besitz derselben Information ist und seinerseits einen Spähtrupp ausgesandt hat.

Wer sich jedoch die Mühe macht, den nicht ganz einfachen Einstieg zu wagen, wird dann mit einem spannenden Strategie-Wirtschaftsspiel belohnt, das sogar noch einen kleinen Abenteuer-Touch hat. Auch wenn Genesis nicht gerade den Oscar für Originalität erhält, so wurden im Spielablauf doch so viele interessante Neuerungen integriert, daß das Game durchaus eine Empfehlung wert ist, zumal es auch auf deutsch erscheinen wird.

ah



Urteil: 9

GUT

	Grafik:	9
	Sound:	8
	Ablauf:	10
	Dauerspaß:	10
	Preis/Leistung:	9

Die Idee ist zwar nicht neu, aber beeindruckend umgesetzt

STAR CLUSTER

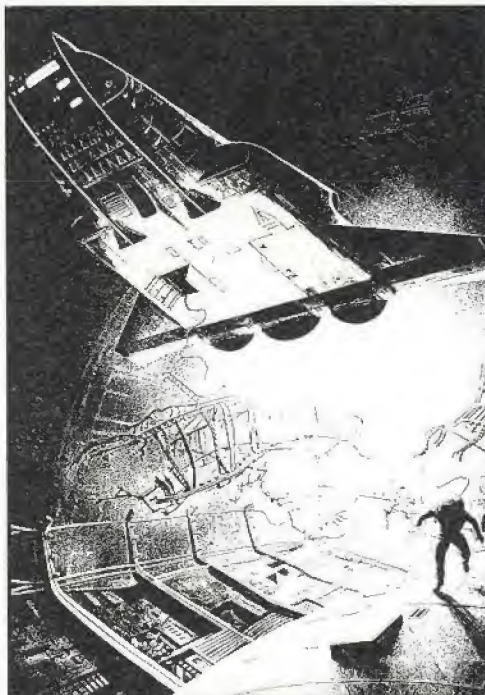
Nehmen Sie teil an der Besiedelung des unendlichen Weltraumes!

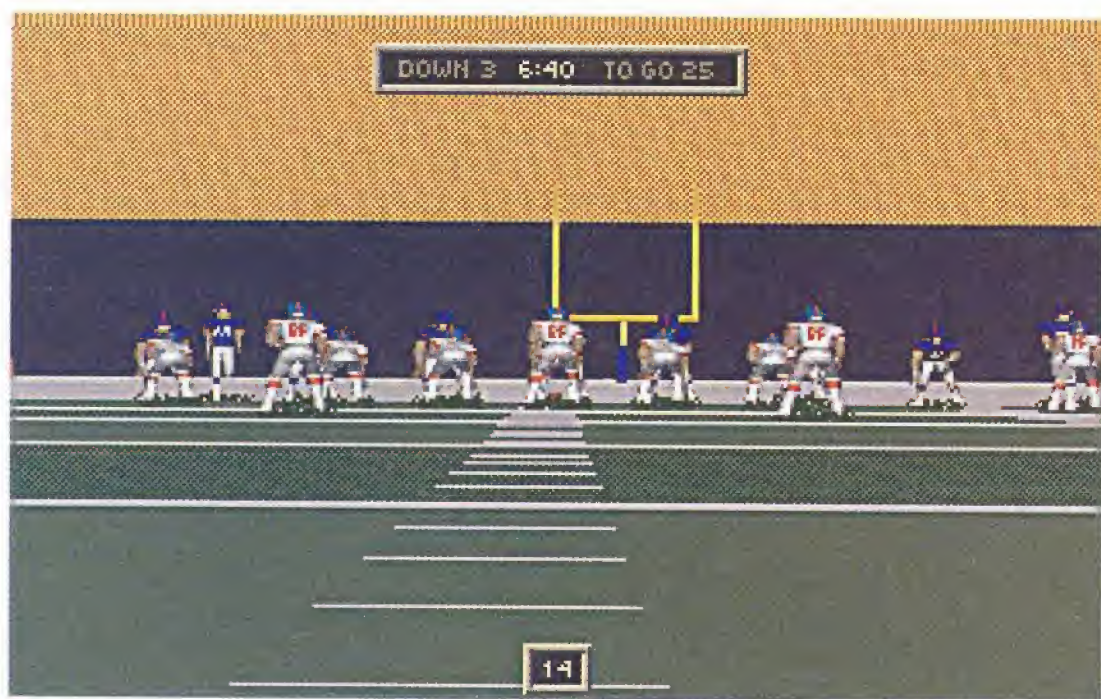
In diesem epochalen Simulationspostspiel erforschen, erobern und entdecken UNENDLICH(!) viele Mitspieler aus ganz Europa im DREIDIMENSIONALEN RÄUMLICH UNBEGRENZTEN DECOS-UNIVERSUM immer wieder neue Welten (mit extra Karten) und Artefakte! Entwerfen Sie selbst Ihre eigenen Raumschiffe mit den unterschiedlichen wissenschaftlichen Entdeckungen!

Lernen Sie die Geheimnisse unbekannter Planeten und des unendlichen Weltalls kennen!

Ausführliches Info:

DECOS GmbH
Postfach 10 06 38
60006 FRANKFURT/MAIN
(Tel. 069/29 22 33, Mi+Do 16 – 18 Uhr)





▲ Die Bodenperspektive macht optisch ordentlich was her, ist aber unübersichtlich

48 BLITZ HEP HEP

NFL COACHES CLUB FOOTBALL

PC (386, 2 MB RAM, VGA, unterst. alle gängigen Soundkarten), 120 DM, Hersteller: Microprose, England, Muster von: Microprose.

A Iso ganz ehrlich: Wer steigt bei den Regeln von American Football schon vollends durch? Wer weiß, was es heißt, wenn jemand die Parole "48 Blitz Hep Hep" ausgibt? Nein, Football ist um einiges komplizierter als das altvertraute Fußballspiel. Mit Coaches Club Football von Microprose können sich interessierte Sportfreun-



▲ Fast schon wie im Fernsehen



▲ Urteil des Schiris: First Down

de aber bestimmt ein wenig besser mit der Materie vertraut machen. Richtiger Spielspaß? Na ja, dazu ist das Ganze doch ein wenig zu trocken. Eher das strategische Köpfchen ist gefragt.

Microprose verspricht, daß alle 28 Teams der NFL (National Football League) mit ihren Stärken und Schwächen im Spiel möglichst genau dargestellt werden. Das erwähne ich unkommentiert, denn – Asche auf mein Haupt – über die speziellen Eigenschaften der Teams weiß ich sehr wenig.

Anderes ist dagegen nachvollziehbar: Zum Beispiel hat ein 110 Kilo schwerer Fullback leichtes Spiel mit seinem 70 Kilo wiegenden Gegenspieler. Der kann dafür wesentlich schneller einen Haken schlagen und entwischen.

Zum Spielumfang gehören Team-, Spieler- und Spielzugeditor, in denen so ziemlich alles eingestellt werden kann, was relevant für das Game ist – außer vielleicht frische Blinddarmoperationen. Zusätzlich gibt es einen ganzen Satz Statistiken für Teams, Spieler und Spiel. Das Spiel selbst kann aus zahlreichen Kamerapositionen betrachtet werden, wobei die Trainersicht und die Vogelperspektive wohl die sinnvollsten sind.

Das Gameplay ist eher mäßig und steht damit – wenn man so will – den anderen Footballgames in nichts nach. Das betrifft sowohl die Möglichkeit, in die Rolle des Trainers zu schlüpfen, als auch die, aktiv am Spiel teilzunehmen. Fouls z.B. scheinen eher vom Zufallsgenerator als von den eigentlichen

Kennt Ihr das? Zwei Gruppen frankensteinmäßig ausgestopfter Trikotträger hocken voreinander und strecken die Bürzel in die Höh'. Einer der Beteiligten macht hinter dem Allerwertesten seltsame Fingerspiele, und plötzlich versuchen sich alle in der Rolle menschlicher Rammböcke. Richtig geraten: Ihr seid beim American Football gelandet.



▲ Übersichtliche Vogelperspektive



▲ Spielzüge aus dem Lehrbuch

Spielzügen abhängig zu sein. Aktiv in das Spiel einzugreifen ist eigentlich auch nur etwas für Leute, die sehr viel Zeit zum Üben haben, da wird's nämlich ordentlich hektisch.

Der einzige wirklich nervenaufreibende Schwachpunkt des Spiels ist die Sprachausgabe. Die ist zwar an sich ordentlich, aber durch die Monotonie der Ansagen geht sie schon nach einem Spiel gewaltig auf den Zeiger. Hier hätte man vielleicht einen Kom-

mentator einbauen können, der die Spielzüge abwechslungsreicher erläutert.

Unterm Strich verdient CC Football einen gleichrangigen Platz neben John Madden Football II von Accolade und Front

Page Sports Football von Sierra/Dynamix. Jede dieser Sport-Sims hat Vor- und Nachteile. Hauptvorteile der Microprose-Version sind die gelungene Umsetzung von Spielerstärken und -schwächen in verschiedenen Charakteren und die ausgezeichnete Grafik.



Urteil: 9

GUT

	Grafik:	9
	Sound:	6
	Ablauf:	8
	Realitätsnähe:	9
	Steuerung:	9

Saubere Animationen, viele Details, komplizierter Actionteil



VOLLTREFFER!

ANSTOSS

Amiga (500, 500+, 600, 1000, 2000, 3000, 1 MB RAM, Maus), ca. 100 DM, geplant für: **Amiga 1200, PC**, Hersteller: **Ascon Software**, Muster von: **Hersteller**.

Was haben Sepp Herberger, Otto Rehagel und Erich Ribbeck gemeinsam? Richtig! Den Beruf! Und Du brauchst jetzt nicht nur mit großen Sprüchen am Stammtisch oder in der Pause (theoretisch) zu beweisen, daß Du ein viel besserer Bundestrainer wärst als alle drei zusammen. Jetzt

kannst Du nämlich auch auf grandiose Weise am Monitor mit Deinen Fähigkeiten glänzen – Ascon macht's möglich.

Eines des bestgehüteten Geheimnisse der Softwarebranche macht Furore. Bis vor kurzem hatte niemand die leiseste Ahnung, daß Ascon außer der historischen Wirtschaftssimulation **Elisabeth I** auch noch eine Fußballmanagement-Simulation in der Mache hatte. Um so größer wurden die Augen, als jetzt das fertige Programm die Monitore stürmte.

Anstoß heißt das Kickerepos, in dem Du einen Verein leiten und ihn zu Meisterehren führen darfst. So was kennt man schon? Stimmt, aber nicht in dieser tollen Aufmachung – und außerdem strebst Du dabei noch nach viel höheren Ehren. Schließlich willst Du ja die Reihe der oben angeführten prominenten Trainer ergänzen und in den Fußball-Olymp einziehen: In zehn Jahren Bundestrainer werden heißt Dein Ziel.

Das ist nicht ganz einfach zu erreichen, denn nur solange Du Erfolg hast, ist alles o.k. Hat Dein Verein jedoch eine Pechsträhne, droht ihm der Abstieg. Bugsierst Du die Finanzen zu sehr ins Minus, kann es Dir durchaus passieren, daß Du sang- und klanglos gefeuert wirst. Und dann darfst Du mit einem anderen Verein (der bestimmt nicht im oberen Drittel der Liga spielt) wieder ganz von vorn anfangen. Natürlich steht auch der Besuch von obligatorischen Seminaren mit auf dem Programm, ohne die eine Berufung auf den Fußballthron gar nicht möglich ist.

Daß hier sowohl Programmierprofis als auch begeisterte Anhänger des Fußballsports am Werk waren, merkt man auf den ersten Blick, denn Anstoß bietet nicht nur das übliche (und unumgängliche) Zahlenmaterial für den auf-

strebenden Manager. Auch das Auge kommt zu seinem Recht, mit detaillierten Grafiken und Animationen vom Feinsten.

Der Spielablauf teilt sich in zwei Abschnitte auf.

Zunächst einmal begibst Du Dich in Dein Büro, wo Du über zwölf Menüs alle Aktionen abwickeln kannst. Als erstes wird der Verein bestimmt, der in den Genuß Deiner Ambitionen kommen soll. (Sehr

praktisch: Wenn Du die vorgegebenen Namen nicht magst, kannst Du mit dem Editor Vereins- und Spielernamen ändern!). Als nächstes sind die Finanzen auf Vordermann zu bringen.



▲ Edles Ambiente im Manager-Büro

Sponsoren bringen das nötige Kleingeld oder auch ein bißchen mehr ein – wenn Du klug verhandelst. Preise für Steh- und Sitzplätze werden festgelegt, Gelder für Stadionausbau, Jugendarbeit, medizinische Betreuung oder Trainingslager verplant. Alle nötigen Statistiken und Tabellen sind übersichtlich aufgebaut, die Bedienung per Mausclick ist denkbar einfach.



▲ Noch lassen die Zuschauer auf sich warten



Urteil: 10

GUT

	Grafik:	10
	Sound:	9
	Ablauf:	10
	Realitätsnähe:	11
	Preis/Leistung:	11

Klasse!

Steht die Kalkulation, sind die Sportler dran, denn der nächste Spieltag läßt nicht auf sich warten. Als einfach und aussagekräftig erweist sich die Liste, aus der Du die Mannschaft zusammenstellst. Die allgemeine Spielstärke jedes einzelnen Spielers (0-8) ist genauso zu sehen wie die Tagesform. Welche Aufstellung Du für das Spiel bevorzugst, bleibt Dir überlassen.

Alles klar? Dann kann's losgehen – auf dem Spielfeld. Und hier zeigt sich der größte Unterschied zu anderen Programmen dieser Art, denn die Begegnung läuft wie in einer Fernsehreportage ab. Bei besonderen Aktionen wie Fouls, Toren, Schwalben, Eckbällen oder Torchancen wird man mit schicken Animationen verwöhnt, die – zusammen mit den 45 Minuten digitalisierter Stadionatmosphäre (komplett mit Fan-Gesängen) – tolle Stimmung und Spannung aufkommen lassen. Der Clou des Ganzen aber ist die Möglichkeit, sich vier Spiele in einer Konferenzschaltung auf dem Bildschirm zeigen zu lassen. Das macht besonders dann Laune, wenn Du zusammen mit drei weiteren Mitspielern um den Posten des Bundestrainers kämpfst.

ah

Groß Electronic

Hardware • Software • Zubehör

Großhandel
für Computerspiele
und Zubehör

PC

AMIGA

GAME BOY

MEGA CD

SNES

CD-ROM

MEGA DRIVE

Lieferung
nur an
Händler!

Bitte Preisliste anfordern!

Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör

Gartenweg 4

D-94133 Röhrnbach

Telefon 0 85 82 / 15 99

Telefon 0 85 82 / 86 39

Telefax 0 85 82 / 86 25



Reichlich wrackwürdig



▲ Alles dran, was man so braucht: Nur den Kühlschrank und das Six-Pack haben die Jungs von Capstone vergessen



▲ Zum Vergleich die Brücke eines echten Wracksuchers: Am Steuerstand der "Tukka" finden sich Kompaß, Echolot (im Game-Boy-Look!) und ein selbstgebautes "Kurshaltesystem"

Mannshohe Wellen klatschen an die Bordwand. Das kleine Tauchboot "Tukka" bricht sich seinen Weg durch die Gischt, während im Innern des Bootes ein bleicher ASM-Chefred mit ganz anderen Dingen kämpft. Ein breites Grinsen durch die geöffnete Kajütentür in seine Richtung und ein schlauer Spruch scheinen mir der Situation angemessen: "Etwas starker Seeang, na ja. Hauptsache, die Erbsensuppe bleibt drin, nicht wahr, Peter?! Am besten flach hinlegen oder an die frische Luft..." – doch weitere gutgemeinte Ratschläge erstickt die an diesem Tag sichtlich aufgebrachte Ostsee im Keim. Ein ebenso frischer wie aufheiternder Brecher hat die Backbordseite des umge-



▲ Ein grafischer Lichtblick, wenn auch von fließender Animation weit entfernt, sind die Haie

bauten Fischkutters überspült. Triefnaß und fluchend ziehe ich mich zurück in den Steuerstand, wo nach dem Wasser auch noch Hohn und Gelächter von dem Rest der Mannschaft warten.

An dieses Erlebnis mußte ich unwillkürlich denken, als ich "Discoveries of the Deep" auspackte. Schatzsuche ohne nasse Füße – nicht schlecht. Und dann noch ein Gewinnspiel als Anreiz: Den ersten 1000 glücklichen Findern einer Brosche, die irgendwo auf dem programmierten Meeresgrund liegen soll, winkt ein Originalteil einer versunkenen spanischen Galeone als Preis. Irgendwo müssen die Capstone-Leute wohl mal preiswert an ein derartiges Wrack geraten sein.

Beim Spiel kann man zwischen verschiedenen Missionen wie etwa dem (Neu-) Entdecken der "Titanic", der Untersuchung merkwürdiger blauer Löcher im Bermuda-Dreieck, dem Aufstöbern diverser Flugzeuge, der Suche nach einer verschollenen Galeone oder dem Bergen von radioaktiven Altlasten wählen.

Neben einer je nach Aufgabe mehr oder weniger genauen Positionsangabe steht dem ambitionierten Wreck-Diver jede Menge technischer Schnickschnack zur Verfügung. Das Echolot gibt außer der Tiefe auch die Position von Wracks und anderen Unebenheiten über Grund an. Dann gibt es noch ein sogenanntes Magnetometer sowie einen Tiefenmesser. Das Magnetometer zeichnet hübsche Zickzackmuster, je nach Grund, und der Tiefenmesser erlaubt Aufschlüsse über die Bodenbeschaffenheit.

Befindet sich das gesuchte Schiff oder Flugzeug strömungsbedingt nicht an der erhofften Position, so kommt man am schnellsten mit dem Echolot zum Erfolg. Bei der echten Suche würde man genau nach Längen- und Breitengrad ausgerichtete Schlangenlinien über dem fraglichen Gebiet fahren und dabei das Echolot beobachten. Einige Spezialisten kreisen auch in immer weiteren Bögen um die vermutete Position (schöne Grüße an das "Tukka"-Team!), bis das Echolot eine Unebenheit anzeigt.

Der "Discoveries of the Deep"-Spieler muß nach jedem Blick auf Sonar oder Tiefenmesser wieder auf die Brücke umschalten, eine Strecke fahren und dann in den Meßraum aufs Sonarbild zurückwechseln. Eine durchgehende Betrachtung der Fahrt über Grund ist unmöglich. Der Sinn einiger Geräte wie des Magnetometers erscheint sehr fraglich.

Einsteiger-Wracks à la "Titanic" finden sich fast von allein. Selbst wenn man das zum Tauchen verwendete U-Bootchen bloß in der Nähe der exakten Position lustlos über Bord wirft, findet man immerhin noch einige Trümmerteile der "Titanic" und kann dieser Schrottspur zum Hauptwrack folgen. (Wer die wirklichen Verhältnisse kennt, weiß spätestens jetzt, daß

die "Discoveries"-Entwickler ihre weitgehend zerbröselte "Titanic" frei zusammenphantasiert haben – aber sie ist nicht das einzi-

Wer bis auf den Sonnenbrand im Urlaub nichts erlebt und als Souvenir nur die Magenverstimmung mit nach Hause gebracht hat, sollte es vielleicht mal mit Wracktauchen versuchen.

DISCOVERIES OF THE DEEP

PC, (386, 2 MB RAM, 12 MB auf Platte, unterst. SoundBlaster), ca. 100 DM, geplant für: CD-ROM, Hersteller: Capstone, USA, Muster von: Hersteller.

ge unrealistische Element im Spiel.) Ist man endlich beim ersehnten Wrack, lassen sich einzig über den eingebauten Roboterarm des U-Boots Gegenstände aufnehmen. Also: Arm aktivieren, und schon kommt ein Fadenkreuz ins Sichtfenster. Aha, da hat man es sich wieder leicht gemacht. Nach dem Einfahren des Arms erlischt aus Sparsamkeitsgründen automatisch die Außenbeleuchtung des U-Boots. Beim Versuch, sachte über Schiffsreste zu schweben, werden nur ruckelige Pixelhaufen ohne den Hauch einer fließenden Bewegung sichtbar.

Also, was mich angeht: Ich zieh' so bald wie möglich wieder den Neopren-Anzug an und schnall' die Preßluftflaschen um. Bei echten Tauchgängen wird man zwar naß, aber das ist es wert – außerdem ist dort die Grafik noch um einiges besser.

Ulrich Schmitz



Urteil: 4

MANGELHAFT

	Grafik:	8
	Sound:	7
	Ablauf:	3
	Realitätsnähe:	3
	Steuerung:	5

Leider zu lieblos programmiert



Der Berg ruft

SHADOW OF YSERBIUS

PC, 109,95 DM, Hersteller: Sierra On Line, USA, Muster von: Die Cassette.

Königliche Berater wollen gut ausgewählt sein. Diese Erfahrung mußte König Leowyn Galabryan machen, seines Zeichens amtierender Herrscher von Twinion und Yserbius, als er den bekannten Zauberer Arnakkian Slowfoot in das bedeutende Amt einsetzte. Da hätte er lieber mal in die Gelben Seiten gesehen und die Sache einem Fachmann überlassen.



Schon ist das Unglück passiert: Wenn der ambitionierte Held in Sierras neuem Rollenspielepos die Szene betritt, zeugt vom einstmalen mächtigen Königreich Yserbius nur noch der rauchende Kegel eines aktiven Vulkans. Ganz offensichtlich ist dem bösen Magier ein Fehler unterlaufen, als er im Kellerlabor des Schlosses fröhlich Elementargeister mit "Dingen" kreuzte.

Auf jedem Fall gelang es dem Zauberer, eine ganze Menge Lava heraufzubeschwören und das königliche Schloß unter den heißen Gesteinsmassen zu begraben. Cleowyn, der letzte derer von Galabryan, machte sich jedoch mit einer Schar Hilfszwerge daran, den Vulkan auf der Suche nach dem Familienerbe systematisch auszuhöhlen und mit zahlreichen Dungeons und versteckten Gängen zu versehen.

Eines Tages muß der hoffnungsvolle Erbe tatsächlich mal etwas Wichtiges ausgegraben haben, denn plötzlich war er samt Dienerschaft, Hofstaat und Buddelzwerge verschwunden. Seither dient der halbausgehöhlte Vulkan als die Touristenattraktion des Landes. Immer wieder tauchen Helden und Abenteurer aus aller Herren Länder auf, um in den Gewölben ihr Glück zu suchen und dort zu-

meist auf Nimmerwiedersehen zu verschwinden.

Gewölbe? Monster? Goldschatz? Hört sich ganz nach einem Heldenjob an. Also wird das Breitschwert geschultert, der Lederwams angezogen, schnell werden noch ein paar Zaubersprüche auswendig gelernt, und schon kann es aufgehen, um in den Dungeons von Yserbius nach dem rechten zu sehen.

Was den Spieler erwartet, hängt jedoch in bezug auf Gameplay und Grafik ein wenig hinter aktuellen Rollenspiel-Standards her. Das "Land" von Yserbius besteht im großen und ganzen aus einer Kneipe, einer Gildehalle und dem Eingang zu den Dungeons. In der Gildehalle kann sich der Held Experience Points gutschreiben lassen und Waffen und andere Heldenutensilien erwerben.



▲ Rollenspiel, wie's im Buche steht

Die Kneipe hat nur im Multi-Player-Modus eine Funktion. Yserbius ist nämlich als Netzwerkspiel konzipiert, und das ist auch das Besondere. Spieler, die in den Staaten wohnen oder mit dem Postminister verwandt sind, können sich per Telefon in das Sierra-Network einloggen und sich mit anderen Helden in den Vulkan-

gewölben treffen. Das macht sicherlich viel Spaß, dürfte jedoch für Normalsterbliche auf der falschen Seite des Atlantiks kurzfristig ein wenig teuer werden. Dem kontinentalen Abenteurer bleibt also nur die Stand-Alone-Version des Games, und

die macht, wie bereits gesagt, nicht allzuviel her. Dafür sind gleich zwei Games im Grundgerüst enthalten. In Shadow of Yserbius prügelt sich der Held durch die weitverzweigten Gänge des Vulkans, um den Test der Prinzessin Aeowyn zu bestehen. Bei Fates of Twinion ist im Grunde genommen genau das gleiche zu erledigen, nur gibt es da andere Personen, denen man begegnet, und ein paar geänderte Rätsel.

Die Grafik der Games ist einigermaßen ansprechend, hat jedoch einen etwas altertümlichen Charakter. Wo andere Rollenspiele mit fließender 3D-Grafik und Texture-Mapping glänzen, hat man sich bei Yserbius lieber an die althergebrachte "Bild-vom-Monster-wird-plötzlich-eingeblendet"-Methode gehalten.

Das Menüsystem ist sehr einfach zu bedienen, und auch ein automatischer Kartenzeichner ist integriert. Hartgesottene Rollenspielfans, die sich grundsätzlich durch jedes Labyrinth kämpfen müssen, haben an dem Teil sicherlich auch ihren Spaß, zumal das Ganze ziemlich knackig und bestimmt nicht an einem Wochenende durchgespielt ist. Wer allerdings auf revolutionäre Grafik und ein ausgefeiltes Gameplay fixiert ist, wird eher enttäuscht sein.



▲ Es könnte ein wenig aufgemöbelt werden



▲ Ob Fifi wohl Männchen macht?

Urteil: 10		ANNEHMBAR	
<div></div>	Grafik:	9	
<div></div>	Sound:	8	
<div></div>	Ablauf:	8	
<div></div>	Spielstärke:	10	
<div></div>	Steuerung:	10	
Grafik und Gameplay könnten ruhig ein wenig fortschrittlicher sein			



Glasklar

UNINVITED, DÉJÀ VU I&II, SHADOWGATE

PC (286/12, Windows 3.1, 4 MB RAM, 8 MB auf Festplatte, SVGA, Maus, unterst. alle Windows-kompatiblen Soundkarten), je ca. 80 DM, Hersteller: **Mindscape**, England, Muster von: **Die Cassette**.

Freunde von Oldies werden sich freuen: MINDSCAPE hat ganz tief in der Software-Kiste gekramt und gleich drei Hits aus Computer-Urzeiten zwecks kosmetischer Operation ans Tageslicht befördert.

Zum ersten Mal sorgten sie 1987 und 1988 für lange Nächte am Computer: die Adventures Shadowgate, Uninvited und Déjà Vu. Jetzt sind die Renner von damals wieder da und wollen im modernisierten Gewand neue Adventure-Freunde finden.

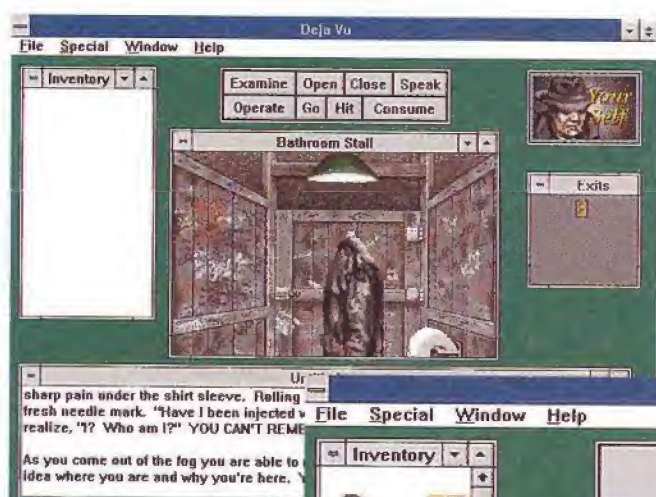
Größte Neuerung ist, daß die Programme jetzt unter Windows laufen. Geblieben dagegen sind die (immer noch) spannenden Stories. Zwar präsentieren sich die drei Games von der Thematik her sehr unterschiedlich, technisch und preislich unterscheiden sie sich jedoch überhaupt nicht – deshalb auch nur eine Wertung.

Uninvited ist eine verwickelte Story, die Euch nach einem seltsamen Auto-unfall in ein noch seltsameres Haus führt. Auf der Suche nach Eurem verschwundenen kleinen Bruder, der vor dem Unfall noch putzmunter neben Euch saß, durchwandert Ihr die unheimlichen Korridore des riesigen, offensichtlich verlassenen Gebäudes.

So ganz unbewohnt scheint das Gemäuer dann aber doch nicht zu sein, denn bei näherer Untersuchung ent-

puppt es sich als Wohnstatt diverser Geister. Als Grusel-Adventure war das mit einem Hitstern in der ASM 8/87 belohnte 'Uninvited' einer der ersten Vertreter des Genres – Geister waren im Computerspiel bis dahin eher selten vertreten. Die originelle Story hat sich eher dem sanften Schauer als grausigen Splatterorgien verschrieben.

Ein Hitstern zierte in der ASM 4/88 auch **Shadowgate**, ein Adventure, das Euch in ein Labyrinthzenario entführt, wie man es eigentlich eher von Rollenspielen gewohnt ist. Mit Schwert und Zaubersprüchen streift Ihr durch eine mit (meistens unangenehmen) Überraschungen nur so gespickte Unterwelt, wo ein fieser Warlock-Lord nur darauf wartet, endlich seine Kreaturen auf die Welt loszulassen. Unterirdische Seen voller Haie, Drachen, Schleimmonster oder Schluchten, aus denen das Stöhnen der Untoten schallt, sorgen selbst nach fünf Jahren noch für angenehmes Gruseln und spannendes Gameplay.

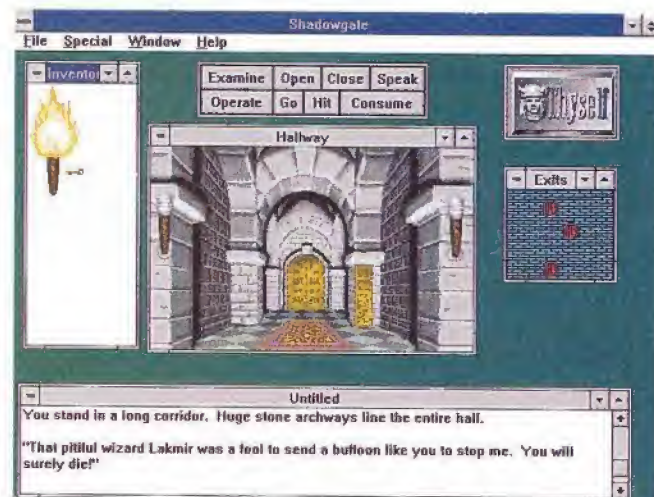


Déjà Vu:
Das Örtchen, wo jeder zu Fuß hin muß

Uninvited: Diese Lady hat das Gesicht verloren

Einziger echter Minuspunkt (wie bei allen anderen hier vorgestellten Programmen auch): der Sound. Zwar sind ab und zu Soundeffekte zu hören, sie sind jedoch sehr spärlich und unterstreichen eigentlich nur das komplette Fehlen jeglicher Musik.

Wer von Euch kennt nicht das Gefühl, schon mal irgendwo gewesen zu sein, obwohl das eigentlich gar nicht möglich ist? Solche Erlebnisse nennt man **Déjà Vu**, und das ist auch der Titel des dritten Programms in dieser Oldie-Parade. Die Packung enthält gleich zwei Programme. **Déjà Vu I** bekam in der ASM 4/87 den Ehrentitel "Top-Hit" verpaßt, der zweite Teil erschien zwei Jahre später mit dem Untertitel "Lost in Las Vegas" (Review in der ASM 9/89). Wenn Ihr Euch **Déjà Vu** reinziehen wollt, habt Ihr mit der Installation zwar keine Probleme (die ist genauso komfortabel wie bei den anderen Programmen), im Spiel selbst aber sogar gewaltige. Schließlich wacht man nicht jeden Tag neben einer ziemlich toten Leiche auf, weiß absolut nicht, wie man da hingekommen ist, und wird von der lokalen Polizei wie selbstverständlich des Mordes bezichtigt.



▲ **Shadowgate:** Tolle Räume, aber schwer zu heizen

Nur sieben Tage habt Ihr Zeit, den Irrtum aufzuklären. Aber war es wirklich einer? Schließlich könnt Ihr Euch an nichts erinnern und habt nur immer wieder das komische Gefühl, hier doch schon mal gewesen zu sein...

Es ist eigentlich seltsam, daß es so lange gedauert hat, diese Spiele auf Windows neu herauszugeben, da sie sich von ihrer Anlage her perfekt dafür eignen. In vielen Aspekten ist die Umsetzung auch sehr gut gelungen. Der einfachen und komfortablen Installationsroutine zum Beispiel muß ein uneingeschränktes Lob ausgesprochen werden. Auch mit der Grafik hat sich Mindscape viel Mühe gegeben, denn die

wurde komplett neu gemacht und glänzt jetzt mit 256 Farben unter VGA. Der Sound wurde, wie bereits gesagt, stiefmütterlich behandelt. Trotz einiger Schwachpunkte machen die Programme aber immer noch Spaß, und das zählt. ■

ah

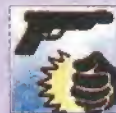


Urteil: 9

GUT

<div></div>	Grafik:	9
<div></div>	Sound:	6
<div></div>	Ablauf:	10
<div></div>	Atmosphäre:	8
<div></div>	Preis/Leistung:	9

Hits von gestern, die ihren Charme nicht verloren haben.



▲ Geschwindigkeit ist keine Hexerei



▲ Noch einen Schritt zurück, das gibt ein tolles Foto!

Schwerter der Vergeltung

Im Zeichen der Gleichberechtigung darf einmal eine Dame den Bösewicht mimen. Die Black Lady hat sich vorgenommen, alles und jeden zu versklaven.

der mit Euren Helden wenig zimperlich umspringt.

Kommt Euch das Ganze bekannt vor? Klar, Progs wie Blades of Vengeance habt Ihr schon Dutzende von Malen gesehen, und dementsprechend hier auch unser Multitip: Absolute Fans der Sorte Spiel- und -Sammler, die dringend alles haben müssen, sollten zuschlagen, ohne einen zweiten Blick zu verschwenden. Wer noch kein Game dieser Art sein eigen nennt, aber eines haben möchte, ist damit auch nicht schlecht beraten. Alle anderen sollten erst einmal ein Probespiel riskieren, denn Originalität hat das Game wahrlich nicht mit Löffeln gefressen. ■

ah

BLADES OF VENGEANCE

Mega Drive, ca. 120 DM, Hersteller: **Electronic Arts**, England, Muster von: **Electronic Arts Deutschland**.

Blades of Vengeance: Der Name ist Programm! Eine bitterböse Usurpatoren knechtet das Volk. Daß sich ihr bei solch ruchlosem Tun jemand in den Weg stellt, versteht sich fast von alleine. Ein Zauberer, eine wunderhübsche Amazone und ein schlagkräftiger Barbar hacken, schlitzzen und zaubern sich unverzagt ihren Weg frei, bis sie letztendlich der fiesen Schönheit selbst gegenüber stehen.

Ihr könnt dieses Action-Spiel allein oder mit einem weiteren Spieler gemeinsam angehen, der Euch Rücken- deckung gibt. Dabei spielt jeder eine andere Figur, da alle Charaktere nur einmal zur Verfügung stehen.

Individuelle Fähigkeiten

Jeder der drei Helden hat seine eigenen Stärken und Schwächen. So kann



▲ Von hinten gilt nicht!

die Amazone höher springen als der Barbar, dieser wiederum kann von Anfang an kerniger zuschlagen, während der Magier der einzige Charakter ist, der mittels Zauberspruch auch über größere Distanz hinweg angreifen kann.

Das action-orientierte Abenteuer führt durch eine Vulkangegend voller Lavaseen, durch ein geisterhaftes Höhlenschlachtfeld hinein in einen gigantischen Turm, der wiederum in schummrige Katakomben mündet. Jeder dieser Schauplätze ist in mehrere Abschnitte unterteilt, die mit Irrwegen, versteckten Räumen, Geheimgängen und Schätzen vollgestopft sind. Am Ende jedes Schauplatzes wartet der obligatorische Levelwächter auf Euch,

Urteil: 8		ANNEHMBAR	
<div></div>	Grafik:	<div></div>	8
<div></div>	Sound:	<div></div>	7
<div></div>	Ablauf:	<div></div>	7
<div></div>	Steuerung:	<div></div>	8
<div></div>	Atmosphäre:	<div></div>	8
Fans finden ausreichend Spaß			



▲ Die Gesamtansicht hilft beim Planen



▲ Sanierungsarbeiten bei Leipzig



▲ Stadtplanung: Sim City läßt grüßen

Zeigt's dem Kanzler!

AUFSCHWUNG OST

PC (386SX/16, VGA), 100 DM, geplant für: **Amiga**, Hersteller: **Sunflowers**, 63179 Obertshausen, Muster von: **Bomico**.

Die Sache mit dem Aufschwung Ost kommt ja nun eher schleppend in die Gänge. Hier gibt es Schwierigkeiten, dort Parteienstreit. Wichtige Maßnahmen werden in den Regierungsgremien solange zerredet, bis sich Probleme zu Katastrophen aufgebläht haben. Das muß nicht sein. Mit Aufschwung Ost aus dem Hause Sunflowers/Bomico könnt Ihr jetzt selbst das Ruder in die Hand nehmen und unserer Regierung einmal zeigen, wie der Aufbau zügig vorangeht. Sieben Krisen-Szenarien stehen zur Auswahl.

Auf den ersten und zweiten Blick scheint es so, als hätte man einen Clone von Sim City auf dem Monitor. Spätestens beim dritten Blick eröffnet "Aufschwung Ost" jedoch völlig neue Perspektiven. Wichtige Großstädte und natürlich die umliegende Industrie stehen auf dem Sanierungsprogramm. Verschiedene Karten geben Übersicht über die Regionen. Städte- und Anla-

Unser aller Helmut hat sich mit seinen Aufbau-Ost-Sprüchen ganz schön in die Nesseln gesetzt. Alles geht viel zu langsam und ist viel zu teuer. Nun könnt Ihr selbst Ever Können unter Beweis stellen und die größte Baustelle der Welt sanieren – eben die fünf neuen Länder.

gen-Infoscreens sorgen für den Überblick. Hat eine Stadt zu wenig Wohnraum, müssen die Ressourcen eben auf diesem Sektor konzentriert werden. Dazu gehört auch die Regelung der Steuerbelastung für Bürger und Gewerbe. Klar, Leute: Die Realität sieht natürlich schon ein bißchen anders aus, aber letztendlich trifft Ihr ja nur grundsätzliche Entscheidungen – wie die Regierung eben.

Ein Mausklick auf ein verseuchtes Gebiet ordnet die sofortige Sanierung an. So geht's halt im Leben. Die wichtigsten Probleme

wurden sozusagen aus der Wirklichkeit übernommen: chronischer Geldmangel, zu hohe Arbeitslosigkeit und Umweltverschmutzung.

Die Bedienung ist nach einem Querlesen des ordentlichen Handbuchs eigentlich kein Problem. Alles geht per Maus (Tastaturkommandos sind

aber auch möglich). Am Schluß jedes Spielmonats gibt's eine Auswertung der Aktivitäten, in der Minus- und Pluspunkte gegeneinander aufgerechnet werden.

Freunde von Wirtschaftssimulationen werden sicher ihren Spaß haben, zumal auch grafisch etwas geboten wird. Mir persönlich erschien jedoch das Ansehen, das meine Entscheidungen beim Volk hervorriefen, eher zufällig bestimmt zu sein. Man muß schon extrem viel Mist machen, um die betroffenen Bürger zu ver-

ärgern. Nach zwei Stunden konsequenter Antipolitik war die Resonanz auf meine Maßnahmen zwar nicht berauschend, aber immerhin noch so hoch, daß ich im Amt bleiben durfte.

"Aufschwung Ost" ist eine gutgemachte und informative Simulation zum aktuellen Thema. Einige Politiker könnten hier bestimmt noch ein paar Tricks und Kniffe lernen. Die beiliegende Poster-Landkarte ist eine nette Ergänzung und verstärkt noch das Reality-Feeling



Stadtname	Wohnraum	Industrie	Verkehr	Umwelt	Wirtschaft
Berlin	100	100	100	100	100
Brandenburg	100	100	100	100	100
Chemnitz	100	100	100	100	100
Cottbus	100	100	100	100	100
Dresden	100	100	100	100	100
Eisenach	100	100	100	100	100
Erfurt	100	100	100	100	100
Frankfurt/Oder	100	100	100	100	100
Gera	100	100	100	100	100
Görlitz	100	100	100	100	100
Halle	100	100	100	100	100
Jena	100	100	100	100	100
Leipzig	100	100	100	100	100
Magdeburg	100	100	100	100	100
Neubrandenburg	100	100	100	100	100
Plauen	100	100	100	100	100
Potsdam	100	100	100	100	100
Rostock	100	100	100	100	100
Schwerin	100	100	100	100	100
Stralsund	100	100	100	100	100
Suhl	100	100	100	100	100
Weimar	100	100	100	100	100
Wittenberg/Lutherstadt	100	100	100	100	100
Zwickau	100	100	100	100	100

▲ Die Versorgungslage der Städte



▲ Statistik ohne Ende

**Urteil: 10****GUT**

Grafik:	9
Sound:	7
Ablauf:	9
Idee:	10
Realitätsnähe:	9

Aktuelles Szenario, übersichtliche Steuerung, etwas schwache Auswertung der Spielzüge

Unterschrift (bei Minderjährigen des gesetzlichen Vertreters)



»ABONNEMENT«

Das ist meine aktuelle Adresse. Änderungen teile ich umgehend mit.

Name/Vorname/Firma

Straße/Postfach

PLZ/Ort

☐ Freundschaftswerbung (Nur gültig für ASM, nicht ASM-SPECIAL)

Datum Unterschrift (bei Minderjährigen des gesetzlichen Vertreters)

Antwort

Bitte in der
jeweils gültigen
Postkartengebühr
freimachen

Tronic-Verlag GmbH & Co. KG

Abo-Service

Postfach 1870

D-37258 Eschwege



»BESTELLKARTE«

☐ Hiermit bestelle ich die untenstg. ausgewählten Produkte:

Name/Vorname/Firma

Straße/Postfach

PLZ/Ort

☐ Den Betrag bezahle ich mit dem beigefügten Verrechnungsscheck.
☐ Ich bitte um Lieferung per Nachnahme zuzüglich der Nachnahmegebühr
(nur innerhalb der BRD).

Antwort

Bitte in der
jeweils gültigen
Postkartengebühr
freimachen

Tronic-Verlag GmbH & Co. KG

Versand-Service

Postfach 1870

D-37258 Eschwege



»BESTELLKARTE«

☐ Hiermit bestelle ich die untenstg. ausgewählten Produkte:

Name/Vorname/Firma

Straße/Postfach

PLZ/Ort

☐ Den Betrag bezahle ich mit dem beigefügten Verrechnungsscheck.
☐ Ich bitte um Lieferung per Nachnahme zuzüglich der Nachnahmegebühr
(nur innerhalb der BRD).

Datum Unterschrift (bei Minderjährigen des gesetzlichen Vertreters)

Antwort

Bitte in der
jeweils gültigen
Postkartengebühr
freimachen

Tronic-Verlag GmbH & Co. KG

Versand-Service

Postfach 1870

D-37258 Eschwege



»KLEINANZEIGEN«

Diese Karte bitte in einem
Umschlag als Brief schicken.

Tronic-Verlag GmbH & Co. KG

Kleinanzeigen-Service

Postfach 1870

D-37258 Eschwege

Datum Unterschrift (bei Minderjährigen des gesetzlichen Vertreters)

PLZ/Ort

Straße/Postfach

Name/Vorname/Firma



Grenzenlos



▲ Schick, schick: Eine Raumstation, kurz vorm Andocken

Schon vor einem Jahr war Elite II angekündigt, und die Fans waren gespannt. Mehr als Demos gab es aber nicht. Bis jetzt! Die Zeit des Wartens ist endlich vorbei.

Was haben wir uns die Finger wundgespielt! Acht Jahre ist es her, daß mit Elite ein Spiel auf dem noch jungen Computerspielmekmarkt erschien, das seiner Zeit gleich um Lichtjahre voraus war. Interstellarer Handel mußte getrieben, Aufträge der Regierung mußten erfüllt und Raumkämpfe bestanden werden – damals einmalig. Was kann da Elite II noch bieten? Eine spannende Frage, die uns der Elite-Programmierer David Braben erst jetzt beantwortet hat.

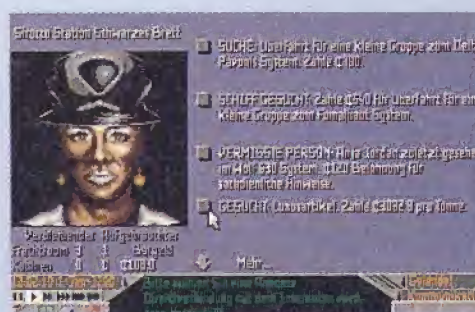
Die Zeit hat er aber gut genutzt: Die Fortsetzung verfügt über die gigantische Zahl von 100 Milliarden Sternensystemen, und das bei ganzen zwei Installationsdisketten. Und es ist nicht nur die Fülle, die es schwer machen wird, alle Systeme einmal anzufliegen, es ist vor allem der schlappe Schiffsantrieb, der zu Beginn keine großen Sprünge erlaubt.

Mit ganzen 100 Credits startet der frischgebakene Raumschiff-Captain auf einem von fünf wählbaren Startplaneten. Also wird erst mal ein Ziel auf der 3-D-Sternenkarte gewählt, die Ökonomie und Gesellschaftsform auf dem Zielplaneten geprüft und dann endlich an der lokalen Börse eingekauft.

Vom synthetischen Tierfleisch bis hin zum Sklavenkontingent bietet die Börse 31 verschiedene Produkte. Aber Achtung: Wer mit illegalen Waren (oder Dienstleistungen) handelt, kann schnell einen üblen Ruf bekommen (nachzulesen im Status). Dann macht die Polizei Jagd auf den aufstrebenden Spekulanten, und man



▲ Navigation nach Sternkarte



▲ Neue Angebote am Schwarzen Brett



▲ Das Science-Fiction-Feeling kommt rüber wie beim Vorgänger



▲ Auf geht's: Start von der guten alten Erde

braucht unter diesen Umständen neben Steuergeschick gute Waffen, die man sich jedoch erst mal leisten können muß.

Apropos Steuerung: Die ist jetzt ein Kinderspiel. Mußte man beim Vorgänger noch mühsam per Hand an den Raumstationen andocken, während die sich drehen (!), so ist der Autopilot jetzt von Anfang an dabei. Kein Zerschellen mehr trotz gutem Spielstand, statt dessen fixe Landungen per Vorspultaste. Das ist Komfort anno '93! Nur bei Landungen auf Planeten (gab's vorher gar nicht), müssen die letzten Meter manuell bewältigt werden.

Aber bis zum nächsten Planeten ist es ein weiter Weg. Groß ist die Auswahl zu Anfang eh nicht, denn mehr als acht Lichtjahre auf einmal packt das kleine Schiff nicht. Profit muß also her, um die kleine Schlüssel aufzurüsten oder später sogar eine neue zu kaufen. Wie wär's zum Beispiel mit einem kleinen Transportauftrag? Private Interessenten, dubiose Schieber und auch das Militär bieten auf jedem Planeten am schwarzen Brett Aufgaben an. Für den Anfang tut's schon eine simple Personenbeförderung nach Formalhaut – schließlich gibt's die Hälfte der Kohle vorab. Noch lohnender sind die großen Militär-Aufträge, die man aber erst bekommt, wenn man sich seine Sporen im Kampf und durch geschicktes Handeln verdient hat.

Oder wie wär's mit dem Bergbau? Mit dieser neuen Option kann auf Asteroiden oder Planeten automatisch Erz abgebaut und später eingesackt werden. Doch Vor-

FRONTIER - ELITE II

PC, ca. 110 DM, geplant für: Amiga, Atari ST, Hersteller: Konami/Gametek, England, Muster von: Hersteller.

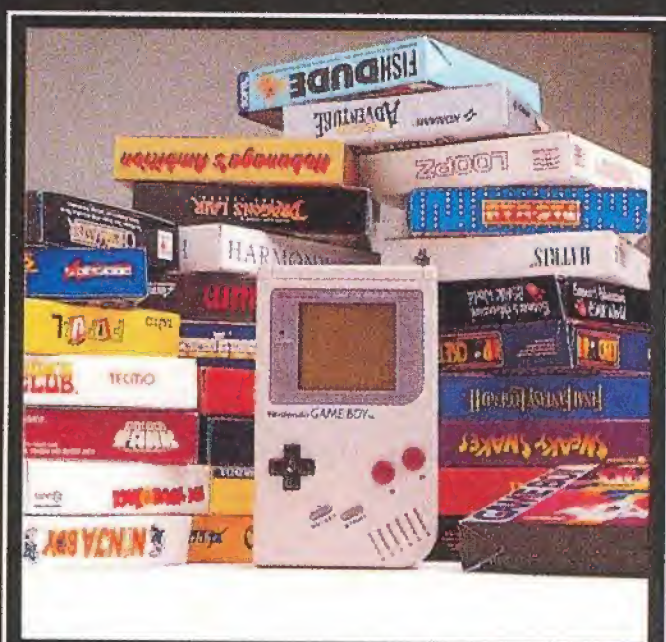
sicht: Die Piraten sind überall! Und sie sind tödlich. Wer ihnen im All begegnet, kämpft ums Überleben. Allerdings wird daraus nie ein Kampf à la Wing Commander. Bei wenigen Farben und allersimpelsten Texturen wird hier das grafische Manko des Spiels nur allzu deutlich.

Aber man kann es verschmerzen. Elite II macht seinem Namen ansonsten alle Ehre. Das Spiel bietet Spielspaß für Monate, ist durch die Mischung aus Strategie, Simulation und Action spannend und aufregend wie kein zweites.

msu

Urteil: 9		GUT	
<div></div>	Grafik:	7	
<div></div>	Sound:	7	
<div></div>	Ablauf:	10	
<div></div>	Steuerung:	10	
<div></div>	Dauerspaß:	11	
Braben hat's wieder geschafft: ELITE II ist Spielspaß fürs ganze Jahrzehnt!			

66 GameBoy Spiele



**Facts, Details
und
Praxistips**

**Die unentbehrliche
Einkaufshilfe.
Fakten und
Einstiegertips zu
66 Game Boy-Modulen.
Vom Sportspiel
bis zum Adventure!
DAS Buch
für den Game Boy-Fan.
DM 29,80**

Für das Game Boy-Buch bitte Bestellkarte benutzen
TRONIC Verlag · Postfach 870 · 3440 Eschwege



REVIEW

**Kitschig-süße Grafik
trifft mit abwechslungs-
reichem Gameplay zu-
sammen: Wonder Boy in
Monster World stellt
sich vor.**



▲ Wunderknaube auf Entdeckungsreise

Sweet Dreams

Ein einsamer Rit-
ter wandert durch
eine bonbonfar-
bene Märchen-
landschaft. Von fern dringen
süßliche Melodien in sein Ohr.
Er macht in einer Herberge halt
für die Nacht. Das gibt ihm Ge-
wißheit, daß er immer wieder
hier Unterschlupf finden kann,
wenn seine Lebensenergie aufgezehrt ist. Er wandert weiter, wehrt bedroh-
liche Monster ab und besucht die Maid Sonia. Diese erzählt ihm, daß er be-

**WONDER BOY IN
MONSTER WORLD**

**Master System, 89,95 DM,
Hersteller: Sega, Japan, Mu-
ster von: Sega Deutschland.**



▲ Aufzüge und Plattformen zum Gernhaben

Sogar beim abgebrühtesten Spieltester werden beim Anblick des neuesten Spiels aus der Wonderboy-Serie nostalgische Gefühle wach. Das erste Game erschien in grauer Vorzeit als Spielautomat. Ein babyhafter Held marschierte durch eine seltsame Welt, schoß ebenso seltsame Wesen ab, benutzte Wolken als Transportmittel und hüpfte über alles, was verdächtig aussah, einfach drüber.

Doch das ist lange her. Geblieben ist das Grundprinzip, aber es wurde in eine Handlung eingebettet, die man kaum wiedererkennt. Dialoge helfen weiter, Gegenstände und Zaubersprüche müssen richtig benutzt werden, und damit man eine faire Chance hat, gibt's Paßwörter. Alles in allem ein umfangreiches Spiel mit einer genialen Mischung aus Abenteuer-Flair, Action-Sequenzen und Überraschungen.

al

reits von der Königin erwartet wird, die ihn um Hilfe bitten will. Im weiteren Verlauf seines Abenteuers wird er noch weitere Adlige und einfache Bürger treffen, Gefangene befreien, geheimnisvolle Musikinstrumente zu benutzen lernen und düstere Verliese erkunden.



Urteil: 10

GUT

<div></div>	Grafik:	8
<div></div>	Sound:	8
<div></div>	Ablauf:	11
<div></div>	Dauerspaß:	11
<div></div>	Atmosphäre:	10

Gelungene Neuschöpfung eines Automaten-Klassikers

VOM PIZZABÄCKER ZUM MILLIONÄR

Für AMIGA und PC

Nun rat mal, wer zum Essen kommt: Wenn Du gut bist, wird Dein Pizzalokal ein Renner, und schon bald eröffnetest Du Filialen in ganz Europa. Wenn Du mäßig bist, ähnelt Deine Pizzeria einer Möbelausstellung: Jeden Augenblick kommt keiner. Und wenn Du Pech hast, bekommst Du Besuch von den Männern mit den Sonnenbrillen: Die Ehrenwerte Gesellschaft bittet zur Kasse. Aber Du bringst den Laden zum Laufen, wenn Du den richtigen Standort und das passende Mobiliar auswählst, die Finanzierung optimal angehst, die besten Pizzen kreierst, günstig einkaufst, ansprechend wirbst, die richtigen Politiker schmierst - und auch mal Deine Konkurrenz ein wenig ärgerst. So eine Sonnenbrille kann ja schließlich jeder mal aufsetzen...



PC (VGA 256 Farben)



PC (VGA 256 Farben)

SOFTWARE 2000

Features

- 1 - 8 Spieler
- 100 verschiedene Charaktere
- 10 europäische Städte in 3 Zoom-Stufen
- Mindestens 30 verschiedene voll animierte Geschäftspartner pro Stadt
- Restaurant-Einrichtung aus über 180 Gegenständen wählbar
- Pizzen mit über 70 Zutaten frei editierbar
- Interaktiver Dialog mit Angestellten, Geschäftspartnern und Gästen
- Werbemöglichkeiten vom Handzettel bis zum TV-Spot
- Austausch von eigenen Charakteren und Missionen
- Freispiel-, Level- oder Missionsmodus
- Comicgrafik
- Situationsgerechte Geräusch- und Musikuntermalung

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin



Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 45 21) 800444 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47



Demo-Disk für AMIGA oder PC gegen 6 DM in bar oder Briefmarken ab sofort bei: SOFTWARE 2000, Stichwort "Demo Pizza Connection", Postfach 110, 23691 Eutin.



Wunderland

Sega, Disney und Virgin haben sich zusammengetan und mit Aladdin den wohl am meisten erwarteten Titel dieses Winters auf die Konsole gebracht. Das Spiel macht seinem Vorbild, dem Zeichentrickfilm, alle Ehre.



ALADDIN

Mega Drive, 129,95 DM, Hersteller: Sega, Japan, Muster von: Die Cassette.

Da biste platt. Auch der abgebrühteste Spieltester wird bei den Grafiken von Aladdin schwach. Vergeßt alles, was Ihr bisher für Zeichentrickgrafik hielten. Der Held des neuen Mega-Drive-Spiels ist bis in die Fußspitzen animiert und hat genau den federnden Gang, den man von einer Zeichentrickfigur erwartet.

Und damit hört's nicht auf: Gags an allen Ecken und Enden! Unser Gassenjunge kann Säbelhiebe austeilen und Gegner mit Äpfeln bewerfen. Nur bei Messer-Jongleuren besteht die Gefahr, daß diese ihre Messer so geschickt auf den Apfel richten, daß dieser zweigeteilt zu Boden fällt. Manche Feinde erschrecken bei Aladdins Angriffen so sehr, daß ihnen die Hose auf den Boden rutscht und sie erst mal in buntgepunkteten Unterhosen und mit reichlich dämlichem Gesicht in der Landschaft herumstehen (Lektion 1: Gehe nie ohne Hosenträger aus dem Haus; tut das übrigens unser Chefred auch nicht!). Wenn es Aladdin langweilig wird, fängt

er ganz von alleine an zu jonglieren. Doch langweilig sollte es eigentlich nie werden, denn Gefahren gibt es genug, die springend, kletternd, säbelschwingend und apfelwerfend zu bestehen sind. In der ersten Runde gibt's gleich Leute, die bei Marokko-Reisen den böse Erinnerungen wach werden lassen. Sie rufen "Come on" und winken Euch zu sich. Wenn Ihr erst mal dort seid, werdet Ihr sie so schnell nicht mehr los (Lektion 2: Araber, die Englisch sprechen und übermäßig freundlich sind, meinen's nicht ehrlich).

Bei der Spielhandlung dreht sich alles um einen gemeinen Berater des Sultans in einem fernen Land und um eine schöne Prinzessin, die tief in der Tinte sitzt. Ohne die Hilfe unseres Helden wird



▲ **Garanten für Qualität:** Spitzenprogrammierer David 'Cool Spot' Perry und Zeichner von Disney

sie da nicht herauskommen. Die Story wird während des Spiels ständig fortgeschrieben und führt Euch in die Wüste, ins Verlies und in die Höhle der Wunder. Dort warten äußerst hübsche Damen, die leider ziemlich aggressiv sind (Lektion 3: Schöne Frauen können ganz schön gefährlich sein). Danach gibt's noch die Flucht vor Lavaklumpen, bei der man starke

Nerven braucht, einen Ritt auf dem fliegenden Teppich, bis man endlich im Innern der Wunderlampe angekommen ist.

In fast allen Runden geht es hauptsächlich darum, sich hangelnd, laufend und hüpfend bis zum Ende durchzuschlagen – mit Hilfe des Säbels ist das durchaus wörtlich zu nehmen. Aber es gibt auch eine Menge Abwechslung. Mal herrschen Kämpfe vor, dann wieder geht es eher um kleine – sehr kleine – Tüfteleien, und schließlich gibt es knifflige Timing-Probleme.

Richtig neu ist allerdings rein gar nichts, auch versteckte Gänge oder Ähnliches würde man sich wünschen, wenn man den ersten Level zum zehnten Mal durchspielt. Paßwörter sind nämlich Fehlanzeige. Aber die Grafik ist – wie bereits gesagt – absolut erste Sahne. Auch die Musik aus dem Film übernommen ist sehr stimmungsvoll: super!

Wenn noch ein Schuß mehr Originalität dabei wäre, könnte es locker ein Spiel des Monats sein – so ist eben "nur" die Grafik des Jahres, mit einem sehr professionell gemachten Action-Game verbunden.

al



Urteil: **11**

SEHR GUT

	Grafik:	12
	Sound:	11
	Ablauf:	10
	Atmosphäre:	11
	Humor:	10

Kleinere Mängel können den Riesenspaß mit diesem Spiel kaum schmälern

Bazar

brand-
heiss

Darkseed
Das Super-
Adventure von
Cyberdreams für
PC.
Hervorragende
Grafik und tolle
Story, jetzt zum
Wahnsinnspreis
von

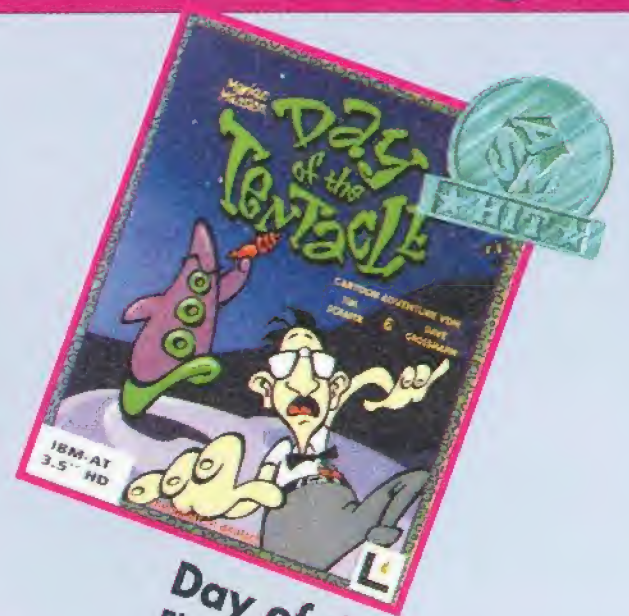
49,95



NEU!!

Zool Package mit Zool
und den zwei Adventures
Supremacy und Realms für PC

59,95



Day of the Tentacle
Ein Wahnsinns-Adventure von
Lucas Arts. Neben der hervor-
ragenden Grafik gibt es auch
noch Sprachausgabe (für PC)

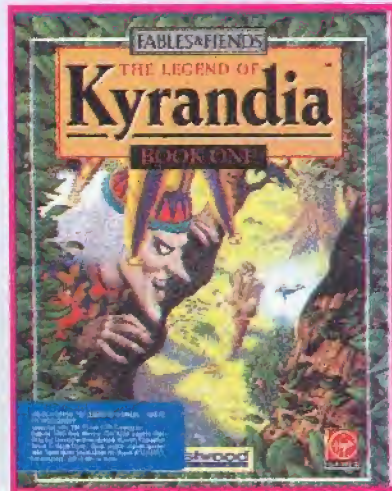
99,95

Ultima Trilogie II
Die neueren Annalen
des Rollenspieler-
Paradieses Britannia:
monatelanger
Spielespaß
Ultima 4, 5, 6, für PC

44,95



NEU!!



Legend of Kyrandia
zauberhaftes Adventure
m. Spitzengrafik/Sound
komplett deutsch für PC
5,25"

44,95

Robocop 3
temporeiches
Ballerspiel der
Spitzenklasse, 3-D-
Grafik, komplett
deutsch für PC 3,5"

34,95



NEU!!

Hook
Grafikadventure
zum Piraten-Film
von Spielberg
PC 3,5" komplett
deutsch

34,95



Eric The Unready 39,95 DM
humorvolles Text-/Grafikabenteuer zum
Totlachen (PC 3,5")

Grand Prix Unl. 34,95 DM
Gasgeben ohne Reue: Autorennen in deutscher Version
(PC 3,5")

Snoopy's Game Club 25,95 DM
Comic-Spaß für die ganze Familie (PC 3,5")

Powermonger 39,95 DM
Klassische Welteneroberer-Simulation mit
aufwendiger Grafik und Animation (PC 5,25")

NEU!!

Waxworks
Der Schocker von
Horrorsoft
PC 3,5", Amiga,
komplett deutsch

34,95



Fast alle Artikel sind in **begrenzter Stück-
zahl** vorhanden. Der Versand erfolgt, **solange
der Vorrat reicht**.

Bitte benutzen Sie die **Bestellkarte!**

TRONIC
VERLAG GMBH & CO. KG

**Telefonische Bestellannahme (24h!)
(05651) 979-618**

mega- günstig **Bazar**

4 CD-BOX
Mit folgenden Science-Fiction Super-
Klassikern "The Time Machine", "Alien
Nation", "Forbidden Planet" und "The
Outer Limits"

59,95



NEU!!

To be on top
für

29,95



Whale's Voyage
Maxi-CD Soundtrack

14,95

NEU!!

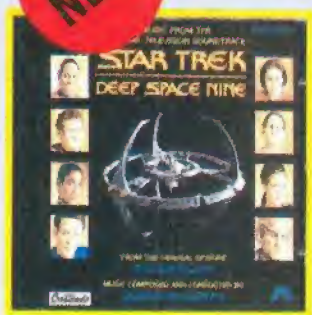
3 CD-BOX
Die Titelmusik der alten Star-
Trek-Folgen für

34,95

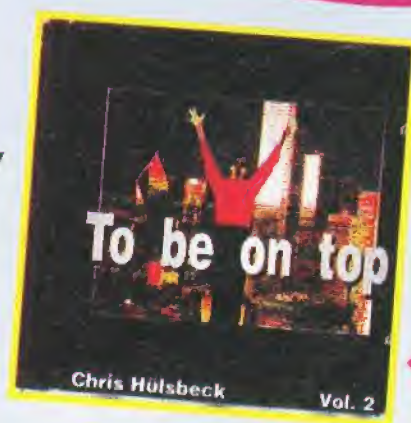


"Deep Space Nine CD"

31,95



NEU!!



To be on top

Chris Hülsbeck Vol. 2



3 CD-BOX
Die Titelmusik der neuen Star-
Trek-Folgen für

34,95

**Apidya von Chris
Hülsbeck**

24,95



Shades
für

28,95

Aufgepaßt!

CDs

R.E.M., "Everybody Hurts"
(Maxi-CD)

CDs

11,95 DM

Die fantastischen Vier, "Vier gewinnt"
(Das Erfolgsalbum der deutschen Rap-Band)

29,95 DM

Bob Dylan, "Greatest Hits"
(inkl. Blowin' in the Wind, The Times they are A-Changin', usw.)

21,95 DM

"Reggae Nights Vol.2"
(Reggae für heiße Nächte und coole Drinks)

29,95 DM

Michael Jackson, "Dangerous"
(inkl. Black or White, Remember, The Time, Heal the World)

29,95 DM

Singles "Original Soundtrack"
(Die Musik zum aktuellen Kinofilm)

29,95 DM

Headful of Rock
(limitierte Auflage zum Superpreis)

12,99 DM

CD-ROM-Packs

Hits for Six Vol. 2
Compilation mit sechs Spielen. F15 Strike Eagle 2, Hammerboy,
Eye of Horus, Hot Shot, Blues Brothers, Highway Patrol 2. Deutsche Anleitung

69,95 DM

Hits for Six Vol. 3
Compilation mit sechs Spielen. Gunship, Megaphoenix, Star
Ray, Air Ball, Archipelagos, Crazy Cars 3. Deutsche
Anleitung

69,95 DM

NEU!!

Fast alle Artikel sind in **begrenzter Stück-
zahl** vorhanden. Der Versand erfolgt, **solange
der Vorrat reicht**

Bitte benutzen Sie die **Bestellkarte!**

TRONIC
VERLAG GMBH & CO. KG

Telefonische Bestellannahme (24h!)

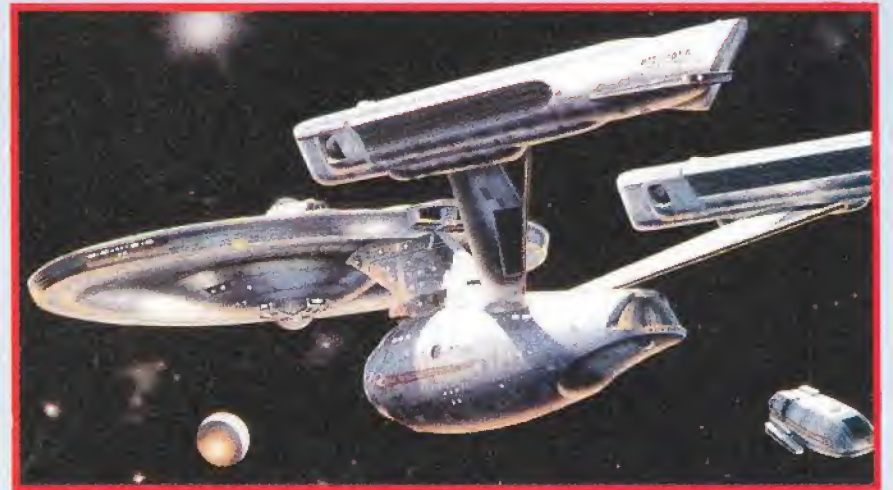
(05651) 979-618

Science-Fiction-Corner



Originalgetreue Bausätze, wie immer komplett mit Aufkleber und Ständer (ohne Bemalung). 1701-D (links) oder 1701-A (unten) jeweils zum absoluten Hammerpreis von

nur **49,95**



Maßstabgetreue Nachbildungen des X-Wing-Fighters. Als Klebemodell (oben) für

37,95

oder Snap-Modell für

nur **27,95**



AT-AT Klebemodell

nur **37,95**



Tie-Interceptor als Snap-Bausatz für

27,95

Star-Wars Destroyer des Imperiums als beliebtes Klebemodell

49,95



Millennium Falcon, supergroßer Klebe-Bausatz

59,95



NEU!

Fast alle Artikel sind in **begrenzter Stückzahl** vorhanden. Der Versand erfolgt, **solange der Vorrat reicht**.

Bitte benutzen Sie die **Bestellkarte!**

TRONIC
VERLAG GMBH & CO. KG

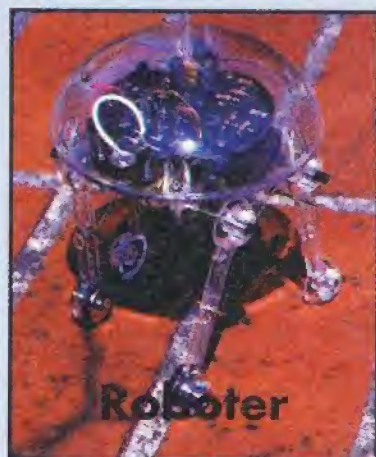
Telefonische Bestellannahme (24h!)

(05651) 979-618

**super-
stark**

Bazar

Verschiedenes Elektronikartikel, T-Shirts, Sweatshirts und Dinosaurier-Modelle



Roboter

Laufroboterbausatz mit elektronischem Gehirn, welches auf akustische Signale reagiert.

89,95



19,95

Voll funktionsfähiges Klapp-Tastentelefon im Computer-Look. Wahlwiederholung, Schweigetaste, Anschlußstecker erforderlich. Der Betrieb am öffentlichen Telefonnetz ist unter Strafandrohung verboten!

Computertelefon



Geheimnisvoll schwebt die Spiegelkugel, von zwei Niederspannungs-Spezialstrahlern beleuchtet, frei im Raum. Mit Netzgerät.

99,-



Projektor-Taschenlampe

Miniaturtaschenlampe, die das aktuelle Datum und die Uhrzeit an die Wand projiziert.

15,95



Blutig - makaber - täuschend echt: Das Kult-Requisit aus der "Addams Family" bewegt geräuschgesteuert die Finger und beginnt zu "wandern".

29,95

Das eiskalte Händchen
(Liefertermin Anfang Dezember)

Zaubert farbige Lichteffekte in Dein Zimmer.

49,95



Cristal-Light

"Die Siedler"- Shirt



Das Original-T-Shirt zum neuen Spielehit von Blue Byte

26,95



Sweatshirt mit großem Jurassic Park-Motiv auf der Vorderseite

49,95



Jurassic-Shirt mit Jurassic-Park-Logo

29,95



Pteranodon, Länge 18 cm, Flügelspannweite 48 cm, Maßstab 1:13

18,95



Tyrannosaurus, Länge 69.4 cm, Höhe 49.7 cm, Maßstab 1:13

59,95

Fast alle Artikel sind in **begrenzter Stückzahl** vorhanden. Der Versand erfolgt, **solange der Vorrat reicht**.

Bitte benutzen Sie die **Bestellkarte!**

TRONIC
VERLAG GMBH & CO. KG

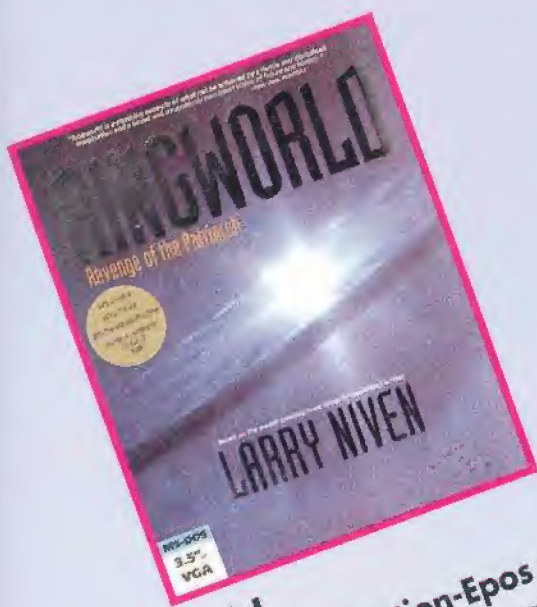
Telefonische Bestellannahme (24h!)

(05651) 979-618

unglaublich

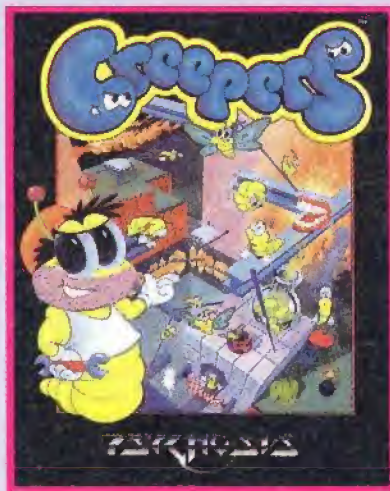
Bazar

Neuheiten



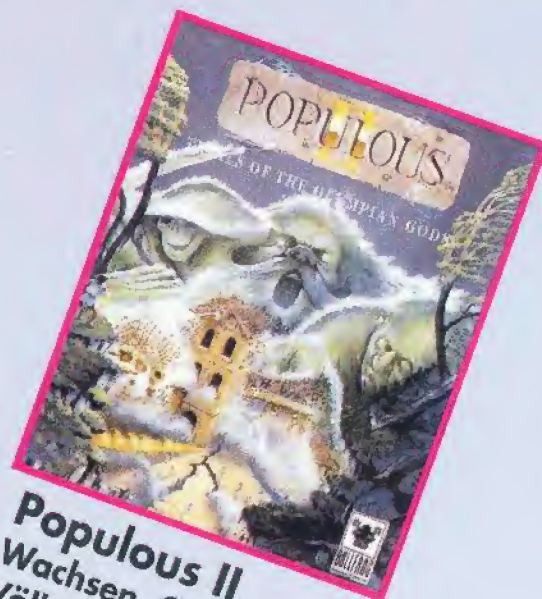
Ringworld
Das große Science-Fiction-Epos nach den Romanen von Larry Niven incl. dem englischsprachigen Originalroman "Ringworld", PC 3,5"

69,95



Creepers
Wer "Lemmings" mochte, mag auch "Creepers". Es kriecht, schlängelt sich, wimmelt und wuselt, daß es eine wahre Freude ist ... PC 3,5"

39,95



Populous II
Wachsen, Gedeihen, Kriege, Völkerwanderung, Naturkatastrophen - alles in Deiner Hand! Der Nachfolger des Strategie-Superhits mit noch mehr Aktionsmöglichkeiten. Amiga

35,95

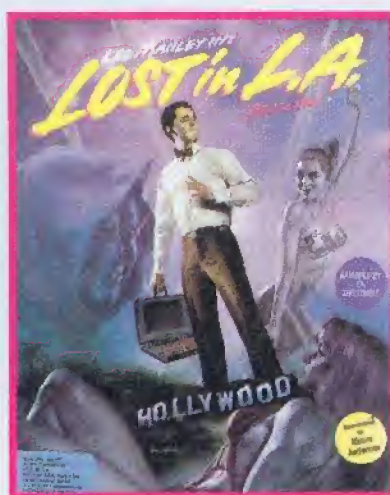


Search for the King
Erprobt Eure detektivischen Fähigkeiten als Programmierer auf den Spuren von Sherlock Holmes, deutsch, PC 3,5"

34,95

Links Golf VGA
Noch immer ungeschlagen: der Grafik-Hammer unter den Sportspielen. PC 5,25"

34,95



Les Manley: Lost in L.A.
Der erfolgreiche Nachfolger von "Search for the King": Ein neuer Kriminalfall mit viel Humor und deftigen Überraschungen, diesmal in Los Angeles, deutsch, PC 3,5 "

34,95

Kick Off 2
Fußball-Spaß pur. Der Ball ist rund und der Amiga wird zum grünen Rasen. Mit Fouls, gelben/roten Karten und vielen anderen Details.

29,95



Plan 9 from Outer Space
Ein haarsträubendes Sci-Fi-Adventure, gestalte nach Motiven aus dem anerkannt schlechtesten Film der Welt. Komplett mit dem Original-Spielfilm als VHS-Video! Deutsche Programmversion, PC 3,5"

39,95



Star Control 2
Das intergalaktische Kult-Strategiespiel. Über 3000 Planeten in 500 Sternensystemen können erkundet werden. deutsch, PC 3,5"

37,95



Fast alle Artikel sind in **begrenzter Stückzahl** vorhanden. Der Versand erfolgt, **solange der Vorrat reicht**.

Bitte benutzen Sie die **Bestellkarte!**

TRONIC
VERLAG GMBH & CO. KG

**Telefonische Bestellannahme (24h!)
(05651) 979-618**

COMPETITION

ASM and Black-Legend presents

Auch Du kannst Fatman sein!

Es war doch sicher schon immer Dein Traum, eine Figur wie Bud Spencer zu haben! Das kommt natürlich nicht von ungefähr. Jahrelanges Biertrinken und Fast-Food-Essen formen einen wohlproportionierten Körper.



Jetzt bist Du dran:

Sieh' Dir den neuen Helden aus dem neuen Black-Legend Jump'n'Run FATMAN an und beginne mit dem Training. Sollte es in der Kürze der Zeit mit dem Gewicht nicht hinhauen, reicht zur Not auch eine Steppdecke unter dem T-Shirt. So langsam dürfte es klar sein, was wir von Dir wollen: ein Foto von Dir mit "echter" Fatman-Wampe. Dieses Bild schickst Du bis zum 10.01.1994 an den Tronic-Verlag, Stichwort: Bierbauch, Postfach 1870, 37258 Eschwege. Natürlich machst Du das alles nicht umsonst. Zu gewinnen gibt es einen Haufen völlig unnützer Dinge.

1. Preis:

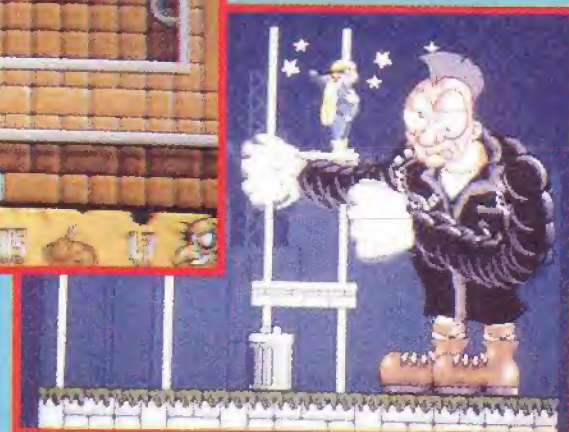
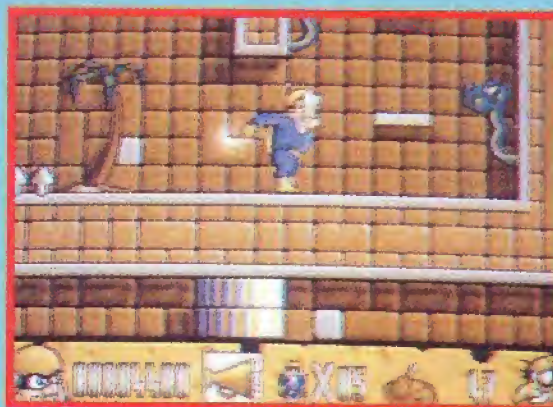
Mit sechs Freunden Futtern ohne Ende in einer Pizzeria Deiner Wahl, eben ein echtes Kalorien-Happening!

2.-4. Preis:

Je einen Jahresvorrat bester Schweizer Schokolade

5.-10. Preis:

Je ein Fatman-Spiel



Damit Ihr auch Euren fetten Preis bekommt, brauchen wir Eure vollständige Adresse und Angaben über Euer Computersystem. In diesem Sinne, mäset Euch über die Weihnachtstage, und laßt Euch nicht mit der Weihnachtsgans verwechseln!

Der rechte Weg ist wegen Bauarbeiten gesperrt und somit ausgeschlossen.



Selten so gestaunt: Ein Street Fighter Clone bläst auf dem PC den Konsolen den Marsch. Dabei ist die Kopie nicht nur besser, sondern auch noch günstiger – als Shareware!

SANGO FIGHTER

PC (386/25, VGA, EMS, unterst. SoundBlaster, AdLib, Roland, Joystick), ca. 60 DM, Hersteller: Panda Entertainment, USA, Muster von: CDV.



▲ Aufmarsch im Morgengrauen: Wer wird China künftig beherrschen

Der bessere STREET FIGHTER

Wir erinnern uns: *Double Dragon* hieß jenes Spiel, mit dem vor bald zehn Jahren ein völlig neues Genre aus der Taufe gehoben wurde – das der Prügelspiele nämlich. Einen Ellenbogenkick hier, ein paar Fußtritte dort, schon war der Konsument zufrieden. Seither hat sich viel getan: Wer heute in der Nahkampfsparte Geld verdienen will, muß sich schon ins Zeug legen.

Kein Wunder, daß ein guter Titel mit Nachfolgern immer weiter aufgebläht wird. Ein *Street Fighter* allein langt eben nicht, da müssen schon diverse "Special Editions" nachgeschoben werden. Und

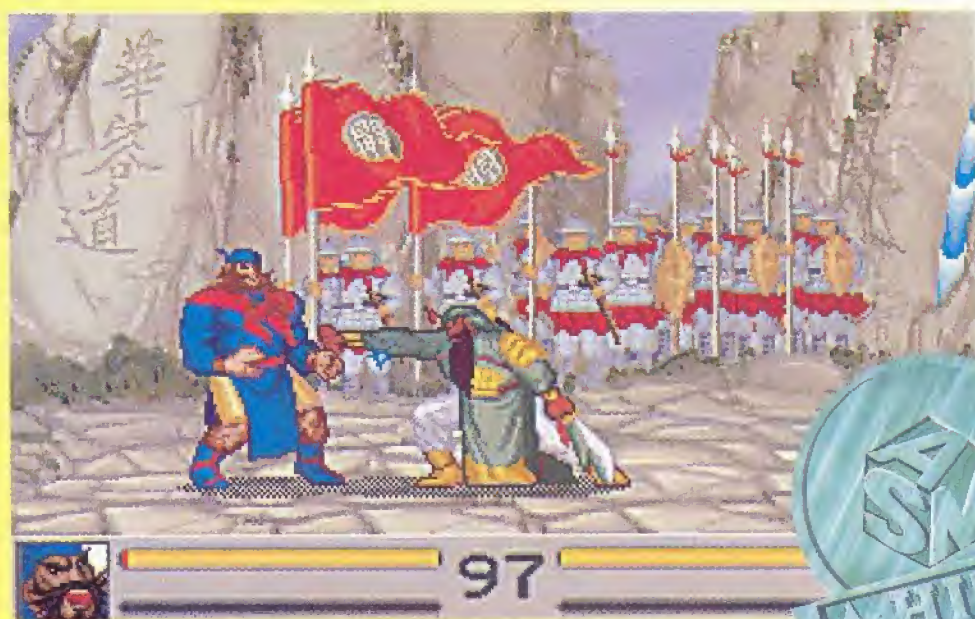
bißchen Magie sein? Für diesen Fall sind Energiebällchen (nein, nicht die aus Soja) und Feuerwände im Angebot.

Natürlich ist dieser Bewegungsreichtum allein mit der Tastatur kaum zu bewältigen. Das Programm bietet zwar wacker ein Keyboard-Layout für alle Schläge an, doch zum Experten in Prüselfragen wird man damit nicht – eher zum gefürchteten Tastaturkappen-Killer. Sollen die Schläge sitzen, ist ein Joystick dringend angeraten.

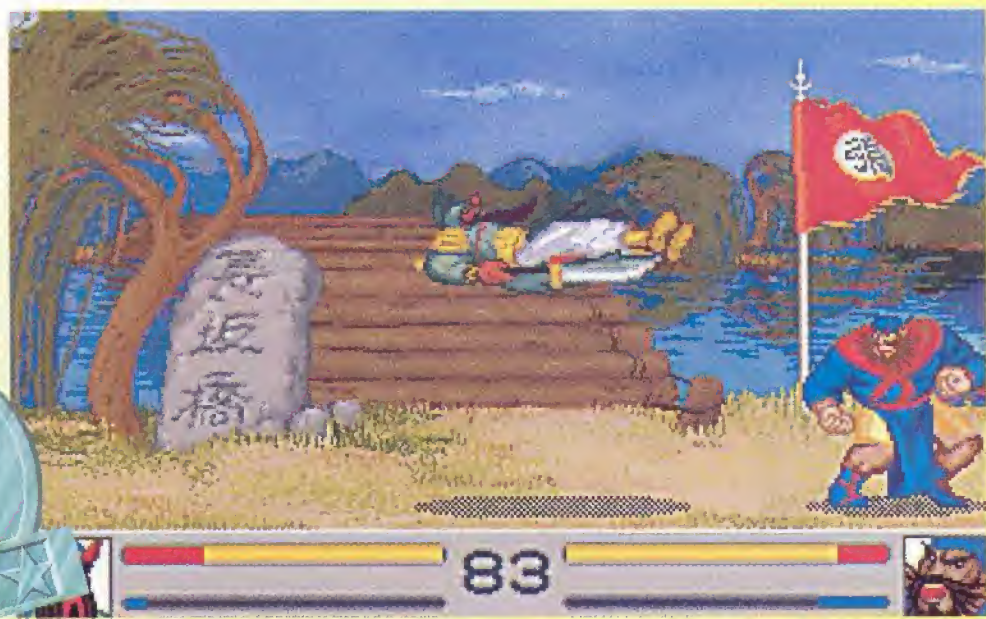
Dann kann man auch richtig die Grafik genießen. Große, schöne Charaktere werden über den Screen geschleudert und je nach Schlagvariante animiert. Als Beilage gibt es astreine Soundeffekte plus Titelmelodie für die Akustik und als Dessert animierte (!) Hintergrundgrafiken. Erstaunlich: Bei all dem Aufwand geht der PC (einen 386DX vorausgesetzt) kaum in die Knie.

Sango Fighter ist schließlich ein perfekt gestyltes Actionspiel, daß die Reflexe kitzelt. Der PC wird zum Spielhallenautomat im Shareware-Gewand. Und wenn's ein bißchen mehr sein soll, sorgt die Vollversion für zwölf statt der fünf Sharewaregegner. Wer kann da noch nein sagen?

msu



▲ Wie gebannt: Das Fußvolk wartet aufs Kampffende



▲ Horizontal in der Luft – besser als bei David Copperfield

die sind dann, den fixen 16-Bit-Konsolen sei dank, immer größer, bunter, schneller. Der PC, eher eingeruhames Arbeitstier und nicht gerade für animierte Grafiken gedacht, kann da nicht mithalten.

Wirklich nicht? Panda Entertainment hat die Nagelprobe gemacht und schickt mit *Sango Fighter* den ultimativen Streetfighter-Clone ins Rennen, und das auf dem PC. Vom Schriftzug bis zur Steuerung – alles entspricht dabei dem Konsolenvorbild. Sogar eine Story hat man sich ausgedacht und das Ganze im Reich der Mitte angesiedelt. Ausnahmsweise macht die Geschichte auch Sinn,

denn wird der "Story-Mode" gespielt, muß man erst einige kleinere Zweikämpfe bestehen, bevor man sich mit einem der fünf Generäle der Gegenseite duelliert. Im "Battle-Mode" dagegen geht es sofort gegen die fiesen Obermotze – Action pur eben. Und zu guter Letzt steht für den Schlagabtausch mit netten Freunden noch die Zwei-Spieler-Option zur Verfügung.

Die Handlung ist also so simpel wie erwartet, die Technik ist es aber nicht. Für jeden der fünf Kämpfer gibt es ein ausgefuchstes Schlagrepertoire, bei dem jeder Türsteher erblassen würde. Simple Kinn- und Aufwärtshaken nebst Fußtritten dienen da eher zum Warmwerden. So richtig Eindruck schindet man erst mit den drei speziellen Rundumschlägen, die jeder Kämpfer drauf hat. Ein Sprung in die Luft, den Gegner fest umklammert, läßt diesen mit dem Kopf in den Boden rammen. Auch nicht schlecht: der weite Sprung mit Fußgrätsche oder der surrende Kreisschlag mit der langen Sichel. Oder darf's vielleicht ein

Urteil: 10
GUT

	Grafik:	10
	Sound:	10
	Ablauf:	10
	Atmosphäre:	10
	Preis/Leistung:	11

Konsolen ade, hier kommt der Actionhammer für den PC!



Bunt gemischt

Die Silberbörse

Daß es noch so wenig Originalprogramme für CD gibt, soll uns nicht weiter stören. Schließlich handelt es sich bei den meisten Umsetzungen inzwischen um wirklich aufgepeppte Programme (für die sich allerdings im allgemeinen ein Zweitkauf nicht unbedingt lohnt, wenn man schon im Besitz der Disk-Version ist). Leute aber, die das Original noch nicht besitzen, bekommen damit wirklich feine Progs für ihre Sammlung. Auf jeden Fall hört hier der leidige Ärger mit defekten Disketten und stundenlangen Installationsorgien erst einmal auf.

Hallo, wie geht's denn so? Euch ganz gut, aber Eure CD-ROM-Laufwerke haben Hunger? Da können wir Abhilfe schaffen, denn diesen Monat ist wieder jede Menge CD-Software in die Redaktion geflattert. Allerdings sind's fast ausschließlich Umsetzungen! Aber wenn die gelungen sind, kann darüber schließlich nicht gemeckert werden.

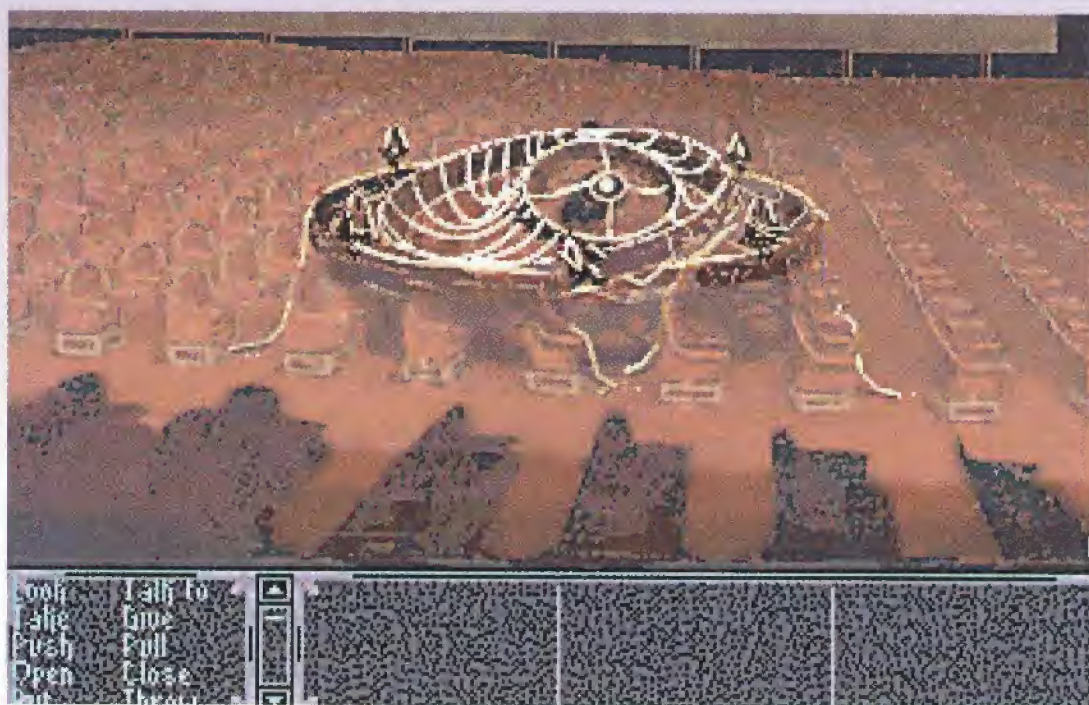
RETURN OF THE PHANTOM

PC-CD-ROM, (286/12, 2 MB RAM, Festplatte, VGA, MSC-DEX ab 2.1; unterst. EMS, Roland, AdLib, SoundMaster, SoundBlaster, Pro Audio Spectrum), **139 DM**, Hersteller: **Microprose, USA**, Muster von: **Microprose Deutschland**.

Das Phantom kehrt wieder

Kaum hat sich *Return of the Phantom* seinen Platz in den Diskettenschächten und einen Hitstern in der ASM 9/93 erobert, schlägt Microprose schon wieder zu: Das Phantom tummelt sich jetzt auch auf der silbernen Scheibe, und Inspektor Montand hat wieder alle Hände voll zu tun, die mysteriösen Vorfälle in der Pariser Oper aufzuklären. Der Sturz von der Bühne mit anschließendem Zeitsprung kommt allerdings immer noch etwas überraschend – aber was soll's, das ist Künstlerfreiheit.

Spielerisch hat sich also nicht viel geändert, dafür einiges auf dem technischen Sektor. Zum einen könnt Ihr das Phantom tatsächlich fast ausschließlich



▲ Da liegt er nun, der Leuchter ...

... achtet auf Erik, sonst entfleucht er ▶



von CD spielen (sehr lobenswert), der benötigte Platz auf der Festplatte hält sich in äußerst engen Grenzen. Und zum zweiten werdet Ihr, falls Ihr im Besitz eines SoundBlaster oder SoundMaster 2 seid, auch noch mit glasklarer Sprachausgabe verwöhnt – allerdings nur auf englisch (schließlich war Erik ja

auch ein französisches Phantom, wir sind also international ...).

Alles in allem bleibt Erik auch in der CD-Version ein sehr schönes Programm für Adventure-Einsteiger.

»SEHR GUT«

PROTOSTAR

PC-CD-ROM (386/25, Festplatte, VGA, Maus, unterst. Roland, AdLib, SoundBlaster), **ca. 110 DM**, geplant für: **Mac**, Hersteller: **Tsunami**, USA, Muster von: **Die Cassette**.

Sternschnuppe

Irgend jemand hier, der es verpaßt hat, sich **Protostar** zuzulegen? Na super, denn jetzt ist die CD-Version herausgekommen, die der Disk-Version spielerisch bis aufs i-Tüpfelchen gleicht. Für Besitzer der Disketten-Version lohnt sich ein Kauf deshalb kaum. Allerdings muß gesagt werden, daß die



▲ Anrufbeantworter



◀ Undercover durchs All



▲ "Wie wär's mit einem Likörchen?"

Auseinandersetzung mit dem aggressiven Skeetch-Imperium auch in ihrer Ur-Version eine wirklich spannende Angelegenheit ist.

Als Undercover-Agent habt Ihr jede Menge zu tun, die Strategien der Skeetch-Aggressoren zu sabotieren, fremde Rassen als Freunde zu gewinnen, genug Geld zu verdienen, um nicht nur Euer Schiff, sondern auch noch Eure Regierung am Laufen zu erhalten und neben den ganzen Handels- und Entdeckungsreisen auch feindlichen Schiffen im Vorüberfliegen mal eins auf die Laser zu geben.

Wer wissen will, wie Protostar entstanden ist, kommt jetzt ebenfalls auf seine Kosten: Als Extras haben die Jungs von Tsunami der CD-Version einen Bonustrack spendiert, auf der die Hintergründe dargestellt werden. Außerdem kann der komplette Soundtrack (und der ist wirklich nicht von schlechten Eltern) über die Stereoan-



▲ Welche Tücke: In der Brücke eine Lücke

lage von einem ganz normalen CD-Player aus genossen werden. Was jedoch wirklich als herausragend bezeichnet werden muß, ist, daß die CD-Version billiger ist als die Disk-Version. Endlich wird hier einmal der unumstößlichen Tatsache Rechnung getragen, daß die Herstellung eines Programms auf CD wesentlich billiger ist als auf Disketten. Bravo, weiter so!

»GUT«

GOBLINS 2

PC-CD-ROM (286/16, VGA, MS-kompatible Maus, unterst. AdLib, MDO Intersound, SoundBlaster), **ca. 130 DM**, Hersteller: **Coktel Vision**, Frankreich, Muster von: **Hersteller**.

Gnubbelgnome, die zweite

Vor etwa einem Jahr trieben die Goblins das erste Mal ihren Unfug auf den Monitoren, jetzt endlich werden sie auch versilbert. Und sie haben es mit zwei Wochen Vorsprung gerade noch geschafft, nicht ebenfalls einen Zeitsprung heraufzubeschwören, denn jetzt setzt auch schon der dritte Teil zum Sturm auf die Lachmuskeln an.

Die Geschichte hat sich weiter nicht geändert, sie ist noch genauso witzig und vertrackt wie beim Original. Neu an der CD-Version ist die Sprachausgabe, die das unverständliche Goblin-Geplapper mit menschlichen Lauten unterlegt. Allerdings haben auch die Goblins ein (noch) etwas eingeschränktes Sprachvermögen: Genau wie das Phantom sprechen sie bisher nur englisch. Das allerdings ist sehr gut zu verstehen.

Die deutschen Bildschirmtexte sind deftig wie gewohnt, die kleinen Fehler stören in diesem Falle nicht weiter, sondern tragen allenfalls zu zusätzlicher Erheiterung bei. Ansonsten ist, außer der witzigen, neu überarbeiteten Musik, alles beim alten geblieben: Ein nicht gerade einfaches Game, das unheimlich Spaß macht.

»GUT«



Thanatosianer sind die zukünftigen Feinde der Menschheit. Als es in dieser Zukunft auf der Erde nur noch Frieden gab (wie öde) und die Menschen nach der Verschrottung aller Atomwaffen sich endlich der Eroberung des Weltraums widmen konnten, war da relativ schnell eine außerirdische Rasse bei der Hand, um die liebgegewonnene Gewohnheit des Kämpfens und Bedrohens wieder aufleben zu lassen.

Wie so üblich, hat die Menschheit längst eine ultimative Waffe in Form eines Killervirus in petto. Dieses gefährliche Virus ist derzeit mit dem Schlachtschiff SS Jeremiah Obrian in Richtung des Thanatosianischen Heimatplaneten unterwegs, um das Alien-Problem zu beheben. Leider – oder besser: wie nicht anders zu erwarten – läuft der Plan schief. Das Virus ist vom Kriegsmachen so begeistert, daß es den geplanten Einsatz gar nicht abwarten kann und vorher schon mal alle Besatzungsmitglieder umbringt. Danach trudelt die Jeremiah auf den von Menschen bewohnten Planeten Caliope zu.

Im letzten Moment gelingt es, eine Funkboje mit einem Hilferuf abzuschicken. Genau diese Boje findet der Spieler und macht sich mit seinem Kleinraumer Indiana (nein, nicht Jones!) auf, um die drohende Infektion zu verhindern. Der Spieler bedient sich dazu einer ferngesteuerten Darwin-V-Robotsonde. Die dient normalerweise zur Analyse von Lebensformen und ist gänzlich unbewaffnet. Nur durch geschicktes Austricksen des Obrianschen Bordcomputers gibt es eine Chance, die Aufgabe zu erfüllen.

Unbewaffnet und gefährlich

Das Schlachtschiff muß in vier Phasen außer Gefecht gesetzt werden. Da sind zunächst einmal per Elektronenmikroskop Gen-Proben von toten Besatzungsmitgliedern zu finden; nur so lassen sich die Access-Codes knacken und die Türen öffnen. Der Spieler bewegt die Robotsonde mit einer Game-Boy-ähnlichen Steuerung durch die Korridore des Schlachtschiffs, kommuniziert mit dem Bordcomputer und wühlt sich durch Datenbanken, um herauszufinden, wo die Besatzungsmitglieder verschieden sind.

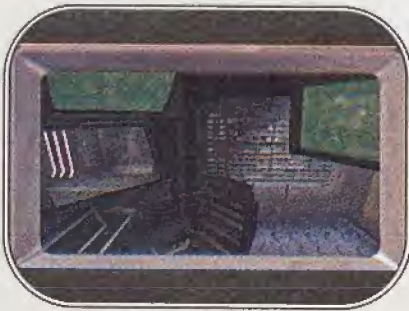
Wurde diese Aufgabe bewältigt, geht's an Teil 2 des Virenvernichtungsplans. Jetzt gilt es, den Bordcomputer durch geschicktes Manipulieren und Zureden dazu zu bringen, erst einmal

Mit ein wenig Verspätung erreicht die drohende Virengefahr nun auch die PCs. Keine Panik, wir reden hier nicht von einem der beliebten Computerviren, die bei Raubkopien häufig kostenlos dabei sind und die Festplatte kaputtmachen, sondern von ganz gewöhnlichen biologischen Viren, die es an Bord von außer Kontrolle geratenen Raumschiffen gibt und die ganze Zivilisationen zerstören.

Viren-Killer



▲ Look and feel à la Nintendo – Benutzeroberfläche Darwin V



IRON HELIX

PC-CD-ROM, ca. 200 DM,
Hersteller: Microprose, USA,
Muster von: Microprose
Deutschland.

das todbringende Schiff anzuhalten. Dann beginnt auch sofort die Auseinandersetzung mit einem schwerbewaffneten Wächterrobot, die Phase 3.

Das Riesenteil von Roboter ist mit einer unbewaffneten Forschungssohle gar nicht so leicht zu knacken. Glücklicherweise findet man Hinweise, was zu tun ist, in den Videoaufzeichnungen der toten Besatzungsmitglieder. Nach dem Exitus des Wächters bleiben einem dann noch fünf Minuten, um das Schiff von der Notwendigkeit einer Selbstsprengung zu überzeugen und somit auf den letzten Drücker das Universum zu retten.

Denken statt Ballern

Auch die PC-Version des klassischen MAC-Multimedia-Games kann voll überzeugen. Zwar läuft das Ganze nicht ganz so rund wie im Original, hat nicht so viele Farben und auch nicht die fantastische Auflösung, aber dafür spielt es sich jetzt flüssiger, und der Sound kommt besser rüber. Was die Trickspezialisten von ILM hier an Design geleistet haben, ist beispielhaft.

Dummerweise benötigt das Spiel unbedingt Windows und schraubt damit die Hardwareanforderungen gewaltig in die Höhe. Eine schnelle Grafikkarte und ausreichend RAM sollte man schon haben, wenn das Ganze nicht doch noch in kaugummizähen Frust ausufern soll.

◀ Hier darf man nicht pennen, sondern muß kräftig rennen und Gene einsammeln, bevor sie vergammeln



Urteil: 10

GUT

	Grafik:	11
	Sound:	11
	Ablauf:	10
	Atmosphäre:	12
	Dauerspaß:	9

Wer auf Adventures, Science Fiction und Lucasfilm-artige-FX steht, kommt um das Teil nicht herum



FATTY BEAR'S BIRTHDAY SURPRISE

PC-CD-ROM (286/12, 1 MB EMS, VGA, unterst. SoundBlaster, AdLib, Sound Source, Joystick, Maus), geplant für: PC, Mac, Hersteller: Humongous Entertainment, USA, Muster von: Hersteller.



Wer ist der beste Freund des Menschen? Sein Hund? Fast richtig! Sein Teddybär? That's it, kid! Auch wenn Du es heute nicht mehr zugeben würdest: Teddybären sind große Klasse. Diese Geschichte beweist es.

Bärenstark

Kayla ist ein kleines Mädchen und wohnt zusammen mit ihren Eltern in einem großen Haus. Aber nicht nur diese drei sind hier zu Hause, sondern auch Fatty Bear, meistens sitzt er auf Kaylas Bett. So auch an diesem ganz besonderen Abend. Besonders ist er deshalb, weil Kayla morgen Geburtstag hat. Sie wird fünf, und das muß natürlich gefeiert werden.

Die Eltern haben Kayla schon ein hübsches Geschenk besorgt, nur Fatty Bear hat noch keins und muß warten, bis es Nacht wird. Dann nämlich wird er lebendig und kann sich um die wirklich wichtigen Dinge des Lebens kümmern, in diesem Falle um Kaylas Geburtstag.

Dafür müssen Kuchen gebacken, Girlanden aufgehängt und das ganze Haus muß festlich hergerichtet werden. Keine leichte Aufgabe für einen einzelnen Bären, aber der Rest der Spielzeuge hilft kräftig mit. Fatty Bear's Birthday Surprise ist ein echter Zeichentrickfilm, in dem Du selbst bestimmen kannst, wo Dein Bär (sehr schön animiert) hingehst und was er macht. Die meisten Gegenstände zeigen ebenfalls irgendwelche Reaktionen, sobald Du sie anklickst: Da geht das Schiff in dem Gemälde unter, das Vogelhäuschen bekommt Flügel und dreht eine Ehrenrunde. Du kannst im Garten kegeln und schaukeln oder

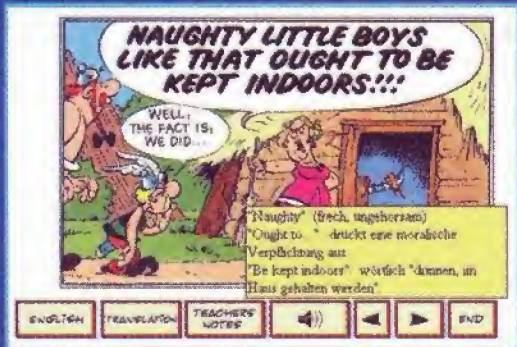


▲ Ein Gesichtsbaukasten

drinnen auf dem Klavier spielen und selbst Lieder erfinden. Fatty Bear ist ein sehr lustiges, buntes Programm, glänzt durch einfache Mausbedienung und wunderbare Sprachausgabe (alle Texte können auch in geschriebener Form zugeschaltet werden). Das Spiel wäre also genau richtig für kleinere Kinder – wenn die in diesen Gefilden Englisch könnten! So wird auch dieser knuddelige Bär im deutschsprachigen Raum wohl kaum eine Platz im Kinderzimmer erobern können. Schade! Aber glücklicherweise soll es laut Electronic Arts das letzte Kinderprogramm sein, das ohne Übersetzung zu uns kommt. ■

ah

»Gut«



MIT Asterix

SPIELEND SPRACHEN LERNEN!

Preisgekrönte interaktive Lernsoftware macht Laune, spricht vor und korrigiert oder übersetzt sofort auf Knopfdruck!

Sogar die von Ihnen nachgesprochenen Worte und Sätze können Sie im Computer speichern und mit der korrekten Aussprache vergleichen. Super von 9 bis 99 Jahre!

SO EINFACH GEHT'S:

Schicken Sie gleich den Coupon ausgefüllt an uns ab. Kreuzen Sie einfach an, was Sie möchten: Gleich bestellen - oder unseren Katalog anfordern.

Infoline: 0 60 33 - 74 0 74

ASTERIX ©1993 Les éditions Albert René/Goscinny-Uderzo. Software © Eurotalk

Englisch
+ Französisch
CD ROM
MAC und DOS



COUPON

Ja! Ich will's wissen! Schickt mir per Nachnahme/gegen beiliegenden Scheck

- ☐ "Learn English With Asterix" ☐ PC
☐ "Apprenez le français avec Asterix" ☐ Mac
 zum Preis von je DM 169,- plus 7,80 Porto+Verp.
☐ Euren Katalog - kostenlos und unverbindlich.

Vor- und Zuname _____ Alter _____

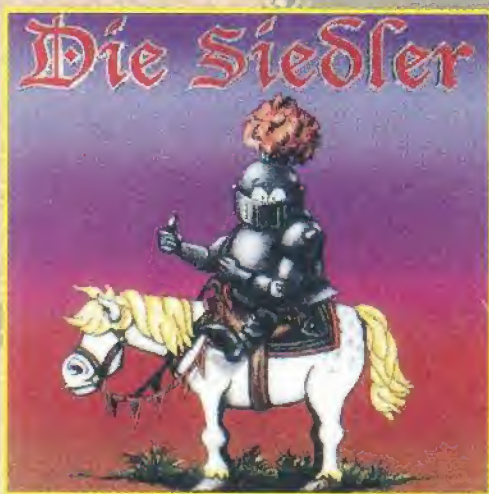
PLZ, Ort _____

Straße, Hausnummer _____

Unterschrift (unter 18. Eltern/Danke!) _____

BRAINIAX
TEACH
WARE

“Die Siedler” laden ein!



**Seid begrüßt, Asphalt-Cowboys und Hochhaus-Rangers!
Wie wär's mit etwas Abwechslung? “Die Siedler” sind da-
bei, neues Land zu erschließen, und wollen Euch an ihrem
wildem Landleben teilhaben lassen!**

Es lohnt sich! Blue Byte und die ASM rufen zum Mitmachen beim
GROSSEN “SIEDLER”-GEWINNSPIEL
auf. Und damit Ihr nicht glaubt, wir vom Lande wären geizig, hier die Preise:

Eure Gewinnchancen sind glänzend, denn dieses Gewinnspiel findet exklusiv
nur in dieser ASM statt!
Aber, wie heißt es so schön: Für nix gibt's nix! Ihr müßt schon ein bißchen was
tun. Und wenn Ihr jetzt hofft, daß es darum geht, eine dieser schrecklich
schweren Preisfragen à la “Wie viele ‘i’ stecken im Wort ‘Siedler’” zu beant-
worten – Fehlannonce!

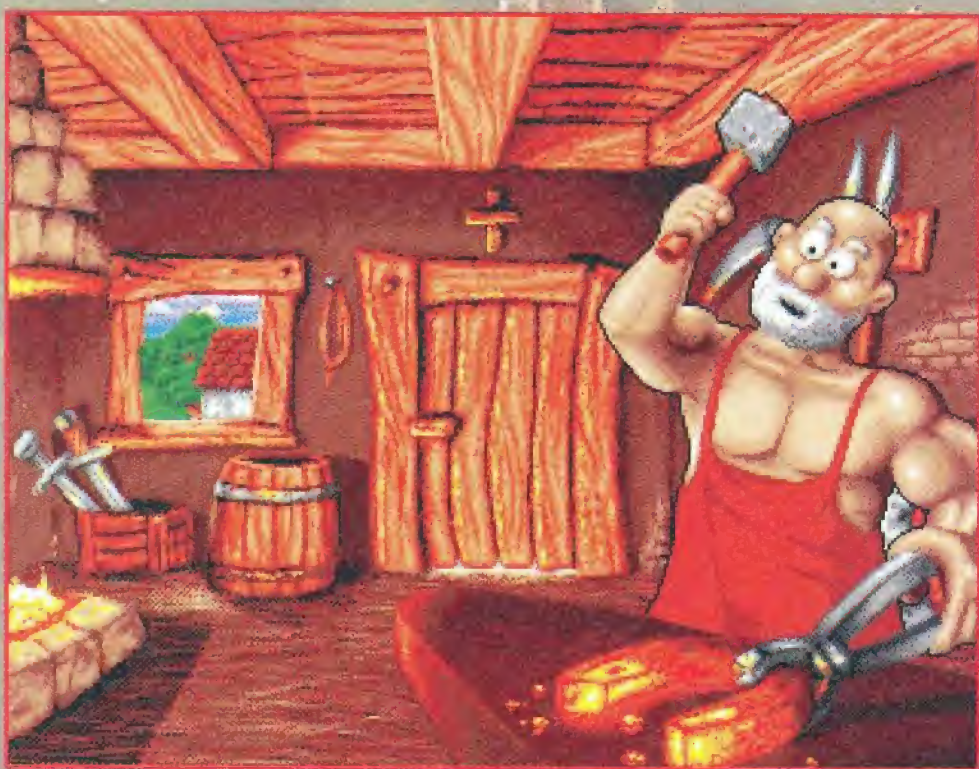
Ihr müßt uns vielmehr helfen, einem skrupellosen Screenshot-Fälscher auf die
Spur zu kommen. Das Bild, das Ihr unten links seht, ist ein Original-Bildschirm-
foto aus dem Strategiespiel “Die Siedler”. Das Bild rechts haben wir stark im
Verdacht, eine Fälschung zu sein. Helft uns, es zu beweisen!

1. Preis : ein Wochenend-Urlaub auf dem Bau-
ernhof für 2 Personen mit allem Drum
und Dran,
Anreise und Verpflegung inbegriffen.

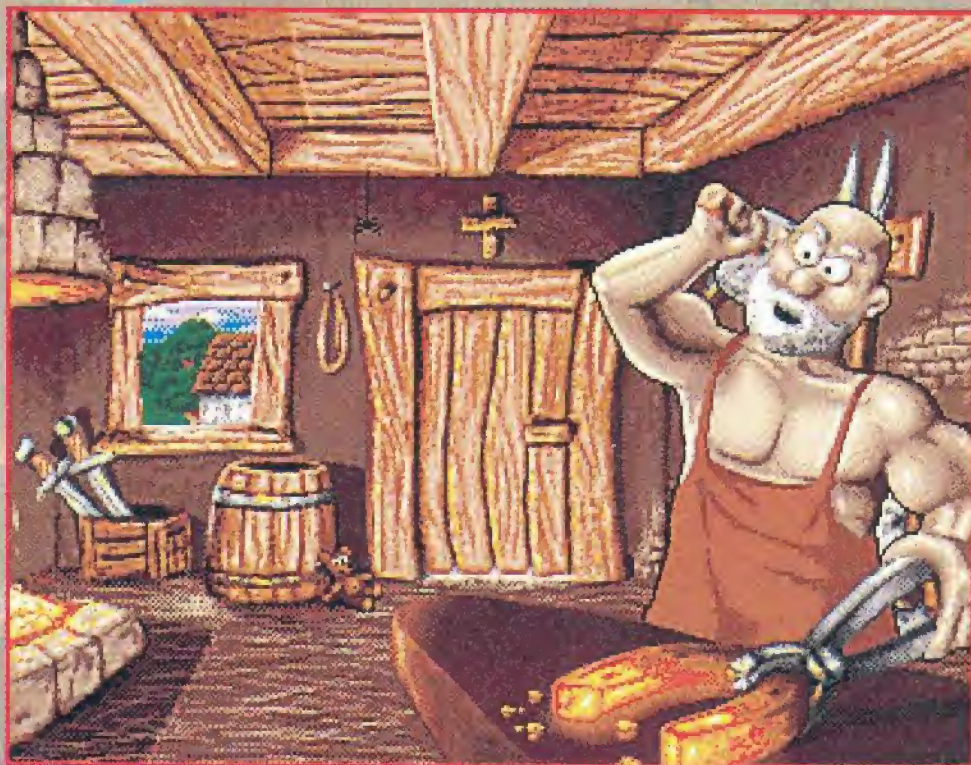
**2. bis
11. Preis :** je ein komplettes Original-Spiel “Die
Siedler” für PC oder Amiga – taufrisch
und brandaktuell!

**12. bis
21. Preis :** je ein “Siedler”-T-Shirt plus Ansteck-
Pin

**22. bis
41. Preis :** je ein “Siedler”-Poster



ORIGINAL



FÄLSCHUNG

Findet sämtliche Fehler. Streicht sie entweder auf einer Fotokopie des Bildes an oder versucht, sie uns numeriert mit kurzen Stichworten zu be-
schreiben. Schreibt dann noch dazu, für welches Computersystem Ihr das Spiel im Zweifelsfall haben möchtet (Amiga oder PC), und vergeßt auch
Eure Adresse nicht. Unter denen, die **sämtliche** Fehler gefunden haben, werden dann die Preise verlost. Herr Rechtsweg ist wie immer ausge-
schlossen, und der **Einsendeschluß** für Eure Fehlertips ist der **10. 1. 94** (es gilt das Datum des Poststempels). Schickt Eure Fehlertips bitte
nuran:

Blue Byte Software GmbH, Beate Schwermer
Kennwort: ASM-“Siedler”-Gewinnspiel
Aktienstr. 62
D-45473 Mülheim/Ruhr

Die Auflösung der Sache könnt Ihr dann in ASM 3/94 nachlesen. Und jetzt: frisch ans Werk! Viel Spaß!

Eure ASM-Redaktion



And the winner is...

Wie sagte Shirley MacLaine, als man ihr den Academy Award (Oscar) überreichte: "Den hab' ich wirklich verdient." Nun seid Ihr an der Reihe, Euch ein paar der goldigen Kerle zu besorgen.

OSCAR

Amiga CD-32, geplant für: PC, A1200, Hersteller: Flair, England, Muster: Beigabe zum CD-32.



▲ Hat hier einer meinen Oscar gesehen?

Auf der Spiele-CD des Amiga CD-32 befindet sich ein Jump'n'Run, das es in sich hat. Äußerlich einem gewissen "Sonic" ähnlich, handelt es sich bei "Oscar" um die hektische Hatz nach Filmpreisen. Die Szenerie ist denkbar einfach: Ein kleiner Igel (?) befindet sich in einem Filmpalast

und kann sich in die verschiedenen Filme versetzen. Da gibt's für jeden Geschmack etwas: Science Fiction, Horror, Comics, Krieg, Western... In jedem Film sind kleine Mini-Oscars versteckt, die man suchen muß. Die Anzahl der Ehrenpreise variiert; die einzelnen Filme teilen sich außerdem in mehrere Level auf.

Oscar auf dem Amiga CD-32 spielt sich hervorragend. Wem Sonic auf den anderen Konsolen Spaß gemacht hat, der wird sich über das neue Spiel noch mehr freuen. Farbenfroh, mit

viel Musik unterlegt, witzig, nicht zu leicht, aber auch nicht zu schwer, so buhlt das Game um die Spielergunst. Als "Beigabe" wird Oscar auf einer CD gemeinsam mit "Diggers" ausgeliefert, das wir in der A1200-Version schon in der letzten Ausgabe getestet haben.



Urteil: 10

GUT

Über den Wolken



Bereits in Heft 2/93 haben wir Euch gezeigt, wie man schnell nach Panama, in den Irak oder nach Korea kommt. Man nehme einfach eine Maschine der Bomber-Airlines. Noch schneller geht's nun, wenn man ein CD-ROM besitzt.

Der F15 Strike Eagle ist eine der besten Kampfflugzeug-Simulationen, die bisher von Microprose herausgebracht wurden. Ab sofort können CD-ROM-Besitzer sich noch mehr freuen; der Flieger steigt nun auch auf der Silberscheibe in den Himmel.

Technisch gleicht die CD-ROM-Version der herkömmlichen PC-Version, allerdings darf man sich zusätzlich eine wirklich gelungene Demo-Sequenz ansehen. Auch ein spezielles Intro sowie CD-Sprachausgabe wurden dem Flieger mit auf den Weg gegeben.

Einzigste Voraussetzung für den vollen Klang- und Fluggenuß ist ein Rechner, der mindestens 608 KByte RAM freibekommt. Trotz intensiver Bemühungen haben wir das hier in der Redaktion nicht geschafft.

Kein Wunder, denn Treiber für die Soundkarte und diverse andere werden auch benötigt. Integriert wurde ebenfalls wieder die Möglichkeit, via Modem mit einem "Mitflieger" auf Tour zu gehen.

Installiert wird das Spiel, indem ein paar Files auf die Festplatte kopiert werden. Der benötigte Speicherplatz hält sich in Grenzen, knapp 3 MByte sind zu veranschlagen. Auf dem CD-ROM macht der Eagle so eine noch bessere Figur als bei der Disketten-Version. Das Programm kann Liebhabern des Genres also nur empfohlen werden.



Urteil: 10

GUT



▲ Wer ist der Nächste?



▲ Hänschen klein, flog allein...

KaroSoft

Jürgen Vieth

AMIGA

Alfred Chicken, Anleitung deutsch	49,50
Ambermoon, komplett deutsch	82,50
Anstoß, komplett deutsch	72,50
Bundesliga Manager professional 2.0, kpl.dt.	76,50
Burntime, komplett deutsch	74,50
Body Blows, Anleitung deutsch	55,00
Civilisation, komplett deutsch	82,50
Combat Air Patrol, Anleitung deutsch	67,50
Darkmere, deutsch	+ 82,50
Desert Strike, Anleitung deutsch	62,50
Dogfight, Handbuch deutsch	72,50
Dune II, deutsch	57,50
Eishockey Manager, komplett deutsch	79,90
Elite II, komplett deutsch	57,50
Goal (Kick Off III), deutsche Version	55,50
Gunship 2000, Handbuch deutsch	69,00
Hired Guns, Anleitung deutsch	66,00
Lost Vikings, komplett deutsch	74,50
Lothar Matthäus, komplett deutsch	69,00
Indiana Jones IV, komplett deutsch	85,00
Monkey Island II, komplett deutsch	85,00
One Step Beyond, Anleitung deutsch	45,00
Sensible Soccer 92/93	55,00
Siedler, komplett deutsch	+ 89,00
Sim Earth, komplett deutsch	88,00
Sim Life, komplett deutsch	89,00
Syndicate, komplett deutsch	67,50
Tornado, Handbuch deutsch	+ 74,50
War in the Gulf, komplett deutsch	74,50
Woodys World, Anleitung deutsch	55,00
Yo Joe, Anleitung deutsch	59,95

MS-DOS

Aces of the Pacific, Hdb. dt./Aces Mission dt.	79,50/ 49,00
Aces over Europe, komplett deutsch	79,50
Alone in the Dark II, kpl. deutsch	95,00
Anstoß, komplett deutsch	72,50
Bazooka Sue, komplett deutsch	84,50
Civilisation, komplett deutsch	95,00
Civilian Aircraft Fl.-Trainer 2.2, kpl. deutsch	76,50
Comanche, Max.-Overkill, komplett deutsch	95,00
Comanche-Data I u. II, komplett deutsch, je	55,00
Cyberace, komplett deutsch	89,00
ELITE II, komplett deutsch	73,50
Flight Sim. 5.0/englisch/kpl.deutsch	99,00/ 139,00
Fields of Glory, komplett deutsch	95,00
Freddy Pharkas, komplett deutsch	74,50
Scenery „Dt. Küsten“, „Frankl.-Hessen“, je	49,00
Scenery Mittelgebirge, Rheinland, Berlin je	49,00
Grand Prix (MICROPROSE), Handbuch dt.	95,00
Indiana Jones IV, komplett deutsch	97,50
Indy Car Racing, Handbuch deutsch	74,50
Larry VI, komplett deutsch	76,50
Lost in Time, komplett deutsch	95,00
Links por 386er, Handbuch deutsch	89,00
Links proCourse: „M.Kea“, „Pineh“, „Banff“, „Belfry“, je	47,00
Inca II, komplett deutsch	CD-ROM 119,00
Der Patrizier, kpl. deutsch	CD-ROM 98,00
Day of the Tentacle, kpl. dt.	CD-ROM 95,00
Dracula	CD-ROM 89,00
Legend of Kyrandia, dt./engl.	CD-ROM 82,50
Lost in Time, kpl. deutsch	CD-ROM 109,00
Malony's, komplett deutsch	CD-ROM 69,00
Rebel Assault, kompl. deutsch	CD-ROM 99,00
Tornado, Handbuch deutsch	CD-ROM 86,50
Day of the Tentacle (Maniac M.II), kpl. dt.	95,00
Pirates Gold, komplett deutsch	95,00
Police Quest IV, komplett deutsch	+ 76,50
Privateer, Anleitung deutsch	92,50
Privateer Speech Pack, Anleitung deutsch	39,90
Railroad Tycoon De Luxe, Handbuch deutsch	82,50
Sam & Max, engl./kpl. deutsch	82,50/ 89,00
Simon the Sorcerer, komplett deutsch	95,00
Space Quest V, komplett. deutsch	79,50
Speedracer, Handbuch deutsch	72,50
Starlord, Handbuch deutsch	+ 95,00
Strike Commander, Handbuch deutsch	95,00
Strike Commander Speech Pack	42,50
Str. Comm. Tactical Operation, Handb. dt.	42,50
Syndicate, komplett deutsch	89,00
Syndicate Datadisk, komplett deutsch	39,90
TFX, Tactical Fighter, Handbuch deutsch	95,00
Tornado, Handbuch deutsch	74,50
Ultima VIII, komplett deutsch	92,50
Ultima Underworld II, Handbuch deutsch	82,50
Ultima VIII Speech Pck., kpl. deutsch	42,50
X - Wing, Handbuch deutsch	95,00
X - Wing Upgrade Kit, kompl. deutsch	62,50
X - Wing Mission Disk II, komplett deutsch	47,00
Soundblaster pro „De Luxe Edition“, deutsch	209,00
Soundblaster 16 BASIC Handbuch deutsch	279,00
Soundblaster 16 ASP, Multi-CD, Handb.dt.	425,00
Gravis-Joystick, schwarz	76,50
Gravis Joyst. „Analog Pro“ (5 Feuerknöpfe)	94,50

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar

Änderungen vorbehalten.

Vorkasse DM 6.00, Post-Nachnahme DM 9.00
UPS-Nachnahme DM 15.00
Ausland nur Eurocheck plus DM 25.00

KAROSOFT

Postfach 404, 40704 Hilden
Telefon 02103/4 20 88
oder 02103/4 20 22

Liste kostenlos!

(Bitte um Angabe des Computertyps)
Kein Ladenverkauf • Nur Versand

ACHTUNG!

ACHTUNG!

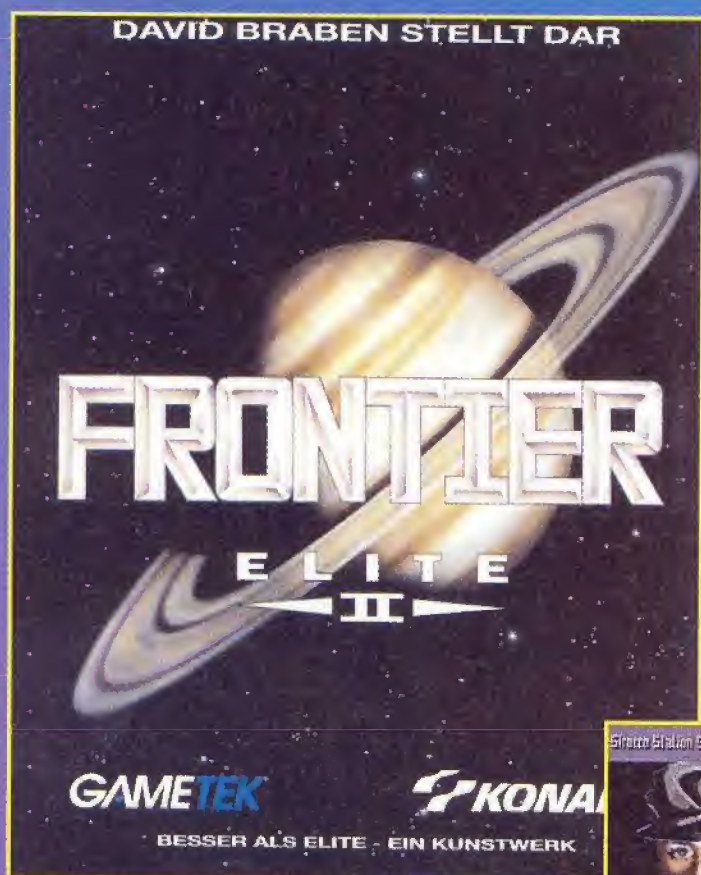
Mach Deinem besten Freund
eine Freude!

ENTWEDER...



ASM Jahresabo

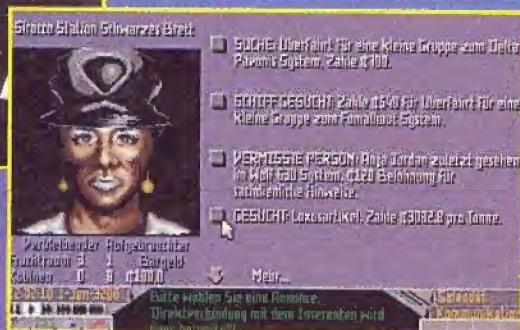
79,²⁰ DM



Der langerwartete Superknüller

ELITE II

89,- DM



ACHTUNG!

ACHTUNG!

ACHTUNG!

ACHTUNG!

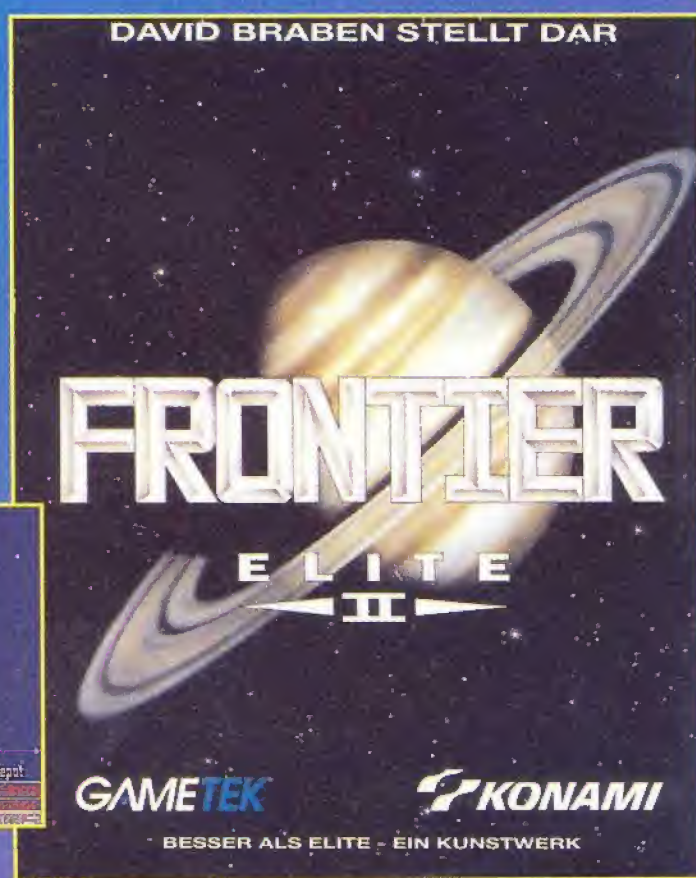


...ODER BEIDES ZUSAMMEN

**Abo
+
Spiel**



99,- DM



Bitte die ABO-Karte oder die Bestellkarte im Heft benutzen.

Alle Preise verstehen sich zuzüglich Porto und Verpackung.

ACHTUNG!

ACHTUNG!



Was gibt's Neues aus den Staaten? Unser Korrespondent Markus Krichel hat sich wieder umgehört, Fakten gesammelt und bei den Firmen angeklopft.

MPEG is here. Das vielbesungene MPEG-Kompressionsverfahren hält offiziellen Einzug in die PC-Welt. Reel Magic von **Sigma Design** ist ein Steckmodul zum Anschluß an die Videokarte, das 30 Bilder pro Mi-

Packesel: 450 Dollar. +++ **US-BBS goes CompuServe.** **EXEC-PC**, das größte amerikanische **Bulletin Board System** (zu "deutsch": Mailbox) wird in Zukunft auch deutschen Modembesitzern zugänglich sein. Auf **EXEC-PC** kann über **CompuServe Information Service Deutschland** und **Global Access X.25 Network** lokal zugegriffen werden. Dem User stehen nach Angaben des System-Operators **Bob Mahoney** über

650.000 Dateien zur Verfügung. Weitere Informationen unter der gebührenfreien Rufnummer 0130-864643. +++ **Kommt Zeit, kommt Card.** Laptop-Besitzern, denen der Zutritt in die bunte Welt des Computerspiels bisher versagt blieb, können aufatmen. **Generations Parallel Game Port** erlaubt den Anschluß eines Joysticks an der seriellen oder parallelen Schnittstelle

ware-Anbieters. Bekannt für ihre nette Art, mit der Tür ins Haus zu fallen, nannten die neuen Herren selbiges auch gleich in "**The Imagination Network**" um. Wie eifrige Leser dieser Kolumne wissen, plant **AT&T** den Bau eines **3D0 Interactive Multiplayers** mit Telefonnetzwerk-Kapazitäten. +++ **Sega opens Virtualand.** **Sega** hat die Eröffnung des ersten Virtual-Reality-Centers im Hotel **Luxor** in Las Vegas angekündigt. Auf mehr als 2000 Quadratmetern können bis zu 8 Cyberpunks in *Virtua Formula* ein Autorennen bestreiten oder in *R360* ihre Luftkampffähigkeiten demonstrieren. Gastgeber in ASI, dem ersten interaktiven Space Simulator der Welt, ist kein anderer als "der große Behandschuhte" **Michael Jackson**. Keine Angst, er kann Euch nicht wirklich anfassen. +++ **No way out.** **Steven Segal**, wild um sich tretender Hero des amerikanischen Actionfilms, wurde von **Tec-Magic** für deren neues Spiel *Steven Segal, The Video Game* angeheuert. Das Game wird für SNES und Mega Drive erhältlich sein. +++ **Stuntmaster VR-Helm.** Nachdem der **Sega VR-Helm** offiziell bis März '94 zurückgestellt wurde, hat die Firma **VirtualMaxx** aus Chicago mit ihrem Stuntmaster den Konsolengiganten ein Schnippchen geschlagen. Das Sega- und NES-kompatible Produkt, das für 199 Dollar verkauft wird, kam jetzt auf den Markt. Stuntmaster verfügt nur über einen einzelnen LCD-Farbbildschirm, daher ist stereoskopisches Sehen – also echtes 3D – nicht möglich. Das nächste Produkt, ein VR-System für PC, wird jedoch über 2 versetzt angeordnete Bildschirme, Stereosound sowie einen 360-Grad-Blickwinkel verfügen. +++ **Atari erweitert Jaguar-Testmarkt.** **Atari** hat sich kurzerhand entschlossen, das Testgebiet für das 64-Bit-Jaguar-System um die Städte Paris und London zu erweitern. Damit bestehen gute Chancen, das Produkt noch in diesem Jahr auch in Deutschland bewundern zu können. +++ **Game Dinosaurs.**



Wer erinnert sich noch an Superhits wie *Kaboom*, *Pitfall* und *River Raid* von **Activision** für das **Atari VCS 2600**? Jedes einzelne dieser Spiele wurde 1982 mehr als eine million mal verkauft. Jetzt kann die neue Generation der SNES-Gamers am praktischen Beispiel erfahren, warum wir alten Veteranen



wochenlang mit verquollenen Augen und geschwellenen Daumen herumlaufen. *Pitfall Harry: The Mayan Adventure*, *River Raid: The Mission of No Return* und *Kaboom: The Return of the Mad Bomber* sind die Remakes der digitalen Evergreens. Heute sind wir natürlich älter und weiser und würden auf keinen Fall nächtelang mit dem Joystick vor der Glotze sitzen... +++ **Better late than never.** **Nintendo** gab bekannt, daß man in Koproduktion mit **Silicon Graphics** den 64-Bit-Markt erobern will. Die neue Konsole, die mit dem Arbeitstitel "Project Reality" ent-



▲ **Bekannter als Goethe: Spiderman**

nute ermöglicht, gepaart mit echtem CD-Stereo-Sound bei voller Bildschirmauflösung. Die ersten MPEG-Softwareprodukte, die rechtzeitig zur Veröffentlichung fertig wurden, sind: *The Seventh Guest, Part 2* von **Trilobyte** und **Activisions Return To Zork**. Der MPEG-Standard erlaubt 72 Minuten Full-Motion-Video mit CD-Sound auf einer einzigen Silberscheibe. Weitere Anbieter von MPEG-Produkten sind **Access**, **Interplay**, **Psygnosis** und **Sierra**. US-Preis für den digitalen

des Tragbaren. Das Produkt kommt zusammen mit einer Patchdisk, die eine ganze Reihe von Spielen Laptop-kompatibel macht. Die jeweils neuesten Patches können direkt vom firmeneigenen BBS geladen werden. +++ **AT&T again.** Die amerikanische Telefongesellschaft **AT&T** gewinnt zunehmend Boden auf dem weltweiten Softwaremarkt. Gerade hat das Unternehmen den Löwenanteil am **Sierra Network** erworben, dem interaktiven Spielnetzwerk des gleichnamigen Soft-



▲ MPEG auf dem PC dank der Sigma-Karte

wickelt wird, soll 1994 in die Spielhallen und ein Jahr später als Home Videogame System erhältlich sein. Sicher doch. +++

USA im Fußballfeber.

Es geht um das Spiel mit dem runden Ball. Die kommende Fußballweltmeisterschaft in den Staaten geht auch am Videospiel-



◀ Der StuntMaster ist rechts, meine Herren...

markt nicht spurlos vorüber. Gleich drei vielversprechende Fußballspiele wurden für Super Nintendo und Mega Drive vorgestellt. *World Soccer '94* von **Electronic Arts** ist die Konsolenumsetzung des Amiga-Hits **Striker**. **Accolade** setzt auf große Namen und wartet mit *Pele Soccer* auf. **Electro Brain** verläßt sich bei *Tony Meola Sidekicks Soccer* lieber auf einen amerikanischen Spieler. Im Gegensatz zur Realität hat der Amerikaner hier fußballerisch die Nase vorn. +++ **Jahresrückblick:** 1993 hat viele neue

Entwicklungen hervorgebracht und neue Tendenzen erkennen lassen. Im Konsolenbereich sind insbesondere die drei Systeme **3DO**, **Atari Jaguar** und **Amiga CD-32** hervorzuheben, die eine neue Ära der "Hochbitsysteme" einzuleiten scheinen. Im PC-Lager scheint sich das CD-ROM-Format endgültig durchgesetzt zu haben. Die CD-Versionen erschienen, zumindest in der letzten Jahreshälfte, fast zeitgleich mit den Diskettenversionen und – Wunder über Wunder – wurden zum gleichen Preis verkauft. Wesentlich größerer Wert als zuvor wurde auch auf den Sound gelegt. Hier setzen viele Anbieter jetzt auf das **General Midi System**. +++ **Blick in die Kristallkugel.** 1994 wird noch mehr Fusionen großer Softwarehersteller und einen noch größeren Einfluß Hollywoods auf die Industrie sehen. Schon aus reinem Selbsterhaltungstrieb sollten sich daher die kleineren Softwarehäuser zusammenschließen und ihre

Technologien und Finanzmittel miteinander teilen. Virtual Reality wird zum Jahresende '94 ein Schlagwort sein, mit dem selbst Eure Oma was anzufangen weiß. +++ **Movie News.** Nach dem Erfolg von *Mario Brothers: The Movie* kursieren Gerüchte über weitere Videogame-to-Movie-Umsetzungen. *Pong: The Movie* scheint mir jedoch eines der schlechteren

Konzepte zu sein. **Michael J. Fox** (*Back to the Future*) soll in dem Film, der auf dem in den 70er Jahren hochpopulären Tennisspiel *Pong* basiert, die Titelrolle spielen. +++ Ebenfalls sehnsüchtig erwartet wird der Film *Street Fighter II*, in dem die Haudraufs und Schlagetots aus **Capcoms** gleichnamigem Spiel zu Filmruhm gelangen sollen. **Capcom** benutzt Szenen aus dem Film in der amerikanischen Fernsehwerbung fürs Spielemodul. Die Darsteller sehen den Spielcharakteren so ähnlich, daß man meinen könnte,

sie seinen direkt aus dem Videospiel auf die Leinwand gehüpft. Der Spielzeughersteller **Hasbro** übernimmt übrigens das Merchandising, und auch die ersten Action-Puppen sind bereits in den Läden. +++ **More Movies.** Weitere interessante Filmvorhaben sind *Spiderman: The Movie* und *X-MEN*, in dem **Harvey Keitel** (*Taxi Driver*) als **Wolverine** zu sehen sein soll. Die wohl beliebtesten Superhelden aus der **Marvel-Comic-Schmiede**, *The Fantastic Four*, sind zur Zeit auf amerikanischen Leinwänden zu bewundern. Obwohl es sich um eine Low-Budget-Produktion (3 Millionen Dollar) aus der Filmwerkstatt von **Roger Corman** handelt, macht der Film einen "teuren" Eindruck. Dies ist nicht zuletzt auf die ausgezeichnete Arbeit der Computer-Effects-Spezialisten zurückzuführen. Flamme an! +++ **In eigener Sache:** Als Weihnachtsgeschenk an die Leser meiner Kolumne stehen fünf "Street Fighter"-Action-Puppen bereit. Wenn ihr eine haben wollt, schreibt mir mal, wie Euch die Kolumne gefällt und was ihr sonst noch gerne lesen würdet. Konstruktive Kritik und schamloses Anbieten sind erlaubt. Die fünf besten oben genannten Briefe werden mit dem obigen Teil prämiert.

Euer

Markus "Santa Claus" Krichel



▲ Bunt und laut: Die X-MEN

BIETE SOFTWARE AMIGA

Verk. orig. Amiga Spiele: Winzer, Patrizier, Black Gold, Goblins 2, Steig. Hotel Manag., Spirit of Adventures (fast alle mit Verp.) Tel: 0471/802187

Amiga-Originale: Der Patrizier, Indy 4, Apidya, Battle Isle, Gods, Wing Commander, Gunship 2000, The Humans, Sim Ant, Chaos Engine, etc. Auch Ankauf. Telefon: 05382/4858.

— Amiga — PC — Amiga — Löse meine Amiga & PC-Softwaresammlung auf! Tel: 05731/40419 (nur telefonisch)

Verkaufe Amiga Originale: Flight. Sim, II + 2 Szenar. DM 70.-, Formel 1 Gr. Pr., Pirates, F 19 Stealth Fight., F 15 Strike Eagl., Sient Serv 1., Red Baron, Realms, Spez. Forc., Pazif. Isl., Shuttle. Alle je DM 30.-, Tel: 069/571331.

Verk. Original Soccer Kid (45), Lost Vikings (50), Pirates (35), N.Sea Infer. (25), Transworld (35), Rockstar ate my Hamster (10). Tel: 05901/3216.

Verkaufe MAD TV, Sim City (je 40,- DM), Football Crazy Challenge, Curse of Enchantia (je 30,- DM), Victor Lomes kostenlos, Tel: 0364812280 o. Neitzel, Hans-Beimler-Str. 4, 07806 Neustadt/Orla

Verkaufe Amiga-Originalspiele (alt + neu) wegen Systemauflösung zu günstigen Konditionen. Info: Giuseppe Renna, Römerstr. 23, 74670 Sindringen, Tel: 07948, 776, Info 1 DMRP.

Verkaufe Amiga Originale: Flight. Sim, II + 2 Szenar. DM 70.-, Formel 1 Gr. Pr., Pirates, F 19 Stealth Fight., F 15 Strike Eagl., Sient Serv 1., Red Baron, Realms, Spez. Forc., Pazif. Isl., Shuttle. Alle je DM 30.-, Tel: 069/571331.

ST

ATARI * ST * Software: Vermeer; Winzer; Action Service; On the Road; Aces of the War; Hyperforce, usw. ab: 15,-. M.Konopka, G.-Heinemann-Str. 11, 26419 Schortens, Tel: 04461/81657.

PC

— Amiga — PC — Amiga — Löse meine Amiga & PC-Softwaresammlung auf! Tel: 05731/40419 (nur telefonisch)

PC-Originale: Eishockey Manager, X-Wing, Wing Commander, Sim Life, History Line, Indy 4, Elite Plus, Ultima 6, Railroad Tyc., Dune, etc. Auch Ankauf. Telefon: 05382/4858.

Tausche + verk.: Comanche + Mis 1, GS 2000 Mis, Xwing Mis, Harr. J.Jet. Verk: U 7, B 17 60 DM; Indy 4, Bards T. Const. 35 DM; Elf 40 DM; M & M. 3 30 DM; Tel: (14-20 Uhr) Tobias, 07553/7712.

PC: KQ 6 (70), KQ 5 (50), QG 3 (60), U 7 + Data (100), Willy B. (50), WC 2 - Speech (20), U 72 (70), Enchantia (60). CD-ROM: SQ 4 (70), Loom (70), Kyrandia (80). Tel: 08267/1276 (15-17 Uhr)

PC-Originale m. Anl. + Verp.: F 15 3 50.-, Humans 35.-, Summer Challenge 35.-, 1869 45.-, Lure o.t. Temptress 35.-, 7 Colors 20.-. Tel.: 07723/4843. Auch Tausch!

STOP! PC-SOFT günstig zu verkaufen! Eishockey Manager, Pinball Dreams zu je 45 DM, F 15 2, F 19, BMP, M & M 3 zu je 35 DM! Gameboy: T2 50 DM. A.Hascher, Opping 4, 84384 Wittibreut.

Verkaufe Strike Commander 54 DM, Sherlock Holmes 65 DM, Pinball Dreams 50 DM, Comanche 65 DM. Tel: 02771/6937

Verkaufe Original-Spiel für PC SENSIBLE SOCCER 92/93. Stefan Gottbehüt, 98634 Oberweid, Frankenhaimerstr. 22.

Verk. PC-Orig.: Strike Commander + Speech 70 DM; Legacy, Syndicate, WC 1 Deluxe, Xenobots je 50 DM; Burning Steel, Powerhits, Battletech, Gunship 2000 je 35 DM + NN. Joachim Lahnstein, T: 07153/72493.

PC Originale + NN. Chuck Yeagers, Air Combat 50.-, History Line 1914 50.-, Oh no more Lemmings 50.-, Knight of the Sky 50.-, Gold Rush 40.-, Birds of Prey 60.-, u.a. 02822/52415.

PC-CD-ROMS: Kings-Quest 6 45.-, MAD TV 25.-, Inca 50.-, Seventh Guest 80.-, Dune 50.-. Disks: Pinball Dreams 40.-, Comanche 40.-! Tel 09342/39638.

Verkaufe PC-Original Spiel Red Baron, dt. Version 45,- DM. Auch Tausch gegen Civ., dt. Version. Tel.: 0221/2581687, ab 18.00 h.

Original-Spiele für PC 3 1/2", komplett deutsch, zu verkaufen: Might + Magic 3 und 4, je 55 DM + Nachnahmegebühr. Tel: 037468/3083, ab 17 Uhr.

Verkaufe o. tausche PC-Spiele-org.: Patrizier, TF 1942, Campaign, 1869, Civilization, Wing Commander 2, B 17, Silent-Service 2, Burning Steel + Erw., BL-Manager 2.0, Transaktika, HL 14-18 u.a. günst. Tel: 0741/13511, Fax: 13512.

Verkaufe 10 CD-ROMS, div. Shareware, Fonts, Tools, Games, usw. Nur komplett 260,- DM. Tel: 08742/1715 ab 17.00 Uhr.

AMIGA

SNES: Probotector 54.-, Lemmings 54.-, WWF 59.-, R-Type 54.-, Tennis 44.-, Tel.: 07723/4843, Matthias. Tausche auch! Game Boy + 6 Spiele 150.-!!! Kein Witz!

KONSOLE

Verkaufe MD 1, MD, SNES, GG Spiele Habe ca. 300 Sp., suche MD 2 mit CD. Biete Höchstpreis 600,-. Tel: 06041/251, nur wochentags 18.00 - 21.00. Suche auch NES Spiele, z.B. Megaman 1-4, Castlew. 3, Turtles 1-2.

SUCHE SOFTWARE AMIGA

Suche Hefte von ASM vor 01/89!! Außerdem für Amiga: Antares, Supremacy, Syndicate. Kauf oder Tausch! Habe: 1869, Ishar, Civili. E.Koser, 04060 Pocking, 0853141528.

ST

DRINGEND! Suche Oids für Atari ST... Suche Oids für Atari ST. Meldung bitte bei Gertz, Osn. Str. 31, 30926 Seelze, Tel: 05137/4392 oder Fax 05137/94788.

DRINGEND! Suche Oids für Atari ST... Suche Oids für Atari ST. Meldung bitte bei Gertz, Osn. Str. 31, 30926 Seelze, Tel: 05137/4392 oder Fax 05137/94788.

PC

Arkanoid für PC gesucht. Zahle 100,-. T.Gaddum, Schulstr. 6, 29691 Ahlden oder Fax: 05164/2082. **MS-DOS Originale mit Anleitung und Verpackung.** Schickt Eure Listen an Franziska Köppl, Ludwig-Thoma-Str. 26, 95615 Marktredwitz.

Suche Spiele: The Hobbit (C64/PC), Pirates, Dungeon Master, Lord of the Rings 1 + 2, Streetfighter, Valhalla, Links, The Magic Candle 3, (alle PC). 06701/7789 (Robert)

Suche MS-DOS Originale mit Anleitung und Verpackung. Schickt Eure Listen an Franziska Köppl, Ludwig-Thoma-Str. 26, 95615 Marktredwitz.

KONSOLE

Suche S-NES, Mega Drive, Game Boy und NES-Spiele und Konsolen! Tel: 02261/24509 (Mo. + Mi. ab 19 h) Achim.

Suche Module für Sega Master, Mega Drive, Super Nintendo + Nintendo + PC-Engine! Roger Kerber, Rdsbg. Ldstr. 58, 24113 Kiel, 0431-641670 0431-641670 0431-641670

Suche S-NES, Mega Drive, Game Boy und NES-Spiele und Konsolen! Tel: 02261/24509 (Mo. + Mi. ab 19 h) Achim.

BIETE HARDWARE AMIGA

Amiga 500, 1 MB, Monitor 1084 S, 2. Laufwerk, Drucker Star LC 20, Joystick, Action Replay MK III, Disketten, Bücher, Zeitschriften und diverses Zubehör. Preis VS. Tel.: 02508/8795 ab 15 Uhr.

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, Zweitlaufwerk, Commodore-Bildschirm und diverse Spiele. Tel: 06105/23748. Tino Büeschel, Gaertnerweg 5, 64546 Moerfelden. PS: Preis 1000 - 1500 DM.

Verkaufe Farbmonitor für Amiga 500 wegen Systemwechsel. VB DM 350.-, Tel: 06434/8843.

A 2000, 1 MB, (ca. 6 Monate neu) mit Phillips Monitor, 2 Joys, Mouse-Pad + Original Soccer-Kid. Alles im Top Zustand für nur VB 1200,- DM. Bitte ab 19.00 bei Roland, 030/8215464

Verkaufe Amiga 500 inklusive Monitor 1084 S, zweitem Laufwerk und 1 MB Speicher, sowie Originalsoftw. für 800 DM. Tel: 05309/1058 ab 18 Uhr.

C64

Verk. C 128 D inkl. Kabels. + Umschalt. 40/802 + 2 Joyst. + 2 zus. Floppies + Org.Progr.: Wordstar, Multiplan, DBASE, Starpainter + Org.-Spiele + 100 Leerdisk, Box. Preis: 650 DM, 02992/3400.

ST

Verkaufe Atari 1040 STFM + Farbmonitor SC 1224, Maus + Joysticks (2). Viel Software: Midwinter, Turrican, Gods, Elite, ua. Sehr guter Zustand. VHB: 550 DM, Tel: 04331/91884.

Verkaufe Atari 1040 STFM + Farbmonitor SC 1224, Maus + Joysticks (2). Viel Software: Midwinter, Turrican, Gods, Elite, ua. Sehr guter Zustand. VHB: 550 DM, Tel: 04331/91884.

PC

Verk. DOS-PC 386/16 MHz, 4 MB RAM, 52 MB Festplatte, Desktop-Gehäuse, Soundblaster 2.0 kompatible Karte + Software, 3,5 u. 5,25"-Laufwerk, S-VGA-Karte. DM 1100,- VB, Tel: 02853/1539

Verk. 4 MB-SIMMs (9*70) 400 DM/Stk.; SB 16 ASP 420 DM; WaveBlaster-Zusatz f. SB 16 390 DM, alles neu u. unbenutzt! NEC Multisync 2 A 300 DM, SB 1.5 + CM S 100 DM. Karsten Keese, Am Kreisel 1, 31867 Lauenau.

Soundblaster PRO 3.0 (1/2 Jahr alt) mit Aktivboxen von Rainbow, zusammen VB 180 DM + NN. Joachim Lahnstein, T: 07153/72493

Verk. TBird Komplettsystem 486er S x 25 Mhz mit eingeb. CD-ROM, 4 Spiele, Joystick, Soundblaster 4.0, NP 3400 für 2500 DM. Gerhard Putz, Sudetenstr. 12, 87448, Waltehofen 3/Hegge. Alles erst 8 Wochen alt.

KONSOLE

Nintendo Superset mit 4 Controllern, 4 Spiele Adapter und 3 Spielen. 1/2 Jahr alt, VB 150,-. Tel: 06436/4508.

SUCHE HARDWARE
AMIGA

Suche Speichererweiterung für den A500 (ab 2 MB). Biete DM 50 für 2 MB ohne Uhr und DM 60 für 2 MB mit Uhr. Für jedes zusätzliche MB biete ich 20 DM. Hauke Fuhrmann, Ritzebeker Weg 66, 24147 Klausdorf/Schw.

PC

PC-Bastler sucht defekte PC-Hardware. (Kein Schrott) Kostenlos! Michael Scholz, Hohe Str. 23, 99867 Gotha.

KONSOLE

Kaufe Konsolen und Modulsammlungen auf. Gameboy/NES/Supernes / MegaCD / Megadrive / Gamegear / Segamaster / Neogeo. Schickt Eure Angebote an: Franziska Köppl, Ludwig-Thoma-26, 95615 Marktredwitz.

Kaufe Konsolen und Modulsammlungen auf. Gameboy/NES/Supernes / MegaCD / Megadrive / Gamegear / Segamaster / Neogeo. Schickt Eure Angebote an: Franziska Köppl, Ludwig-Thoma-26, 95615 Marktredwitz.

TAUSCH

Suche zuverlässige Tauschpartner für Amiga 500. Jeder Brief wird beantwortet. Petra Dauderer, Bahnhofstr. 25, 82299 Türkenfeld.

VERSCHIEDENES

xtc - 2 gigz stuff for msdos, 700 megs x-rated filez, linked worldwide with sdi, fido and seven. whq of theLOSTboys. +49-(0)30-3412912. hst & v32bis support. greetinx 2 mary stuart masterson & katrin siegmund. xtc - illusions & more!

100 DM Nebenverdienst täglich! Legale, für jeden durchführbare Tätigkeit. Info gegen frank. Rückumschlag. S.Schindler, Größnitzer Str. 13, 04639 Ponitz.

Suche Hefte von ASM vor 01/89!! Außerdem für Amiga: Antares, Supremacy, Syndicate. Kauf oder Tausch! Habe: 1869, Ishar, Civili. E.Koser, 94060 Pocking, 0853141528

Biete an: Computer Magazine Power Play 1/89 - 7/91, ASM 1/88 - 6/91, ASM Spezial Sonderausgabe 1-12. Tel: 02151/700474

100 DM Nebenverdienst täglich! Lebele, für jeden durchführbare Tätigkeit. Info gegen frank. Rückumschlag. S.Schindler, Größnitzer Str. 13, 04639 Ponitz.

xtc - 2 gigz stuff for msdos, 700 megs x-rated filez, linked worldwide with sdi, fido and seven. whq of theLOSTboys. +49-(0)-3412912. hst & v32bis support. greetinx 2 mary stuart masterson & katrin siegmund. xtc - illusions & more!

ASM 11/88 - 10/91 kpl. u. im Topzustand für 120,- (Versandk. inbegriffen). Thorsten London, Bozener Str. 49, 41063 M'Gladbach.

Wenn Du immer noch kein Briefspielinfo von mir hast, dann solltest Du das schnell ändern! Andrea Viehl, Hardtweg 16, 35447 Reiskirchen.

Verkaufe ASM + Power-Play Hefte. Ausführliche Liste gegen 1,- DM Rückporto von: Th. Vornweg, Gneisenastr. 100, 47057 Duisburg.

Zeichner, Hobbykünstler gesucht Wer ist in der Lage, eine Person, die er auf einem Photo sieht, in beliebiger Haltung zu malen (z.B. Freundin als Jeanne d'Arc)? Preisvorstellung + Muster an Karsten Keese, Am Kreisel 1, 31867 Lauenau.

Verkaufe Spiele für Sega Mega Drive + Master System! 0431-641670 0431-641670 0431-641670

xtc - 2 gigz stuff for msdos, 700 megs x-rated filez, linked worldwide with sdi, fido and seven. whq of theLOSTboys. +49-(0)-3412912. hst & v32bis support. greetinx 2 mary stuart masterson & katrin siegmund. xtc - illusions & more!

Hoher-Heim-Nebenverdienst!!! Adressenschreiben von zu Hause. DM 70/200 pro Tag. Unterl. gg. 2 DM Rückporto (Briefm.): Serter-Versand, Mittelstr. 31, 40789 Monheim!!!

STELLENMARKT/
FREIE MITARBEIT

!!Programmierer u. Grafiker gesucht!! Für Entw. prof. PC-Adventures. Bewerbungen bitte an: a/c/t/-Adventures, Fritz-Husemann-Str. 7, 59199 Bönen - Es lohnt sich!!

Sind Sie Programmierer/Grafiker auf PC/Amiga und daran interessiert an einem Adventure/Strategiespiel mitzuarbeiten?? Dann schreiben Sie an: Jörg Benne, Krekelerweg 13, 45276 Essen!!

KONTAKTE

Suche Amiganer/in der/die auch ein Action Replay MK III besitzt, zwecks Erfahrungsaustausch. Hauke Fuhrmann, Ritzebeker Weg 66, 24147 Klausdorf/Schw.

Top PD-Anwend. + Spiele für den ST. Da wird es Windows garantiert schlecht. Meldet Euch doch mal bei Wolfgang Herold, Köpfingen 19, 88255 Baienfurt.

MAILBOX in Mittelfranken. - FUNBOX - Nürnberg 0911/647755, 2400-16800 Baud, 24 Std. Online. CD-ROM1: PEGASUS 2.0, CD-ROM2: AMIGA, Netze: Nero-Liberty-Fido 1 GB-HD

CLUB

Amiga Club sucht Mitglieder. Für 70,- DM ein Jahr lang kostenlos erstklassige Software ausleihen. Infos gibt's gegen 2,- Rückporto bei Software Time, Dorfstr. 61, 04626 Vollmershain.

Amiga Star Club -echt stark-! Bringt Euch super Vorteile! Wo? Info bei: 0561/14913, Mo-Fr 17-20 h. Damit seid Ihr den anderen weit voraus!

Inserentenverzeichnis

ACCLAIM	11	FANTASY PRODUCTIONS ..	151	MICRO MAGIC	53	SOFTWARE 2000	97,125
BACHLER	39	FUNNY SOFTWARE	25	MICRO ROBERT	119	SPIELRAUM	65
BISCHOFF & PARTNER	118	FUNTASTIC	45,141	MULTI MEDIA SOFT	73	SSV KLAPP-BACHLER	120
BOMICO	15,17	GAMES UNLIMITED	4	NEWS SOFTWARE	118	STAR TREK CENTRAL	
BRAINIAX	46,109	GAMESTORE	118	PFISTER SPIELEVERSAND ..	29	EUROPE	119
BRI*MA*SOFT	135	GREENWOOD	152	PLAYSOFT	118	STONYSOFT	119
CALL & PLAY	27	GROSS ELECTRONIC	87	PSYGNOSIS	21	SUNFLOWERS	2/3,8/9
CHRISTIANSSEN	118	HEIDAK	79	PUBLIC DOMAIN CENTER ..	119	T.S. DATENSYSTEME	33
COMPUTER & ANWEN-		HENKEL & TRIEBNER	61	QUICKSOFT	67	TOPSOFT	120
DUNGEN, STARK	119	HÜFFEL	119	RUSHWARE	13	TRONIC-VERLAG	96,99-103
CO-SA CONNECTIONS	49	ICE-HOUSE-SOFTWARE	120	SCHNEIDER	35	112,113,137,139,143
CYBERSOFT	63	KAROSOFT	111	SKYLINE	81	TURTLE-SOFT	83
DACOTA	71	LEISURESOFT	57	SOFT & SOUND	41	WESTFALENHALLE	
DATA HOUSE	118	EXPERT SOFTW./LIFETIMES ..	135	SOFTCORNER	118	DORTMUND	123
DECOS	85	MAGIC COMPUTERSPIELE ..	120	SOFTHEK (VDS)	49	WIAL	42/43
DYNAMICS MARKETING	135	MALLANDER	118	SOFTI	51	WIMMER SOFTWARE-	
EBERLE COMPUTER-		MEGA PLAY	37	SOFTSALE	31	VERSAND	120
SERVICE	119	MH-VERSAND	119			WSC SAUER	119
ESSER SOFT KÖLN	61						

Marktplatz

10000

Bischoff & Partner
Soft- und Hardwareversand

Fürstenwalder Str. 46
15234 Frankfurt (Oder)

PC-GAMES Grafik, Animation,
Amiga-GAMES Sound, Multimedia,
Lexika, Karten,
Reiseführer, Spiele
u.v.m.

bärenstarke
Preis
Spuren

Bestelltelefon:
0335/369210

Mo. bis Fr. von 09 bis 18 Uhr
Sa. von 09 bis 12 Uhr

Listen kostenlos anfordern!

20000

Computersoft & Werbeagentur
Christiansen

Postfach 1315
D-24903 Flensburg
Tel & Fax 0461 / 28075

Atari PD : ST, V, J, DL, DE, TT,
Cobra, 4U, konTRAST
Warum nicht im ABO!
Calamusfonts, MIDI, Profigrafiken,
Erotik
und viele PD Pakete.
Katalogdiskette Kostenlos
Profigrafiken auch für MS-DOS

Versandkosten: Vorkasse 5,- / Nachnahme 10,-

30000

C-64/128
DATA HOUSE, Inh. Kai-Uwe Dittich
Husumer Straße 13, D - 34246 Vellmar
Tel.: 0561/825110 + 824846 Fax: 827055

Adventure Collection	55,-	No.2 Collection	55,-
Air Sea Supremacy	59,-	Oil Imperium	19,-
Battle Chess	24,-	Pirates	39,-
Bundesliga Manager	45,-	Rick Dangerous 2	19,-
Conquestador	59,-	Sim City	49,-
Die Prüfung	29,-	Sleepwalker	55,-
Dream Team	59,-	Steigenb. Hotelman.	45,-
Elvira 2 (Adventure)	49,-	Streetfighter 2	45,-
F-16 Combat Pilot	29,-	Trolls	39,-
Ind. Jones 4 (Action)	45,-	Turrican 2	19,-
Locomotion	45,-	UGH	39,-
Mc Donaldland	39,-	Winter Games	19,-

Versandkosten: bei Vorkasse (bar / Scheck) 4,- DM
per Nachnahme 10,- DM Ausland (nur Vorkasse) 12,- DM

PD - Originale - Zubehör

● C-64/128 - KATALOG 1993 ●
kostenlos und unverbindlich anfordern!

Fordern Sie auch Infos für AMIGA, ATARI ST,
PC, CDTV, SEGA, LYNX oder NINTENDO an!

40000

Dragonlance '94
13 Großformatbilder in Farbe (Posterqualität)
24,-DM
(+ Versandkosten)

Wir führen auch Computer-
Brett- & Rollenspiele
(SF/Fantasy, Zinnminiaturen, Zubehör)

PLAYSOFT Teichweg 6, 35043 Marburg
Inh. Robert Elmshäuser Tel.: 06421-481972, 481316, Fax: 47526
Neuer Versandkatalog gegen 5,- DM in Briefmarken

TSR-Firmenzeichen sind eingetragene Warenzeichen der Firma TSR Inc.

Erotik Träume 64 Best.-Nr. C02
Erlieben Sie über 50 Top-Fotos made exklusiv in 1993! Sie erhalten also
die neuesten Direktproduktionen. Nur für harte Männer. Bei Bestellung
aller Erotiksoftware bitte Kopie des Ausweises beilegen.
Komplettpreis nur 29,- DM

Erotik Träume PLUS 64 Best.-Nr. C03
Hiermit erhalten Sie noch mehr anspruchsvolle 93'er Fotos, die wirklich
ALLES bieten. Es knallt der absolute Höhepunkt in Sachen Stellungen in
Ihr Haus.
Auch dieses Paket nur 39,- DM

EROTIK POWER PACK 64 Best.-Nr. C04
Eine knallharte Zusammenstellung der besten Erotik- und Pornoware
der letzten Zeit. Bilder, Animationen und echte Stimmen sorgen für die
richtige Stimmung: Geil+Nackt, Strandfick, Porno-Dia-Show, Girl Test,
Sex-Dias, Hot Girls II, Nude Girls...usw!
Paketkomplettpreis nur 49,- DM

**ACHTUNG: Komplettpreis für alle 3
Erotikpakete nur 99,- DM. Sie sparen 18,- DM**

Game-Pack 64 Best.-Nr. C05
Über 80 der besten C64-PD-Spiele. Plus aktuelle Neuerscheinungen. Ein kleiner
Auszug: Invasion II, Boulder Dash, Goldrunner, Blip Blop, Starade, Asteroids, Space-
Odyssey, Schach, Master Mind, Monopoly, Meteor Trouble, 17=4, Dame, Bundesliga,
Hektik, Jumbo Jet Lander, Crazy Bomber, Star Wars, Bingo, Agent Blotto, Pro Football,
Bambusters, Baseball, Bowling, Breakout...Nutzen Sie diese einmalige Gelegenheit.
Jetzt nur noch 29,- DM

Special-Pack 64 Best.-Nr. C06
Die perfekte Zusammenstellung von den besten und neuesten
Anwenderprogrammen mit Top-Qualität: Lotto, Idealgewicht,
Lebenserwartung, Biorythmus, Psychater, Roulettespiel, div. Packer,
Linker, Grafik & Soundprogramme, Diskprogramme und Demomaker
werden Sie überzeugen.
Diese und weitere 100 Top-Programme für nur 29,- DM

Für C64 TOP 300
Best.-Nr. C01

**Über 300 deutsche Top-Programme
aus allen Bereichen**

Anwenderprogramme, Spiele, Demos,
Intro/Demomaker, Lernprogramme, Bilder und Musik.
Hier ein kleiner Auszug: Brain Crane, Trainermaker,
Biorythmus, Gun Fighter, Tron, Term 64 (Erstklassiges
DFÜ-Programm), Makro-Assembler, Rastereditor, C64-
Viruskiller, Superwriter+, Goldrunner, Crooked Theme
(Perfekte Digi-Musik), Virus (Einmaliges Spiel mit Digi-
Sounds), Time Crunch V5, Sprite-Mover, Legend Writer,
SAM (Der C64 spricht deutlich eingegebene Texte), Disk
Creator (Directory-Editierung), Rainbow-Writer II, Protector,
ZX-Spectrum-Emulator, ROM-Monitor, Intro Designer+,
C64 Baseball, SoundPacker, Moviewriter II,
TheProf.Soundmaker, The Entertainer (Amiga-Vectorgrafik
auf C64), Crazy Generator, Logoshow, Intro Coder, Sprite
Artist, Error Checker und
**weitere 250 Zum Superpreis
Spitzenprogramme! von nur 59,- DM**

**Mallander
Computersoftware**
Römerstr. 29 • 46395 Bocholt
Tel. 02871 / 18 51 15

zzgl. Versandkosten: Vorkasse 5,- DM, Nachnahme 8,- DM

**JETZT NEU IN
DÜSSELDORF !!!**
seit dem 06. September 1993

Kölner Straße 25
(Ecke Wehrhahn)
TEL. 0211/164 94 09

GAMESTORIE
Spielend durchs Leben!

Hauptgeschäft und Versand
Rüttenscheider Straße 181
45131 Essen
☎ 0201/77 72 25

AMIGA • IBM PC
SUPER NES • MEGA DRIVE • GAMEBOY • NEO GEO

**NEWS
SOFTWARE**

**Großhandel
für Computerspiele
& CDROM**

Bitte nur Händleranfragen!

News Software GmbH
Birkenstr. 42 - 40233 Düsseldorf
Tel.: 0211/676201 Fax: 0211/671544

SOFT-CORNER
Bocholder Straße 290 • 45356 Essen
Telefon 02 01/66 87 23 • Telefax 02 01/66 50 53

	Amiga	PC
Alien 3	DA 59,-	—
Anstoss	DV 75,-	—
Burntime	DV 83,-	99,-
Combat Air Patrol	DV 75,-	—
Dogfight	DV 79,-	—
Dank	DA 59,-	—
Elite II - Frontier	DV 65,-	79,-
Jurassic Park	DA 69,-	79,-
Links	DA 29,-	29,-
Pirates Gold	DV 99,-	—
Privateer + Speech Pack	DA 139,-	—
Projekt X	DA 29,-	—
Uridium 2	DA 59,-	—
Amiga 500 512 kb Speichererweiterung mit Uhr	49,-	—
Amiga Laufwerk extern	129,-	—

Amiga Festplatten, Turbo Karten und Ersatzteile Preise auf Anfrage

3,5" Disketten MF2DD, 30 Stck.	24,90
3,5" Disketten MF2HD, 30 Stck.	29,-
Competition PRO 5000 schwarz	19,90
Maus für Amiga, Microschalter	29,-
Maus für PC, 3 Tasten, Microschalter, Treiber	19,-
Maus-Joystick-Umschalter elektronisch	39,-

DV=Deutscher Version, DA=Deutsche Anleitung
Nachnahme + 8,-, ab 200,- frei, Preisänderungen vorbehalten.

WSC-Computersysteme



1869	89.-	NFL Football	98.-
Comanche	108.-	Sim Ant	99.-
J.Nicklaus Ed.	87.-	Sim Farm	99.-
Jack N. Golf	29.-	Steigen.Hotelm.	76.-
Jurassic Park	89.-	Street Fighter II	85.-
Larry 5	89.-	Transartica	69.-

Fordern Sie unseren Gesamtkatalog gg. 2.- an
weltere 700 Spiele auf Lager!!!

Wolfgang Sauer Einer der schnellsten
im Ruhrgebiet!!!

Wernerstr. 2 Tel. 0208/855430
46049 Oberhausen Fax 0208/855430

50000

PUBLIC DOMAIN * CENTER

Postfach 3142
58218 Schwerte

nur **1,10 DM**

nur **1,50 DM**

Gratisinfo für

☐ AMIGA

☐ ATARI

☐ MS-DOS

60000

Commodore

Reparaturen und Ersatzteile für
PC, AMIGA, Monitore, C64, Floppy

Angebot: Solange Vorrat reicht

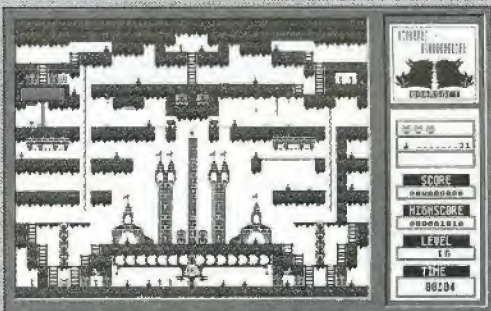
AMIGA 600	299,- DM
AMIGA 600/40 HD	549,- DM
AMIGA 1200	549,- DM
AMIGA1200/40 HD	849,- DM
486 DX/33 Tower incl. Monitor	2499,- DM

Autorisierter Commodore-Service
Meisterbetrieb

60385 Frankfurt/M., Karbenstr. 1,
Tel.: 069/464323

70000

ATARI ST CAVE RUNNER II



Ein kniffliges und actionreiches Geschicklichkeitsspiel.
Helfen Sie dem armen Joe alle Level zu meistern und allen
Gefahren aus dem Weg zu gehen.
Erstklassige Grafik und 150 perfekt ausgeklügelte Level
machen das Spiel zum reinsten Vergnügen.

29,00 DM

Hardware: Alle ATARI ST(E)s + s/w Monitor

Versandkosten:
Vorkasse 5,00 DM, * Nachnahme 8,00 DM
Ausland nur Vorkasse: +15,00 DM

Computer-Service Eberle
Hagsfelder Allee 5d
76131 Karlsruhe

JANUAR

micro Robert

the entertainment company

► Atari ST/STE

► IBM PC

► Apple Mac

► Hardware

► Atari Lynx

► Atari Falcon



Hotline:
+49(0)726364552
Wochentags
18. - bis 20. Uhr
zum Nachkauf.

15.- DM

Restposten. Die Aktion
läuft noch! Jeder Titel für
ST/STE nur 15,- DM.

Betrayal At Krondor	100,-	Prehistorik 2	80,-
Maniac Mansion II	95,-	Syndicate	100,-
Might and Magic 5	115,-	The Lost Vikings	80,-

Eight Ball Deluxe	95,-	Might and Magic 3	100,-
Lemmings	100,-	Monkey Island 2	105,-

Logimouse Pilot	69,-	Sega Mega CD II	599,-
Sega Mega Drive II	199,-	SONY 2HD, 10 St.	22,-
RGB Kabel	19,-	SONY 2HD, 100 St.	195,-

Lynx II	199,-
Lynx Pouch	29,-
Comlynx Kabel	19,-
Lynx Module ab 49,-	DM. Cleaning Kit

Falcon030 4/84	2.290,-	FPU 68881 16 MHz	90,-
Falcon030 4/84 inkl.	15" MultiScan		890,-
Screenblaster	2.390,-	Joystickadapter	19,-
Falcon030 4/84 inkl.	Screenblaster		149,-
Screenblaster, Transartica	Stone Age		79,-
und Ishar	2.490,-	Ishar & Ishar2	je 89,-
Adapterstecker RGB	25,-	Transartica	89,-

micro Robert Computersysteme
Kernerstraße 5, 74924 Neckarbischofsheim
Telefon: 07263/64552 Telefax: 07263/60226

MH - Versand
Postfach 11 13 76594 Forbach

Wir führen alle Spiele für AMIGA + PC!

AMIGA CD 32 635.-

Spiele dazu: (ab 49.-)
Alfred Chicken, D-Generation, Genesis, Golden Coll.,
Lotus Trilogy, Pinball Fantasies, Sensible Soccer,
Surf Ninja, Zool, Trolls, Whales Voyage, Morph,
Winter Super Sports usw.

Sonderangebote: > AMIGA <

Anstoss	64.-	Zool 2	45.-
Turrican III	57.-	Uridum II	57.-
Burntime	64.-	Soccer Kid	57.-

jedes folgende Spiel nur 19,90 AMIGA+PC
2 Spiele 38,- 3 Spiele 55,- 4 Spiele 69,-

Minigolf Plus, Leonardo, Clown 'o' mania, Sarakon,
Rings of Medusa, Lords of Doom, Transworld, Invest,
Spirit of Adventure, Black Gold, Super Soccer, Triango,
Rebel Race, Blockout, Baby Joe, Tennis Cup 2, Snow
Strike, Atomio

jedes folgende Spiel nur 49,- AMIGA+PC
2 Spiele 92,- 3 Spiele 132,- 4 Spiele 169,-

Indiana J. & the last crusade, Loom, Maniac Mansion 1,
Zack McKracken, Secret of monkey Island 1, Mad TV
Eye of the Beyolder 1, Death Knights of krynn, Fate
Gates of dawn, Legend of fairhail

Tel. 07228/3636
von 15.00 bis 18.00 Uhr

80000

PD & Shareware ab DM 1,90

Katalog-Diskette gratis O 5,25" O 3,5"

Spiele-Paket 1 mit > 12 MB
mit 17 aktuellen Adventure-Hits

Spiele-Paket 2 mit > 12 MB
mit 28 Space- und Strategie-Hits

Erotik-Paket mit > 11 MB
mit bezaubernden GIF-Bildern
(Altersnachweis unbedingt erforderlich)

Jedes HD-Paket nur schlappe **DM 39,-**

VISUAL HOT GIRLS nur **DM 69,-**
Die Erotik-CD-ROM der 1000 Sünden und vielen tollen Frauen!

Alle Preise bei Vorauszahlung und incl. Versandkosten !!
(ansonsten per Nachnahme + DM 5,-)

Computer &
Anwendungen
Christian Stark
Postfach 1522
89530 Giengen



STAR TREK FAN CLUB CENTRAL EUROPE

Bei uns gibt es alles über STAR TREK!!
Raumschiff Enterprise

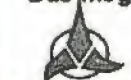


- Die alte Serie (STAR TREK CLASSIC)
- Die neue Serie (DIE NÄCHSTE GENERATION)
- Die Zeichentrick Serie (STAR TREK ANIMATED)
- Die ganz neue Serie (DEEP SPACE NINE)
- Die 7 STAR TREK Kinofilme

Bei uns bekommt ihr:

TREK WORLD

Das Mega-Magazin für alle Star Trek Fans 150
Seiten, Vierfarbcover!!



CONVENTIONS

Ostern 1994 mit Captain Sulu in München

RIESEN SHOPSERVICE

Über 300 Artikel erhältlich - Bausätze, Bücher,
T-Shirts, Poster, Videos (STAR TREK VI Langfassung),
Uniformen, Kalender 94 (Classic, TNG, DS9) u.v.a.m.
Gegen 3 DM Rückporto bekommt ihr den dicken
Shopkatalog, Clubinfo, Coninfo + Aufkleber

STAR TREK CENTRAL EUROPE

Dirk Bartholomae
Postfach 22 01 11
86181 Augsburg

* STONYSOFT *

Public Domain/Freeware/Shareware

C-64/128

Über 11000 Programme:

Anwender: Textverarb.,
Verwaltung, Datenbanken,
Grafiksoft, zahlr. Utilities...

Spiele: Action-/Arcade,
(Grafik-) Adventures, Stra-
tegiespiele, Simulationen...

Lernprogramme aller Art
GEOS- u. 128er-Software!

Nur 1,30 bis 1,65 pro
voller Disknummer!

C-64/128-Gratiskatalog
anfordern bei:

PC (MS-DOS)

Erlesene Auswahl der ca.
8000 besten Titel aus allen
Anwendungsbereichen.

Drucker/DTP/Grafik/CAD/
Verw./Büro//Branchen/
DFÜ/Hobby/Lern/Utilities
aller Art... → besonders
gepflegte Auswahl an
SPIELEN!

Nur 2,- bis 2,50 pro
360k-5,25"-Diskette!

Gedruckter (!) PC-
Gratiskatalog bei:

Wir sind ein
zuverlässiger
Partner in
Sachen Software
Testen Sie uns!

STONYSOFT



Stonysoft
Inh.: Gunther Steinle
Beethovenstr. 1
87727 Babenhausen
Tel.: (0 83 33) 12 75
7:30-20:00 Uhr
Fax: (0 83 33) 70 44

Marktplatz

Marktplatz-
Anzeigen sind
günstiger als
Sie denken!
Nutzen Sie den
Platz für
Ihre Werbung!

80000

TOPSOFT

IHR SOFTWARE PARTNER

für folgende Rechner u. Videosysteme:

PC - AMIGA - C64/128 - Atari ST -
Schneider CPC - Gameboy - Sega Mega
Drive - Game Gear - CDTV - Sega Master
System II - Atari Lynx - MAC - CD ROM
und Super Nintendo.

LEERDISKETTEN

KOMPLETTLÖSUNGEN IN DEUTSCH

SUPER SHAREWARE und PUBLIC DOMAIN

für

PC - AMIGA - C64/C128

GRATISLISTE SOFORT ANFORDERN
Computertyp unbedingt angeben!!!

Firma TOPSOFT

Postfach 4, 82336 Feldafing

Telefon 08157-3428 - Telefax 08157-4408

90000

Icehouse
Computer Systeme 0911
505463

System	Ram	120 MB	250 MB	340 MB
486 DLC 33	4 MB	1725,-	1840,-	2090,-
486 DLC 40	4 MB	1775,-	1890,-	2090,-
486 DX 40	4 MB	2020,-	2140,-	2340,-
486 DX 33	4 MB	2095,-	2215,-	2415,-
486 DX 50	4 MB	2390,-	2510,-	2710,-
486 DX 66	4 MB	2520,-	2640,-	2840,-
486 DLC 80	4 MB	2400,-	2620,-	2820,-

Grundausstattung: Desktop/Minitor - 3,5" LW

Mouse - Qualitätstastatur - DOS 6.0

1 MB VGA WIN Accelerator Karte

Aufpreise: 4 MB DM 350,- / CD-ROM DM 369,-

14" Monitor 499,- / 15" NI 899,- / 17" NI 1399,-

VESA-LOCAL-BUS SET bei DX + 150,- / DLC + 250,-

Soundkarte + 2 Boxen + 4/5 Spiele + Joystick 250,-

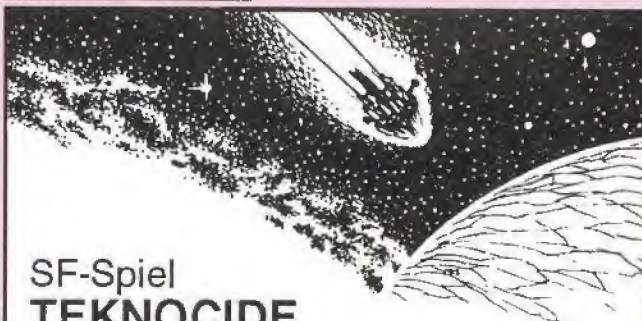
Soundkarte PRO + 2 Boxen + 4 Spiele + Joystick

DM 380,- (Als CD Version bei beiden + 50,-)

Irrtümer und Änderungen vorbehalten

Versand per Vorkasse/Nachnahme + Porto

Österreich



SF-Spiel TEKNOCIDE

Ein schnell zu spielendes
Postspiel, bestens geeignet für
Einsteiger, aber auch "Alte Hasen"
werden ihre Freude daran haben.
TEKNOCIDE, das Regelwerk ist
kostenlos!

Bestellungen und Infos:
SSV Klapp-Bachler, A-8021 Graz,
Postfach 1205, ÖSTERREICH

☎ A-(0)316/919327, FAX: A-(0)316/919327

BBS: A-(0)316/9193274

Computerspiele • Telespiele
Handhelds • Zubehör • Joysticks

MAGIC COMPUTERSPIELE

Breitenfeldstr. 46 • 91126 Schwabach
Tel.: 0911/640241 • Fax: 0911/647895

Versandbestellung 24 Std.

Versand auf Rechnung
Erstlieferung per Nachnahme.

Lieferung portofrei.

Lieferung meist innerhalb
24 Stunden!!!

⇒ Sofort kostenlose Preisliste anfordern. ⇐

36% Nachlass

auf die unverb. Preisemf. d. Herstellers
bei (fast) allen PC, CD-ROM und AMIGA Spielen,

ausgenommen davon sind Low-Budget-Spiele.

So wird gerechnet: Euer Spiel soll im Handel z.B. 89,95 DM
kosten, dann müßt ihr diesen nur mit 0,64 multiplizieren,
z.B. empf. VK-Preis 89,95 DM x 0,64 =

unser Preis für euch 57,56 DM

Sucht aus diesem oder einem anderen Heft (Testberichte!)
euer(e) Spiel(e) aus, und bestellt am besten sofort.
Kostenlose Preisliste geg. 1.-DM Rückporto (System ang.)

Softwareversand Jürgen Wimmer

• Inastraße 32 • D-95180 Berg/Of. •
Persönliches Bestelltelefon 09293/8165
von Mo-Fr 17-20 Uhr, Sa 9-12 u. 14-17 Uhr

Versandk.: Vork.7.-DM/ NN 10.-DM + Zahlgeb. 15.-DM

Ausland nur gegen Vorkasse und 15.-DM Versandk.

Abholungen sind nur nach Absprache möglich!

Bei Überweisung oder V. Scheck: Lieferung erst

nach Gutschrift! Bitte kein Geld im Brief senden!

Bankverbindung: Raiffeisenbank Berg eG.

BLZ 770 698 36, Kto. 118 338

Änderung und Irrtum (z.B. Druckfehler) vorbehalten

Wir liefern zu unseren Allgemeinen Geschäftsbedingungen

Fröhliche Weihnachten
und guten Rutsch!

BUY. PLATZ- FÜLLER

COMPUTER-COMICS
ZWISCHEN
DEN ZEILEN

ASM/B

WENN DU NICHT AM RECHNER
ARBEITEST UND IMMER DAS-
SELBE BILD AUF DEM MONITOR
IST, KANN SICH DAS EINBRENNEN!
-INSTALLIER' MAL EIN BILD-
SCHIRM-SCHONPROGRAMM!



SELTEN SO 'EIN
SCHWACHSINN
GEHÖRT! VIEL ZU
UMSTÄNDLICH!



ICH KANN'S JA EINFACH
'RUNTERNEHMEN.....!



Superhit mit 32 Bit



Das Amiga CD-32 ist neben dem 3DO und dem Atari Jaguar eine der Konsolen der neuen Art. Ausgestattet mit der Hardware des Amiga 1200 (das heißt zum Beispiel schnelle 32-Bit-Rechenoperationen), läßt diese Konsole die Realisierung von Spielen zu, von denen man noch im letzten Jahr nur träumen konnte.

Mit ein wenig Zubehör läßt sich dieses Spielgerät der Zukunft sogar noch toll erweitern, entweder als Abspielgerät für Filme mit Hilfe des MPEG-Moduls oder als "Verwalter" für Kodak-Photo-CD-Anwendungen. Und wer einfach nur seine Lieblings-CD hören will, braucht nicht einmal mehr als das

Grundgerät: Eine grafische Oberfläche läßt eine Bedienung wie auf einem richtigen CD-Player zu.

Die Firma Commodore Deutschland hat uns freundlicherweise ein Amiga CD-32 inklusive der Oscar- und Diggers-CD für eine Verlosung spendiert. Wer das Gerät rechtzeitig zum anstehenden Weihnachtsfest auf seinem Gabentisch haben will, kann hier und jetzt beweisen, daß er aufgepaßt hat und sich mit der neuen Technologie auskennt. Es müssen einfach drei Fragen richtig beantwortet werden. Die Antworten schreibt Ihr auf eine Postkarte, frankiert sie ausreichend und schickt sie an folgende Adresse:

Redaktion ASM
Tronic-Verlag
Kennwort "32Bit"
Hessenring 32
37269 Eschwege

Der Einsendeschluß ist der 20.12.93, Mitarbeiter des Tronic-Verlags dürfen natürlich wieder nicht mitmachen (SCHLUCHZ!!!), und der Rechtsweg (auch der Linksweg) ist ausgeschlossen!

So, jetzt zu den Fragen! Sucht Euch aus den jeweils drei Antworten die richtige aus:

1.) Wie heißt das Modul, mit dessen Hilfe man auf dem Amiga CD-32 die neuen CD-Videos abspielen und sich Filme ansehen kann?

- a) MPEG-Modul
- b) JPEG-Modul
- c) ALPEG-Modul

2) Welchem Computer gleicht das Amiga CD-32 von der Hardware her?

- a) Amiga 1000
- b) Amiga 1200
- c) Atari 800XL

3) Wie heißen die beiden Spiele, die dem Amiga CD-32 auf CD beiliegen?

- a) Oswald und Diggers
- b) Oscar und Dicker
- c) Oscar und Diggers



Ist doch nicht allzu schwer, oder? Die ASM-Redaktion und Commodore wünschen Euch viel Glück beim Raten.



Ohren-Power

Neues aus der Schallplattenküche

Rund und gut

CDs müssen mit Nachnamen nicht unbedingt ROM heißen. Häufiger – und nicht uninteressanter – sind die Scheiben für die herkömmliche HiFi-Anlage. Eine kleine Auswahl empfehlenswerter Neuheiten wollen wir Euch in Zukunft regelmäßig vorstellen.



Motörhead
Bastards (ZYX-Music)

Für mich ist Bastards die Platte des Monats. In guter alter Motörheadmanier hauen Lemmy und Company in die Instrumente. Ein wenig härter als die "1916" oder die "March Ör Die", aber genial. Die obligatorische Ballade auf der Scheibe hat er übrigens den von Vater mißbrauchten Kindern gewidmet. Ansonsten brettert die Band volles Programm los. Vom genialen Opener "On your Feet or on your Knees" bis zum letzten Song "Devils" gibt es unverschnörkelten Rock, der sich in jedem Party-CD-Player bestens macht. Sollte man sich unbedingt mit 110 dB bei hektischen Ballergames reinziehen! Die Nachbarn soll'n schließlich auch was davon haben. "Only Rock'n'Roll can save your soul."



»Starker Stoff«



Die Toten Hosen
Kauf Mich! (Virgin)

Wieder einmal haben die Mannen um Campino eine Schüssel deftigen Fun-punk eingespielt. Die Texte treffen einmal mehr voll den Punkt ("Sascha" = Absage an die Glatzen). Leider versuchten die Hosen, auf der Scheibe ein paar Gags unterzubringen, die beim ersten Hören noch ganz witzig sind, aber später nur auf die Nerven gehen. Das beste ist, die Scheibe ohne Gags auf Tape zu ziehen. Wie bei jeder Hosen-Scheibe gibt's mal wieder Höhen und Tiefen. Die Höhen reichen aber auf jeden Fall aus, um die Jungs beim Wort zu nehmen: Kauf mich!



»Fun-Punk pur«

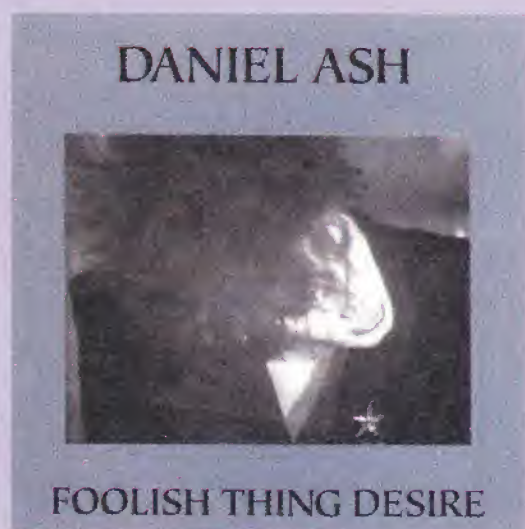


Last Action Hero –
Soundtrack (Sony)

Zuerst hatte ich ja so meine Bedenken, aber der Sound stimmt. Bis auf zwei kleine Hänger geht die CD voll nach vorne los. Powersound pur. Man bleibt beim härteren Kaliber. Die Songs der auf dem Cover abgebildeten Bands sind durchweg Ohrwürmer für Freunde der Heavy-Gangart. Ungewöhnlich gut für einen Film, den man nicht unbedingt gesehen haben muß.



»Besser als der Film«



Daniel Ash
Foolish Thing Desire (Beggars Banquet)

Erneut hat Daniel Ash, seines Zeichens Ex-Bauhaus-Gitarrist, Ex-"Tones on Tail"- und Ex-"Love and Rockets"-Frontman, ein geniales Werk unkonventioneller Rockmusik hingelegt – Schrammel-Gitarren, auf softem Beat mit wummernden Baßläufen. Allein die Startversuche einer Harley als Intro zu "Roll on" sind den Preis wert. Daniel Ash ist ein echter Geheimtip, der erst nach dem dritten Hören richtig ins Ohr geht.



»Echter Geheimtip«



BAP
Pik Sibbe (EMI-Electrola)

Ich meine, der Bandname allein steht schon für Qualitätsprodukte aus dem kölschen Raum. Selbst wenn man Schwierigkeiten mit dem Dialekt hat (schließlich kommt nicht jeder aus Köln), so kann man sich doch nach mehrmaligen Hören auch mit den Texten von Wolfgang N. auseinandersetzen. Kultsong für mich ist "Widderlich" – eine Widmung an die verlogene Politiklandschaft, die es nicht schafft, im Sinne des Volkes zu entscheiden. Neben den Toten Hosen sind BAP so ziemlich das einzige Deutschrock-Projekt, das den heilschreienden Rechtsaußen ordentlich den Marsch bläst.



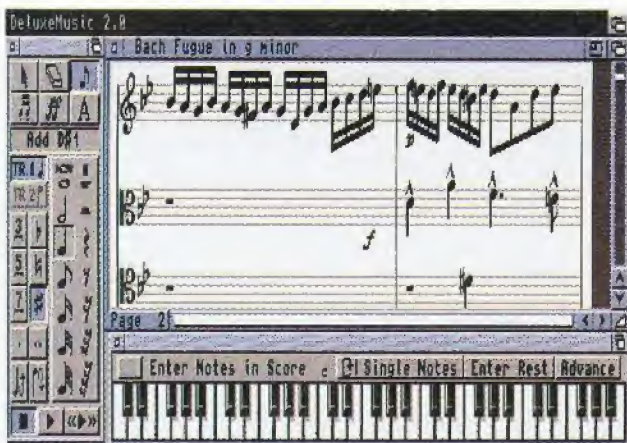
»Qualitätsprodukt«

In der Deluxe-Reihe von Electronic Arts tauchen nicht nur so bekannte Programme wie Deluxe Paint (zuletzt in der AGA-Version) oder Deluxe Video auf, sondern auch Deluxe Sound steht auf dem Programm. Inzwischen hat man die Version 2.0 erreicht.

DELUXE MUSIC V2.0

Amiga, ca. 250 DM, Hersteller: **Electronic Arts**, England, Muster von: **Electronic Arts Deutschland**.

Deluxe Music ist ein Musikkompositionsprogramm für MIDI. Die Abkürzung steht für "Musical Instrument Digital Interface" und bezeichnet eine Schnittstelle für Musikinstrumente und Computer, über die Daten ähnlich wie bei einer seriellen Übertragung gesendet werden. So können vom Rechner gesteuert sogar mehrere Instrumente zu einer Art elektronischem Orchester zusammengefaßt werden.



▲ Die Arbeitsumgebung von Deluxe Music mit dem Notenblatt

Ein Evergreen fürs



Nach dem Start befindet man sich im Haupt-Editor des Programms, genauer gesagt im Notenblatt. Hier werden die Kompositionen per Maus "eingegeben", die Noten in allen Variationsmöglichkeiten einfach angeklickt und auf die Notenlinien gelegt. Auffällig ist, daß das Programm optisch an die Oberfläche des Betriebssystems OS 2.0 angepaßt und daß man sich bei der Programmierung am Commodore-Standard orientiert hat.

Der Screen des Programms wird in drei Fenster unterteilt. Das größte von ihnen dient als Arbeits- bzw. Notenblatt. Das unterste Fenster zeigt eine Klaviatur mit fünf Oktaven. Das auf der linken Seite befindliche Fenster enthält die Schalter, mit denen die einzelnen Noten und Funktionen gewählt werden können.

Die Arbeit mit Deluxe Music läßt sich am besten mit einem der beiliegenden Beispiel-Musikstücke erlernen. Neben vielfältigen Änderungsmöglichkeiten für die Noteneingabe können auch die MIDI-Voreinstellungen an das eigene System und die eigenen Instrumente angepaßt werden. Neu hinzugekommen ist eine Makro-Verwaltung. Hier können aufeinanderfolgende Befehle zu einer Sequenz zusammengefaßt, gespeichert und bei Bedarf per "Knopfdruck" abgearbeitet werden. Vor allem bei Änderung einzelner Abschnitte eines Musikstücks lassen sich so oft auftauchende Funktionen je nach Gebrauch zusammenlegen.

Eine weitere Neuheit wird Musiker begeistern, die gleichzeitig auch ARexx-Programmierer sind. Das Programm verfügt über eine ARexx-Schnittstelle, eine sogenannte Exec-Funktion, mit der ARexx-Scripts eingebunden werden können.

Deluxe Music kann in der neuen Version 2.0 professioneller Studio-Software die Stirn bieten. Mit diesem Programm bekommen Musik-

Semiprofis nun ein Werkzeug in die Hand, mit dem sich wesentlich mehr machen läßt als mit einem Tracker-Programm. Die gefertigten Notenblätter lassen sich auch problemlos ausdrucken. Der Ausdruck auf einem Laser- oder



Tintenstrahldrucker genügt auch höheren Qualitätsansprüchen.

Will jemand mit dem Amiga im Bereich MIDI einsteigen, so muß er ca. 250 DM für das Programm und ca. 60 DM für ein gutes MIDI-Interface ausgeben – die entsprechenden Instrumente nicht eingerechnet. Zwar kommt in dieser Beziehung der Atari immer noch besser weg – vor allem wegen des wesentlich größeren Software-Angebots –, jedoch setzt sich der Amiga klar an Position 2. Das gilt vor allem, wenn man sich die Preise für PC-Zubehör ansieht, wo oftmals ein MIDI-Kabel schon hohe Kosten verursacht, weil die Anschlüsse nicht der Norm entsprechen.

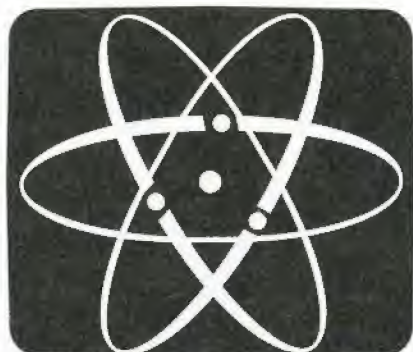


17. Ausstellung für Hobby-Elektronik, Computer, Software und Zubehör

Hobby-tronic & ComputerSchau

Die umfassende Marktübersicht für Hobby-Elektroniker, und für Computeranwender in Freizeit, Beruf und Ausbildung. Actions-Center mit Experimenten, Demonstrationen und vielen Tips.

Sonderschau:
„Straße der Computer-Clubs“.



2.-6. Febr. 1994

täglich 9-18 Uhr



Messezentrum Westfalenhallen Dortmund



Augenflimmern anno '94

Horror-Klassiker

Er ist wohl schon gruseligeschädigt: Francis Ford Coppola, der sich eben noch mit blutrünstigen Grafen vom Schlage eines Dracula beschäftigte, bleibt beim klassischen Horror. Frankenstein ist seine neueste Produktion, mit Verwandlungskünstler Robert de Niro in der Hauptrolle. Und auch das nächste Projekt ist schon anvisiert. Coppola plant einen weiteren Dracula-Film. Der soll Van Helsing's Chronicles erzählen. Oberpsychopath Anthony Hopkins hat für den Film schon zugesagt. Ob er diesmal den Lammfrommen spielt, darüber schweigt sich Andy allerdings aus...

Dreimal nackt

Er mußte ja kommen, der dritte Teil der "nackten Kanone". Unter dem



▲ Unvergleichlich: Leslie Nielsen samt nackter Kanone

schwachsinnigen deutschen Titel Die nackte Kanone 33 1/3 (Originaltitel: The Naked Gun 3) mimt Weißhaar Leslie Nielsen wieder den trottelligen Polizisten vom Dienst. Für weibliche Rundungen sorgt wieder Rotschopf und Ex-Elvis-Angetraute Priscilla Presley. Der Verleiher verspricht keine neue Handlung, aber viel Chaos und weitere Fortsetzungen bis zur Rente des Geheimagenten Frank Drebin. Kinostart ist Mai '94.

Dino-Spaß

Robin Williams sprang ab, aber Top-Komiker und Kinderschrumpfer Rick Moranis kannte keine Skrupel: Er spielt Barney Geröllheimer in Familie Feuerstein. Ihm zur Seite stehen Fred alias Schwergewicht John Goodman und eine Menge Neandertaler. Ins Kino kommt der Cartoon-Nonsens im Juli '94.

Der Filmmarkt ist in Bewegung: Weniger Fortsetzungen und mehr echte Neuheiten – das bringt '94. ASM schaute genau hin und zeigt Euch, was in den Kinos demnächst in True-Color und Echtzeit-Animation über die Leinwände flimmert.

Früher, nämlich schon zur Jahreswende, erfreut uns Dino-Fan Steven Spielberg als Produzent der Vier Dinos in New York. Diesmal gibt's keine Computertricks, aber eine Mischung aus Zeichentrick- und Realfilm. Zur Handlung heißt es lakonisch: "Vier drollige Dinosaurier erleben in New York aufregende Tage". Au ja, am besten so wie in Jurassic Park...

Familienstreß

Kathleen Turner versucht's wieder mal im leichten Fach. Zusammen mit Dennis Quaid und einem kleinen Baby wurde Ein absolut cooles Trio daraus, das sich im wohlverdienten Agenten-Urlaub ein paar Kriminellen stellen muß. Ab Januar im Kino.

Indy auf der Flucht

Harrison Ford, lange Auf der Flucht und immer noch ganz außer Atem, kommt nicht zur Ruhe. Gerade hat er den Drogen-Thriller Clear and Present Danger abgedreht, in dem er als Ex-CIA-Agent eine Spezialeinheit in Kolumbien retten muß – Rambo läßt schön grüßen. Bis zum Kinostart im Septem-



▲ Noch im Anzug, demnächst wieder mit Schlapphut: Harrison Ford in "Clear and Present Danger"

ber '94 ist's aber noch eine Weile Zeit – warum nicht zwischendurch Indiana Jones 4 drehen? Der Indy-Schöpfer George Lucas und Auf-der-Flucht-Autor Jeb Stuart drängen den Mimen jedenfalls, die Geheimratsecken wieder unter dem Schlapphut zu verstecken. Nicht ohne Erfolg: Gegenüber der englischen Zeitschrift Vox gab Ford zu Protokoll: "Wenn das Drehbuch gut ist, steht dem nichts im Wege".

msu

Fortsetzungen

Auf ein Neues: Der Köter namens Beethoven sabbte sich in die Herzen der Zuschauer und terrorisiert sein Herrchen jetzt gar als Eine Familie namens Beethoven (Dezember '93). Wayne's World 2 gibt im



Wayne's World 2



◀ Eine Familie namens Beethoven

Cop 3 im August wieder nach Kalifornien, während Christopher Lambert im März in Highlander 3 das Schwert schwingt.



◀ Addams Family - In verrückter Tradition

März dem Unsinn eine Chance. Ebenso die Neuauflage der Addams Family, natürlich wieder In verrückter Tradition (Januar). Eddie Murphy zieht es in Beverly Hills

PENALTIES UNTER'M TANNENBAUM

Für AMIGA und PC

Glückwunsch, Sie haben es geschafft. Den "Eisbären" haben Sie das Fell über die Ohren gezogen, die "Haie" haben sich die Zähne an Ihnen ausgebissen. Nächste Woche müssen Sie an der Brehmstraße antreten. Puckjäger und Penalties, Powerplays und Playoff-Runden bestimmen ab sofort Ihr Leben. Sie sind der Manager - entscheiden Sie!



AMIGA



AMIGA

- FEATURES**
- 1- 4 Spieler • 6 Schwierigkeitslevel • jede Liga incl. Play-Offs, DEB- und Europapokal • Weltmeisterschaft mit Berufung der Spieler in den Kader und WM-Statistiken
 - alle Tabellen, Statistiken und Highscore-Listen • animierte Torszenen über den ganzen Bildschirm • Taktikeinstellungen manuell, computergestützt oder automatisch • 12 Manager zur Auswahl mit allen Aufgaben

Limited Edition!
Nur bis Ende
Januar im Handel erhältlich.

**Mit
VHS-Videoband
der Eishockey-
Bundesliga-Saison
92/93**

SOFTWARE 2000
Programmiert auf gute Unterhaltung.



Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (04521) 800444 • Mailbox (04521) 800447



Also ehrlich, kein Actionspiel macht richtig Laune, wenn der Joystick oder das Joypad höchstens noch den Schwungdeckel von der Mülltonne bewegen können. Neu – zumindest in Deutschland – macht sich die Firma TecnoPlus an diesen Markt. Für uns Grund genug, die Angebote einmal unter die Lupe zu nehmen – zumal für alle gängigen System etwas Kostengünstiges geboten wird.

Zauberstäbe



den Feuerknöpfen entspricht jedoch dem Preis von 20 Mark.

Der TP 189 Hawk-Analog sei den Fliegern ans Herz gelegt, zumal er für den Preis von knapp 25 Mark ohne weiteres erschwinglich ist. Recht ordentlich für actionbetonte Simulationen! Den einzigen Schwachpunkt teilt der TP 189 jedoch mit fast allen Budget-Sticks. Das Center (die Nullstellung) ist ganz schön wackelig.



Amiga-Stuff

Der TP 131 Scorpion Junior ist ein handlicher Digital-Joystick, der mir vor allem durch den versenkten Feuerknopf am oberen Ende gefällt. Luxus ist das Teil zwar nicht, aber 13 Mark kann man ja zweimal im Jahr ruhig rausschmeißen.

Der TP 137 Scorpion Plus hält sich durch die Bank weg im Durchschnitt der Budget-Sticks, bietet aber im Gegensatz zum Junior einen Schalter für Dauerfeuer. Kostenpunkt 20 Mark.

Ebenfalls im Programm sind Joypads und -sticks fürs SuperNES und fürs MegaDrive sowie Sound- und Gamecards.

Das komplette Programm gibt's übrigens bei so ziemlich jedem gutsortierten Computer-Dealer.



PC-Ware

Mit dem TP 191 Eagle bringt TecnoPlus endlich ein brauchbares Joypad für den PC heraus. Das graue Teil hat neben dem Steuerkreuz zwei Feuerknöpfe und einen Turbofeuerschalter. Die Größe stimmt – sprich, es liegt gut in der Hand. Lediglich das Kabel hätte man in der Mitte anbringen können. Nicht aus Designgründen, sondern wegen des praktischen Nutzens, weil ja einige Spieler gerade am Kabelausgang eigentlich ihren Zeigefinger liegen haben. Dennoch: Für knapp 25 Mark ist das Ganze ein brauchbarer Ersatz für überdimensionierte Joysticks, die unter Umständen den Schreibtisch verschandeln.

Der TP 123 Hawk Junior bietet sich vor allem für Action-Games an. Kurze Steuerwege und Saugfüße, die ausnahmsweise mal halten, sind die Vorteile dieses Geräts. Die Verarbeitung bei



ASM-SPIELEWERTUNG

Wie kommen diese ASMLinge eigentlich zu ihren Bewertungen?"
 – Wenn Euch diese Frage und noch ein paar andere "interne" Dinge interessieren, seid Ihr auf dieser Seite goldrichtig...

Alle größeren Spieletests verfügen über unsere "große Wertungsbox". Diese enthält neben dem ASM-Urteil noch Wertungen zu insgesamt fünf Kriterien. Drei davon tauchen immer auf; sie sind für jedes Spiel wichtig:

Grafik – Ästhetik, Animation, Farbgebung, Scrolling, Deutlichkeit

Sound – technische Qualität, Einfalls- und Abwechslungsreichtum von Begleitmusik und Geräuscheffekten

Ablauf – Spiellogik, "Gameplay", Spielbarkeit

Darüber hinaus gibt es immer zwei "freie" Kriterien, die sich der Spieletester passend zum jeweiligen Spiel aus der folgenden Palette herausucht:

Preis/Leistung
Realitätsnähe
Humor
Idee
Atmosphäre
Anleitung
Spielstärke
Dauerspaß
Steuerung
Aufmachung

Je nach Art des Spiels bekommt Ihr so ein recht breitgefächertes Bild von dessen Stärken und Schwächen. Das **ASM-Urteil**, das groß im Balken erscheint, ist nun nicht etwa ein rechnerischer Mittelwert zwischen den fünf Er-

gebnissen in der Wertungsbox. Das ASM-Urteil soll vielmehr Auskunft darüber geben, ob das betreffende Spiel Spaß macht oder nicht. Es hat mit dem zu tun, was wir früher als "Motivations-Note" einzeln gewertet haben. Das ASM-Urteil ist so etwas wie die "ehrliche Meinung" der Redaktion zu einem Spiel, unabhängig von dessen einzelnen Punktzahlen bei den Testkriterien. Kleinere Testberichte (auch die Artikel in der "Replay"-Rubrik) haben nur einen einfachen Wertungsbalken mit dem jeweiligen ASM-Urteil.

DIE ASM-WERTUNG VON 0 BIS 12:

0-5 **mangelhaft** (das Spiel hat echte Mängel, von einem Kauf würden wir abraten)

6-8 **annehmbar** (Stärken und Schwächen sind gleichmäßig verteilt, das Spiel entspricht dem Durchschnitt)

9-10 **gut** (hebt sich positiv von der Masse ab)

11-12 **sehr gut** (uneingeschränkte Empfehlung; das Spiel kann auch verwöhnte Spielefreaks begeistern).

Abgesehen von diesen Punktwertungen gibt es noch spezielle Auszeichnungen. Den **Hitstern** verleihen wir an Spiele, die wir für wegweisend (oder "trendsetzend") halten. Besonders geniale Games mit einer neuartigen Spielidee und einwandfreier Gestaltung bekommen sogar das Prädikat **Mega-Hit**. Aber das ist ziemlich selten.

Das **Spiel des Monats** schließlich wird für jede Ausgabe in einer rituellen Meinungs-Prügelei aller ASM-Redakteure ermittelt.



check-point

SPIEL-GENRES

Wie Ihr sicher schon gemerkt habt, ist das traditionelle Rubrikenkorsett, das alle Spiele in insgesamt 4 klare Genres einteilt, unseren Renovierungsarbeiten zum Opfer gefallen. Wir hatten,

wie wir meinen, eine bessere Idee: Bei jedem Spieletest und jeder Preview stehen 1-2 Hinweissymbole, die zeigen, in welche Sparte sich das jeweilige Spiel einordnen ließe:



Reaktions- und Geschicklichkeitsspiele



Baller- und Prügelspiele



Jump'n'Run-Spiele



Adventures



Rollenspiele



Denk- und Knobelspiele



Strategiespiele



Gesellschafts- und Kartenspielprogramme



Management- und Wissenschaftssimulationen



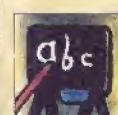
Sportsimulationen



Automaten-simulationen



Flug- und Fahrsimulatoren



Lernspiele

Steht bei einem Spiel beispielsweise ein Strategie- und dahinter ein Ballerspielpiktogramm, so handelt es sich um ein Strategiespiel mit Shoot-'em-Up-Einschlag.



▲ Wo fliegen sie denn?

MARKUS KRICHELS
TOP 5

1. Civilization (Amiga)
2. Lords of the Rising Sun (Amiga)
3. Bundesliga Manager Prof. (PC)
4. Caesar (PC)
5. Player Manager (Amiga)

DIE REDAKTIONSTRUPPE



Stefan Martin Asef (sma)



Jürgen Borngießer (jb)



Vera Brinkmann (vb)



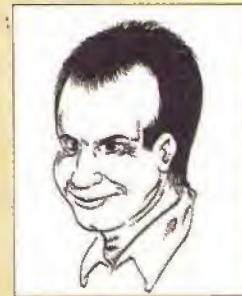
Marcus Höfer (cus)



Thomas Morgen (tom)



Peter Schmitz (sz)



Klaus Trafford (kate)

Das fehlede " "

Habt Ihr Euch scho mal überlegt, was passiere würde, we es de Buchstabe " " icht gäbe? Usere gaze Sprache wäre ei eiziges Chaos. Kei verüfftiger Artikel wäre mehr dri. Hier köte selbst dem um user Wohl besorgte Deutschlehrer die Lust am Beruf vergehe. Ma muß sich das mal bildlich vorstelle; am Beispiel dieser Rubrik: Früher hieß sie ja "Kovertieruge", ud weil wir ebe befürchtete, daß irgedjemad mal auf de Trichter komme würde, das " " zu eliminiere, ate wir sie "Replay". Ählich sieht es mit usere ame aus: Vera Brikma, Stefa Marti Asef, Thomas Morge, Jürge Borgießer ud meiereier sid betroffe, aber ur, we ich mich icht Klaus Trafford ee. Marcus Höfer ud Peter Schmitz köe sich glücklich schätze, keierlei Kürzug uterlege zu sei. Die Frage ach der gekürzte Kosole habe wir us auch gestellt: SEGA ist besser dra als itedo? Oder – gaz aktuell: Der Weiachtsma. Er kommt i diesem Jahr mit Retiere ud Gescheke ud hat immerhi fuf bradeue Kovertieruge im Sack, ämlich:

Inhalt	Seite
F117-A (AM)	129
The Ottifants (MS)	130
Oxyd Magum (AM)	130
Pinball Fantasies (A1200)	128
Space Hulk (AM)	129

Tschö mit "ö" (aber ohne "n")

Ever Klaus

pinball Fantasies (Amiga 1200)

Ds darf weiter geflippiert werden. Nach dem Erfolg auf den "Normal-Amigas" war es ja eigentlich ein Muß, diesen Super-Flipper auch für das Amiga CD-32 umzusetzen. Und wenn ein solches Game für Commodores Edel-Konsole existiert, sollte die Version für den A1200 nicht lange auf sich warten lassen. A4000-Besitzer dürfen sich gleich mitfreuen, auch auf dem "Großen" verrichtet Pinball Fantasies seine Dienste. Gespielt werden die üblichen vier Flipperszenen "Partyland", "Speed Devils", "Billion Dollar Gameshow" und "Stones'n'Bones". Die "Bälle" und der Hintergrund werden absolut ruckelfrei gescrollt, das Ganze findet außerdem im 256-Farben-Modus statt.

Freuen dürfen sich auch die Festplattenbesitzer. Pinball Fantasies läßt sich nämlich ohne Probleme auf jede gewünschte Partition und in jedes beliebige Verzeichnis installieren. Gestartet werden die einzelnen Flipper über ein Auswahlmenü von der Workbench aus, wohin jeder Flipper nach Beenden auch wieder "hinspringt". Endlich mal ein Programm, das es dem

ca. 90 DM, Test in:
ASM 4/92 (Amiga),
Hersteller: 21st Century Entertainment,
England, Muster von:
Die Cassette.

Amiga-Besitzer erlaubt, auch ohne Reset wieder in die normale Rechnerumgebung zu gelangen. Es geht also doch! Als Kopierschutz dient eine Handbuchabfrage. Die Programmdisketten können also nach der Installation ruhig in der Diskettenbox verschwinden.

Das "neue" Pinball Fantasies macht eine sehr gute Figur. Allerdings fehlt mir ein wenig das Joypad des Amiga CD-32 – noch besser wären echte Druckknöpfe rechts und links. Das Drücken auf die beiden Shift-Tasten ermüdet bei falschem Standort des Rechners nicht nur die Daumen, sondern auch die Tasten. Wenn Pinball Fantasies der neue Standard



▲ Klong...zong...zong...wow!

für Amiga-1200-Games wäre, dann würde ich mir keine Sorgen mehr machen: bunt, schnell, auf HD installierbar und ins System integriert. Vielen Dank an 21st Century Entertainment!



Urteil: 1 1

SEHR GUT



ca. 100 DM, Test in: ASM 12/91 (PC), Hersteller: Microprose, USA, Muster von: Microprose Deutschland.

Es darf wieder "Retter des Weltfriedens" gespielt werden. Diesmal mit einem der modernsten Kampfflugzeuge, simuliert auf dem Amiga.

Die F117A war zuletzt bei der Konfrontation USA/Irak im Einsatz. (Wir werden dieses historische Ereignis gleich wiederfinden.) Microprose liefert drei Disketten aus, ein Installationsprogramm für die Festplatte ist enthalten. Das installierte Spiel koppelt sich nach dem Start erst mal von der Workbench ab, andere laufende Programme müssen erst per Hand beendet werden, ansonsten geht gar nichts. Anschließend befindet man

F-117A STEALTH FIGHTER 2.0 (Amiga)

sich nach einem kurzen Intro im Pilotenraum wieder, wo die verschiedenen Missionen gewählt werden und das Briefing stattfindet – also die Einsatzbesprechung und die Planung der taktischen Vorgehensweise. Hat man das alles im Kopf, wird die Maschine mit



▲ Der Auftrag!

Waffensystemen bestückt. Gewählt werden kann bei den Missionen aber auch ein Übungseinsatz, bei dem man die Maschine erst einmal kennenlernt.

F117A ist ein typischer Flugsimulator von Microprose. Das heißt: Ausgeklügelte Simulationsumgebung, viel Grafik, viele Missionen, viele "echte" Kriegsgeschehnisse, viel Grund, sich über das wirklichkeitsgetreue Geschehen aufzuregen, aber auch solide Gestaltung und viel Spiel fürs Geld.

Die Darstellung der Flüge erfolgt auf dem Amiga nicht in der vom PC gewohnten Auflösung. Auch die Geschwindigkeit kommt so richtig erst ab einem A3000 zur Geltung, zumindest sollte eine Turbo-Karte vorhanden sein. Stimmen die Voraussetzungen, dann kann man diesen Simulator getrost als Highlight ansehen. Verglichen mit der nur "brauchbaren" PC-Version schneidet die Umsetzung also deutlich besser ab.



Urteil: 10

GUT

ca. 80 DM, Test in: ASM 8/93 (PC), Hersteller: Electronic Arts, England, Muster von: Hersteller.

Das Problem mit den Genestealers wächst sich langsam zu einer Bedrohung aus. Immerhin sind davon jetzt auch die Amiga-Computer betroffen.

Nach langen Jahren der Expansion und der Weltraumforschung hat sich die Menschheit mehr zum Schlechten als zum Guten gewendet. Die ehemals stolzen Riesenschiffe, die durch fremde Dimensionen die langen Distanzen zwischen den Planeten bewältigen sollten, sind durch Unfälle zu Schrotthaufen geworden, in denen sich eine gewaltige Gefahr gebildet hat: die Genestealers, eine Rasse von genetischen Parasiten.

SPACE HULK (Amiga)

Da man die Gefahr bannen und die Raumschiffe zurückerobern will, schickt man Kämpfer der Extraklasse, sogenannte Terminatoren, die sich der schwierigen Aufgabe widmen sollen. Die Terminatoren sind genkonditioniert und sehr stark. Leider aber auch sehr dumm, denn sie stehen so lange irgendwo in der Gegend herum, bis man ihnen konkrete Anweisungen gibt. Diesen Part muß der Spieler übernehmen, indem er den Terminatoren in einer simplen "Programmiersprache" die Aufgaben erteilt.

Auf dem Amiga macht sich Space Hulk grafisch wirklich gut. Auch hier wird der Bildschirm in fünf Abschnitte unterteilt, in denen

entweder der Ablauf der jeweiligen Mission oder die dazugehörigen Steuerelemente zu sehen sind. Begonnen wird mit Übungsmissionen, die man erst mal hinter sich gebracht haben sollte, bevor man sich an die wirklich gefährlichen Sachen macht.

Von der Spielbarkeit her steht die Amiga-Version der auf dem PC in nichts nach, nur daß wieder mal nicht auf Platte installiert werden kann. Und diesen Punkt kritisiere ich so lange, wie sich – egal bei welchem Spiel – daran nichts ändert. Die drei Disketten müssen nämlich für jede kleine Spieländerung gewechselt werden – was mich wieder zur Frage führt, was so schwer daran sein soll, eine Platteninstallation vorzusehen.



Urteil: 10

GUT



▲ Terminatus stupidus

ca. 100 DM, Test in: ASM 12/93 (Game Gear), Hersteller: **Sega/Ottifant Productions**, Hamburg, Muster von: Hersteller.

Jump'a'Fant mit Bruno auf dem Master-System: knallbunte Otti-mäßige Grafik, fetzig-elefantöser Sound, Spielablauf wie gehabt, aber leider ein Scrolling aus dem Hause Reihermann und Söhne.

Was auf dem Game Gear verhältnismäßig fein rüberkam, kann für Master-System-Verhältnisse nicht uneingeschränkt begeistern – obgleich den Spielen auf diesen beiden Systemen exakt derselbe Code zugrundeliegt. Aber was fürs LCD-Schirmchen

The (Master System) Ottifants

gut ist, kann auf dem heimischen Ferngucker doch anders wirken. Nun gut, die Mega-Drive-Version (die gut informierten Kreisen zufolge die Beste von allen sein soll) läßt noch etwas Hoffnung auf einen "Hitstern in letzter Minute" übrig. Der größere Bildschirm bringt bei den Master-System-Ottifanten nämlich astreines Zapfenscrolling zum Vorschein.



▲ Gleich geht es abwärts

Wer über das Ruckeln hinwegsieht, wird indes auf seine Kosten kommen, denn Spaß macht das Game allemal, was eher der Hauptfigur als dem Spielablauf zuzuschreiben ist. Der ist – was bereits bei der Game Gear-Variante gesagt wurde – nicht anders als bei anderen Spielen dieses Genres.

Wer ein Master System besitzt und bereit ist, 100 Mark für Durchschnittsware auszugeben, der sollte ruhig zugreifen. Diejenigen, die zusätzlich noch ein Game Gear haben, sollten sich lieber die Version dafür zulegen. Blicke als Alternative noch das Warten auf die Mega-Drive-Konvertierung, auf die wir insgeheim auch unsere Hoffnungen setzen.

Vielleicht erwarten uns ja auch noch Überraschungen in Sachen Levelgestaltung, Ablauf, Grafik und Sound. Also, ihr Ottifanten: abwarten und mit dem Rüssel spielen...

al/kate



Urteil: 8

ANNEHMBAR

79,95 DM, Test in: ASM 1/94 (PC), Hersteller: **dongle ware**, 69139 Neckargemünd, Muster von: Hersteller.

Jetzt hätte ich beinahe einen Ausruf wie der Affe aus der T*y*r-Werbung gemacht: "Da isser ja!" Zum Glück für Oxyd Magnum habe ich mich noch an meine sprachliche Kinderstube erinnert...

Nun darf ich auch auf meinem Lieblingsrechner knobeln", dachte ich, als die Amiga-Version von Oxyd Magnum auf meinem Tisch landete. Das Spiel sieht grafisch nicht so gekonnt aus wie auf dem "Kompatiblen". Schuld sind weniger die "Nur-32-Farben", eher ist's die teilweise etwas unglückliche Palettenauswahl. Aber über so etwas schaut man erst mal weg. Auf

Oxyd Magnum! (Amiga)

dem Amiga wird mit der Maus gesteuert. Man "rollt" die Kugel ganz einfach durch die Gegend und versucht, die Oxyd-Steine zu finden. In dieser Hinsicht ist das Ganze absolut identisch mit der PC-Version, und auch hier bekommt man nach Bewältigen eines Levels ein Paßwort, mit dem man beim nächsten Mal an derselben Stelle wieder einsteigen kann.



▲ Echt zum Kugeln

Es fehlen auch nicht die Levels, in denen das Wechsel-Symbol zwischen einer schwarzen und einer weißen Kugel hin- und herschaltet. Und hier beginnt der Ärger: Aus irgendeinem Grund bleibt eine Position der Maus irgendwo im Programm hängen. Das bedeutet, daß die darauf angewählte Kugel sich schleunigst auf den Weg macht, diese Position auf dem Spielfeld zu erreichen. Manchmal mag das klappen. Gerät man jedoch in ein Labyrinth, das aus einer Wasserfläche mit Stegen oder einer Moorlandschaft besteht, geht's unweigerlich ab.

Wenn es diesen Bug nicht mehr gäbe, dann wäre Oxyd Magnum zwar nicht genauso schön, aber genauso spielbar wie auf dem PC. Und damit beginnt mein Dilemma. Denn eigentlich müßte auch die Amiga-Version einen Hitstern bekommen. Da der Fehler in einer frühen Version auftaucht, denke ich mal, daß er schnell entdeckt wird. Also: Gut!



Urteil: 9

GUT

LIVE BABY, LIVE!

Fein: Bei der ASM gibt's mal wieder was zu gewinnen. Großzügige Sponsoren sind diesmal der Live-Club, die Firma Art Departement, und – weil's so schön ist – packen wir selbst auch noch ein paar Preise drauf. Knackpunkt der Competition ist das neue Live-Club-Werbe-Spiel, das dieser Tage unter die Leute kommen soll.

Hinter der Bühne fängt das Konzert erst richtig an. Als der Held des Action-Adventures **Backstage** erfährt, daß seine Lieblingskombo in seiner Stadt aufspielen will, ist er natürlich völlig aus dem Häuschen. Noch größer wird die Vorfreude, als der lokale Radiosender die Verlosung eines Backstage-Tickets bekanntgibt. So etwas muß ein hartgesottener Fan natürlich haben. Die notwendigen Informationen, die benötigt werden, um den Wettbewerb zu gewinnen, findet der Held in einer Art Jump'n'Run-Adventure. Ob und wie der begeisterte Fan an die begehrten Karten kommt, liegt am Spieler. Die Wartezeit bis zur endgültigen Vorstellung des Games verkürzen wir mit ein paar Vorab-Screenshots und jeder Menge Preise. Und da haben wir diesmal einiges anzubieten:

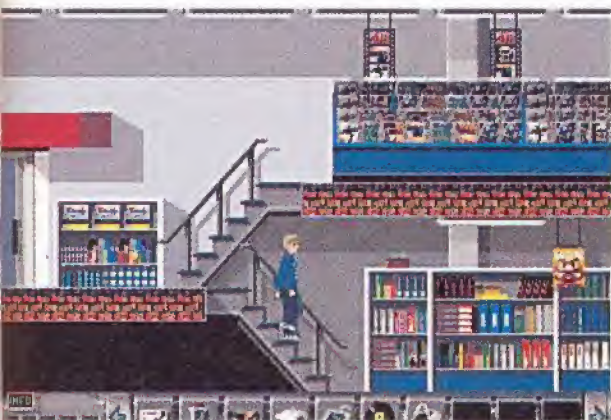
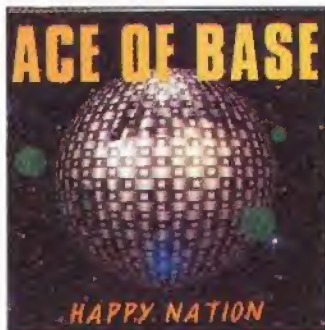
- 3 Walkmans
- 2 Kofferradios
- 5 Videos "Basic Instinct"
- 5 Videos "Boomerang"
- 3 CDs "Ace of Base"
- 5 CD-Uhren
- 3 Telefonkarten
- 3 Schlüsselanhänger
- 3 Rapper-Kappen
- 1 Bausatz
- 5 ASM-Jahresabos
- 10 ASM-Sonderhefte Nr. 21
- 10 PC-Spiele
- 5 ASM-T-Shirts
- 10 Bücher "Space Rat"
- 10 Bücher "66 Game Boy Spiele"

Nicht schlecht, was? Wie der Held des Games müßt ihr jedoch erst mal einige Fragen beantworten. Dazu muß allerdings kein Adventure gelöst, sondern nur diese Seite genauer studiert werden. Hier sind die Fragen:

- 1: Wie heißt das neue Spiel des Live-Club?
- 2: Welche Firma hat es programmiert?

Wenn Ihr das herausgefunden habt und sofern Ihr weder bei der ASM noch bei Art Department arbeitet, dann solltet Ihr die Antworten innerhalb von 45 Tagen an uns senden. Der Rest ist reine Glücksache.

ASM
KENNWORT: BACKSTAGE
Postfach 1870
37258 Eschwege





COSMIC SPACEHEAD

Mega Drive/Game Gear,
Hersteller: Codemasters, Eng-
land.



▲ Toll, die schwebenden Felsen

Wenn einer eine Reise tut, dann hat er was zu erzählen. Dumm ist nur, wenn ihm niemand die fantastischen Stories glauben will. Cosmic, der Alien-Tourist, kommt viel rum in der Galaxis. Als er von seiner jüngsten Reise zum Planeten Erde zurückkommt, fällt ihm auf, daß er vergessen hat, Fotos von dem unglaublichen Urlaubsort (Erdlinge? Die gibt's doch gar nicht!) zu machen.

Da der junge Reisende auf seinem Heimatplaneten Linoleum als rechter Aufschneider mit einer viel zu großen Klappe bekannt ist, will ihm jedoch keiner die Geschichte mit den vergessenen Schnappschüssen abkaufen. Um die Ehre zu retten, muß der Held nun dringend an Ablichtungen des sagenhaften Planeten kommen, denn ohne Beweis kauft ihm keines der Lineolumschen Magazine seine Titelstory ab.

Da hilft nur eins: Rücksturz zur Erde, Fotos machen und wieder zurück nach Hause, wo man sich als weltmännischer Held feiern läßt. Wie bei Computerspielen üblich, fangen hier die Schwierigkeiten erst richtig an. Der ambitio-



▲ Tolle Aussicht hier oben!



nierte Held hat nämlich keinen Pfennig Kohle mehr in der Urlaubskasse, seinen Reisepaß verschlampt und auch keine Mifahrgelegenheit.

Zurück zur Erde

Cosmic Spacehead ist eine nette Mischung aus Jump'n'Run- und klassischen Grafikadventure-Games. Hauptaufgabe des Space-Touristen und Spielgrundgerüst ist das Einsammeln und richtige

Anwenden von Informationen und Gegenständen. Weil es sich in der Praxis so gut bewährt, hat man dafür die Lucas-typische Adventure-Steuerung mit Mauszeiger, Multiple-Choice-Antworten und einem Inventory übernommen. Sicherlich läßt sich ein Konsolengame mit Pad nicht so gut steuern wie ein "richtiges" Adventure mit einer Maus, aber es klappt trotzdem. Cosmic läuft also durch die Gegend, sammelt Dinge ein, redet mit Leuten und versucht, Probleme durch intensives logisches Denken zu lösen.

So gibt es beispielsweise erst einen Reisepaß, nachdem man einen Lino-Dollar eingesammelt, in einem anderen Bild mit der gerade gefundenen Knete einen Glücksspielautomaten gefüttert, für das gewonnene Geld auf dem Postamt einen Briefumschlag erworben und den Brief an einen Verwandten abgeschickt hat, der nach wenigen Spielzügen die Existenz des Touri-Aliens bestätigt. Mit einem Paßbild aus einem Fotoautomaten und einem Geburtszertifikat kann dann wiederum an einem anderen Ort ein Reisepaß beantragt werden. Will man von einem Ort an den anderen gelangen, so hat man sich erst mal durch einen Jump'n'Run-Level zu kämpfen. Cosmic



Cosmic Spacehead ist ein intergalaktischer Tourist vom Planeten Linoleum. In einem Mini-Adventure mit Actioneinlage muß der knirpsige Reisende dringend beweisen, daß es die Erde noch gibt und daß er sie auch tatsächlich besucht hat.

Urlaub im All

Spacehead ist ein sehr friedliebendes Spiel. Der Held hat keinerlei Bewaffnung und muß angreifenden Monstern durch geschicktes Überspringen entgehen. Glücklicherweise braucht man jedes Level nur einmal zu bestehen, danach kann der Standort durch Anklicken der Übersichtskarte gewechselt werden. Betritt man ein Bild jedoch zum ersten Mal, gibt es ein Paßwort zu finden, in dem alle bisher entdeckten Lokationen und gefundenen Gegenstände codiert sind und das dadurch so etwas ähnliches wie ein Savegame darstellt.

Neben den Jump'n'Run-Sequenzen sind auch noch andere Action-Einlagen in dem Game versteckt. Unter anderem



▲ Sind das Kornkreise?

warten noch Astro-Car-Racing, Robot-Attacks sowie das gute alte "Asteroids" auf den Spieler. Die bisher gesehenen Grafiken sind samt und sonders im Comic-Stil gehalten und muten für ein Konsolen-Adventure ungewöhnlich aufwendig an.

Dabei wurden auch Feinheiten sorgsam ausgeführt. Zum Beispiel schwebt ein Monster, das ehemals den Weg versperrte und mit Hilfe eines Heliumballons im wahrsten Sinne des Wortes zu den Sternen geschickt wurde, später immer noch – festgeklammert am Ballon – über der Landkarte.





This is my daughter Brenda...

coming soon



JAGGED ALLIANCE

System: PC, Hersteller: Sir-Tech, USA, Muster von: Hersteller.

Betrachtenswert:
Brendas Beinchen begeistern besonders...

Neues bahnt sich beim Rollenspielspezialisten Sir-Tech aus New York an. Ein Strategie-Rollenspiel ganz im Stil des modebewußten, toleranten und aufgeschlossenen Hi-Tech-Gewalttäters von heute: keine Zaubersprüche und Schwerter, sondern Pump-Actions und Zeitbomben.



Statt Schwertern Smith & Wesson



Filmreife Animationen
als kleine "Zwischenmahlzeiten"

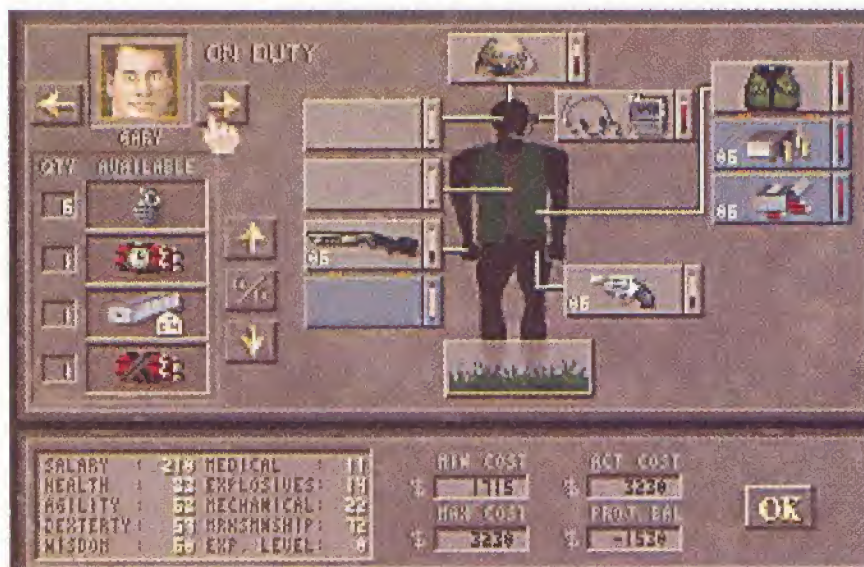
Kampfhandlungen aus der Vogelperspektive



Nachdem die in meinen Augen beste Fantasy-Rollenspielreihe "Wizardry" nach sieben Teilen wohl ihr Ende gefunden hat, bricht der US-Hersteller Sir-Tech zu neuen Ufern auf.

Jagged Alliance spielt in der Gegenwart auf unserem Planeten. Also vergeßt einfach alles, was Ihr über Zaubersprüche wißt, die werden hier nicht gebraucht.

Im großen und ganzen geht es um einen Baum, dessen Frucht das einzige Heilmittel gegen eine Seuche bereithält. Dummerweise gibt es nur einen einzigen solchen Baum, und der steht zudem noch auf einer Insel im Südatlantik. Brenda Richards und ihr Vater Jack wollen das Heilmittel zum Wohl der Menschheit erforschen. Doch sie haben die Rechnung ohne den profitsüchtigen Lucas Santino gemacht. Jetzt kommt die achtköpfige Söldnertruppe unter Eurer Führung ins Spiel. Ausgerüstet mit allem, was ein moder-

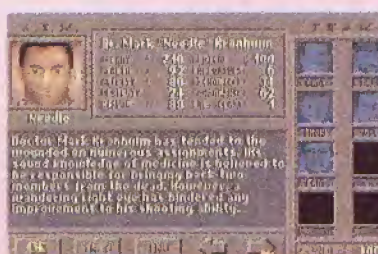


▲ Endlich mal ein Inventory, mit dem man einen Kampf gewinnen kann



▲ Wer hat denn da den Gas-herd angelassen?

Jeder der 50 wählbaren Charaktere hat seine Stärken und Schwächen



ner Waffenladen hergibt, landet Ihr auf der Insel und legt Santino und seinen Truppen das Handwerk.

Wichtig ist dabei vor allem die richtige Strategie. Welcher Stützpunkt soll zerstört, welcher soll nur erobert werden? Wo gibt es einen Plan für das Minenfeld? Welche Taktik ist bei welchem Kampfverband angesagt? Daneben spielen auch das Finden von Versorgungsdepots und das Aufspüren geheimer Informationen eine Rolle.

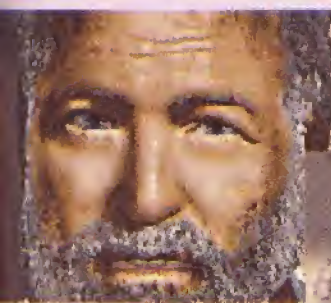
Sabotage, Spionage, Hinterhalt und offene Kampfhandlungen bilden neben diversen knackigen Rätseln die Hauptaufgabe, um letztendlich an das Heilmittel zu kommen.

Klar, Sir-Tech hat seit der letzten Wizardry-Episode auch noch dazugelernt. Die Zwischenanimationen sind filmreif, und die Crew handelt je nach Anzahl der Experience-Points mehr oder weniger intelligent. Lineare Spielführung gehört nicht zum Programm. Wie Ihr zum Ziel kommt, bleibt ganz allein Euch überlassen. Die Steuerung ist dem letzten Wizardry-Standard angepaßt, geschieht also komplett per Maus.

Für mich steht fest: Im Frühjahr schmeiße ich meine Zauberpuder in die Ecke und hole den Plastiksprengstoff raus. Santino, zieh dich warm an, ich komme!



Dürfen wir vorstellen: Brenda und Jack, die Schlüsselfiguren des Games





HAND & KOPF

Wer legt schon Wert auf Weihnachtsgeschenke? Als aufgeklärter Mensch des ausgehenden 20. Jahrhunderts läßt man sich doch nicht vom traditionellen Schenkzwang unter Druck setzen! Oder doch? Selbst militante Gegner jedes bürgerlichen Brauchtums sieht man hektisch von Geschäft zu Geschäft eilen, ein verzweifelteres "Und für Klara-Maria hab' ich auch noch nichts!" auf den zitternden Lippen. Wer weiß – vielleicht hat Klara-Maria ja die obligatorische Vollkorn-Pralinenschachtel schon seit Jahren satt und würde viel lieber mal ei-

ne zünftige Spielrunde starten? Nicht verzagen: Hier sind unsere Geschenk-Tips in Sachen bildschirmlose Spiele.

Werkriegt was?

INSPIRATION

ca. 79 DM, von: **Wolfgang und Uschi Kramer**, für: **3-10 Personen ab 12 Jahren**, Hersteller: **Otto Maier Verlag, Ravensburg**.

Wer ein Spiel verschenken will, braucht sich über mangelnde Auswahl keine Sorgen zu machen. Die Hersteller haben für volle Regale gesorgt. Aber wie findet man das passende Spiel? Die Entscheidung auszuwürfeln ist zwar schon sehr spielerisch, gilt aber nicht.

Fangen wir mit Eltern oder anderen Erwachsenen im "mittleren Alter" an. Da sie eher selten spielen, fallen anspruchsvollere Taktikspiele weg. Mit

einfachen Würfelspielen setzen sie sich höchstens als Partner für die Enkel an den Tisch, und Kriegs- oder Fantasy-Spiele erwähnen wir lieber gar nicht erst. Mit "Inspiration" haben die Ravensburger jetzt aber ein genau passendes Kommunikationsspiel für schwierige Klienten dieser Kategorie auf den Markt gebracht.

In der Hauptsache enthält der Karton über hundert Bildkärtchen, auf denen jeweils einer oder mehrere Gegenstände, oft auch eine ganze Szene zu sehen sind. Jeweils zwei Bilder kombiniert ergeben einen zu ratenden Begriff. Damit der Spaß nicht so bald erschöpft ist, läßt sich jede Karte mit bis zu 20 anderen kombinieren, die jeweils auf der Rückseite aufgezählt sind.

Ein Spieler nimmt sich zu Beginn das Kästchen mit den durchnummerierten Bildern und legt zwei zusammengehörige für alle sichtbar aus. Wem jetzt zu dem tanzenden Pärchen und dem Orchester samt Dirigent als erstes die Assoziation "Tanzmusik" kommt, der hat den ersten Punkt gemacht. Bild 1, in diesem Fall das Tanzpärchen, wird weggepackt. Der nächste Spieler schaut auf der Rückseite von Bild 2 (hier "Orchester") nach, welches passende Kärtchen er als neues zweites Bild dazulegen könnte. Spätestens wenn jetzt die Karte mit Pflaster, Mull und Verbandszeug aufgedeckt wird, beginnen die grauen Zellen zu rotieren, bis jemand das gesuchte "Tonband" rät.

Die Begriffe sind gut gewählt, auch wenn die Grafik oft etwas liebevoller sein dürfte. Auf jeden Fall ist dies ein Spiel, das zu jeder Gelegenheit auf den Tisch kommen kann und auch Menschen zum Mitspielen animiert, die zu Beginn "nur mal zuschauen" wollen.



▲ **Wilde Assoziationen, echte Gehirn-Gymnastik, witzige Wortknüpferei: "Inspiration" ist kein schweres Spiel, aber dennoch nichts für Denkfaule**

Freund bzw. Freundin bieten ein ganz anderes Problem, denn hier ist man ja selbst als Spielpartner sozusagen vorprogrammiert. Man wird also vielleicht ein besonders attraktives Spiel nehmen, das man selbst zwar gern spielen, sich aber normalerweise nicht unbedingt leisten würde. Hier könnte sich zum Beispiel das **Tal der Könige** anbieten.

Zwei bis vier Spieler schlüpfen in die Rolle von Baumeistern der alten Pharaonen. Pyramiden gilt es zu bauen, je größer, desto besser. Dazu stehen fünf Arbeiter und zwei Aufseher zur Verfügung. Erst müssen allerdings Steine besorgt werden (wer "Asterix und Kleopatra" gelesen hat, kennt die Probleme). In ordentlichen Fünfer-Reihen, eine Reihe mehr als Mitspieler dabei sind, liegt das Angebot aus. Zehn Punkte Kapital gilt es geschickt darauf zu verteilen. Alle Punkte auf eine Reihe zu setzen ist zwar sicher, aber zwei Reihen Steine zu ergattern wäre doch noch besser. Alle Gebote werden gleichzeitig aufgedeckt. Wer die anderen richtig eingeschätzt und auf die gewünschten Reihen mehr gesetzt hat als sie, besitzt auch gleich einen angemessenen Steine-Vorrat.

Böswillige Mitspieler können versuchen, halb angefangene gegnerische Pyramiden zu plündern oder sogar zu übernehmen. Dazu müssen sie allerdings mehr Personal dort versammelt haben als der jeweilige Eigentümer. Ist der also gerade auf anderen Bauplätzen aktiv, kann das für ihn böse Folgen ha-

TAL DER KÖNIGE

ca. 120 DM, von: **Christian Beierer**, für: **2-4 Spieler ab 12 Jahren**, Hersteller: **Frankh Kosmos Verlag, Stuttgart**.

HAND & KOPF



Das "Tal der Könige" macht schon rein optisch einiges her

ben. Allerdings entblößt ein solcher Übernahmever such natürlich die eigenen Baugründe...

Wie bei kaum einem anderen Spiel sind hier taktisches Vorausplanen und genaues Abschätzen der gegnerischen Züge der Schlüssel zum Erfolg: Im richtigen Moment fremde Pyramiden übernehmen, obwohl man doch genügend eigene zu sichern hat. Immer das tun, was die Gegenspieler gerade nicht erwarten...

Solche Überlegungen halten die Baumeister in dem 90-Minuten-Spiel ständig in Atem. Eine erstklassige Ausstattung mit dreieckigem Spielplan in einer dreieckigen Schachtel macht das Ganze auch zu einem optischen Genuß, den auch die einander allzu ähnlichen Bietkärtchen nicht schmälern können.

KRIMI-PUZZLES

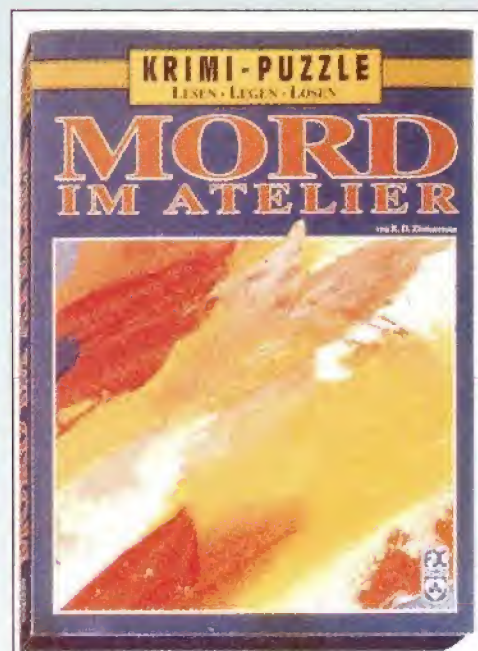
je ca. 35 DM, jeweils 500 Teile, Hersteller: **F.X. Schmid**, Prien/Chiemsee.

Mord im Atelier
von R.D. Zimmermann
Schnurrende Zeugen
von John Lutz
Süßer Tod
von Alan Robbins
Tödliche Diät
von R.D. Zimmermann

tolle Kombination der Firma F.X.Schmid. Mit der Reihe Krimi-Puzzles tut sich dem Puzzle-Freund ein ganzes Arsenal neuer Knobel-Genüsse auf. In äußerst stimmungsvollem Schreibstil wird ein Mordfall dargelegt, den nur der anwesende Detektiv lösen kann. Mit einem Blick die Situation erfassend, liefert dieser auch à la Sherlock Holmes die geniale Lösung. Will der Puzzler es ihm nachtun, muß er allerdings erst einmal ein 500-Teile-Puzzle ohne Vorlage zusammensetzen. Das ist gar nicht so einfach wie man denkt – zu allem Überfluß sind die Motive sehr verwirrend. Im Puzzle-Bild findet sich nun der Hinweis, der zusammen mit der Vorgeschichte den Täter ans Messer liefert.

Egal, ob man allein, zu zweit oder in kleiner Runde puzzelt und kombiniert: Die gelungene Synthese von Puzzle und Krimi bietet mehrere Stunden Spaß und Spannung. Zum Einstieg sei der Fall "Schnurrende Zeugen" empfohlen. Der "Süße Tod" ist dann schon eher für die Meister der Kombination angelegt.

Martin Wehnert



▲ **Krimi-Puzzles sind ein willkommener Konzentrations-Spaß für lange Winterabende**

nachtsgeschenk für sich selbst zu denken. Unser Tip eignet sich natürlich auch für extrem gute Freunde oder sonstige Näherstehende jüngerer Baujahrs.

In diesem Jahr empfiehlt sich für alle Freunde von Puzzles, Krimis und Detektivspielen eine

LIFETIMES

sucht

Programmierer - Grafiker - Sound-Fachleute -

Sie kennen uns durch erfolgreiche Programme wie u. a. **WALL STREET WIZARD** und **ON THE ROAD**.

Für neue Projekte wie auch vorzunehmende Konvertierungen suchen wir neben- oder hauptberufliche Mitarbeiter, die Ihren Computer wie auch eine Hochsprache und/oder Assembler beherrschen. Darüber hinaus suchen wir auch noch Grafiker und Leute für den guten Sound.

Sollten Sie an einer lohnenden Mitarbeit interessiert sein, oder gar ein (fast) fertiges Programm in Ihrer Schreibtischschublade liegen haben, setzen Sie sich bitte mit uns in Verbindung:

LIFETIMES/Expert Software
z. Hd. Herrn Walkowiak
Pestalozzistraße 6
45661 Recklinghausen

Telefon: (023 61) 362 67
Telefax: (023 61) 65 27 44
Mailbox: (023 61) 37 32 14
BTX: (023 61) 362 67

Wir danken Ihnen für Ihr Interesse !

WIR MACHEN KEINE SPRÜCHE, WIR WOLLEN ÜBERZEUGEN !

Nur, überzeugen müssen Sie sich schon selbst

Shareware, PD, (alle Programme aus **DOS-TREND** und **PC AKTIV**)
Katalogdiskette 3.00 DM gegen Briefmarken. Direkt anfordern !!

Vollversionen, CD-ROM

Hardware und Zubehör zu fairen Preisen

Rufen Sie an und teilen Sie uns Ihre Wünsche mit !

Was nicht auf Lager ist wird kurzfristig besorgt.

Versand per NN oder Vorkasse (V-Scheck)

bri * ma * soft

Postfach 10 13 47, 51506 Kürten
Tel. 02268 / 7362 FAX 02268 / 7362

NEU

Competition PRO[®]
PC-STICK

Ob als Mini oder in normaler Größe:
Jetzt gibt's den Competition PRO auch für volle PC-Action.

- Zum direkten Anschluß an IBM oder Kompatible!
- Integrierter Digital/Analog-Wandler!
- Mit 6 Qualitäts-Microschaltern!
- Schnell!
- Robust!

- Präzise!

Ab sofort im Computer-Fachhandel und in Versand- und Kaufhäusern.



Keine Panik!
Die Competition PRO Joysticks bleiben dem Amiga, Commodore und Atari natürlich treu.

DYNAMICS[®]

Dynamics marketing GmbH Hamburg

Wenn man sich für alle etwas Passendes hat einfallen lassen, lehnt man sich vielleicht bei Tee und Weihnachtsgebäck zurück – tja, und das ist der ideale Zeitpunkt, um an das Weih-



RUSHWARE Kein R(h)einfall in Köln



Vom 5. bis 7. November fand in Köln wieder eine Messe statt, die schon oft für tot erklärt wurde, sich aber recht frisch und wohlauf gab: die WOC – diesmal unter dem Namen "Computer '93".

Der Name Computer '93 ist eigentlich nur der Alibi-Name für eine Messe, die eigentlich schon seit 1989 in der Domstadt angesiedelt ist: die Amiga-Messe. Nachdem letztes Jahr durch eine Abspaltung der Firma Commodore die Kölner Messe fast zum Disaster geriet, war dieses Jahr wieder "Einheit" angesagt. Commodore hatte in Frankfurt unter dem Namen "World of Commodore" selbst etwas auf die Beine gestellt und war trotzdem wieder Hauptattraktion auf der Kölner Messe.

Mit dem Namenswirrwarr "Computer '93/World of Games/World of Commodore" konnte man keinen Besucher so recht täuschen, denn erstens fand alles in einer Halle statt, und zweitens dominierten genau die Computer, die von Commodore produziert werden: die Amigas. Vor allem für das Amiga CD-32 war die Messe der Testfall: Wie würde eine breite Masse von Amiga-Fans diese neue Spielekonsole beurteilen? – Bei den Spielen dominierten allerdings die PC-Games; kein Wunder bei dem, was da monatlich so auf Deutschlands Käufer einströmt.

Die "World of Games" wurde im wesentlichen von den bekannten Spieleherstellern beschickt, die sich mit ihren neuen und neueren Produkten in der Domstadt ein Stelldichein gaben. Viel Neues gab es auf den Ständen nicht zu sehen. Man stellte das aus, was sich Computer-Spieler auf der Messe leisten mochten. Als Highlights gab es allerdings doch die eine oder andere Premiere.

Nicht zu übersehen war der große Stand von Rushware, auf dem die einzelnen Spielabels nicht nur



▲ Zool – leibhaftig!



▲ Palettenweise Amiga CD32



▲ Kates Karaoke-Auftritt

brandheiße Computer-Spiele vorstellten, sondern wo auch viele Ratespiele mit dem Publikum durchgeführt wurden. So war dieser Stand wohl einer der am meisten umlagerten auf der ganzen Messe.

Der absolute Renner der "drei tollen Tage" war Rebel Assault, der neueste Hit von LucasArts. Dieser jüngste Sproß der Star-Wars-Spiele brilliert durch eine phantastische Grafik, wirklich genial gemachten Animationen und einen Supersound. Thema ist die Story von Star Wars ("Krieg der Sterne"). Genau geht es um den ewigen Kampf zwischen den Imperiumstruppen (die "Bösen") und den Rebellen ("die Guten"), denen man selbst angehört. Näheres dazu im Bericht "Highlight des Monats", denn der gute Kate konnte Guido von Softgold davon überzeugen, uns frisch von der Messe die Rebel-Assault-CD zu Testzwecken mitzugeben.

Einer der Rechner war für einen neuen Flipper namens Silverball reserviert, der vom amerikanischen Label Transtech vorgeführt wurde. Pinball Dreams bekommt durch ihn einen ernstzunehmenden Gegner, zumal der Flipper auf dem Demo-Rechner auch mit Sound völlig ruckelfrei ablief. Interessant dürfte dabei die volle Unterstützung der Gravis-Ultrasound-Karte sein, die im Vergleich mit anderen Karten über ein paar Besonderheiten verfügt.

Auch Jump'n'Runs waren zu sehen, vor allem Zool und Alfred Chicken, Figuren, die sich zeitweise sogar höchstpersönlich auf dem Stand zeigten. Sam & Max, die beiden Comic-Detektive, die bereits seit einiger Zeit für Aufse-

Unterwegs

hen sorgen, waren ebenfalls vertreten. Daneben konnten so beeindruckende Spiele wie Archon Ultra, Dungeon Hack und Fantasy Empires von SSI begutachtet werden sowie reichlich andere Soft, über die wir in der nächsten Ausgabe ausführlicher berichten. Für die musikalische Abwechslung sorgte ein Dudelsack-Bläser, dessen Bemühungen aber im Sound der Teknos von rechts und links fast untergingen.

Der Stand von Software 2000 befand sich ebenfalls fest in der Hand von spielbegeisterten Besuchern. Hier wurden vor allem die Renner Eishockey-Manager, Der Schatz im Silbersee, Pizza Connection und der Nachfolger von Hexuma, Höhlenwelt, präsentiert. Das letztgenannte Spiel unterscheidet sich vor allem durch eine verbesserte Grafik von seinem Vorgänger.

Bei einem eigens für die Messe organisierten Eishockey-Wettbewerb bekamen die Besucher Schützenhilfe durch die Deutsche Jugend-Eishockey-Nationalmannschaft und den Altinternationalen Otto Schneidberger. Unsere

“Redaktions-Vera” wurde im Vorbeigehen kurzerhand als Torjäger Nummer 1 verpflichtet und von Schneidberger im Eilverfahren ausgebildet. Immerhin gab’s für eine “Fahrkarte” und zwei Treffer einen netten Trostpreis.

Ex-Kaiko-Mitbegründer Peter Thierolf (Apidya, Gem’X, Turrican III) mischt nun beim relativ jungen Software-Label Neon mit. Die Jungs von Neon gaben beim Besuch am ASM-Stand gleich einen reizvollen Kontrast zum üblichen Umfeld: Knallrote T-Shirts und übernachtigt aussehende Gesichter. Kein Wunder, denn sie hatten bis kurz vor Messebeginn an einem neuen Meisterwerk der Amiga-Jump’n’Run-Geschichte gearbeitet: Mr Nutz. Hier geht es nicht wie gewohnt gegen Außerirdi-



▲ Die “Clou-Gang” von NEO



▲ Die Macher von Mr. Nutz – Neon

sche oder gegnerische Panzer, sondern gegen – man höre und staune – Hühner. Die Figur des Mr Nutz, die einem Fuchs nicht unähnlich ist, hat ihre größte Fan-Gemeinde in Großbritannien, während man in Deutschland wesentlich weniger über sie weiß. Das wird sich aber durch das Game bestimmt geben: Was wir bisher gesehen haben, scheint nicht nur viel Action, sondern auch viel Humor aufzuweisen. Für die Ausführung ist Neon zuständig, herausgebracht wird das Ganze von Ocean.

Electronic Arts kam ebenfalls mit populären Spielen auf die Messe. Action-Wettbewerbe und diverse Gimmicks brachten nicht nur die Soundeffekte, sondern auch die Besucher zum Jubeln.

Auf dem Stand von Leisuresoft traf die ASM-Redaktion auf die Jungs von Neo. Die Truppe um Nicky-Laber ließ sich von uns passend zu ihrem neuen

Spiel Der Clou – von dem erste Bilder zu sehen waren – in schweren Ledermänteln und -hüten ablichten. Schließlich geht es beim Clou um das möglichst einfache Zusammentragen von Gold, Geld und Edelsteinen, ohne sich von der Polizei erwischen zu lassen. Etwas unruhig wurden die drei Gastgeber, als die Redaktionskamera für ca. zwei Minuten den Dienst verweigerte und sich unter den Mänteln dank der Wärme eine Miniatursauna entwickelte.

**Wenn Sie wissen
wollen, welche
PC-Zeitschrift nicht
nur klar verständlich
ist, sondern auch
beim Sparen hilft,
dann sollten Sie
schnellstens
umblättern!**





▲ Seit 1989 schlagen Graffiti-Künstler auf Amiga-Messen voll zu. So auch auf dieser!

Dafür bekamen sie fürs Ausharren auch was zu schlürfen...

Die Firma **Blue Byte** stellte den Hit **Die Siedler** vor, und wir konnten Volker Wertich, seines Zeichens Siedler-Programmierer, einige Infos entlocken. **Kaiko** und **Factor 5** standen einander gegenüber und präsentierten laut und vernehmlich die musikalischen Highlights von Chris Hülsbeck. Während bei **Factor 5** **Turrican III** im Vordergrund stand, präsentierte der Sound-Meister höchstpersönlich seine Themen aus **Turrican** auf einer CD.

Wer sich mit Spielen eindecken wollte, kam auf der "World of Games" gut weg. Angebote en masse und recht gute Preise waren die Lockvögel.

Unteilbare Halle...

Die zweite Hälfte der Halle gehörte den Soft- und Hardware-Anbietern, wobei sich das Angebot sehr stark auf den Amiga konzentrierte. Bei **Amiga Oberland** war eine neue 16-Bit-Samplerkarte für Amiga 2000/3000/4000 zu sehen, die herkömmliche Sound-Digitizer ziemlich alt aussehen lässt. Zusammen mit einer ausgeklügelten Software dürfte sie auch den Anforderungen von Profis genügen.

Karl Bihlmeier präsentierte seinen "Hermann der User" und zeigte, wie die Comics unter **Deluxe Paint** auf dem Amiga entstehen.

Bei **TKR** konnten sich DFÜler mit einem postzugelassenen Modem für 40 DM und einem nichtzugelassenen Modem für 30 DM versorgen. Nach unbestätigten Gerüchten sollen Besitzer eines **Zykel-Super-Modems** so in den Besitz eines "Alibi-Geräts" gelangt sein...

Der **ASM-Stand** war ständig von Besuchern umlagert. Ob es wohl an **Anja** oder an **Kates Wettbewerben** lag?



Der **Commodore-Stand** war der wohl am meisten besuchte Treffpunkt der Amiga-Fans. Besonders begehrt waren die Aktionen: Die Firma verloste am ersten Tag stündlich, an den folgenden Tagen zweistündlich ein Amiga CD-32. Der Wettstreit bestand aus Punkte-



▲ Am **Commo-Stand** war immer die Hölle los, wenn es um die Teilnahme am **Pinball-Wettbewerb** ging

sammeln bei **Pinball Fantasies**, und unser Azubi **Mario** schaffte es tatsächlich, ein CD-32 "abzuzocken"; er hält wohl bis zur nächsten **Kölner Amiga-Messe** den absoluten 10-Sekunden-Rekord!

Auch viele Unteraussteller stellten ihre Erzeugnisse dem prüfenden Publikum vor. So war zum Beispiel **Samplitude** zu



▲ Ein Herz für Kinder: **Ascon-Chef Holger Flöttmann** überreicht ein 10.000-Mark-Scheck an **Jimmy Hartwig**

bewundern, das **MIDI-Programm** von **SEK'D Dresden**, dessen Entstehungsgeschichte bis in die weltberühmte **Semperoper** zurückverfolgt werden kann.

Der **A4000** kann nun wie auch das **Amiga CD-32** mit Hilfe eines **MPEG-Moduls** Filmsequenzen darstellen. Neben den **Pinball-Aktivitäten** konnt, wer wollte, an einer großangelegten **Karaoke-Aktion** teilnehmen. Unser Kollege **Kate** ließ sich nicht lumpen und bestieg höchstpersönlich die **Commo-Bretter**, die ihm für ein paar Minuten die Welt bedeuten sollten.

Eines der Messe-Highlights war die Überreichung eines Schecks von **Ascon-Chef Holger Flöttmann** an **Jimmy Hartwig** auf der Bühne des **Commodore-Stands**. **Jimmy Hartwig**, der Ex-Fußballstar des **Hamburger SV**, hat ein besonderes Herz für Kinder, engagiert sich in der Jugendarbeit und gründete vor geraumer Zeit eine Fußballschule, in der Kinder aus finanziell schwachen Familien sinnvolle und preiswerte Beschäftigung finden. Die 10000 DM, die **Ascon** wohl auch wegen ihres neuen Spieles "Anstoß" an diese Adresse richteten, dürften äußerst sinnvoll angelegt sein.

Etwas abseits, aber trotzdem ständig von einer Mensentraube umgeben, zeigten sich **Microprose** und **IBM** mit ihren zwar getrennten, trotzdem aber kooperierenden Ständen. Wer auf dieser Amiga-Messe **IBM** für fehl am Platze hielt, wurde schnell eines besseren belehrt: Gekonnt wurde die erstaunliche Zusammenarbeit des Betriebssystems **OS/2** und der **Microprose-Spiele** aufgezeigt, wobei der Schwerpunkt auf den **Multitasking-Möglichkeiten** lag. Selbst Amiga-Kenner mußten zugeben, daß **Multitasking** auf einem **PC** doch machbar ist.

Die **Computer '93** in **Köln** hat eines ganz bestimmt gezeigt: Die oft totgeredete Amiga-Szene ist ganz schön lebendig. Die Besitzer eines Amiga sind sehr wohl bereit, weiter zu investieren, und viele Soft- und Hardwarefirmen – also auch die Spielehersteller – sehen im Amigamarkt weiterhin erhebliche Chancen.

Dazu kommt, daß die Messe viele Erwartungen bei weitem übertroffen hat. Die vorsichtigen Einschätzungen über die Besucherzahl mußten am Ende einer Art Begeisterung weichen: Über 50000 Menschen preßten sich in den drei Tagen durch die engen Gänge zwischen den Ständen. Samstag



▲ Unser Azubi Mario stellt gerade seinen 10-Sekunden-Rekord auf – der Lohn der Mühe ein Amiga

mußten sogar die Zugänge zeitweilig gesperrt werden, weil zu viele Besucher da waren. Außerdem war für die Autos auf der Zoobrücke Stau angesagt.

Alles in allem ist diese Messe nicht zu vergleichen mit Ausstellungen wie der CeBIT, aber genau das wird von vielen Ausstellern auch als positiv empfunden. Man gibt sich locker, man kennt sich und bringt die eigene Ware an den Mann respektive die Frau.

Auch das Rahmenprogramm konnte sich sehen lassen. So wurde beim

Ausstellerabend eine Art Verkaufs-„Oskar“ von Media Control vergeben:

Bestseller Amiga-Spiele: *Indy IV*;
Bestseller PC: *X-Wing*;
erfolgreichster Publisher: *LucasArts*;
Bestseller CD-ROM: *the 7th Guest*.

Man kann geteilter Meinung darüber sein,

ob sich die Messe lohnt, was Preise anbelangt. Aber eins ist sicher: Commodore hat sich auf der Messe sicherlich gut präsentiert und gezeigt, daß neben dem Amiga CD-32 auch noch andere Amigas – hier vor allem die A1200 und A4000 – wichtig für bestimmte Anwendungen sind. Die Amiga-Besitzer brauchen sich nicht zu verstecken – und daß der Blick über den Tellerrand wichtig ist, zeigte vor allem die Präsenz von IBM, die sich mit ihrem Stand sehr gut in das allgemeine Umfeld einfügten. ■

jb/vb

Es gehen zwei Tränen auf Reisen...

Redakteure haben es auch nicht leicht. Vor allem, wenn es um die Anfahrt zu einer Messe geht. Und vor allem deshalb, weil ein gewisser Murphy immer Fahrgast ist...

Diesmal traf es Veras japanischen Asphalttrutscher. Das nette kleine Auto hatte wohl Sehnsucht nach seiner nordostthessischen Heimat, als es auf der Fahrt nach Köln kurz vor Gießen plötzlich Schluckauf bekam. Kurz darauf sah man jB und vB wie anno dazumal Skippy, das springende Känguruh,, über den Highway hüpfen. Bruuummm – hups – brumm – hupshupshups – brrrumm – hupshickhupselhackedihackedi-hups!

Nix zu machen, der kleine Straßenbolide wollte nicht mehr. Das „Chaos-Team“ konnte sich zum Glück bis zur Werkstatt in Wetzlar durchschlagen, zwei Redakteure grüßen auf diese Weise das Team der Firma Wolff, die ganz unbürokratisch sofort zur Seite stand und dafür sorgte, daß der verlorene Trupp der ASM einen Mietwagen bekam. Mit dem ging es dann wieder zurück zum Ausgangspunkt, um die Sachen, die wir brauchten, in ein anderes Fahrzeug (vom gleichen Hersteller – mutig sind wir ja!) umzuladen. Dann wieder im Tief- flug nach Wetzlar, den Mietwagen zurückgegeben und als „Intercity Exzess“ durch den Westerwald Richtung Köln.

Morgens um halb 10 losgefahren, abends um 18:30 am Stand. Der einzige Kommentar unserer „Hausfee“ Anja: „Ach, auch schon da?“. Zum Glück gibt es Kölsch in Köln...

PC AKTIV,
denn nicht
nur
Spiele
macht
Spaß!

DM 6,50 Sfr 6,50 öS 55 Nr.12 Dezember 1993
1. Jahrgang
Tronic-Verlag
ISSN 0944-7075

PC AKTIV
Magazin für Low-Cost & Shareware

12 Dezember '93

Soundkarten
Neue Technik für
besseren Klang

Workshop DTP
Layout Schritt für
Schritt erklärt

Aktuelle Spielehits
Spaß und Spannung für
lange Winterabende

Ein starker Konkurrent
StarWriter für Windows

WORKSHOP: Tabellenkalkulation
verständlich • **MARKTÜBERSICHT:**
Sound Blaster & Co • **AKTUELL:**
Die wichtigsten Messtrends •
FEATURE: Werbemedium Software

PGA-KREATIVPREIS:
Die Gewinner
S.44

Mit Verständlichkeits-Garantie

W i n t e r OLYMPICS

Dabei sein ist alles!

**Sie können jetzt dabei sein! Entweder in Ihrem
Wohnzimmer – mit WINTER OLYMPICS – oder live!**

**Gewinnen Sie eine Reise* zu den
XVII. Olympischen Winterspielen
mit**



für

2 Personen

19. bis 24. Februar 1994



So können Sie teilnehmen

Schreiben Sie eine Postkarte, oder nutzen Sie die Teilnahmekarten im Handel, und nennen Sie uns die drei oben abgebildeten Wintersport-Disziplinen, in denen Sie neben sieben weiteren Olympischen Höhepunkten in WINTER OLYMPICS um die Gold-Medaille wetteifern können. Schicken Sie die Karte an: Selling Points GmbH
Kennwort: U.S. Gold, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh
Einsendeschluß ist der 15. Januar 1994

Der Preis wird unter allen richtigen, rechtzeitig eingehenden Einsendungen ausgelost. Es genügt das Datum des Poststempels. Teilnahmeberechtigt sind alle Personen. Bei minderjährigen Gewinnern kann der Preis in Begleitung eines Erziehungsberechtigten angetreten werden. Ausgeschlossen sind Mitarbeiter der Firmen Selling Points GmbH und U.S. Gold. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Der Preis beinhaltet *Flug, Transfer nach Oslo, Hotel Ü/F Oslo, Transfer und Eintritt zu einer Veranstaltung sowie DM 800,- Taschengeld. Der Preis kann nicht in Barmittel gewandelt werden. Der Veranstalter des Preisausschreibens ist die U.S. Gold Ltd.

WINTER OLYMPICS von U.S. Gold erscheint für die SEGA-Geräte Mega Drive, Master System, Game Gear sowie MS-DOS- und Amiga-Computer



UNTERWEGS

Noch 'ne Messe

Stuttgarter Allerlei

Zur gleichen Zeit wie die Kölner "Computer '93" fand diesmal die Publikumsmesse "Hobby + Elektronik" mit "Modellbau Süd", "Spielaktiv" und Modellbahnausstellung in Stuttgart statt.

ser Rolle heraus möchte: Acorn hat seit kurzer Zeit eine offizielle deutsche Niederlassung und will jetzt seine RISC-Technologie mit mäßiger Preisgestaltung und neugestalteter (auch deutscher) Software verstärkt ans hiesige Publikum bringen.

Schönes und Verspieltes gab es auf den angeschlossenen Ausstellungen zu sehen. Revell präsentierte im Bereich Modellbau unter anderem sein zweites CD-ROM/Autobausatz-Projekt. Im Modellbahnbereich gab es Gelegenheit, ein voll PC-gesteuertes Stellwerk nach Herzenslust auszuprobieren, während sich nebenan die benzingetriebenen Mini-Rennwagen kreischend in die Kurven legten. Alles in allem: eine bunte, interessante und gelungene Sache, diese Messe. ■



Etliche Mailboxnetze nutzten die Gelegenheit zur Präsentation – wie etwa das Life-Net, dessen Boxen von jungen Christen als Gesprächsforen betrieben werden

BOYS
& GIRLS

CHRISTOPH BURGER
LINDENSTRASSE 162
D-80721 MUENCHEN
CALL: 089 - 13928170
*27.09.1978

originalgröße
Abbildung
Edelstahl
licensed by ID

Das isses !

Ja! Genau!
Axl Rose hat ihn natürlich auch:
wie in der US Army

Original ID-Anhänger

Hol ihn Dir ! Jetzt !
Für Dich ganz **persönlich** oder
für Deinen **Lover**: Boys & Girls
oder für alle in Deiner **Clique** !

DM 39⁹⁰

**komplett mit 80cm-Kette (silberfarbig)
+ Nachnahme / Postversand DM 7.-**

Dieses **Super-Teil**
gibt's in ganz Europa nur bei uns:

FUNTASTIC GmbH

PostBox 140209p, Müllerstr. 44
D-80452 München

...und so geht die Post ab mit Deiner Bestellung: Du hast 5 Zeilen mit je 22 Buchstaben: Schreib uns Deine eigenen Daten (bitte in klarer Druckschrift) genauso wie z.B. auf dem Foto Ausschneiden, rein in das Kuvert und losschicken! In ca. 14 Tagen ist er da - Dein Anhänger!

Okay ! Ich will das Super-Teil haben:
Bitte schicken Sie mir den ID-Anhänger

Datum meine Unterschrift
(unter 18 J. bitte die Eltern)

SPIEL '93 — Internationale Spieltage in Essen

Nicht mehr so



Spiel hautnah erleben, Kontakte mit den Autoren, Gespräche, Spielrunden: Das ist traditionell der besondere Reiz der Essener Spieltage. Wer von einem Spiel begeistert ist, kann hier sofort zuschlagen. Doch um Shopping zu machen, fährt man eigentlich nicht nach Essen, auch wenn in diesem Jahr der Eindruck entstehen konnte. Lange mußte man diesmal nach den kleinen, sympathischen Spielideen suchen, die die Spieltage über Jahre ausgezeichnet haben. Was sticht? von Karl-Heinz Schmiel ist ein grandioses, taktisches Kartenspiel. **Zankapfel** von Rolf zur Linde bietet gelungenes Zankvergnügen für eine ganze Familie. Die Obsternte auf dem Gemeindeanger soll gerecht verteilt werden. Walter Müller präsentierte mit **Rette sich wer kann** ein genial-gemeines Verhandlungsspiel. Von "franjos" kam gewohnt Gutes. Mit **Confusion**, einem Zweier-Taktikspiel von Robert Abbott und einer trefflichen Halma-Variante unter dem Titel **Billabong** von Sid Sackson knüpfte man an das gute Programm der letzten Jahre an. Aber auch für aufwendige Brettspiele bot die Messe Raum, so für das Handelsspiel **Welfen**, **Fugger**, **Medici** von Doris Matthäus und Frank Nestel, das bereits gespielt werden konnte, aber erst nächstes Jahr verkaufsfertig vorliegen wird.

Und ewig rollt der Würfel

Wen es in die obere Halle verschlug, dem stockte erst einmal der Atem. Orks als Empfangskomitee, auf den Tischen Rüstungen, Schwerter und Schilde, dazwischen Gaukler, Elfen und Magier, kurz, ein recht buntes Treiben herrschte hier. Traute sich der beherzte Besucher weiter, entpuppten sich die Orks als lebensgroße Puppen, die martialischen Ausrü-

stungsgegenstände als Attrappen für Live-Rollenspiel-Freunde und das Fantasy-Getümmel als eben diese in ihren malerischen Verkleidungen.

Da die kleinen Anbieter handgestrickter, aber oft sehr reizvoller Rollenspiele und Szenarien wegen der erhöhten Standgebühren ferngeblieben waren, konnten sich die etablierten Anbieter weiter ausdehnen. **Das Schwarze Auge** nahm natürlich den größten Raum ein. Hier konnte man an einem Rollenspiel-Wettbewerb teilnehmen und hatte dabei in knapp bemessener Zeit ein kniffliges Abenteuer zu bewältigen. Die interessante Neuigkeit war hier, daß die Firma Schmidt-Spiele sich wieder aus dem Computerbereich zurückzieht. Teil 2 der Computerversionen des "Schwarzen Auges", **Die Sternenschwinge**, wird daher bei Fantasy Productions erscheinen.



oder endlich den 100seitigen Würfel in lindgrün, den man schon so lange gesucht hatte, zu erwerben. In einem abgetrennten Bereich konnten sich die Freunde von BattleTech nach Herzenslust austoben, ohne friedlichere Gemüter zu erschrecken.

Plüsch, Power & Plunder, das Beste, was zur Zeit in Richtung satirisches Rollenspiel auf dem Markt ist, wartete mit einer Reihe neuer Abenteuer auf. In der Rolle von Plüsch-Teddys können die Spieler alle Bereiche der Rollenspiel-Szene durchspielen, **Der Woolminator**, **BaeroTech** und **Cyberplunder** machen die jeweilige Richtung der Spielepisoden deutlich.

Zing, Krach!

Wo gedaddelt wird, sind natürlich auch die Großen des Videospiels vertreten: Nintendo dominierte klar das Geschehen im Elektronik-Bereich. Die Geräuschkulisse zahlloser Konsolen und die Präsentation der Neuheiten auf einem überdimensionierten Bildschirm zogen scharenweise Publikum an. Wer neben dem überlebensgroßen Mario auch Disneys Aladdin erwartete, mußte sich gedulden. Das Spiel konnte in Essen noch nicht ausprobiert werden, was vielleicht mancher Besucher gehofft hatte.

Neben dem Nintendo-Stand nahmen sich die der anderen Computer- und Videospielanbieter eher bescheiden aus. Dennoch war nicht zu übersehen, daß ihr Anteil im Vergleich zum Vorjahr deutlich gestiegen war. Nicht zu übersehen waren diesmal auch zahlreiche Shareware-Anbieter. Im Gegensatz zu den Computer- und Konsolenfreaks

"Komm, spiel mit!" — Mit dieser Aufforderung locken die Spieltage alljährlich Zehntausende in die Essener Messehallen. Anders als die Nürnberger Spielwarenmesse, die ausschließlich für den Fachhandel da ist, will das Essener Spiele-Spektakel als Publikumsmesse alle Spielbegeisterten unter einem Dach zusammenführen. Vom 21. bis 24. Oktober waren die Tore der SPIEL '93 geöffnet.

spielerisch



schiene sich die Postspieler in Essen klar auf dem Rückzug zu befinden.

Billig, noch billiger...

Ein schaler Geschmack blieb zurück. Die Zahl der Autoren, die sich hier direkt mit einem fertigen Spiel präsentierten, ist zurückgegangen. Dafür fand man immer mehr Spieleversender und Spieläden, die wohl auch besser mit den stetig steigenden Standgebühren fertigwerden. Vom Kulturgut Spiel sprach man hier schon lange nicht mehr. Dem Messebesucher wurde suggeriert, daß schon ein gehöriges Maß Dummheit dazugehöre, ein Spiel zu seinem normalen Ladenpreis zu kaufen. Wie es aussah, wird doch ohnehin bald alles wie die Bananen auf dem Wochenmarkt marktschreierisch verhökert.

Unterstützt wurde diese Tendenz durch professionelle Händler, die hier auf Flohmärkten zusammengesuchte Spiele teuer weiterverkauften.

Der Wert der Essener Spieltage lag früher gerade in ihrer ungezwungenen,

eben spielerischen Darbietung. Doch der Preiskampf dominiert und verzerrt jetzt das Bild. Übrig bleibt der Eindruck eines großen Schnäppchenmarkts in Sachen Spiel, der dem Einzelhandel der Umgebung die Zornesröte ins Gesicht steigen läßt. ■

Rainer Scheer/Martin Wehnert/sz



Das ideale Geschenk für 1994

Hol' sie Dir, die Bernie Bronto Collection!

**Bernie Bronto, der neue
Star im Saurierland!**

- *Topaktuell*
- *Witzig*
- *Originell*

**Demnächst als Held in
Computerspielen und
Comics.
Bereits jetzt als
attraktiver Kalender für
1994.**

Gratis dazu:

- *Bernie Bronto
Lesemarken*
- *1 Diskette mit den
Kalendermotiven
für Amiga oder PC
(bitte angeben)*

Die B.B.Collection



**Kunstdruckkalender
Großformat mit
12 Einzelseiten**



Lesemarken



für nur 29,⁸⁰ DM

Bitte Bestellkarte nutzen! Telefonische Bestellannahme (24 h): (0 56 51)-979-618 Tronic-Verlag, Postfach 1870 37258 Eschwege

Hotel Luxor, Las Vegas

Was ist ein Hotel? Ein Betonklotz mit Mietbetten, Eiche furniert, sauber und furchtbar langweilig? Nicht im Land der unbegrenzten Möglichkeiten. Unser US-Korrespondent Markus Krichel nimmt Euch mit zu einem Besuch ins "Luxor".



DIE ERLEBNIS- PYRAMIDE

Mit viel Pomp, Fanfaren und Trommeln wurde am 15. Oktober 1993 in Las Vegas das Luxor-Hotel eröffnet. Im Inneren der 120 Meter hohen gläsernen Pyramide befinden sich 2500 Zimmer, ein 9000 Quadratmeter großes Spielcasino, sieben Restaurants, ein Theater und ein Fluß. 4000 Angestellte sind zum Betrieb dieses Unternehmens erforderlich.

Zu den Hauptattraktionen zählen neben dem allgegenwärtigen Pharaio Tut-Ench-Amun eine dreiteilige Special-Effects-Show, eine Bootsfahrt auf dem Nil, eine 40 Meter hohe Sphinx-Statue, aus deren Augen Laserstrahlen schießen, und (Trommelwirbel!) SEGAs erste Virtual-Reality-Arcade.

Die Geheimnisse der Pyramide

Schon die Special-Effects-Show hat es wirklich in sich. Der Designer dieses Spektakels ist kein Geringerer als der mit mehreren Oscars ausgezeichnete Spezialeffekt-

Guru Douglas Trumbull, der seine Kunst in so hochkarätigen SF-Filmen wie "2001: Odyssee im Weltall" und "Blade Runner" gezeigt hat. "Die Geheimnisse der Luxor-Pyramide" – so lautet der Name der Show. Das erste Geheimnis scheint schon in der Story zu liegen, die die drei Episoden der Trilogie miteinander verbindet. Diese Story können möglicherweise nur echte Ägypter so richtig verstehen. Mit Sicherheit kann ich immerhin sagen, daß ein gläserner Obelisk, der das Geheimnis über die Zukunft der Menschheit in sich bergen soll,



▲ *Echt oder nicht echt, das ist die Frage bei der zweiten Show-Episode*

eine starke Rolle bei der Geschichte spielt.

Was heißt hier Illusion?

Die erste Episode der dreiteiligen Show trägt den Titel "Auf der Suche nach dem Obelisk". Geboten wird hier eine Erlebnissfahrt oder auf gut Englisch ein "Motion Ride". Der Zuschauer erfährt am eigenen Leibe, was einem Helden auf der Leinwand widerfahren kann, etwa ein Sturz in bodenlose Tiefen, eine Verfolgungsjagd durch die Pyramiden, ein Zusammenstoß mit einer Wand – um nur einige Sachen zu nennen. Das Erlebnis ist realistisch,



▲ *Wie im Traum: die erste Episode der "Geheimnisse"*

Las Vegas

Vegas ist wirklich eine Reise wert. Für diejenigen unter Euch, die vorhaben, die Spielerstadt in der Wüste Nevadas einmal zu besuchen, hier ein paar Tips.

Bestes Hotel: Excalibur. In diesem Hotel dreht sich alles um König Artus und das Rittertum. Mit über 4200 Zimmern ist es gleichzeitig das größte Hotel in Las Vegas. Die Zimmerpreise bewegen sich zwischen 40 und 70 Dollar pro Nacht und Person. Das Luxor ist als Unterkunft nicht zu empfehlen.

Beste Spielhalle: Kein Zweifel – das im Artikel erwähnte SEGA-„Virtualand“ im Luxor. Die Hotels Luxor und Excalibur sind übrigens über eine Mono-Rail-Schwebbahn miteinander verbunden.

Bestes Casino: Die größten Hotels haben in der Regel auch die größten Casinos. Von den Gewinnchancen her sind die Dinger alle gleich: Im Vergleich zu europäischen Spielbanken ist die Chance auf einen Gewinn hier deutlich geringer.

Beste Show: Siegfried und Roy im Mirage, täglich um 19 und 23 Uhr. Unbedingt reservieren. Eintritt: satte

80 Dollar. Ebenfalls empfehlenswert: die Wasser-show „Splash“ im Sahara und König Artus' Ritterturnier im Excalibur. Es lohnt sich natürlich auch, einmal einen Profiboxkampf in Caesar's Palace zu erleben.

Unbedingt ansehen: die Sphinx vor dem Luxor, das Treasure Island Hotel, Caesar's Palace und den preisgekrönten „Magic Motion Ride“ im Excalibur.

Auch gut: ein Flug mit einem Helicopter durch den nahe gelegenen Grand Canyon oder ein Besuch des Hoover-Staudamms.

Nachteile: In Las Vegas herrscht an Wochenenden ein unglaublicher Betrieb. Körperbehinderte sollten ihren Besuch während der Woche planen. Echte Spielernaturen können hier Haus und Hof verlieren.

Vorteile: Essen und Unterkunft sind sehr preiswert. Viele Hotels geben ihren Gästen Coupons für kostenlose Mahlzeiten und Getränke oder Attraktionen. Alles ist 24 Stunden am Tag geöffnet.

Besonderheiten: Man braucht absolut keine Uhren!



▲ Die Innenwelt der Pyramide: als hätte jemand eine Stadt eingesperrt



▲ Nein, dies ist nicht „Star Wars 4“, sondern die dritte Episode der „Geheimnisse“

und mehrere Teilnehmer waren nach dieser Erfahrung etwas unpfäplich.

Bei der zweiten Episode, „Luxor Live“ genannt, handelt es sich um eine Talk-Show im amerikanischen Stil, bei der es höchst seltsam und ganz und

xes, der sich wie die anderen Attraktionen ebenfalls innerhalb der Luxor-Pyramide befindet: SEGAs „Virtualand“.

Tja – und dieses Ding hat so beeindruckende Sachen zu bieten, daß es einen eigenen Bericht wert ist. Ich spare mir jetzt erst mal alles weitere darüber und vertröste

gar nicht „live“ zugeht. Oder vielleicht doch? Die Bühnenausstattung besteht teils aus realen Requisiten, teils aus Hintergrundprojektion. So entsteht eine fast perfekte Illusion. Die Zuschauer scheinen sich in einem typisch amerikanischen Fernsehstudio zu befinden, komplett mit Bühnenarbeitern, Produzenten, Kameralenten und so weiter. Dieses Produktionsteam arbeitet mit dem fiktiven Talkmaster sowie dessen Gästen in Echtzeit zusammen. Höhepunkt der Show ist eine zweiminütige Sonnenfinsternis, während der man die wohl zur Zeit besten 3D-Effekte zu sehen bekommt.

Den dritten und letzten Teil der Show bildet das „Theater der Zeit“. Hier bekommt der Zuschauer die Möglichkeit, zwei alternative Visionen über die Zukunft der Menschheit zu erleben. Auf einer 25 Meter hohen und 6 Meter breiten Leinwand werden atemberaubende Spezialeffekte geboten, die jeden Science-Fiction-Regisseur vor Neid grün werden lassen.

Zwischen Tag und Traum

Noch ganz benommen von den effektgeladenen Zukunftsaussichten wanke ich weiter in Richtung eines sehr ungewöhnlichen Arcade-Komplexes,

Euch auf die nächste ASM-Ausgabe, in der ich Euch dann unter anderem von einer 8-Mann-Raumfähre erzähle, in der Michael Jackson als Kapitän mitfliegt. Nein, gebt Euch keine Mühe – ich sage jetzt nicht mehr darüber, denn dieser Artikel ist jetzt zu Ende.

Wie, was, zu Ende? Oh nein! Und was mache ich mit all den anderen Sensationöchen, denen ich in der riesigen Glaspjramide begegnet bin?

Na schön, dann muß ich sie eben im Schnelldurchlauf abhandeln. Haltet Euch fest. Alles klar? – Also, die allnächtliche Lasershow: allererste Sahne. Das Grabmal des Tut-Ench-Amun: Kitsch. Die Show „Winds of the Gods“: Zeitverschwendung. Bootsfahrt auf dem Nil: Gemütlich. Der größte Laserstrahl der Welt: ganz schön groß...

Auf Wiedersehen in Las Vegas, bis zur nächsten ASM! Ich fliege schon mal 'ne Runde voraus...

mk/sz



▲ Zu den eher zahmen Attraktionen gehört die Flußfahrt auf dem Nil

AUF EINEN BLICK

Hit Titel	Ausg.	S.	Rubrik
A-Train Construction Set (PC)	7/93	129	Konv.
Abandoned Places 2 (AM)	7/93	88	Adventure
Action in New York (NES)	7/93	43	Action
Addams Family (SNES)	6/93	50	Action
Adi 2 Anglals (PC)	5/93	124	Education
Air Bucks V.1.2 (PC)	9/93	95	Strategie
Alfred Chicken (GB)	9/93	39	Action
Alien 3 (A1200)	12/93	155	Konv.
Alien 3 (GB)	4/93	134	Konv.
Alien 3 (MS)	8/93	134	Konv.
* Alien III (SNES)	9/93	136	Konv.
Aliens vs. Predator (SNES)	4/93	130	Action
* All-Star Challenge 2 (GB)	7/93	107	Simulation
Alter Ego (PC)	6/93	58	Oldie
Amazon (PC)	2/93	52	Adventure
Ambermoon (AM)	5/93	94	Preview
Ambush at Sorinor (PC)	7/93	90	Preview
Ambush at Sorinor (PC)	10/93	66	Adventure
American Gladiators (SNES)	8/93	111	Simulation
Another World (MD)	4/93	135	Konv.
Anstoss (PC)	11/93	107	Preview
Arabian Nights (AM)	3/93	41	Preview
* Arabian Nights (AM)	7/93	38	Action
Arcade Fruit Machine (PC)	10/93	99	Simulation
* Arcades Revenge (SNES)	7/93	50	Action
* Archer MacLean's Pool (PC)	11/93	132	Konv.
* Archer MacLean's Pool... (AM)	1/93	90	Sport
Ariel the little Mermaid (MD)	4/93	131	Action
Armour Geddon (PC)	4/93	99	Konv.
Art of Fighting (NG)	2/93	133	Action
Assassin (AM)	1/93	24	Action
* Asterix (GB)	7/93	17	Action
* Asterix (SNES)	10/93	133	Konv.
Aufschwung Ost (PC)	11/93	97	Preview
AV-8B Harrier Assault (PC)	1/93	108	Preview
AV-8B Harrier Assault (PC)	2/93	110	Simulation
Avenging Spirit (GB)	6/93	46	Action
B 17 - Flying Fortress (AM)	6/93	102	Konv.
B.O.B. (SNES)	8/93	40	Action
Baby T-Rex (GB)	10/93	55	Action
Ballistic Diplomacy (AM)	9/93	94	Preview
Banana Prince (NES)	6/93	91	Action
Barbie (GB)	5/93	40	Action
Batman Returns (GG)	4/93	16	Action
Batman Returns (MD)	4/93	17	Action
Batman Returns (PC)	4/93	15	Adventure
Battle Grand Prix (SNES)	11/93	106	Strategie
Battlechess 4000 (PC)	3/93	128	Simulation
* Battleship (GB)	7/93	97	Strategie
Battletoads (GB)	9/93	42	Action
BC Kid (GB)	4/93	134	Konv.
Beavers (AM)	7/93	132	Action
Best of the Best (SNES)	3/93	137	Konv.
Best of the Best - Champ. (GB)	4/93	134	Konv.
Betrayal at Krondor (PC)	7/93	54	Preview
Betrayal at Krondor (PC)	11/93	88	Adventure
Bible Builder (PC)	5/93	125	Education
* Bill's Tomato Game (AM)	1/93	18	Action
Bio Hazard Battle (MD)	2/93	134	Action
Bio Menace (PC)	11/93	126	Action
Blackjack für Windows (PC)	5/93	104	Strategie
Blade Warrior (PC)	10/93	67	Adventure
* Blaster (AM)	11/93	29	Action
Bloodnet (PC)	11/93	87	Preview
Blue Force (PC)	9/93	12	Adventure
Blues Brothers (SNES)	6/93	52	Action
Body Blows (AM)	6/93	40	Action
Bomb Jack (GB)	1/93	134	Action
Bomber Man '93 (EN)	3/93	132	Action
Brain Challenge (AM)	9/93	97	Strategie
Brix (PC)	11/93	127	Strategie
Brutal Sports Footb. (A1200)	10/93	95	Preview
Bubba'n'Stix (AM)	10/93	46	Preview
* Bubsy (MD)	9/93	40	Action
Bulls vs. Blazers (SNES)	8/93	111	Simulation
Bunny Bricks (AM)	1/93	38	Action
Burntime (PC)	9/93	99	Strategie
Burntime (PC)	12/93	60	Strategie
Buzz Aldrin's Race... (PC)	6/93	60	Adventure
Caesar's Palace (PC)	10/93	85	Strategie

Hit Titel	Ausg.	S.	Rubrik
California Games (MS)	12/93	158	Konv.
* Campaign (PC)	1/93	106	Simulation
* Campaign (AM)	2/93	106	Konv.
* Campaign (ST)	3/93	127	Konv.
Capt. America and... (SNES)	11/93	38	Action
Captive (PC)	2/93	51	Konv.
* Car & Driver (PC)	1/93	36	Action
Chakan (MD)	4/93	127	Action
Championship Man. 93 (PC)	8/93	113	Simulation
Championship Pro Am (MD)	7/93	53	Action
Charbreaker (PC)	11/93	98	Preview
* Chess Maniac 5 Billion... (PC)	7/93	92	Strategie
Chester Cheetah (SNES)	4/93	129	Action
Chiki Chiki Boys (MD)	8/93	39	Action
Chuck Rock (SNES)	3/93	138	Konv.
* Chuck Rock II (AM)	6/93	22	Action
* Civilization (MAC)	5/93	107	Konv.
Clash of Steel (PC)	11/93	99	Strategie
Cobra Mission (PC)	2/93	58	Adventure
Cohort II (AM)	7/93	130	Konv.
Cohort II (PC)	7/93	94	Strategie
* Comanche (PC)	1/93	6	Simulation
Comanche Mission Disk 1 (PC)	8/93	119	Simulation
Companions of Xanth (PC)	11/93	90	Preview
Congo's Caper (SNES)	9/93	22	Action
Conquered Kingdom (PC)	2/93	103	Strategie
Conquered Kingdoms (PC)	10/93	142	Strategie
Contraptions (PC)	3/93	25	Action
Cool Spot (MD)	8/93	50	Action
Cool World (GB)	9/93	134	Konv.
Cool World (SNES)	8/93	131	Konv.
Coolworld (AM/C64)	3/93	40	Action
Crazy Cars III (PC)	3/93	39	Konv.
Creatures (AM)	2/93	40	Action
Creepers (PC)	5/93	102	Strategie
* Curse of Enchantia (AM)	2/93	58	Konv.
Cyber Space (PC)	4/93	50	Adventure
Cybernator (SNES)	8/93	51	Action
Cyberace (PC)	4/93	41	Preview
* Cytron (AM)	1/93	40	Action
D-Day (PC)	1/93	100	Strategie
Dalek Attack (AM)	5/93	46	Action
Dark Sun (PC)	12/93	32	Adventure
* Darkseed (AM)	5/93	57	Konv.
* Darkside of Xeen (PC)	9/93	86	Adventure
Darkwing Duck (GB)	6/93	53	Action
Das Imperiumschil. zur. (GB)	4/93	132	Preview
Daughter of Serpents (PC)	2/93	46	Adventure
David Crane's Tennis (SNES)	11/93	107	Simulation
Day of the Tentacle (PC)	1/93	44	Preview
* Day of the Tentacle (PC)	8/93	60	Adventure
Death Duel (MD)	1/93	130	Action
Deep Core (A1200)	11/93	34	Preview
Deluxe Trivial Pursuit (PC)	3/93	106	Strategie
Der Clou (PC)	12/93	114	Preview
Der Schatz im Silbersee (PC)	12/93	120	Preview
* Desert Strike (AM)	7/93	128	Konv.
* Desert Strike (SNES)	1/93	134	Action
Die Hard II (PC)	1/93	39	Konv.
Die Ruinen v. Fetepama (PC)	8/93	87	Shareware
* Die Schöne und das Biest (PC)	9/93	87	Adventure
Die Siedler (AM)	12/93	122	Preview
Digger (PC)	12/93	98	Oldie
* Diggers (A1200/4000)	12/93	64	Strategie
Diggers (A1200)	9/93	142	Preview
Diggers (AM)	3/93	105	Preview
Dino City (SNES)	6/93	47	Action
Dino Worlds (AM)	7/93	46	Preview
Dizzy - Prince o.t.V. (PC)	9/93	48	Action
Dogfight (PC)	5/93	24	Preview
Dogfight (PC)	7/93	106	Simulation
Doomsday Warrior (SNES)	8/93	47	Action
Double Dragon III (MD)	8/93	134	Konv.
Double Dragon III (PC)	1/93	39	Konv.
* Dr. Franken (GB)	1/93	132	Action
Dr. Franken (GB)	6/93	52	Action
Dr. Franken 2 (GB)	10/93	55	Preview
Dr. Franken 2 (GB)	11/93	31	Action
Dracula (AM)	5/93	96	Preview
Dragon's Lair III (AM)	4/93	25	Action

Hit Titel	Ausg.	S.	Rubrik
Dreamweb (PC)	12/93	107	Preview
Dropzone (GB)	9/93	134	Konv.
Dropzone (NES)	8/93	53	Action
Dune II (AM 1 MB)	8/93	133	Konv.
Dune II (PC)	1/93	96	Preview
* Dune II (PC)	3/93	102	Strategie
Dusk of the Gods (PC)	2/93	48	Adventure
Dynatech (PC)	3/93	104	Strategie
E.O.B. III: Assault on... (PC)	7/93	58	Adventure
Ecco the Dolphin (MD)	3/93	133	Action
Eight Ball Deluxe (PC)	10/93	134	Konv.
El-Fish (PC)	7/93	104	Simulation
Elf (PC)	3/93	39	Konv.
Elisabeth I. (PC)	6/93	90	Preview
Elvira II (C64)	2/93	57	Konv.
Elysium (PC)	2/93	111	Simulation
Entity (AM)	2/93	22	Preview
Entity (AM)	5/93	43	Action
Erben des Throns (AM)	4/93	102	Konv.
Eric the Unready (PC)	4/93	46	Adventure
Euro Soccer (PC)	4/93	93	Sport
Executioner (PC)	12/93	35	Action
Exercitment (PC)	11/93	105	Simulation
F1 Pole Position (SNES)	10/93	100	Preview
F-15 II (MD)	10/93	52	Preview
F-15 Strike Eagle (GB)	8/93	112	Simulation
* F1 (MD)	9/93	110	Simulation
* F1 Pole Position (GB)	11/93	132	Konv.
* F1 Pole Position (SNES)	11/93	106	Simulation
* F-15 Strike Eagle III (PC)	2/93	104	Simulation
* Fallen Empire (PC)	7/93	128	Konv.
Fatal Fury (SNES)	8/93	43	Action
Fatal Strokes (AM)	4/93	22	Action
Fatty Bear's Birthday... (PC)	7/93	91	Preview
Fields of Glory (PC)	7/93	141	Preview
Fields of Glory (PC)	10/93	89	Strategie
Fill'em (AM)	9/93	39	Preview
Final Fantasy Mystic Q. (SNES)	1/93	127	Action
Fire Fighter (GB)	9/93	44	Action
Fire Force (AM)	2/93	39	Action
Firehawk (AM)	7/93	135	Action
First Samurai (PC)	1/93	39	Konv.
* Flashback (AM)	7/93	60	Adventure
* Flashback (MD)	137	137	Konv.
* Flashback (PC)	10/93	132	Konv.
Flies - Attack on Earth (PC)	3/93	44	Preview
Flintstones: King Rock... (GB)	6/93	44	Action
Fly Harder (AM)	1/93	22	Preview
Fly Harder (AM)	8/93	125	Action
Football Manager 3 (PC)	10/93	101	Simulation
Forgotten Castle (PC)	12/93	106	Preview
Formula One Grand Prix (PC)	1/93	108	Preview
* Formula One Grand Prix (PC)	2/93	92	Konv.
Frankenstein (AM)	1/93	22	Preview
Franky, Joe & Dirk... (GB)	11/93	38	Action
* Freak Out (PC)	7/93	100	Strategie
Freddy Pharkas (PC)	4/93	55	Preview
Freddy Pharkas (PC)	8/93	58	Adventure
Frogger (Atari 400)	7/93	131	Oldie
Front Page Sports (PC)	2/93	90	Sport
G-Loc Air Battle (MD)	7/93	108	Simulation
Gabriel Knight (PC)	9/93	88	Preview
Galactic Warrior Rats (PC)	11/93	39	Action
Garfield Labyrinth (GB)	12/93	72	Action
* Garry Kasparov's Gambit (PC)	12/93	34	Strategie
Gateway 2 - Homeland (PC)	8/93	101	Preview
* Gateway II - Homeworld (PC)	12/93	55	Adventure
Gearworks (AM)	11/93	93	Preview
George Foreman's KO... (MD)	7/93	107	Simulation
Giana Sisters (C64)	4/93	91	Oldie
Global Gladiators (MD)	8/93	43	Action
Global Gladiators (AM)	10/93	137	Konv.
Global Gladiators (MS)	8/93	134	Konv.
Gnome Alone (PC)	10/93	47	Action
Goal (AM)	8/93	115	Simulation
Goal! (GB)	12/93	156	Konv.
* Gobliins 2 (PC)	1/93	46	Adventure
* Gods (SNES)	4/93	135	Konv.
Godzilla (GB)	6/93	46	Action
Grail Quest	6/93	61	Adventure

Hit	Titel	Ausg.	S.	Rubrik
	Gravis Ultrasound (PC)	2/93	88	Hardware
	Gulp (PC)	8/93	100	Strategie
	Gunship 2000 (AM)	1/93	110	Simulation
	Hannibal (AM)	10/93	138	Konv.
*	Hannibal (PC)	4/93	98	Strategie
	Hardball III (MD)	7/93	109	Simulation
	Harrier Jump Jet (PC)	1/93	104	Simulation
	Hero Quest II (AM)	9/93	63	Adventure
*	Hexuma (AM)	2/93	51	Konv.
	Hexxagon (PC)	8/93	87	Shareware
	High Command Europe (PC)	10/93	85	Strategie
	Hired Guns (AM)	4/93	52	Preview
	History Line 1914-1918 (PC)	1/93	98	Strategie
	Home Alone (MD)	6/93	51	Action
	Home Alone 2 (GB)	2/93	135	Action
*	Hoyle Classic Card Games (PC)	8/93	89	Strategie
*	Human Race Jurassic L. (AM)	7/93	48	Action
	Humans (PC)	2/93	43	Konv.
*	Inca (PC)	2/93	6	Action
	Incr. Crash Dummies (GB)	6/93	53	Action
	Indiana Jones III (NES/GB)	11/93	135	Konv.
	Indiana Jones IV (AM)	4/93	54	Konv.
*	Indiana Jones IV (MAC)	4/93	54	Konv.
	Indiana Jones IV (MD)	8/93	133	Konv.
	Indy 4 - Action Game (AM)	2/93	42	Konv.
	Indy 4 - Action Game (PC)	2/93	42	Action
	Indy 4 - Action Game (ST)	3/93	39	Konv.
	Indy Car (PC)	12/93	121	Preview
	Innocent - Until Caught (PC)	12/93	110	Preview
	Intern. Open Golf Champ. (PC)	9/93	111	Simulation
	International Rugby Ch. (PC)	6/93	101	Preview
	Ishar (A1200)	8/93	132	Konv.
	Ishar II (PC)	5/93	93	Preview
*	Ishar II (PC)	8/93	102	Adventure
*	Jack the Ripper (PC)	10/93	18	Adventure
	Jaki Crush (SNES)	4/93	128	Action
	James Bond (MD)	5/93	23	Preview
*	James Bond - The Duel (MD)	6/93	17	Action
	James Pond 3 (AM)	4/93	23	Preview
	James Pond 3 (AM)	7/93	47	Preview
	James Pond's Crazy Sp. (SNES)	10/93	135	Konv.
	Jennifer Capriati (MD)	2/93	132	Sport
*	Jimmy Connors (SNES)	2/93	132	Sport
	Joe & Mac - Caveman Ninja (GB)	9/93	137	Konv.
	John Madden Football '93 (MD)	3/93	134	Sport
	John Madden Football '93 (SNES)	3/93	138	Konv.
	Jonathan (AM)	5/93	55	Adventure
	Jungle Strike (MD)	9/93	19	Action
*	Jurassic Park (GB)	10/93	16	Action
	Jurassic Park (MD)	12/93	65	Action
*	Jurassic Park (PC)	12/93	30	Action
	Karamalz Cup (AM)	8/93	110	Simulation
	KGB (AM)	4/93	54	Konv.
	Kid Pix (PC)	4/93	114	Education
	Kingmaker (PC)	10/93	84	Preview
	Kingmaker (PC)	12/93	58	Strategie
*	Kirby's Dream Land (GB)	8/93	52	Action
	Kyrandia 2	7/93	141	Preview
	Land of Illusion (MD)	7/93	53	Action
	Lands of Lore (PC)	7/93	141	Preview
*	Lands of Lore (PC)	9/93	140	Adventure
	Landstalker (MD)	3/93	131	Adventure
	Leeds United (AM)	3/93	106	Strategie
	Leeds United (PC)	7/93	130	Konv.
	Legend o.t. Myst. Ninja (SNES)	10/93	50	Action
	Legend of Cranog (PC)	7/93	56	Preview
*	Legend of Kyrandia (AM)	2/93	58	Konv.
	Legend of Myra (PC)	6/93	44	Action
	Leisure Suit Larry VI (PC)	12/93	104	Preview
*	Lemmings (GB)	5/93	110	Konv.
*	Lemmings 2 (AM)	4/93	104	Strategie
	Lethal Weapon (AM)	3/93	24	Action
	Lethal Weapon (GB)	7/93	130	Konv.
	Lethal Weapon (PC)	5/93	45	Konv.
	Lethal Weapon (SNES)	6/93	48	Konv.
	Lethal Weapon (ST)	3/93	24	Konv.
*	Links Ch. Course: Belfry (PC)	10/93	99	Simulation
	Links CH.C.: Pinehurst (PC)	6/93	102	Simulation
*	Links Course Disk (PC)	3/93	101	Sport
*	Links Golf (AM)	2/93	73	Sport

Hit	Titel	Ausg.	S.	Rubrik
	Little Devil (PC)	7/93	140	Preview
	Looney Tunes (GB)	1/93	132	Action
	Lords of Time (AM)	2/93	54	Adventure
*	Lost in Time 1&2 (PC)	11/93	12	Adventure
*	Lost Secrets: The Rainforest (PC)	4/93	48	Adventure
	Lothar Matthäus (AM)	9/93	108	Simulation
*	Lothar Matthäus (AM)	11/93	108	Simulation
*	Lotus (PC)	10/93	131	Konv.
	Lotus Turbo Challenge (MD)	2/93	137	Konv.
	M.U.L.E. (C64/Atari 800)	5/93	106	Oldie
	Maelstrom (PC)	8/93	97	Strategie
*	Magical Quest (SNES)	2/93	126	Action
	Magician's Castle (PC)	12/93	108	Preview
	Maniac Mansion (AM)	1/93	60	Oldie
	Maniac Mansion (NES)	6/93	59	Konv.
	Marbelous (AM)	9/93	22	Action
	Mario is missing (PC)	3/93	116	Education
*	Mario Teaches Typing (PC)	6/93	104	Education
	Max (GB)	6/93	50	Action
	McDonaldland (ST)	7/93	129	Konv.
	Mean Arenas (AM)	8/93	49	Preview
*	Mech Warrior (SNES)	8/93	46	Action
*	Mega Lo Mania (MD)	4/93	135	Konv.
	Mega Man 2 (GB)	9/93	42	Action
	Michael Jordan in Flight (PC)	4/93	92	Preview
*	Mick and Mack (MD)	4/93	126	Action
	Micro Machines (MD)	10/93	51	Action
	Mig 29 (PC)	10/93	101	Preview
*	Might & Magic III (Mac)	7/93	127	Konv.
*	Might and Magic IV (PC)	1/93	42	Adventure
	Monster Bash (PC)	7/93	23	Action
	Morph (AM)	8/93	96	Strategie
	Mortal Kombat (GB)	11/93	133	Konv.
	Mortal Kombat (GG)	12/93	156	Konv.
	Mortal Kombat (MD)	11/93	36	Action
	Mortal Kombat (MS)	12/93	156	Konv.
*	Mortal Kombat (SNES)	12/93	154	Konv.
	Motörhead (AM)	2/93	24	Action
	Motörhead (ST)	2/93	43	Konv.
	Muhammad Ali (MD)	4/93	131	Action
	Murder on the Mississippi (C64)	3/93	97	Oldie
	Mutant League Football (MD)	9/93	109	Simulation
	N. Mansell's W.C. (AM 1200)	6/93	102	Konv.
	NCAA Basketball (SNES)	1/93	130	Sport
	NFL GC Football (PC)	12/93	109	Preview
*	NFL Sports Talk '93 (MD)	1/93	128	Sport
*	NHL Hockey (PC)	10/93	96	Simulation
	NHLPA Hockey '93 (SNES)	2/93	137	Konv.
	Nick Faldo's Ch. Golf (AM)	3/93	100	Sport
	Nick Faldo's Golf (C64)	4/93	93	Konv.
*	Nicky 2 (AM)	9/93	24	Action
	Nicky Boom (PC)	4/93	40	Konv.
	Nicky Boom (ST)	4/93	40	Konv.
	Nigel Mansell World... (AM)	1/93	88	Sport
	Nigel Mansell's World... (PC)	7/93	130	Konv.
	Nippon Sales Inc. (AM)	7/93	87	Preview
	Nitraid (PC)	11/93	127	Action
	No Greater Glory (AM)	4/93	102	Konv.
	Odyssey (AM)	9/93	98	Strategie
	Out for Lunch (SNES)	11/93	34	Action
*	Out of this World (SNES)	3/93	138	Konv.
	Outlander (MD)	7/93	40	Action
	Outlander (SNES)	7/93	130	Konv.
	Outrun 2019 (MD)	10/93	52	Action
	Overdrive (AM)	12/93	71	Simulation
	Paint and Create	6/93	105	Education
*	Parasol Stars (GB)	6/93	51	Konv.
*	PGA Tour Golf II (MD)	10/93	97	Simulation
	Phalanx (SNES)	1/93	128	Action
	Pinball Dreams (GB)	12/93	155	Konv.
*	Pinball Dreams (PC)	10/93	134	Konv.
	Piracy on the High Seas (AM)	2/93	56	Adventure
	Pirates Gold (PC)	7/93	93	Preview
	Pirates Gold (PC)	9/93	139	Adventure
*	Populous (GB)	6/93	100	Simulation
	Populous (MD)	12/93	158	Konv.
*	Populous II (PC)	3/93	105	Konv.
	Predator 2 (GG)	7/93	44	Action
*	Prehistorik 2 (PC)	10/93	48	Action
	Premier Manager (AM)	1/93	89	Preview
*	Prince of Persia II (PC)	8/93	38	Action
*	Privateer (PC)	11/93	102	Simulation
	Projekt X (AM)	10/93	49	Action
*	Protostar (PC)	8/93	90	Strategie

Hit	Titel	Ausg.	S.	Rubrik
	Puggsy (MD)	7/93	52	Preview
*	Putt-Putt, t. Parade (MAC)	10/93	137	Konv.
*	Putt-Putt joins... (PC)	5/93	91	Adventure
	Pyramids of Ra (GB)	10/93	83	Strategie
	Quaak / Bubble's World (PC)	7/93	47	Action
	Quak (AM)	12/93	72	Action
	Quasi Hasi (AM)	9/93	62	Preview
	Rackets & Rivals (NES)	8/93	114	Simulation
	Ragnarok (AM)	4/93	99	Konv.
	Ragnarok (PC)	4/93	99	Strategie
	Rags to Riches (PC)	7/93	99	Preview
	Railroad Tycoon Deluxe (PC)	9/93	95	Preview
	Railroad Tycoon Deluxe (PC)	10/93	90	Strategie
*	Rainbow Island (MS)	8/93	132	Konv.
	Rampart (AM)	2/93	103	Konv.
	Rampart (GB)	6/93	48	Konv.
	Rampart (ST)	2/93	103	Konv.
	Reach for the Skies (AM)	7/93	129	Konv.
	Reach for the Skies (PC)	1/93	110	Simulation
	Return of the Phantom (PC)	8/93	62	Adventure
*	Return of the Phantom (PC)	9/93	82	Adventure
	Return to Zork (PC)	11/93	140	Preview
	Ringworld (PC)	4/93	18	Preview
*	Ringworld: Revenge of... (PC)	5/93	8	Adventure
	Rise of the Robots (PC)	11/93	28	Preview
	Risky Woods (PC)	4/93	40	Konv.
	Road Runner's (SNES)	2/93	127	Action
	Robin Hood (GB)	4/93	133	Action
	Robocod 2 (SNES)	7/93	140	Preview
	Robocop 3 (PC)	4/93	40	Konv.
	Robocop vs. Terminator (SNES)	11/93	30	Action
	Rock and Roll Racing (SNES)	12/93	118	Preview
	Rocket Knight Adventure (MD)	6/93	43	Preview
*	Rocket Knight Adventure (MD)	9/93	38	Action
	Rolo to the Rescue (MD)	4/93	128	Action
	Rules of Engagement 2 (PC)	10/93	86	Strategie
	Rummenigge Player Man. (SNES)	12/93	62	Sport
	Sabre Team (AM)	1/93	93	Strategie
	Sam & Max (PC)	12/93	112	Preview
	Seal Team (PC)	11/93	104	Preview
	Sensible Soccer 92/93 (PC)	10/93	137	Konv.
	Sensible Soccer V. 1.1 (AM)	1/93	88	Sport
	Seven Cities of Gold (PC)	12/93	38	Strategie
	Shadow Caster (PC)	11/93	86	Preview
	Shadow of the Comet (PC)	1/93	52	Preview
*	Shadow of the Comet (PC)	4/93	6	Adventure
	Shadow President (PC)	4/93	105	Strategie
	Shadowlands (AM)	3/93	46	Adventure
*	Shadowrun (SNES)	10/93	63	Adventure
	Shanghai II (SNES)	6/93	91	Konv.
	Sheroids (PC)	9/93	47	Action
*	Shinobi 2 - The Silent... (GG)	3/93	133	Action
	Silly Putty II (A1200/4000)	8/93	42	Preview
	Sim City 2000 (PC)	10/93	82	Preview
	Sim Earth (PC)	2/93	106	Konv.
*	Sim Farm (PC)	12/93	28	Simulation
*	Sim Life (A1200)	10/93	138	Konv.
*	Simon the Sorcerer (PC)	7/93	62	Preview
*	Simon the Sorcerer (PC)	11/93	84	Adventure
	Sink or Swim (AM)	1/93	38	Preview
	Skat '92 (PC)	6/93	87	Strategie
*	Skat 2010 für Windows (PC)	6/93	87	Strategie
	Sleepwalker (AM)	5/93	48	Action
	Sleepwalker (AM 1200)	6/93	48	Konv.
	Sleepwalker (PC)	7/93	130	Konv.
	Snack Zone (PC)	7/93	142	Action
	Snapdragon (PC)	5/93	124	Education
	Soccer Kid (AM)	3/93	41	Preview
*	Soccer Kid (AM)	10/93	10	Action
	Solar Winds	7/93	23	Action
	Solitaire's Journey (PC)	10/93	142	Strategie
*	Sonic 2 The Hedgehog (SM)	2/93	125	Action
	Space Hulk (PC)	2/93	98	Preview
	Space Hulk (PC)	8/93	99	Strategie
	Space Legends (PC)	9/93	23	Action
*	Space Quest IV (PC)	5/93	52	Adventure
	Spaceward Ho! (PC)	4/93	103	Strategie
	Spider-Man & X-Men (SNES)	4/93	130	Action
	Spider-Man (GG)	7/93	43	Action
	Spider-Man: Return of... (GG)	7/93	44	Action
	SSN21 Seawolf (PC)	12/93	66	Preview
	Stack Up (PC)	10/93	83	Strategie
	Star Control II (PC)	3/93	42	Adventure
	Star Wars (GB)	3/93	16	Action

Hit	Titel	Ausg.	S.	Rubrik
*	Star Wing (SNES)	9/93	18	Action
	Starlord (PC)	10/93	88	Preview
*	Starlord (PC)	12/93	26	Strategie
	Streets of Rage (GG)	4/93	135	Konv.
*	Streets of Rage 2 (MD)	3/93	136	Action
	Strider II (MD)	12/93	160	Action
*	Strike Commander (PC)	7/93	10	Simulation
	Stronghold (PC)	11/93	95	Strategie
	Stunt Island (PC)	3/93	126	Simulation
*	Subtrade (AM)	5/93	132	Strategie
	Subwar 2050 (PC)	12/93	123	Preview
	Summer Challenge (MD)	9/93	137	Konv.
	Super Buster Bros. (SNES)	3/93	138	Konv.
	Super Cauldron (PC)	4/93	24	Action
	Super Double Dragon (SNES)	6/93	24	Action
*	Super Mario Land 2 (GB)	2/93	136	Action
*	Super Off Road (MS)	12/93	157	Konv.
*	Super Off Road (SNES)	7/93	129	Konv.
*	Super Space Invaders (GG)	7/93	126	Konv.
	Super Star Wars (SNES)	4/93	125	Action
*	Super Strike Eagle (SNES)	7/93	110	Simulation
	Super Strike Gunner (SNES)	6/93	24	Action
	Super Swiv (SNES)	2/93	127	Action
	Super Turricon (NES)	2/93	137	Konv.
*	Superfrog (AM)	6/93	53	Action
	Surf Ninjas (AM)	8/93	44	Preview
*	Syndicate (AM)	8/93	101	Konv.
*	Syndicate (PC)	8/93	10	Strategie
*	T.F.X. (PC)	12/93	24	Simulation
	T2 - The Arcade Game (MD)	3/93	132	Action
	Tale Spin (MD)	4/93	127	Action
	Talespin (GB)	9/93	48	Action
	Task Force 1942 (PC)	1/93	105	Simulation
	Tearaway Thomas (AM)	5/93	47	Action
	Technoclash (MD)	8/93	48	Action
	Tegel's Mercenaries (PC)	5/93	100	Strategie
	Terminator 2 - Chess Wars (PC)	12/93	54	Strategie
	The 7th Guest	8/93	56	Adventure
*	The Ancient Art of War (PC)	1/93	99	Strategie
*	The Ancient Art of War... (AM)	10/93	138	Konv.
*	The Blue and The Gray (PC)	12/93	159	Strategie
	The Chaos Engine (AM)	3/93	20	Action
*	The Complete Chess System (PC)	4/93	106	Simulation
	The Cool Croc Twins (C64)	1/93	39	Konv.
	The Cool Croc Twins (C64)	4/93	40	Konv.
	The Fidgets (GB)	10/93	49	Preview
	The Flintstones (MD)	12/93	157	Konv.
	The Game of Life (PC)	4/93	108	Simulation
*	The Greatest (AM)	5/93	113	Strategie
	The Hidden Below (PC)	11/93	32	Preview
	The Hunt for Red October (SNES)	5/93	110	Strategie
	The Incredible Machine (PC)	3/93	107	Strategie
*	The Legacy (PC)	1/93	50	Adventure
	The Legend of Myra (PC)	2/93	102	Preview
	The Lost Kingdoms (PC)	5/93	95	Preview
*	The Lost Vikings (AM)	9/93	135	Konv.
	The Lost Vikings (PC)	7/93	98	Preview
*	The Lost Vikings (PC)	9/93	8	Action
	The Magic Candle III (PC)	3/93	47	Adventure
	The Outlaws (GG)	12/93	56	Action
*	The Silver Seed (PC)	11/93	89	Adventure
*	The Terminator 2029 (PC)	1/93	15	Action
*	Tiny Toon Adventures (MD)	5/93	42	Action
	Tiny Toon Adventures (NES)	1/93	134	Action
	Tiny Toon Adventures (SNES)	3/93	135	Action
	TMNT - The Hyperstone... (MD)	5/93	45	Konv.
	Tom & Jerry (SNES)	7/93	49	Action
	Tom Landry Football (PC)	7/93	100	Strategie
*	Tony La Russa Baseball II (PC)	6/93	101	Simulation
*	Tornado (PC)	9/93	138	Simulation
*	Tour of Duty (PC)	9/93	20	Action
	Train Express (PC)	11/93	97	Preview
	Transarctica (A1200)	8/93	133	Konv.
	Transarctica (AM)	6/93	91	Konv.
	Transarctica (PC)	4/93	96	Strategie
	Traps 'N' Treasures (AM)	9/93	16	Action
	Trip World (GB)	6/93	23	Action
	Tristan Pinball (PC)	5/93	114	Simulation
	Trivial Pursuit (SM)	2/93	137	Konv.
	Troddlers (AM)	1/93	20	Action
*	Troddlers (SNES)	10/93	135	Konv.
*	Trolls (AM)	3/93	22	Konv.
*	Trolls (PC)	3/93	23	Action
*	Turricon 3 (AM)	11/93	27	Action

Hit	Titel	Ausg.	S.	Rubrik
*	Twilight 2000 (PC)	9/93	96	Strategie
*	Ultima Underworld 2 (PC)	3/93	6	Adventure
*	Ultima VII – Part 2 (PC)	6/93	6	Adventure
	Ultima VIII: Pagan (PC)	11/93	139	Preview
	Uncharted Waters (MD)	3/93	134	Action
	Universal Soldier (GB)	6/93	52	Action
	Universal Warrior (AM)	9/93	97	Strategie
	Unlimited Adventures (PC)	6/93	130	Tools
	Utopia und New Worlds (PC)	8/93	98	Strategie
	Valhalla (PC)	3/93	51	Adventure
	Veil of Darkness (PC)	3/93	50	Preview
*	Veil of Darkness (PC)	6/93	54	Adventure
	Victor Loomes (PC)	10/93	64	Adventure
	Video Master (AM)	2/93	89	Hardware
	Video Poker für Windows (PC)	5/93	104	Strategie
	Wacky Funsters (PC)	4/93	20	Action
	Walker (AM)	8/93	53	Action
	Wall Street Manager (PC)	12/93	70	Strategie
	War in the Gulf (PC)	8/93	89	Strategie
	Warlords II (PC)	11/93	94	Strategie
	Warp Speed (MD)	8/93	134	Konv.
	Warp Speed (SNES)	8/93	47	Action
	Waxworks (AM)	3/93	48	Konv.
	Wayne Gretzky Hockey 3 (PC)	1/93	86	Sport
	Wayne's World (PC)	12/93	161	Adventure
	Ween (AM)	3/93	48	Konv.
*	Ween (ST)	4/93	54	Konv.
	WF Royal Rumble (SNES)	8/93	114	Simulation
*	Whale's Voyage (A1200/4000)	11/93	135	Konv.
*	Whale's Voyage (AM)	4/93	44	Adventure
	Whale's Voyage (PC)	1/93	48	Preview
*	Whale's Voyage (PC)	11/93	134	Konv.
	When Two Worlds War (PC)	11/93	92	Strategie
*	Where in Space is C.S.? (PC)	9/93	60	Adventure
	Wild West (PC)	10/93	68	Preview
	Wimbledon II (MS)	9/93	109	Simulation
	Wing Commander (AM)	4/93	108	Konv.
	Wing Commander (SNES)	2/93	134	Simulation
	Wing Commander Academy (PC)	12/93	37	Simulation
	Wiz'n'Liz (MD)	7/93	52	Preview
*	Wiz'n'Liz (MD)	12/93	36	Action
	Wizards (PC)	11/93	96	Preview
	Wolfen (AM)	5/93	123	Adventure
	Woody's World (AM)	6/93	42	Action
	Wordtris (PC)	4/93	102	Strategie
	World Class Leaderboard (MD)	7/93	109	Simulation
*	World of Illusion (MD)	1/93	131	Action
	Worlds of Legend (AM)	10/93	138	Konv.
	Worlds of Legend: The Son (PC)	10/93	65	Adventure
	WWF Super Wrestlemania (MD)	3/93	137	Konv.
	WWF Wrestlemania (MS)	10/93	97	Simulation
	X-Men (MD)	12/93	57	Action
	X-Wing (PC)	3/93	18	Preview
*	X-Wing (PC)	5/93	20	Action
	Xenobots (PC)	5/93	112	Simulation
*	Xenon II (GB)	1/93	134	Action
	Yab! (PC)	6/93	103	Action
	Yo!Jo!	9/93	44	Action
	Yoshi's Cookie (SNES)	11/93	93	Strategie
	Zak McKracken	2/93	60	Oldie
	Zone 66 (PC)	6/93	103	Action
*	Zool (PC)	6/93	51	Konv.
	Zyconix (AM)	1/93	24	Action
	Zyconix (PC)	3/93	39	Konv.

IMPRESSUM

Herausgeber

Christian Widuch

Chefredakteur

Peter Schmitz (sz, verantw.)

Redaktion

Jürgen Borngießer (jb), Vera Brinkmann (vb),
Marcus Höfer (cus), Thomas Morgen (tom),
Klaus Trafford (kate)

Autoren dieser Ausgabe

Andrea Dreisbach, Roland Heibert, Antje Hink (ah),
Andreas Lober (al), Rainer Scheer, Michael Suck (msu),
Carsten Trapp, Martin Wehnert

Redaktionsassistentz

Anja Frieß (af)

Chef vom Dienst

Stefan Martin Asef (sma)

Titel

"Rise of the Robots", Mirage, England

Comics

Matthias Neumann, Heinrich Stiller

Korrespondenz USA

Markus Krichel (mk)

Korrespondenz England

Derek de la Fuente (ddf)

Anzeigenleitung

Anja Seiler, Tel.: (0 56 51) 97 96 15

Anzeigenverkauf & Mediaberatung

Anja Seiler, Tel.: (0 56 51) 97 96 15
Gerlinde Rachow, Tel.: (0 56 51) 97 96 14

Anzeigenverwaltung

Sibylle Schwanz, Tel.: (0 56 51) 97 96 16
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 7 ab 1. Januar 1993

Repräsentant im Ausland

GB: German Media Service LTD, Claire Byron, 1 Lampton Place,
GB-London W11 25 H, Phone: GB (071) 2215462, Fax: GB (071)
2290795

Grafikdesign + Satz (DTP):

Regina Sieberheyn, Dirk Anhof, Lars Völke, Silvia Führer

Reproduktion

REPRO-Gesellschaft für Druckformherstellung mbH, 34123 Kassel

Druck und Gesamtherstellung

Druckhaus Dierichs GmbH & Co. KG, 34010 Kassel

Vertrieb

Verlagsunion Paul Moewig KG, 65047 Wiesbaden, Inland (Groß-,
Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

Abonnement

Jahresabonnement (12 Ausgaben),
Halbjahresabonnement (6 Ausgaben),
Inland DM 79,20 (Hj.: DM 39,60),
Ausland DM 95,50 (Hj.: DM 47,75)
Ein Abonnement verlängert sich um den Bezugszeitraum, wenn
es nicht bis 6 Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt wurde.

Abonnement-Verwaltung

Tanja Mosebach, Tel. (0 56 51) 97 96 19

Bankverbindung

Empfänger: Tronic-Verlag GmbH & Co. KG
Institut: Postgiroamt Frankfurt/M.,
BLZ: 500 100 60, Kto.-Nr. 244 35 - 603
Wir bitten unsere ausländischen Kunden, nur mit Eurocheck zu
zahlen.

Verlag und Redaktion

Tronic-Verlag GmbH & Co. KG,
Verwaltung/Vertrieb/Anzeigen: Bremer Str. 10a,
D-37 269 Eschwege, Telefon: 0 56 51/97 96-0,
Telefax: 0 56 51/97 96-44
Gesch.-Ltg./Redaktionen/Marketing: Hessenring 32,
D-37 269 Eschwege, Telefon: 0 56 51/9 29-0,
Telefax: 0 56 51/9 29-141
BTX: 0 56 51 929
ASM-Hotline (nur Mi. 16.30 h-19 h):
(0 56 51) 9 29-260 oder (0 56 51) 9 29-261

Der Inhalt dieser Ausgabe wurde auf **umweltfreundlichem Papier** gedruckt, bei dessen Fertigung nur noch elementarchlor-frei gebleichter Zellstoff zum Einsatz kommt. Das Papier verfügt über einen wesentlich geringeren Dioxin-Gehalt und trägt zusätzlich zur Gewässerentlastung bei.

Sonderdruck-Dienst

Sämtliche in dieser Ausgabe erschienenen redaktionellen Beiträge sind in Form von **Sonderdrucken** zu erhalten. Anfragen an Frau Seiler, Tel. (0 56 51) 979-615, Telefax (0 56 51) 979-644

Manuskripte und Programme

Manuskripte und Programme werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen jedoch frei von Rechten Dritter sein. Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art (auch Leserbriefen) gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Tronic-Verlags-gesellschaft herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann trotz sorgfältiger Prüfung nicht übernommen werden. Namentlich gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Programme jeder Art kann keine Haftung übernommen werden.

Urheberrecht

Alle in Aktueller Software Markt veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm, Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages. Mitglied der Informations-gemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW)
ISSN 0933-1867



☆☆ GEWINNER ☆☆

Lotus (Gremlin, ASM 10/93)

Lösungen: 1. Esprit S4; 2. Drei Billionen; 3. Nebel, Sonnenschein, Regen, Schnee, Sturm

1.Preis: ein Explorer Pack geht an:

Stefan Schopohl, 33106 Paderborn

Je 1x "Lotus - The Ultimate Challenge" und eine Lotus-Kaffeetasse gehen an:

Jost Krüger, 26135 Oldenburg

Robin A. Gundlach, 54290 Trier

Michael Scholz, 36219 Rockensüß

Spock (Bomico, ASM 10/93)

Lösung: 1c, 2b, 3c

Je eine CD-ROM "Star Trek - 25th Anniversary" geht an:

Angela Treche, 26954 Nordenham

Martin Klein, 41541 Dormagen

Elisabeth Faller, 79686 Hasel

Axel Tepper, 04603 Geithain

Manuel Mizelli, 34127 Kassel

Reto Stillhart, CH-9552 Bronschhofen

Timo Preßl, 73760 Ostfildern

Sano Maya Kumlehn, 30449 Hannover

Michael Müller, 66919 Hermersberg

Alexander Haeckel, 49685 Schneiderkrug

DIE NEUESTEN HEFTE...



2/94

...AB 10. JANUAR!



NR. 22

...SEIT DEM 3.DEZEMBER...

...AN EUREM KIOSK!!!

in der
2.94

BYE & BUY

THE NEXT ...

Same Procedure, Miss Sophie?

Wir haben Dezember, wenn ihr diese Januar-Ausgabe lest, und sind mitten in der Produktion der Februar-Nummer. Während sich andere mit Gänsebraten mästen oder eine Woche später mit Sekt zuknallen, werden wir schon an der nächsten ASM sitzen – weil wir ja genau wissen, daß ihr

Monat für Monat bestens informiert werden wollt. So

auch in der 2/94, in der wir u.a. dem sechsten Teil von Sierras LARRY-LAFFER-Reihe sowie dem Privatdetektiv GABRIEL KNIGHT begegnen. Zwei Kriminalisten ganz besonderer Art werden hoffentlich den weiten Weg nach Eschwege finden: SAM & MAX, erdacht von Steve Purcell, kreiert von LucasArts. Ferner machen wir uns auf die Suche nach dem SCHATZ IM SILBERSEE, den Software

2000 erneut versteckte, und versuchen bei dieser Gelegenheit, auch erste Eindrücke von HÖHLENWELT und PIZZA CONNECTION zu bekommen. Das Ocean-Produkt MR NUTZ wollen wir Euch ebenfalls nicht vorenthalten. Neues über den Jaguar, ein Besuch bei der Motorshow in Essen und die neuen Rubriken Ohren-Power und Augenschmaus stehen selbstverständlich

mit auf dem Redaktionsplan. Nicht zu vergessen das Feedback, die Hitline/Lesercharts, die wir diesmal aus technischen Gründen weglassen mußten, das Telegramm aus USA sowie die vielen anderen bunten Seiten Eures Spaßmagazins, das ab 10. Januar 1994 bei

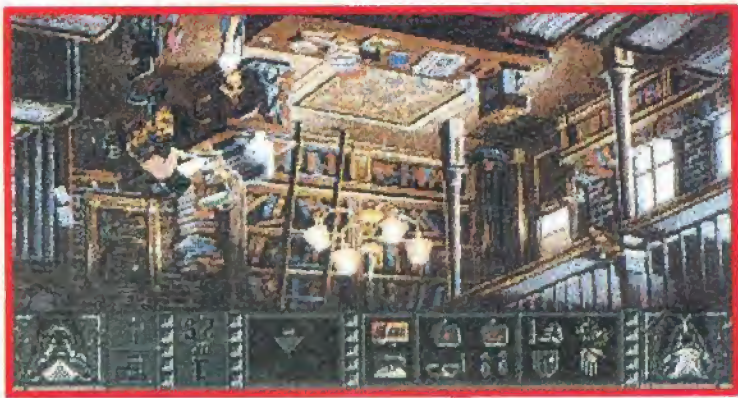
Eurem Zeitschriftenhändler bereitliegt. Wir

beschließen diese Ausgabe mit unserem Jahresabschluß-Candle-Light-Dinner-for-Reds, heben unsere Gläser und wünschen ein frohes Neues. Cheerio,

Miss Sophie!

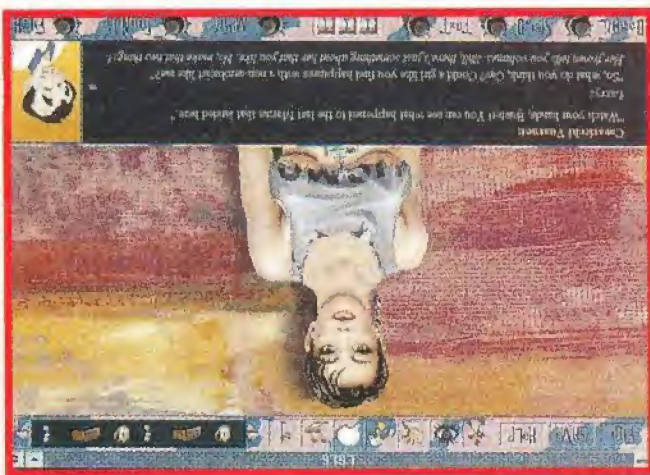


▲ Sam & Max



▲ Der Schatz im Silbersee

▲ Gabriel Knight



Leisure Suit Larry

2.94

Wer ist wo?

00000

COMP AS, Wordgasse 4, 06484 Quedlinburg
HHW COMPUTERSTUDIO 2000 GMBH, Gohliser Str. 21, 01159 Dresden
PSW COM TAC GMBH, Steinbrückstr. 1, 02977 Hoyerswerda

10000

COMPUTERSOFTWARE SCHNEIDER, Reichsstr. 50, 14052 Berlin, Tel.: 030/3043156
COMPUTER & TECHNIK STRALSUND, Langestr. 13, 18439 Stralsund
PLAYSOFT-STUDIO SCHLICHTING, Computersoftware + Versand GmbH, Katzbachstr. 8, 10965 Berlin, Tel.: (030) 7861096
POWERSOFT, Schwedenstr. 18c, 13357 Berlin, Tel.: (030) 4922056

20000

BIENERGRÄBER, Ottensener Straße 126, 22525 Hamburg, Tel.: (040) 5401217
COSI, Postfach 1123, 23831 Bad Oldesloe, Tel.: (04531) 87821
FINGERHUTH, Computersoftware & Zubehör, Wansbeker Chaussee 40, 22089 Hamburg, Tel.: (040) 2505759
FLASHPOINT, Hauptstr. 80, 23845 Oering, Tel.: (04535) 2222
HUDSON SOFT, Ferdinandstr. 2, 20095 Hamburg, Tel.: (040) 339926
INTERSOFT GMBH, Groß-Liederner-Str. 27, 29525 Uelzen, Tel.: (0581) 5006
SEGA Deutschland, Hans-Henny-Jahnn-Weg 49-53, 22085 Hamburg, Tel.: (040) 229 38-0 (Infoservice: (040) 2 27 09 61)
SOFTWARE 2000, Max-Planck-Str. 9, 23701 Eutin, Tel.: (04521) 80040, Fax: (04521) 800488, (Hotline: (04521) 80 04 44)

30000

ASCON, Brockhagener Str. 461, 33334 Gütersloh, Tel.: (05241) 39083
ASTRO-VERSAND, Postfach 1330, 34236 Vellmar, Tel.: (0561) 880111
COMPUTERPARTNER T + S GMBH, Waldstr. 25, 38667 Bad Harzburg, Tel.: (05322) 54057
BRAINIX TEACHWARE GmbH & Co. KG, Postfach 243, 35502 Butzbach, Tel.: (06033) 74074
CWM-VERSAND, Schmiedestr. 5, 3388 Bad Harzburg, Tel.: (05322) 54081
SOFTDREAMS GMBH, Postfach 103242, 34032 Kassel, Tel.: (0561) 285461, Fax: (0561) 285553
ECLIPSE SOFTWARE DESIGN, Versmolder Str. 41, 33790 Halle/Westfalen, Tel.: (05201) 16989
ELECTRONIC ARTS DEUTSCHLAND, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh, Tel.: (05241) 24307
SELLING POINTS, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh, Tel.: (05241) 29843
EUROSYSTEMS, Bredenbachstr. 129, 33790 Emmerich, Tel.: (02822) 45589
SOFTSALE, Schloßplatz 19, 31582 Nienburg, Tel.: (05121) 910-416, -417, Fax: (05021) 910-403, -404
THAION SOFTWARE GMBH, Königstr. 16, 33330 Gütersloh, Tel.: (05241) 24939
THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND, Ludwig-Mond-Str. 52, 34121 Kassel, Tel.: (0561) 24453, Fax: (0561) 285097
KAI UFFENKAMP-COMPUTER-SYSTEME, Gartenstr. 3, 32130 Enger, Tel.: (05224) 2375
UNITED SOFTWARE, Hauptstr. 70, 33397 Rietberg, Tel.: (05241) 24939

40000

BACHLER, Blücherstr. 24, 46397 Bocholt, Tel.: (02871) 183088
BLUE BYTE, Aktienstr. 62, 45473 Mülheim/Ruhr, Tel.: (0208) 473837
CALL & PLAY, Papenweg 15, 46487 Wesel, Tel.: (0281) 31641, Fax: (0281) 31642
COMPUTERSTUDIO, Hindenburgstr. 82, 42863 Remscheid, Tel.: (02191) 385424
DEFCOM SOFTWARE, Tirolerstr. 64, 45659 Recklinghausen, Tel.: (02361) 651007
DIE CASSETTE, Markt 13, 32423 Minden, Tel.: (0571) 21648
DIGITAL CONCEPTS, Börsenstr. 55, 42657 Solingen, Tel.: (0212) 870128
DIGITAL MARKETING, Krefelder Str. 16, 41836 Hückelhoven, Tel.: (02435) 2086
DYNATEX, Brückstr. 42-44, 44135 Dortmund, Tel.: (0231) 556140
KAROSOFT, Postfach 404, 40704 Hilden, Tel.: 02103/42088, 42022
KORONA-SOFT, Carl-Bertelsmann-Str. 53, 33334 Gütersloh, Tel.: (05241) 1828
LHS, Postfach 1422, 41061 Mönchengladbach, Tel.: (02161) 9274-0
LIFETIMES, Pestalozzistr. 6, 45661 Recklinghausen, Tel.: (02361) 36267
MINDSCAPE INTL., Daimlerstr. 10a, 41564 Kaarst, Tel.: (02131) 67544
POWER STATION RECORDS, Nakatennusstr. 2, 41065 Mönchengladbach, Tel.: (02161) 490555
RUSHWARE COMPUTERSPIELE GMBH, Bruchweg 128-132, 41564 Kaarst, Tel.: (02131) 607-0
RAINBOW ARTS / SOFTGOLD, Daimlerstr. 10, 41564 Kaarst, Tel.: (02131) 6602-0
RTS ROLAND TOONEN SOFTWARE, Postfach 31, 47612 Kevelaer, Tel.: (02832) 78184
SOFTGOLD, Daimlerstr. 10, 41564 Kaarst, Tel.: (02131) 6602-0
SOFT & SOUND, Gneisenaustr. 1, 40477 Düsseldorf, Tel.: (0211) 494862
SOFTSHOP GMBH, Limbecker Platz 9, 45127 Essen, Tel.: (0201) 238256
SOFTWAREVERSAND GEBAUER, Sternwartstr. 69, 40223 Düsseldorf, Tel.: (0211) 309233
STARBYTE SOFTWARE, Alleestr. 24, 44793 Bochum, Tel.: (0234) 680494

ART & FUN, Köln-Aachener-Str. 86, 50189 Elsdorf, Tel.: (02274) 81981
CPS FRANK HEIDAK, Bürgerstr. 8-10, 50667 Köln, Tel.: (0221) 92571411
GERMAN DESIGN GROUP, Buchholzstr. 17, 59439 Holzwickede, Tel.: (02301) 12647
JOYSOFT, Gottesweg 157, 50939 Köln, Tel.: (0221) 425566
KINGSOFT, Grüner Weg 29, 52070 Aachen, Tel.: (0241) 152051
LEISURESOFT, Robert-Bosch-Str. 1, 59199 Bönen, Tel.: (02383) 69-0
MEDIENCENTER ISERLOHN, Wermingser Str. 45, 58636 Iserlohn, Tel.: (02371) 24599

ATARI COMPUTER DEUTSCHLAND GMBH, Postfach 1213, 65479 Raunheim, Tel.: (06142) 2090
BOMICO, Am Südpark 12, 65451 Kelsterbach, Tel.: (06107) 930-100
DIE SPIELBURG, Friedrich-Ebert-Straße 1, 67549 Worms, Tel.: (06241) 593763
KONAMI EUROPE GMBH, Postfach 560180, 60437 Frankfurt/M., Tel.: (069) 950812-0
LAGUNA VIDEOSPIELE, Am Südpark 12, 65451 Kelsterbach, (06107) 76060
MN-HOBBYSOFT, Amtsgasse 3, 69649 Weinheim, Tel.: (06201) 181201
NINTENDO OF EUROPE GMBH, Babenhäuser Str. 50, 63762 Großostheim, Tel.: (06026) 5050-0
PRESTIGE, Bahnstr. 59, 64625 Bensheim, Tel.: (06251) 65711
SONY Electronic Publishing, Goethestr. 20, 60313 Frankfurt, Tel.: (069) 29900455
YENO ELEKTRONIC GMBH, Robert-Koch-Str. 12, 64331 Weiterstadt, Tel.: (06151) 84114

ATTIC ENTERTAINMENT SOFTWARE, Sigmaringer Str. 84, 72458 Albstadt, Tel.: (07431) 54305
CDV SOFTWARE, Ettlinger Str. 5, 76137 Karlsruhe, Tel.: (0721) 22295
FUNNY SOFTWARE, Stuttgarter Str. 99, 70469 Stuttgart-Feuerbach, Tel.: (0711) 8568534
SKYLINE, St. Pöltener Str. 28, 70469 Stuttgart, Tel.: (0711) 812736

COMPUTER-SHOP (GAMESWORLD), Landsberger Str. 135, 80339 München, Tel.: (089) 5022463
CONTITRONIC, Schellingstr. 20, 80799 München, Tel.: (089) 284964
ECS VERTRIEBS GMBH, Rosenheimer Str. 92a, 81669 München, Tel.: (089) 4489389
FANDANGO, Neugablonzerstr. 62, 87600 Kaufbeuren, Tel.: (08341) 14053
FUNTASTIC COMPUTERWARE, Müllerstr. 44, 80469 München, Tel.: (089) 2609593
GERDS COMPUTER-ECKERL, Putzbrunner Str. 19, 85521 Ottobrunn, Tel.: (089) 6096698
HIGH SCORE GAMES, Herzogstr. 2, 80803 München, Tel.: (089) 344388
MICROPROSE, St.-Jakob-Str. 18, 82319 Starnberg, Tel.: (08157) 4466
PEKSOFT, Müllerstr. 44, 80469 München, Tel.: (089) 2609380
SAFER GAMES, Minnewitstr. 28, 81549 München, Tel.: (089) 6908687
WIAL-VERSAND, Liegnitzer Str. 13, 82181 Gröbenzell, Tel.: (08142) 9011

GROSS ELECTRONIC, Gartenweg 4, 94133 Röhrnbach, Tel.: (08582) 1599, 8639
MAGIC COMPUTERSPIELE, Trierer Str. 110, 90469 Nürnberg, Tel.: (0911) 48871
SOFTWORLD, Peter-Henlein-Str. 73, 90459 Nürnberg, Tel.: (0911) 437474
SPIELRAUM GbR, Haid 6, 94428 Eichendorf, Tel.: (09937) 1443, Fax (09937) 1442, 24 h: (09937) 1445
THEO KRANZ-GAMES, Juliuspromenade 11, 97070 Würzburg, Tel.: (0931) 571601
T.S. DATENSYSTEME, Dennisstr. 45, 90255 Nürnberg, Tel.: (0911) 288286
COMPUTER ZENTRUM, Grossestr. 13, 99713 Straussberg

England
Gametek (UK) Ltd, 5 Bath Road, Slough, Berkshire, SL1 3UA ENGLAND

Österreich
MES SIMULATIONS, Klostertalerstr. 25, A-6951 Braz, Tel.: (05552) 81210

Schweiz
DISCADE, Bachstr. 22, CH-8200 Schaffhausen, Tel.: (05325) 1332

50000

60000

70000

80000

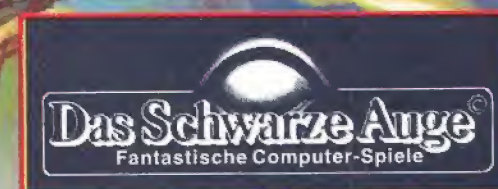
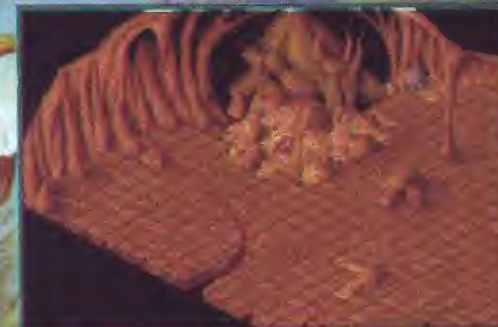
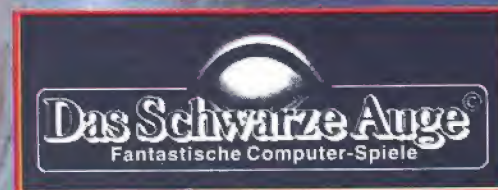
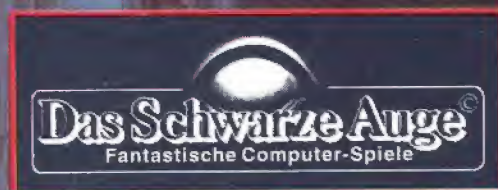
90000

England

Österreich

Schweiz

ES GEHT WEITER...



Unter Lizenz von
DAS SCHWARZE AUGE
ist ein eingetragenes Warenzeichen
der Firma Schmidt Spiele, Frankfurt, 60649



Weiterhin erhältlich:
Teil 1 der Nordland-Trilogie

DIE SCHICKSALSKLÄNGE

STERNENSCHWEIF

Zweiter Teil der Nordland-Trilogie

SEID IHR BEREIT?

Sie schon wieder ?!!

Wir hoffen, daß Sie die Zeit ohne uns gut überstanden haben. Na, jedenfalls wollten wir Ihnen noch einmal in aller Deutlichkeit unser Logo zeigen, damit Sie ab dem 31. Januar 1994

Bescheid wissen, wonach Sie Ausschau halten sollten, um wirklich fantastische Spiele mit allem Zipp und Zapp zu bekommen. Wir haben ja kürzlich bereits auf die unglaubliche Qualität unserer Spiele hingewiesen und möchten nun die Gelegenheit nutzen, um Ihnen voller übertriebener Selbsteinschätzung und Eigenlob den Namen unseres neuen Spieles zu verraten.

Doch zunächst werfen Sie noch einen Blick auf unser Logo, damit Sie nicht lange suchen müssen.



GREENWOOD
ENTERTAINMENT

So, das sitzt jetzt ja wohl. Und wem das nicht reicht, der kann auch gleich noch den Titel unseres nächsten Games auswendig lernen:

der PLANER

(Tröööt, Klatsch, Kreisch etc.)

Ab Februar'94 im Handel - Merken, Kaufen !!!



GREENWOOD
ENTERTAINMENT

Postfach 10 09 47 - 44709 Bochum